完全攻略本

超時空英雄傳說 III

狂神降世

比超厚說明書更詳盡、探討更深入的遊戲書



私房攻略技巧，佔盡電腦 AI 便宜

發掘隊員潛能，絕妙的角色培育法

神兵利器分佈路線全記載，秘寶輕鬆入手

結局分歧路線大公開，亂世英雄情歸何處

宇峻科技產品目錄:

以下均為劃撥、郵購之特價

產品名稱	郵購特價
01.超時空英雄傳說 2 - 復仇魔神	NT600元
02.超時空英雄傳說 - 北方密使	NT650元
03.超時空英雄傳說 - 北方密使全彩攻略	NT250元
04.超時空英雄傳說 - 北方密使全彩超值攻略	NT350元
05.古文明霸王傳	NT700元
06.古文明霸王傳全彩攻略	NT180元
07.大富翁世界之旅	NT270元
08.新絕代雙驕	NT540元
09.新絕代雙驕 DVD 黃金紀念版	NT630元
10.新絕代雙驕完全攻略本	NT270元
11.新絕代雙驕貳 CD 普及版	NT540元
12.新絕代雙驕貳 CD 精裝版	NT720元
13.新絕代雙驕貳 DVD 精裝版	NT720元
14.新絕代雙驕貳 完全攻略本	NT270元
15.超時空英雄傳說紀念經典合輯	NT880元
16.楚留香新傳普及版	NT540元
17.楚留香新傳精裝版	NT720元
18.楚留香新傳完全攻略本(附桃花傳奇資料片)	NT270元
19.超時空英雄傳說 3 - 狂神降世	NT720元
20.超時空英雄傳說 3 - 狂神降世 完全攻略本	NT225元
21.超時空英雄傳說 3 - 狂神降世 加強版光碟片	NT100元

您可以用現金袋、劃撥或信用卡付費的方式購買我們的產品。

戶名:宇峻科技股份有限公司
帳號:18779330

4718856000261

建議售價250元

宇峻科技股份有限公司
USER JOY TECHNOLOGY CO., LTD.
USERJOY
電話:(02)82269989 轉103~105
網址 http://www.uj.com.tw
E-Mail:service@uj.com.tw
軟體世界 智冠科技股份有限公司

GBK-010

超時空英雄傳說3 狂神降世 完全攻略本

USERJOY 宇峻科技

完全攻略本

超時空英雄傳說 III

狂神降世

比超厚說明書更詳盡、探討更深入的遊戲書



超時空英雄傳說3

狂神降世

超時空英雄傳說系列

完全攻略本

PRESENCE

目錄 002
片尾曲歌詞-旅程 004

風之章 角色培養 005
遊戲概念 006
半即時制、動力與行動限 007
待機 008
等級與職業等級 009
職業技能的觀念、魔力池 010
相性與場效應 011
角色培養 012

地之章 物品總覽 051
關於買賣 052
成套裝備 064
物品融合 072

水之章 敵人資料 077
兵種對剋表 078
男性職業 080
女性職業 087
亞人系 094
魔獸系 101
巨龍系 106
植物系 109
靈體系 110
奇異系 116
特殊兵種 118
劇情兵種 123

火之章 攻略技巧 131
遊戲卡關 132
結局的走向 135
攻略技巧 139

光之章 **流程攻略** 153
南法爾馬力克大陸大地圖 154
關卡流程全覽 156
遊戲開始問答 160
章節一簡介 162
流程1-1線 164
章節二簡介 176
流程2A-1線 178
流程2B-1線 192
章節三簡介 208
流程3A-1線 210
流程3B-1線 228
流程3C-1線 244
章節四簡介 262
流程4A-1線 264
流程4B-1線 276
章節五簡介 290
流程5-1線 292

暗之章 **其他有關** 311
有關於超時空英雄傳說3-狂神降世 加強版光碟片 312
說明書勘誤 313
其他產品 314
工作人員名單 320

旅程

詞：羅國俊　　曲：陳婉鈺
演唱：盧敘榮

漫漫長路
直到世界邊緣
在人生旅途上
我是如此疲憊

虛幻夢境
蔓延暗夜疆界
在茫茫人海中
你卻如此特別

是不是放棄所有
換取剎那相守
如果擁有輕盈羽翼
讓我立刻飛向你身邊

I'll journey to you
不管路多遙遠
未知的命運
連結你我的思念
I'll journey to you
穿越時間和空間
只有你的懷抱
才是我永恆的眷戀

超時空英雄傳說3 狂神降世

角色培養

PRESENCE

風之章

風之章前言

超時空英雄傳說3-狂神降世跟以往的系列作品

在系統、觀念、操作上都有很大的改變，

雖然說明書中已有不少解說，但有鑒於各方玩家在網站上的意見，

編輯部將配合圖解爲您作更深一層的概念解說

(另外有關資料部分請參閱說明書)。

遊戲概念與角色培養

在超時空英雄傳說3-狂神降世(之後簡稱超3)中跟以往系列作最大的不同應該是由回合制改變成半即時制，跟以往那種等待敵AI動作完成之後換我方行動、我方動作完成之後換NPC行動、NPC動作完成之後換敵AI行動的流程完全不一樣。此時在超3遊戲進行中最重要的要素爲：

1. 誰能在一定的時間內(一時距或稱為一回合)輪到行動(跟屬性速度有關)最多次
2. 當您輪到行動時，能做多少事情或移動多遠的距離(跟屬性動力、行動有關)

除此之外遊戲中也導入了魔力池、場效應、裝備職業技能的概念，加上之前系列作品就存在的設定(屬性生剋、兵種生剋、地形、高度請參閱說明書)，玩家可能有混淆的感覺，因此編輯部將在風之章前段先爲玩家重新解說遊戲中的重要概念，而在後段傳授玩家角色培養的技巧。

概念01 半即時制 全新的遊戲進行方式

由於超3由回合制改變成半即時制，戰場的情勢也不斷變動，在戰場上調動部隊的手段更顯得重要，而能夠增加輪到行動次數的關鍵就在於"速度"這個屬性。舉一個簡單的比喻：

假設克荷林的速度爲20(像是騎著時速20公里的機車)，波比的速度爲10(像是騎著時速10公里的機車)，假設遊戲中的規則是誰的速度先累積到100就可行動一次(誰先騎完100公里的路程)；以克荷林的速度來計算，只要5次(系統時脈)就可行動(20*5=100)，而以波比的速度來計算，要10次(系統時脈)才可行動(10*10=100)。

克荷林

速度20	速度20	速度20	速度20	速度20

到達100可行動一次

波比

速度10	速度10	速度10	速度10	速度10	速度10	速度10	速度10	速度10	速度10

到達100可行動一次

因此想要提昇行動的次數必須注意速度，在轉職爲某些職業類別(如蠻族戰士、劍士、小偷、武鬥僧等等)時提昇等級也能夠較有效率的提昇速度，另外若是裝備過多會減慢速度的裝備(大塔盾、重甲之類的裝備)也是不好的。

最後補充，在"狀態"中會造成速度下降的是麻痺與遲緩，而能提昇速度的"狀態"是加速(速度*1.1倍)與高速(速度*1.3倍)。

概念02 動力與行動限 連續出手的關鍵

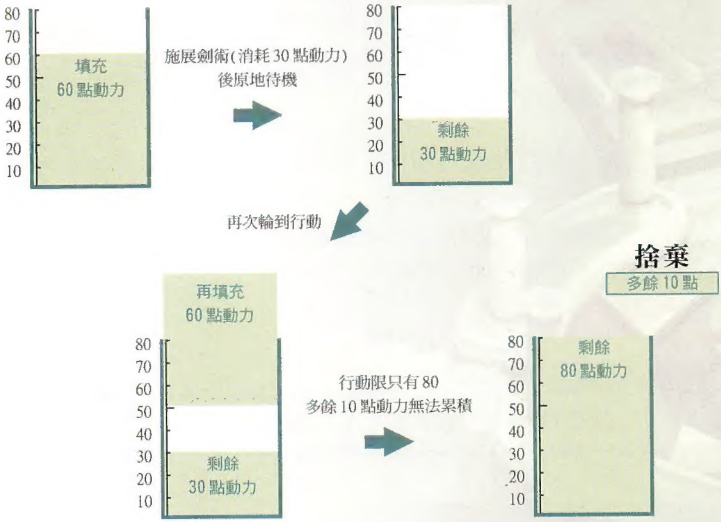
當角色可以行動時，這時候的課題是能做多少事？"動力"、"行動限"這兩個屬性與這個問題有密切的關係。再舉一個簡單的比喻：

假設克荷林的動力爲60、行動限爲80(像是每次替克荷林的機車加60公升的汽油，而克荷林的機車油箱容量爲80公升)，假設遊戲中的規則是施展一次劍術需要消耗30點動力，當克荷林施展一次劍術後就原地待機(動力剩餘30點相當於油箱中還有30公升的汽油)，當下次輪到克荷林行動時會再填充60點動力給克荷林，而加上之前保留的30點動力似乎就有90點動力.......(下頁續)

半即時制
動力與行動限
待機
等級與職業等級
職業技能的觀念
魔力池
相性與場效應
角色培養
克荷林
貝里奇娜
麥斯
麗姐
陶
波比
寇琪
普魯絲
百合
力奇
咕嚕嚕
娜菲雅
弩薩伊

PRESENCE

但是克荷林的行動限只有80(30公升+60公升　油箱已經滿了，多的不可外帶，所以只有80公升)，所以這次克荷林行動時，有80點動力可供使用。



因此想要提昇施展招式的次數必須注意動力與行動限，轉職時請參考說明書章節四 - 職業詳細資料 - 選擇動力與行動限較高的職業；另外升級時，若是有額外屬性點數，建議您盡量加在動力與行動限上。

另外 " 狀態 " 中能提昇動力與行動限的是行動要訣(*2倍)。

概念03　待機　一股傲氣 殲滅敵人

如同說明書上所寫，待機兼含休息(體力回復5%)用途，而下次計算行動時會從40開始起跳，光這麼講可能無法體會待機的戰略價值，舉個簡單的比喻：

目前戰場上有克荷林、貝里奇娜再加上3名敵人，克荷林會施展劍術、貝里奇娜會施展攻擊性魔法，而敵人全在施展範圍內，行動順序為

克荷林　敵人　敵人(聖職系)　貝里奇娜　敵人


劍術殺傷力
設定為50


鎧甲士生命力
設定為90


修女生命力
設定為55
魔法回復值
設定為40


貝里奇娜
魔法傷害值
設定為50


武鬥僧生命力
設定為75

如果克荷林施展劍術無法一次擊倒敵人，當輪到第 3 順位時，聖職系的敵人將會施展回復系法術恢復生命；



若是改成克荷林原地待機，行動順序更動爲

敵人　敵人(聖職系)　克荷林　貝里奇娜　敵人



這時只要克荷林與貝里奇娜連續施放劍術與攻擊性魔法就可以一次殲滅敵人。

概念 04　等級與職業等級

等級是戰場經驗衡量的總合參考數值，最高爲 99 級，當等級提昇時會依照當時職業提昇屬性能力。另外職業也有職業等級，職業等級往往是轉職爲其他兵種的條件。

假設您的 " 等級 " 為 20 級，職業為鬥劍士 "9" 級，若是想轉職爲盜賊是無法如願的，因爲轉職爲盜賊的條件爲長弓手 4 級，就算您的等級提昇到 30 、 40 級也是無法轉職，您必須轉職為長弓手並提昇職業等級到 4 級才能轉職爲盜賊 (轉職表)。

另外將職業等級提升到 10 級，並將該職業所有技能全部學會，就能獲得該職業的 " 專精 " ，若是該職業有附加狀態就能永遠保有此項狀態能力(若是取得狂戰士的專精，就能永遠內建熱血狀態)。

概念05 職業技能

這段文字是從說明書上節錄下來的，配合圖解希望玩家能馬上了解

在這次遊戲中職業技能(魔法、招式與其他隱性技能)是以一種"裝備"的觀念設定的，遊戲規則是這樣的：

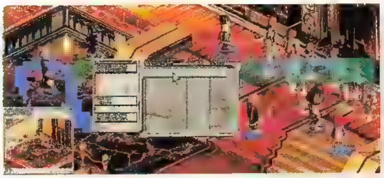
職業技能共分爲行動、指令、反應、輔助、移動五項，每種都只能自由選擇一項技能"裝備"(之前在其他職業學會的技能或目前職業學會的技能)，其中行動這項較爲特殊，它會附加裝備目前職業的"行動"技能。



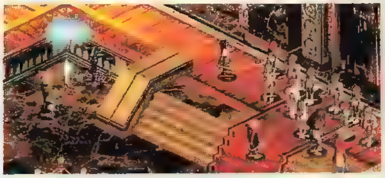
舉例：您目前身上選擇裝備"邪術"這項行動能力，而您現在的職業是劍聖，這時您就可以同時在戰鬥中使用"邪術"與"聖劍"兩項行動能力。

概念06 魔力池

這次遊戲中有關於魔力的設定與系列前作有很大的不同，以往施展招式、魔法消耗的都是個人的魔力值，但在超3當中，魔力是整體隊員可以共同使用的(全民健保制度)，比之前系列作品擁有更大的彈性空間；但過度的使用，共用魔力池中的魔力將迅速消耗殆盡(健保費用收入爲負數)，此時補充魔力的方法有二，其一是依靠每回合的魔力回復(隊員總合魔力值愈高，回復量愈大 - 繳交健保費)，其二是使用"煉金術"從物件中抽取魔力(另闢財源)。



鍊金士有鍊金的能力，當魔力不足時可以派一個鍊金士到礦石附近對礦石使用鍊金術將鍊出的魔力加到魔力池。



鍊金術成功抽取出魔力，只要我方有人做好後勤工作，前線戰士即可盡情施展招式、魔法。

另外也有兩種開源節流的方法，其一是將部分隊員培養成以物理攻擊爲主的戰士(例如弓箭手、狂戰士、武鬥僧等等從不生病的健康寶寶)並成爲魔力的供應者，其二是將需要大量使用魔力的隊員附加(從職業上取的"專精"永遠內建狀態或是從裝備上附加狀態)上"元素加護"狀態(魔力消耗減半)，如此一來在遊戲後段甚至不依靠煉金術也可以達到魔力的自給自足。



附加元素加護的物品

概念07 相性與場效應

如果您沒有相性生剋的概念，在這裡爲您稍作說明。所謂相性生剋與中國風水中的五行生剋概念(金、木、水、火、土相生相剋)有點類似，在遊戲中的相性生剋概念是如此的：地. 風相剋、火. 水相剋、光. 暗相剋

而場效應可以說是相性生剋的一種延伸，舉一個簡單的比喻：

玩家目前應該已經了解火與水屬性相剋，試想戰場上有克荷林(假設屬性爲水)與3名敵人(假設屬性皆爲火)，克荷林連續施放了3次冰結(水屬性魔法)打倒3名敵人，但期間冰結魔法的威力卻愈來愈強，其原因就在於克荷林連續施放了3次冰結魔法，讓整個戰場上逐漸充滿了水的屬性(水氣)；3名敵人就像是火苗，在充滿水氣的下雨天非常容易熄滅，假若敵人連續施放了3次炎術(火屬性魔法)，就會讓整個戰場上逐漸充滿了火的屬性(炙熱、乾燥)，3名敵人就會變強(火苗在炙熱、乾燥的森林愈燒愈旺)。

場效應為
(水、水、水)



克荷林連續施放了3次冰結魔法，讓整個戰場上逐漸充滿了水的屬性(水氣)；3名敵人就像是火苗，在充滿水氣的下雨天非常容易熄滅。

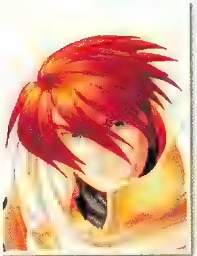
場效應為
(火、火、火)



假若敵人連續施放了3次炎術(火屬性魔法)，就會讓整個戰場上逐漸充滿了火的屬性(炙熱、乾燥)，3名敵人就會變強(火苗在炙熱、乾燥的森林愈燒愈旺)。

在戰場上只能同時存在3格場效應，以上面的例子來說：連續施放了3次冰結，3格場效應連續填入水屬性(水、水、水)，敵人施展3次炎術後，場效應便會有所改變(火、火、火)；對於遊戲中最後眾多魔王級的敵人，善用相性與場效應規則將是您以小搏大的本錢。





克荷林

強弱走勢：先弱後強
物理攻擊：強
魔法攻擊：視情況而定
培養難度：高
總合評價：S



資質－戰鬥均衡
對克荷林的補正

總合評價分為S、A、B、C、D，S最高，D最低。

大家都應該認識的本遊戲男主角，克荷林。既然是主角，能力自當有優於平常人的地方，但是因爲這次新型態的能力數值成長設定，使得克荷林的能力值並沒有遙遙超越其他隊友多少。

在這裡就先點明遊戲中的一個重要觀念，那就是，能力值的高低，乃取決於職業爲多，人物資質則次之，而遊戲中大部分同伴一開始的基本能力都差不多（也就是最沒有影響）。所以才說克荷林的能力水準並未如想像中那般的高強。這是與以往超時空系列或其他同類遊戲比起來，較爲奇特的差別。認清上述的重點以後，大概也就可以規劃出我們的養成方向。簡單講呢，就是盡可能讓克荷林發揮他的職業長才，其他系的職業能不要練就盡量不要去練，以保持精粹所在。

首先，克荷林的部分屬性會受到遊戲剛開始時，您對命運女神所提問題的答覆的影響。主要有四元素屬性與光暗屬性的變化、信仰的強烈程度、魔攻力的超級加成（需付出代價）或是資質的小幅差異等等，詳細請見相關章節（160頁）。

從問答的地方開始，就是您決定克荷林將來成長路線的關鍵。一般來講，往劍士系發展是最多玩家的選擇（對編輯部而言也是），因爲這是收效最大的練法。但是，您如果從女神問答的地方，就讓克荷林獲得強烈信仰與半巫妖特質（魔攻＋３０）的話，那他就非常適合於擔任一個攻擊系的法師。

接著，請讓編輯部爲您分析克荷林的資質。資質在遊戲中的影響，就是讓每個角色在升級時，對每項能力都再做一次加成判斷。簡單舉個例子，像克荷林的「戰鬥均衡」資質，對於體力有６０的修正，當他的職業是大劍師，在升級時原本有３７５％的體力提升率，那加上資質補正後就是４３５％（意即升級時有３５％的機率增加５點體力，否則至少也會增加４點）。

學例完畢，回到正題。克荷林「戰鬥均衡」資質在物理與魔法的攻防方面都有相當程度的加成，可以說是相當平均，卻也沒有什麼特別突出的部分。魔力部分的加成較小，故編輯部還是建議您讓克荷林往劍士系職業發展。

爲什麼要讓克荷林往劍士類職業發展?主要原因就是隊伍中絕對需要一個對劍法拿手的專門人員，而克荷林正好又能學到最多最強的劍法，編輯部自然要這樣建議囉。特別是每招劍法中都暗含屬性成分，像是「長虹劍法」與「乾坤劍法」兩招都屬於光系，對於不死系敵人與暗屬性敵人都有極大的致命殺傷力!其他劍式對於某些近乎刀槍不入的元素系對手更有著出乎意料的效果。所以編輯部敢說，劍法鐵定是本遊戲中數一數二強大的攻擊手段，同時兼具有威力與變化性。

可惜，比起某些同伴來講，克荷林的轉職之路有點艱辛，因爲迂迴的部分實在很多，幾乎都要逼您往魔法系修練個一陣子，才有可能轉到高級職業。您也只能多往隨機戰場跑個幾次，多練點功，才有璀璨的未來等著您……

遊戲初期，您應該以「大劍師」這個職業爲目標，專心從劍客開始修練，學齊所有中低階劍法與達到轉往高級職業的需求等級後，您再開始進行法術系職業的鍛鍊。至少到這個時候，克荷林的攻擊力也該有一定水準，即使是拿著法杖來敲人或施展劍法，想必也是很痛的^_^

在高階職業的分歧部分，編輯部則是推薦您轉職成「劍聖」。原因就是在於「乾坤劍法」這招對暗黑系敵人有絕強效果，而遊戲終盤的敵軍結構正好也以暗黑系敵人爲主(包括最後的狂神在內)，所以練了絕對有好無壞。加上內建的「高速」狀態，也能讓克荷林更輕鬆地縱橫於沙場之上。

或許您會想問，「劍邪」的內建狀態「魔導」應該對於法術系的發展很有助益吧?不過，遊戲後期時，靠裝備也能擁有「魔導」狀態(而且數量還很不少)，因此幫助並沒有想像中那樣大。「雪山飛劍」雖然只有劍邪能學，實用性也還不錯，卻也沒有那麼迫切的需要性。最後，如果您行有餘力(就是說很有空閒到隨機戰場練功的話)，可以在劍聖(或劍邪)的修行結束後，開始往騎士系職業走，最後再轉職成「獅鷲騎士」。該職業最強的部分，就是擁有罕見的移動系技能「移動＋４」!裝備這項技能後，足足可讓克荷林的行動力提升２０點!!配合裝備「戰神頭盔」後的「行動要訣」效果，打起仗來就真的像是玩『真·三國無雙』系列那樣，全場來去自如，殺敵輕鬆寫意!

另外，若想大幅提升克荷林的攻擊力，最好是裝備具有「熱血」效果的武器。編輯部推薦的是轉爲獅鷲騎士後搭配「屠龍槍」，這樣的話另一手還可以拿個盾牌呢。倘若您只想練到劍士系職業的頂端後就打住，那麼剩下的選擇就只剩「屠魔寶劍」，這柄劍的缺陷就在於需要雙手持用……當「行動要訣」與「熱血」兩種狀態同時加諸於克荷林的身上時，所經之處絕對是不留活口.....(下頁續)

假如您想讓克荷林成爲大魔法師，那麼請記得在遊戲開始時的命運女神問答中，挑出強烈信仰與半巫妖特質這兩項天生能力喔。信仰越強，屬性相剋的作用就越明顯，魔攻＋３０則可大幅提升法術威力。至於無法抹去的永久中毒體質嘛……就有待您用各種手段去克服啦(可以裝備水蛇騎士的輔助技能「再生」)。但是請您切記，劍法部分仍不可偏廢，能練就練。有夠多閒空練到「劍邪」專精而取得「魔導」狀態時，就能夠在法杖的裝備上玩些花樣，搭配出不同的效果。

推薦職業路線：

1· 劍客→大劍師→劍聖（專精）→獅鷲騎士 【物理戰鬥取向】

2· 劍客→大劍師→巫師／修士→邪術師／德魯依→劍邪 【魔法戰鬥取向】

> 推薦職業路線中，如果有明明需要練但沒有寫出來的職業，那就表示您只管去把該職業練到需求等級夠轉職即可，

推薦裝備技能：

行動技能	「聖劍」 或 「邪劍」 【物理戰鬥取向】 「邪術」 或 「自然力」【魔法戰鬥取向】
指令技能	「英勇號招」 或 「加速」 或 「必閃」
反應技能	「敵武器破壞」等反擊性技能
輔助技能	「速度上升」 或 「行動力上升」 或 「再生」
移動技能	「移動＋ｎ」系列，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 屠龍槍	附加狀態 熱血	備註：如果無法裝備槍系武器，則以「屠魔寶劍」替代
盾牌 - 龍鱗盾系列	附加狀態 加護	備註：
頭戴 - 戰神頭盔	附加狀態 行動要訣	備註：
衣著 - 玄龜外甲	附加狀態 防禦	備註：
飾品 - 加速指輪	附加狀態 －無－	備註：追求最極限攻擊力時可用「勇者紋章」或「真知眼鏡」(含 [illegible] 必閃)



資質－魔強化1
對貝里奇娜的補正

貝里奇娜



強弱走勢	先弱後強
物理攻擊	弱
魔法攻擊	強
培養難度	中等
總合評價	S

穿著打扮皆充滿著民族風情的夢占少女，有點超脫於世外感覺（或許也可以說是與現實脫節）的她，正是本遊戲的女主角。明眼人應該能直覺得看出，貝里奇娜必然是法師系角色莫屬。

從貝里奇娜的天生資質「魔法強化１」來探討，她是個偏向魔力發展的施法專門型人物，理所當然地，魔力與魔攻兩項能力成長得比任何人都快，而攻守能力就有點遲滯難前的傾向。除去比較奇怪、刻意的玩法，普通玩家應該都會以走法師路線爲主吧。這也是最能發揮她實力的做法。

幸好有登場時間早的優勢，使貝里奇娜能有充分的時間與機會來強化能力與職業歷練，轉職的過程雖然也有點曲折（實用的職業「光之聖女」需要有最高段的術士與基層戰士系的修爲根基），倒也不算是太過困難。剛開始，請您先將她最初職業「修女」的回復系法術練好，往後無論您怎樣轉職，只要身上還裝備著回復系的法術技能，練功機會就不會少到哪裡去，同時也能夠應付各種狀況於遊刃有餘之間。

要是您希望編輯部推薦您怎麼去練貝里奇娜最快、最有效率，我們的答覆八成只會有一個：「全力朝向光之聖女邁進吧！」

直線往光之聖女修練，有兩大好處。頭一個，在途中「召喚師」的過程，您可以學到相當暴力的自我鍛鍊技「領悟」，每用一次就能增加１０點的職業經驗職與技能值！當您學到這招後，就算不讓她親赴前線救人或挨揍，也可以從頭到尾躲在後方納涼，只需反覆使用「領悟」指令，職業等級與技能點數都會迅速提高，最少可以保證比慢慢扁敵人快。第二個好處，便是「光之聖女」內建的「行動要訣」狀態，能讓貝里奇娜的行動能力提升兩倍！只要行動力灌得夠高，想在原地連續四次以上行動都沒問題，比機器人大戰系列的二回移動加覺醒加再動還要勇猛！

擁有行動要訣與領悟這門雙重絕學以後，您會發現貝里奇娜接下來要練什麼職業都很容易，要是肯再多花十個小時來練功，甚至可讓她制霸所有女性職業喔！傳說中同時身負十種以上特殊狀態的女超人於是誕生！！

綜合前言，您也大概可以曉得，本書編輯部在貝里奇娜高階職業的分歧上，絕對是站在推薦「光之聖女」的立場。況且真正的最終職業「超靈體」非要有光之聖女的基礎不可，若是選擇轉為「夜之王女」，形同放棄兩種以上的絕對優勢……

其實「夜之王女」與「光之聖女」之間的差異並不會很大，除了一些反應系技能之外，就是可召喚的生物不同。但內建狀態這點，就是「夜之王女」輸掉最多的地方；遊戲後期時，「元素加護」的狀態隨處可得（藉由魔泉系列的裝備），毫無珍貴性可言。未來發展性也是缺憾所在。

當貝里奇娜升上「超靈體」以後，遊戲也差不多已近尾聲。走這條轉職路線所必然造成的遺憾，就是缺乏又廣又強的攻擊系法術（不要把「太古機兵」這招合技算進去的話……其實在遊戲後盤時，此招的效果也並非極大），因為時間差不多都花在戰士系與修士、召喚系職業上頭啦。雖說「超靈體」的行動中有樣「聖光術」然而還是稍嫌不足。如果您在時間上還有暇餘，請務必在將超靈體練達專精後，轉職成為「元素使」，不僅能讓「魔導」成為貝里奇娜的內建狀態之一，增加裝備上的搭配可能性，還可以學到很多強力的廣域性攻擊魔法。

要是您對於全法術的走向感到厭煩，不妨可以考慮讓她當個魔法戰士。只要多多利用從隨機戰場中勝利後取得的屬性點數，然後平均地往攻擊與魔攻上灌，加上適當的技能裝備，便有機會創造出一個能施法能近戰的戰巫女。在這種情況下，如果身上有著「元素加護」與「魔導」的狀態（這樣子的話，修練「夜之王女」或許就有價值存在），轉職為騎士系職業，戴上「戰神頭盔」（行動要訣）再以空手搭配「格鬥」技能或者具有「熱血」效果的武器，相信也有稱雄沙場的實力。不過這種半戰半術的玩法，所需投注的心力與時間一定是會比較多。端看您怎樣去玩。

在遊戲的旅程中，還有名能力定位與貝里奇娜極為相似的普魯絲小妹妹，如果不是初期職業與登場時間有所不同，真的很容易被當成同一個人（玩法上）。比較有效率的培養法，應該是讓兩人分別掌握回復與攻擊兩種法術派系的主權，互不侵犯。但要是您只打定主意來練其中一個，那麼讓一人身兼兩職倒也無傷大雅，只是可能會很忙就對了。

不管怎麼說，假使隊伍中沒有幾個比較高段的煉金術士，那麼最好還是多放幾個高魔力值的同伴在戰場上，共用魔力源的補充速度才會快。這個時候，就最好別讓貝里奇娜在身為戰士系職業時升太多級，免得魔力值偏低，每場戰事都演變成單純的肉博血戰，空有一身技能卻無力施展。

本文純粹為本書編輯部獨斷之見解，不代表絕對正確之立場，您更可以嘗試著去玩出屬於自己的更獨特、更強力的玩法！

在最後，編輯部補充一些貝里奇娜於使用上的小訣竅。在初期，如果覺得她實在很難練(職業方面)，可以先轉職成「女戰士」，把「鼓舞」技能學起來，然後沒事就對著同伴們亂放。這種練功法是勝在經濟實惠(投資報酬率比沒事亂放療傷法術高些)。還有，「超靈體」所能學到的「聖潔」能力可以有效抵禦所有異常狀態，在遊戲後期，面對會隱形又會亂放狀態異常系法術的眼球時，是打前鋒的最佳選擇，要不然讓哪個攻擊力絕強的隊員闖當先而不慎中招的話，可能將造成隊伍慘重的損失(切記……無論怎麼去轉職，貝里奇娜的耐打程度都絕對不會比其他天生具絕佳戰鬥資質的隊友要高。除非身負「鐵壁」與「防禦」狀態，否則請不要貿然深入敵群)。

推薦職業路線：

修女→召喚師→光之聖女（專精）→超靈體（專精）→元素使

推薦裝備技能：

行動技能	「日之術」 或 「靈法」
指令技能	「領悟」
反應技能	「己魔力增加」或「己魔攻增加」
輔助技能	「聖潔」
移動技能	能有最好……

推薦穿戴裝備：

武器 - 大法師權杖	*附加狀態 魔導*	備註：如果已擁有「魔導」狀態，可改換「暴風之杖」（「飛行」）
盾牌 - 雙手持法杖	*附加狀態 - 無 -*	備註：
頭戴 - 魔泉之帽	*附加狀態 元素加護*	備註：或「大法師之帽」（「魔導」） 或「王者之冠」（「鐵壁」）
衣著 - 聖潔之袍	*附加狀態 鐵壁*	備註：或「魔泉之袍」（「元素加護」） 或「防禦之袍」（「防禦」）
飾品 - 加速指輪	*附加狀態 - 無 -*	備註：視情況，搭配各種魔法道具、或穿戴增加速度與防禦力



麥斯

強弱走勢	先盛後衰
物理攻擊	強
魔法攻擊	弱
培養難度	普通
總合評價	A～B



資質－精準攻擊
對麥斯的補正

開始深入解析麥斯的性能與玩法之前，編輯部要特地聲明一件非常重要的事情。本遊戲中共計有四條的劇情主線，而麥斯在其中兩條（遊戲中期，決定先行前往祈勒蒙與否）裡頭，會偕同麗妲來個「永久性脫隊」！因此，與其先問說您有沒有興趣培養麥斯成為主將，還不如先請您判斷，您在遊戲中想進行的劇情主線是哪一條？（相關部分請參照關卡流程的攻略，本處不加贅述。）

在您決定前往麥斯會留在隊伍中的劇情後，便可開始計畫如何去培育他，以求發揮最大的戰鬥效益。遊戲開始之初，麥斯的職業是隊伍中唯一的「長弓手」，而麥斯專屬的特殊職業亦屬弓箭手系，很明顯地，在不破壞隊伍均衡性的前提下，當然要讓麥斯往射手方面的職業鑽研。畢竟血獅鷲的團員中，近戰型戰員或術士型戰員都有兩名以上，最缺的正是遠距離型物理攻擊的好手。

麥斯本身的資質「精準攻擊」，對於攻擊、命中、閃避、幸運這四樣能力的提升率有著極大加成，特別是命中，當麥斯等級提高以後，命中率在正常情況下（其他隊員未靠暴服藥品來提升命中屬性）絕對是全員最高。而高幸運值也是麥斯的天生特點，這項點數越高，攻擊時給予必殺痛擊（原傷害值乘以兩倍）的機率也越高。除了咕嚕嚕之外，麥斯的運氣之高也是其他同伴所望塵莫及的喔。

補充說明，其實隊伍中還有部分法術專精型角色的運氣提升補正也跟麥斯一樣高，但差異點就在於她們是「魔法專精」型人員，當起戰士來實在是少了點勁道。按照前面所提出的育成方針，您應該先讓麥斯將最初期的職業「長弓手」練倒專精，將來才能轉職到高階職業去。之後，您可以讓麥斯轉成「盜賊」與「長戟士」，並且將「盜賊」練成專精，這樣您就擁有一名可以隨處開啓上鎖寶箱的同伴。反正麥斯的能力定位到後來會有點奇怪，派他拿寶箱說不定是榨乾他所有價值的一種玩法呢。

接著來講講麥斯的兩種高階職業。從光與暗兩種屬性的分別，就可得知這也是個二擇一的分歧；本書編輯部乃是建議您轉成「弓王」。老實說，「暗影狙擊手」及「弓王」兩者間可謂幾乎沒有重大差距存在，不過兩相比較之下，「弓王」的內建狀態「必中」要比「吸魔」來得實用些，升級時的能力提升機率也比「暗影狙擊手」要高。相信絕大多數的玩家在自行衡量後，多半也都會選擇「弓王」吧。假如能替「暗影狙擊手」增加些暗殺性的狙擊技能的話，也許就不會導致這般明顯的差異存在了。這是題外話。

從整個遊戲的走勢來講，身為弓箭手的麥斯在遊戲前、中期之際都非常吃得開，因為在剛開始的鐵車城議會一戰中，就能取得遊戲中列於前位的「玄冥弓」，威力不光是強，更能讓受擊對象陷入昏睡狀態，夠讓麥斯出上一陣子的風頭。然而，隨著遊戲逐漸推進，戰況愈形吃緊，麥斯的射擊也會開始感到力不從心，碰到後半滿坑滿谷的屬性型敵人（普通物理若無附加元素屬性，保證打不動的那一種），更是只有守在後備區的份，眼巴巴地望著眾多今非昔比的強力同伴們光芒萬丈地衝鋒陷陣……

想要挽救這個頹勢的話，一是努力替麥斯轉職，學會「熱血」與「格鬥」後再從事其他能夠空手進行攻擊的職業（恰巧遊戲中唯一無法空手攻擊的職業也只有弓箭投射系……從這更能看出弓手在後盤欲振乏力的事實）。再者是從一開始就全力將額外可分配的升級點數都灌在「攻擊」與「幸運」兩項能力之上，靠著機率性的兩倍傷害的加成，拉抬麥斯的實力。

此外，麥斯的缺陷尚有另外一項，就是魔法防禦力奇低，低到您無法想像的程度，大概算是全隊中倒數低的隊員了。這是一路修練戰鬥系職業所必然產生的缺陷，如果想彌補，使用道具「巨龍鱗片粉」來提升魔防，是為最具效益的方法，只要能多吃點，絕對有所幫助。

先前提了這麼多弓箭手的缺點，也許是有點過度喧染，但還算得上是個事實。您倘若感到遺憾，可以考慮讓麥斯轉往騎士系職業發展，同樣具有射程長的優勢，還能增加行動力，加上麥斯本身的攻擊力量就很出色（他轉成戰士類職業時，破壞力大半都很可觀，即使是當個盜賊），雖說比較耗費時間，卻也值得麥斯的支持者們詳加考慮一番（要是男性也能有弓騎手之類的職業就好了……）。

麥斯於擔任弓箭手的情況下，如果想發揮最強殺傷力，請先讓波比（職業為幽冥斧王或風雷斧王）對他施加「熱血術」，再配合麥斯本身所習的「加強蓄力」，甚至還可以再搭個具「犧牲」效果的裝備或特技。由於弓箭手無法空手進行攻擊，因此無必要配上「格鬥」。

弓箭手系的職業也缺乏廣範圍的殺傷技（撇開麥斯與麗妲的合技不談），編輯部認為，能讓麥斯使用的最現成廣域招式，應該是基礎職業行動....（下頁續）

基礎職業行動「鬥劍」當中的「氣旋斬」啦。只要您的攻擊威力夠，這個基本中的基本招式也有辦法對敵人造成相當損傷。還連帶有「犧牲」可以用呢。

另外麥斯與麗妲也能使用（雖然兩人之間的關係很奇怪，有點算是單方面……）。「暴風散彈箭」的殺傷範圍是呈扇型，與「氣旋斬」相同，不過範圍方面就大上很多很多。讓人感到惋惜的是，此招威力並非頂強，而且由於附有屬性的緣故，對付遊戲後期的敵人們時很容易失效。外加麗妲在速度與行動力上皆非特別突出，因此出招前準備時間可能也是所有情侶合技中最長的。在使用前最好先讓麗妲持續待機，以配合麥斯的行動。

推薦職業路線：

長弓手（專精）→長戟士→弓王
（途中可考慮修練「盜賊」專精，最後也可視情況轉爲其他近戰系職業）

推薦裝備技能：

行動技能	「鬥劍」 或 「武鬥」 （主要目的是預留第二攻擊手段，防範突發狀況）
指令技能	「道具」
反應技能	「己幸運增加」等技能
輔助技能	「行動力上升」，能有最好
移動技能	「移動＋n」系列，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 玄冥弓	*攻擊附加 睡眠*	備註：或「狩魔神弓」（含「行動要訣」）
盾牌 - 雙手持弓	*附加狀態 - 無 -*	備註：
頭戴 - 速度之帽	*附加狀態 行動要訣*	備註：
衣著 - 刺蝟甲	*附加狀態 反擊*	備註：或[illegible]
飾品 - 加速指輪	*附加狀態 - 無 -*	備註：或[illegible]



資質－魔法支援
對麗妲的補正

麗妲



強弱走勢	先弱後強
物理攻擊	弱
魔法攻擊	中
培養難度	難
總合評價	A

與某煉金術士遊戲的女主角們比起來，麗妲算是相當平凡的。可是她對於麥斯的情意之堅定，或許還勝過克荷林與貝里奇娜兩人之間若有似無的曖昧關係。

開始深入解析麗妲的性能與玩法之前，編輯部要特地聲明一件非常重要的事情。本遊戲中共計有四條的劇情主線，而麗妲在其中兩條（遊戲中期，決定先行前往祈勒蒙與否）裡頭，會隨著麥斯來個「永久性脫隊」（標準的夫唱婦隨）！決定要將麗妲練強的話，便非得先行將路線決定好不可。

翻開遊戲說明書第十六頁，內文中明白地指出麗妲在煉金與魔術上有著過人的天份。從這點清楚的提示來看，最適合麗妲的職業就是法術或煉金系這兩大路線，而麗妲的高階職業也正屬於術法＋煉金兩種職業的特點的綜合體。

麗妲剛開始的職業是法術系職業群中最基層的「魔術士」。雖然所能學得的技巧寥寥可數，但這也方便她日後轉往任何領域的法術系職業。剛開始時，大夥的魔力都不是很強，相當需要麗妲與陶兩人同心協力自戰場上的任何物質中抽取魔力，因此她縱然無法陪著隊員在刀光劍影中穿梭，卻也有著存在的必要性。

「魔法支援」是麗妲的天生資質所備特性，對於魔法類的能力有著相當的提升率加成補正，在攻擊等戰鬥能力方面也有些微的加成（僅限於一點點，所以很難擔當戰士系職業）。另外，對幸運值的補正與麥斯一樣高喔。等級提升時若獲得額外升級點數，請集中分配在行動與魔攻兩項能力之上，將有助於往後的戰鬥。

序盤時，麗妲的練功法很稀少，不外乎是到處抽取魔力，或者以「道具」指令為同伴補血（此舉可獲得經驗值）。就算撐到遊戲中盤，麗妲在攻擊法術上可能也不是很強，要練功還是很困難。

可是，假如您能熬到麗妲可以進行高階職業的轉職之時，而且轉為「研究員」，您將會發現，早前所忍受的百般痛苦與折磨，真的都是值得的。「熬夜研究員」雖是擁有煉金系職業中罕見的攻擊法術「核融爆」與高級提煉術「高級煉金」，不過「研究員」能夠勝出的主要關鍵，是在「指導」這道指令型的技能上。編輯部願意在此打包票，「核融合」與「高級煉金」兩樣技能加起來尚未及「指導」的一半實用！

本遊戲說明書第一百五十五頁，對於「指導」的技能解說相當簡單。實際上，這項技能只要一經使用，受益者會是戰場上所有的我方同伴（包括麗妲本身在內）！當您學到「指導」以後，提高職業等級、累積技能點數，就不再那麼困難了。成長速度起碼增快兩倍以上！要是再給麗妲來個「行動要訣」，每回合有可能連續使用二次以上的「指導」，職業經驗值與技能點數的累積幅度將有多麼恐怖？

正是因為如此，練麗妲時，務求一心一意，盡最快速度把魔術士和拳法家練到需求等級，再馬上轉職成為「研究員」，千萬別浪費時間，越早學到，對於隊伍人員成長的幫助越是會大到無法估計的。

只是呢，這麼好用的技能，背後自然也隱藏著某些的副作用。由於麗妲在施展「指導」技能的同時，不會獲得經驗值，所以等級會越來越跟不上隊伍的水準。但是這也不算大問題，麗妲僅需躲在後線拼老命來用「指導」，不怕被打；前面奮戰中的戰友們也能在戰鬥中學習更多東西。果然是標準的自我犧牲派啊。

煉金術士系的職業，無法裝備法杖類武器是一大特徵，僅能帶著些擁有各種異常作用的低威力藥物來使敵人得到各種不良狀態，真的是很標準的輔助型角色。抱怨歸抱怨，這些藥物裡頭還是有些非常實用的東西，例如說能使敵人陷入「魅惑」狀態，完全受到我方的指揮的「蔓陀羅粉」，以及使被攻擊者睡著的「昏迷瓦斯」等等。即使威力貧乏，卻是贏在特殊功能實惠這點上頭。萬一碰上連其他戰士系隊友應付起來都有點吃力的敵人時，請記得先將敵人給砸成萬毒侵擾的對象，方能幫助其他人順利度過難關。

麗妲與麥斯兩人在戰場上緊鄰時，可以使用合技「暴風散彈箭」！其攻擊範圍呈扇型，涵蓋領域極廣，絕非普通劍法招式可比擬。讓人感到惋惜的是，此招威力並非頂強，而且由於附有屬性的緣故，對付遊戲後期的敵人們時，等於是無效果。麥斯的行動力及速度應該都會比麗妲快，因此兩人想使出合技前可要先適度待機，靜候時機來臨。

您的目標或許有可能貪心一點，期望麗妲能成為能打能施法的全能人物。方法並非沒有，在這裡講個比較現成的，就是預先將「拳法家」職業修練到專精程度，往後就隨時空手上陣，給對手嚐一嚐威力倍增的厲害！玩到後期，假設您有心情反覆出入於隨機戰場練功的話，轉成純騎士系職業或弓騎手、法師系職業...

職業等等，都不是夢想。再輔以「指導」技能來練功，想練到專精根本就是輕而易舉之事呀。

整體而言，麗妲的生命值偏低，不管是從事哪種職業，都相當忌諱由她主動開路殺到前方去。要是一有突發狀況，像是被敵人前後包夾……等等的話，就怕小命不保。最後，編輯部推薦您讓麗妲當個全職法師，這樣才能多學點攻擊系魔法，徹底發揮煉金與魔術兩者的價值所在。

推薦職業路線：

魔術士→拳法家→研究員
（「研究員」成爲專精後，可以繼續去補完各種法術職業）

推薦裝備技能：

行動技能	「研究」
指令技能	「指導」
反應技能	「己魔力增加」
輔助技能	「行動力上升」
移動技能	「移動＋n」系列或「漂浮移動」，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 化金水	攻擊附加 - 無 -	備註：或「昏迷瓦斯」（攻擊附加睡眠） 或「曼陀羅粉」（攻擊附加魅惑）
No Shield 盾牌 - 無法使用…	附加狀態 - 無 -	備註：目前裝備選項爲成套裝備 實驗的驚喜 對魔力有+30的成長補正
頭戴 - 魔泉之帽	附加狀態 元素加護	備註：或「王者之冠」（含 鐵壁 ）
衣著 - 魔泉之袍	附加狀態 元素加護	備註：
飾品 - 魔徽項圈	附加狀態 - 無 -	備註：或「加速指輪」（速度＋4）



強弱走勢	先弱後強
物理攻擊	弱
魔法攻擊	頗強
培養難度	普通
總合評價	B

陶



資質－魔法專精
對陶的補正

陶在血獅鷲兵團當中的地位，可以稱得上是總軍師，需要智謀或決策的時候，差不多都會看見他出來提供整個大方向與決策。如此聰明能幹的大叔，想當然爾也應該是個特性偏向於法師系職業的角色。

自陶的故事設定背景中亦能得知，他曾經熱衷於煉金，所以他從一開始的職業也就是男性法術系的基礎「煉金術士」。由這點來說，陶與麗妲兩人其實有著相當的同質性，定位有點類似，在各自進入高階職業前，使用方法上等於是沒什麼差別的。

比起麗妲與其他魔法系的角色來講，陶的資質「魔法專精」是個魔法成長的極端，與波比的純粹力量資質屬於相對。爲何說是魔法成長的極端?因爲陶在魔力、魔攻、魔防三項能力上的提升率補正是全員中最高，反而在速度、攻擊、防禦等影響戰鬥能力最鉅的幾樣能力上的提升率補正是全員中最低者!換句話說，陶對於戰士系職業的適性，理論上比麗妲或貝里奇娜等人還要低。

發展的路線約略可以分爲兩條，一是專精於法術(拼命往法術系高階職業轉職)，二是主攻煉金術士系的路線。以編輯部來說，是讓陶全心往煉金術士路線走畢竟隊伍中還是需要有個抽取法力的能人，而且法術系角色也已經有點太多了。

前文所說的〝煉金術士路線〞，就是先把「煉金術士」修到專精，然後再朝向更高階的煉金職業(也就是陶專屬的高階職業)發展。這條路線乍看之下並無主要特色，不過關鍵在於中間可以轉修的職業「工匠」。「工匠」的技能雖少，但是其本身具有戰士系特色，如果拿把好的槌子，很意外地可以重創許多普通戰士系角色所打不太動的敵人(元素系、妖魔精怪等)，算是很讓人意想不到的地方。加上「工匠」所能學習的超廣域攻擊法術「地震術」，有著易學習、好上手、低消費的

特色，殺傷力還更勝「核融爆」一籌！

至於高階職業部分，對陶來講，除去「煉金術士」等級提升不易的缺陷以外，其實都沒有太大的轉職難度可言，算是很直線式的煉法。「科學家」以及「怪異學者」之間您僅能做一個抉擇，不過這兩者在本質上都是半斤八兩，轉職後也玩不出多大差異。「科學家」勝在擁有「教授」（每使用一次，全員經驗值增加5點）與內建「元素加護」的狀態，「怪異學者」則是以具有最高階的魔力抽取術和可能於轉職途中學習到「盜賊」的「開鎖」技能為強。

關於怎麼去取捨這兩種高階職業，還真讓人感到頭疼。編輯部可以給您個建議：如果隊伍中沒有多餘人手能修習「開鎖技能」，而且主要戰力多為劍法或魔法的話，就讓陶轉成「怪異學者」，雖然行動速度很慢，但也可以應急，只負責開寶箱與擷取魔力就好。要是想加速讓全員功力提升時，就請考慮轉職為「科學家」，守在後陣努力地使用「教授」指令（雖然此舉收效真的是極為有限）。

而在法術職業專精的路線上，您或許可以考慮跳過最高階的專屬職業，然後直接往各種法術系職業發展，捨棄煉金的本行。可惜男性法師職業中缺乏強力內建狀態與強力魔法（請自行比對說明書，男性的法術路線真的沒有女性那樣強勢、吃香），可能還沒有「工匠」的「地震術」來得好用呢。

最搞怪，也最糟糕的玩法，就是讓陶成為專職的戰士。行動能力差與力量軟弱這些缺陷會嚴重影響其強度，除非肯花非常非常大的功夫練出「熱血」及「格鬥」狀態，否則悽慘的程度絕對是不言而喻。

不管怎麼說，若要鍛鍊陶成為一流主力，必得先轉往「工匠」發展，這是他存在於隊伍中最貴重的價值。學到「地震術」以後，陶的殺敵能力將大幅提升，經驗值也能更快累積，更可以迴避掉他不擅於近身打鬥的弱點。等到訓練有成以後，接下來愛怎麼轉職，再交給您去自由決定。這層基礎若不打好，陶恐怕會成為隊伍中最像拖油瓶的角色，終將遭到冷凍起來的下場。

防禦力偏低的他，在戰場上最害怕的事情，就是同時被數名敵人包圍，持續遭到來自背後的打擊。而長程弓箭攻擊也是陶的惡夢之一，要是對手較強，他也可能會在幾招內陣亡。保命的重點，是盡量讓陶遠離危險，多以廣範圍法術襲擊敵人，或是乖乖躲著煉金，切莫主動上前力拼敵人，更別陪著皮厚血多的戰鬥形同伴一塊兒包圍在頭目級敵人的身旁，否則到時候吃了一記殺招，最先掛的鐵定是生命值較低的陶……

等級提升或結束各場戰役後，所獲得的額外升級點數，應該要集中分配在「魔攻」、「行動」、「動力」這三種數值上。其他能力就沒有多大提升的必要，特別是「力量」，先天都已不足了，靠後天所能挽回的亦著實有限。「魔攻」數值夠高

的話，即使是相同的魔法，用起來的威力也有差距。「行動」則是陶的弱項之一，幸好靠升級點數來提升的話，也可以拉到頗具水準的境界，有助於穿梭戰場及增加行動次數，值得投資。

到了遊戲接近尾聲，而陶也已經將該學技能都練到得心應手之時，您可以讓陶重回「工匠」職位，當個魔法戰士。如果您比較喜歡讓他來阻礙敵人行動的話，就請讓他繼續堅守煉金系列職業的崗位，使用各種有害武器來徹底惡整對手，像是一擊就有「魅惑」效果的「蔓陀羅粉」等等，以擾亂敵人進軍腳步為行動要旨。

推薦職業路線：

煉金術士→工匠→ 科學家 →工匠
怪異學者
（中～後期時轉修純正的法術系職業亦可）

推薦裝備技能：

行動技能	「工事」 或 「科學」、「奇異」 （主要目的是預留第二攻擊手段，防範突發狀況）
指令技能	「道具」 或 「教授」
反應技能	反擊性技能
輔助技能	「行動力上升」，能有最好
移動技能	「移動＋n」系列或「漂浮移動」，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 蔓陀羅粉 *攻擊附加 魅惑*	備註：或「爆裂鎚」（含「熱血」，工匠用）
No Shield 盾牌 - 無法使用… *附加狀態 - 無 -*	備註：
頭戴 - 大法師之帽 *附加狀態 魔導*	備註：「魔泉之帽」（含「元素加護」術系用） 「戰神頭盔」（含「行動要訣」工匠用）
衣著 - 邪靈之袍 *附加狀態 隱形*	備註：或「玄龜外甲」（含「防禦」，工匠用）
飾品 - 加速指輪 *附加狀態 - 無 -*	備註：



資質－戰鬥均衡
對波比的補正

波比



強弱走勢：全盤稱霸
物理攻擊：超強
魔法攻擊：弱
培養難度：易
總合評價：S

血多耐打威力強是波比比起其他隊員們最爲得天獨厚的地方。除非是遭到敵群包圍，導致防禦力大幅下降，不然波比幾乎沒有可能在近身戰當中輸給魔王級以外的任何一名敵人。

波比的資質「戰鬥專精」是將戰鬥藝術昇華的極致，在此資質的影響下，波比在攻擊、防禦兩種能力的提升率上遠超過其他隊員，但是閃避能力與魔法能力都近乎是零補正……魔攻這一項是真的完全沒有半點加成。除非是讓高手或者超級門外漢來玩，要不然以正常的思考模式來講，九成九的玩家們都會曉得一件事，就是千萬別讓波比走上法術系之路。

讓波比完全將心力放在野蠻系戰士（包括高階職業）才是王道！他的練功路線可能是整個血獅鷲兵團中最直覺化的，反正一路練下去就對，沒有任何需要急轉彎（要強迫戰士轉法師等等荒唐需求）或踩煞車（只爲了轉高階職業而強迫自己去從事一門根本沒有時間來學到精粹的法術職業）等情況。再者，波比從一開始就持有「反擊」技能，不需靠裝備或是職業專精，在遊戲前半是很吃香的，您只管把他丟入敵群就是，萬一對方運氣不好，說不定還來不及衝到我方本陣，就已全數喪命在波比的巨斧反擊之下……

編輯部強烈地建議您，遊戲初期，就讓波比好好練「蠻族戰士」，直到升格成專精爲止。這麼做的話，緊接著就可以讓波比轉成「狂戰士」，這是遊戲中最早取得「熱血」狀態的辦法，可見波比真的得到遊戲製作群很多的庇蔭，在初期便有機會掌握許多強力狀態。「狂戰士」絕對要練到專精，才能把「熱血」狀態永遠帶在身上！由於技能眾多，因此到專精爲止可能需要付出甚多時間，請拿出耐心與恆心，努力修行！再接著轉職爲「武鬥僧」，再把它練成專精，波比身上便會增加「格鬥」狀態。練完前述的三個職業，波比剛好也就能邁入高階職業的領域！

請記得把雙手裝備都取下，「格鬥」狀態才會生效。反正斧系武器也完全沒有好用的東西，更能突顯出空手戰鬥的優勢。接著您可以發現，波比轉職的路線真的是簡單到不行，就連高階職業也一樣誇張，兩者的需求條件完全無任何差別……波比真的可以算是新手們最適合去鍛練的超優秀隊員，戰力強且易上手。野蠻技能中大多數的攻擊性行動皆為可同時殺傷多數對象的廣域絕招，實用性絕不在劍法之下，如能活用，戰鬥會變得更加輕鬆。

每逢職業為重甲系的敵人出現，波比就是最適合擺出來對付他們的人。在熱血的兩倍攻擊威力下，就算他們施展過「重甲術」，同樣只有被波比砍好玩的份！我方隊員中是沒有第二人具有如此實力的。

面對高階職業二選一的抉擇，編輯部會建議您轉成「幽冥斧王」，因為其內建狀態「蓄力」有助於再次無條件提高波比的攻擊威力，非常適合戰鬥狂類型的練法。反之，「風雷斧王」的內建狀態就有點差，可學習的主要技能更與「幽冥斧王」相差無幾，因而不受到編輯部的推崇。

假設您讓波比轉職成為高階職業「幽冥斧王」，再搭配飾品「勇者紋章」（使裝備者的直接攻擊永遠含帶「犧牲」效果），他身上就共計有格鬥＋熱血＋蓄力＋犧牲這四種狀態的加成，您不難想像到這會有多麼驚人。無論您將波比轉成「風雷斧王」或者「幽冥斧王」，都可以學習遊戲中最獨特的技能之一「熱血術」。有了這招，您就可以讓指定的對象獲得三回合的「熱血」狀態，是不可多得的優質魔法，可有效提升我方戰鬥能力，特別是對某些缺乏攻擊力的角色（麥斯、力奇等），助益更大。

不過波比在速度及魔防兩種能力方面就有點抱歉了。波比的行動順序通常都不會是隊伍中最快的，這是因為他的速度值有點低……比較好的補救方法，乃是從裝備下手，會影響速度的武器盡量別拿，平常裝備的飾品也以鞋類為主（增加速度）。而對魔法缺乏抵抗力也是波比的死角之一，與麥斯是同樣的弱，最好多靠服用特殊道具來補強，尤其是遊戲最後的幾個大魔王都專長於法術攻擊，要是未經服藥強化，波比很容易被對方簡單的一招給打回老家去，對整體戰力來說是重大損失。還有個最恐怖的情形，就是波比遭到敵人攻擊而陷入狂暴或魅惑狀態，如果當時他與隊伍的距離極為接近，我方可能會有全滅之虞!!防範的方法是多帶些治療狀態異常的道具，或者別讓波比靠近會用特殊攻擊的敵人身旁。

想克服波比在速度上的弱點，還有個不錯的戰法。當輪到波比行動以後，請利用他極遠的移動範圍，直接殺入敵陣，然後靠反擊來清理所有對他出手的敵人。根據經驗，由電腦所控制的敵軍非常非常喜歡找波比當成下手目標，就算明知會被反擊而亡，仍舊會前仆後繼地自動前來找死……活用這個程式判定的盲點，可讓波比獲得許多的經驗值。只是其他同伴們就會蒙受損失，因此切莫過度使用這招，以免隊伍中發生強弱失衡的現象。



練完所有高階職業後，只要您的時間夠多，還可以讓波比朝向騎士系高階職業「重裝騎士」發展，屆時再取得「鐵壁」狀態的話，形同是讓波比練就金剛不壞百戰不敗之身！這是最終最變態的養成法，無敵的前線戰將。

寇琪與波比的合技「渾沌脈衝」可誇稱是遊戲中殺傷力最強的極招。由波比來施展，威力更是強過寇琪一截（配合所有對攻擊力有加成的狀態）。另外在身負「犧牲」狀態的情況下，波比砍人越多次，自己的生命值點數也隨之更少。如果能經常派駐一名能施展回復法術的同伴在他身旁，不單能確保波比的生命安全，更能讓那位同伴獲得些許練功機會。請把握。

推薦職業路線：

蠻族戰士（專精）→狂戰士（專精）→武鬥僧（專精）→幽冥斧王

推薦裝備技能：

行動技能	「狂暴」 或 「武學」
指令技能	「道具」 或 「末日狂號」
反應技能	「自體再生」
輔助技能	「行動力上升」
移動技能	「移動＋ｎ」系列，能有最好

推薦穿戴裝備：

Empty	武器 - 不需要 *附加狀態 - 無 -*	備註：【同時具備「格鬥」與「熱血」狀態的情況】
Empty	盾牌 - 不需要 *附加狀態 - 無 -*	備註：【同時具備「格鬥」與「熱血」狀態的情況】
	頭戴 - 巨魔頭骨 *附加狀態 狂暴*	備註：裝備巨魔頭骨將不受控制(但是超強)或「戰神頭盔」(含「行動要訣」)
	衣著 - 幼龍戰甲 *附加狀態 高速*	備註：或「玄龜外甲」(含「防禦」)
	飾品 - 勇者紋章 *附加狀態 犧牲*	備註：或「長老護身符」(含「鐵壁」)或是各種可增加速度的物品



寇琪

強弱走勢	越用越神
物理攻擊	強
魔法攻擊	普通
培養難度	易
總合評價	A



資質－魔法均衡
對寇琪的補正

按照某些情況來講，勉強可以算是〝備位〞女主角的劍術大姐。雖然她與波比之間的關係稍有超越「不錯」的界線，還可以施展合技，只是在某些讓貝里奇娜完成大我的劇情中，寇琪可能會成爲克荷林最終的伴侶。講完劇情的相關部分，再來就是比照慣例，開始分析寇琪的資質與擅長特點。剛開始，多數人可能都會覺得寇旗與克荷林的能力定位實在非常相似，剛開始能學的劍法更多過克荷林一招。但是當遊戲漸漸推往後盤，克荷林在戰鬥的能力上就會超過寇琪。

會造成如此現象，主要是因寇琪的天生資質「魔法均衡」。這種資質的特性介於魔法極端資質(陶)及力量極端資質(波比)之間，從雙方取出平衡，等級提高以後能近戰也能當個法術好手。大家也應該猜得出這種資質的缺點，沒錯，正是博而不精，每項能力都算是普通水準，頗有中途半端的味道。

編輯部主觀地認爲，想把寇琪用得好，就非得從法術與戰術兩者間做一取捨，然後潛心修行，務求登峰造極。根據我們的使用經驗來講，寇琪往戰術系發展(泛指各種戰士職業，包括她自己的高階職業在內都算)的話，成爲明日耀眼的新星指日可待。

從實際的使用經驗來講，完全投身於戰士系職業的寇琪，等到她擁有「格鬥」與「熱血」兩種內建狀態，再配合空手戰鬥，每樣劍法或徒手攻擊都是招招致命，恐怖異常！

培養寇琪成爲終極戰士的路程，難度並不會很高。她從初期職業「劍士」開始便擁有不低的戰鬥實力，往後再轉往「亞馬遜戰士」、「拳法家」時，劍法加野性技能，就開始展現出攻勢上的多變性與強力，這是波比所無法達到的境界。途中需要注意的是，當您於升級時或戰勝後取得額外的升級點數後，切莫投注任何一點

於魔攻能力上，請全部丟往行動與攻擊兩種堪稱戰士命脈的能力上。

當遊戲進行至中後期，寇琪應已達成轉到高階職業的需求條件。兩種高階職業間的選擇，答案很明顯地，自然是選「魔劍使」。首要原因，就在於該職業內建的「熱血」狀態，如果寇琪早先以前肯多花點功夫將「拳法家」練到專精（反正轉成「魔劍使」也需要8級的修爲，那倒不如再花點功夫升到最高等級，可以順道帶走「格鬥」狀態，何樂不爲呢），然後兩手在無任何裝備的情況下，讓「格鬥」與「熱血」同時作用……一個人神共畏的女強者就這樣誕生啦！

不推薦「魔法劍士」的原因，在此一併說明。最大的麻煩，就是得先讓已具有相當戰士基礎的寇琪轉成魔法師來重新開始。而且轉到「魔法劍士」後，才會發覺這真的有點不值得，能學的東西還不都是一堆劍法?!（就算是轉成「魔劍使」，同樣也可學習一招攻擊法術）

格鬥配合熱血的雙重加成，會完整地反映在施展劍法時，原本缺乏威力的劍招，瞬間身價大漲，成爲超越魔法的殺招，加上射程長與範圍廣的優勢，比起術法可說是有過之而無不及啊。這也是讓寇琪轉成「魔劍使」的好處。當然，配合武器也能產生「熱血」效果，但如此一來便會喪失「格鬥」的空手判定，威力不升反降！

在前面克荷林的部分已經提過，劍法其實都有內建元素屬性，這是說明書規劃之後才補上的設定，因此並未列出。如果能在格鬥熱血之上再加一層屬性相剋，呵呵……

令人感到扼腕的地方是，寇琪的防禦力與生命值多寡都只能說得上是中等程度，這是再怎麼轉職也無法塡補的缺憾。雖然她擁有絕世威力，但也挨不了太多魔王等級的攻擊。因此在使用上得特別注意，對付強角時，絕對要伺機而動，別去和牠們硬碰硬。就算寇琪有實力把對手清算掉，對方卻可能更快一步出手把寇琪給掛掉。總之就是要等待時機，不給頑強的頭目們任何攻擊機會，寇琪才能順利地生存到勝利之刻。

拋棄強勢，選擇自我之道，當然也是能玩得下去。寇琪的魔攻能力如果藉著後天強化（升級點數、使用道具），亦能達到頗高水準，這樣的話，搭配魔法用起來還算是有點使用價值。可是這種玩法絕對不會比格鬥＋熱血要強，練功之路的坎坷困難也是可想而知。除非您已經玩遍此遊戲數次，想來點新鮮的體驗，否則編輯部是堅決保持著否定的立場。再說，更適合擔任魔法師的同伴尙有不少，寇琪還是專門負責各種武力攻擊的行動爲佳。

若連高階職業也已被您修練至專精境界，而離最終決戰前尙有相當時間的話，您可以計畫讓寇琪轉成女性騎士系職業的最高段「白羽騎士」，變成身負飛行能力的無雙暴力戰將；或者轉爲「射手」.........(下頁續)

靠著蓄力＋加強蓄力的補正，就算是基礎的暗殺技能，威力也會暴增數倍，可達一擊必殺的程度！照著以上的建議來練，寇琪將有再造巔峰的可能性。

介紹至此，只剩下寇琪與波比的合技「渾沌脈衝」未曾提及。實際上，這或許是遊戲中最強力的必殺招式，您如果想看到四位數字的傷害值，大概也只能從此招下手。當寇琪或波比都已經修練出「格鬥」及「熱血」狀態後，合力使用「渾沌脈衝」，就是有這麼誇張的威力。論射程，此招還算夠遠，不過僅能傷害單一直線上的全部敵人，是比較遺憾之處，但其驚天威力便足以掩蓋過那些微不足道的缺失！有機會時，請您務必一試！

推薦職業路線：

劍士（專精）→亞馬遜戰士（專精）→拳法家（專精）→魔劍使（專精）
（全部通達以後，可繼續朝騎士系職業等發展）

推薦裝備技能：

行動技能	「魔劍」
指令技能	「必閃」 或 「道具」
反應技能	「己動力增加」或其他反擊性技能
輔助技能	「行動力上升」
移動技能	「移動＋n」系列，能有最好

推薦穿戴裝備：

Empty	武器 - 不需要 *附加狀態 - 無 -*	備註:【同時具備「格鬥」與「熱血」狀態的情況】
Empty	盾牌 - 不需要 *附加狀態 - 無 -*	備註:【同時具備「格鬥」與「熱血」狀態的情況】
	頭戴 - 龍鱗頭盔 *附加狀態 加護*	備註:或「戰神頭盔」（含「行動要訣」） 或「惡魔頭骨」（含「狂暴」）
	衣著 - 玄龜外甲 *附加狀態 防禦*	備註:或「龍鱗甲」（含「鐵壁」）
	飾品 - 長老護身符 *附加狀態 鐵壁*	備註:或是各種可增加速度的物品



資質－魔強化2
對普魯絲的補正

普魯絲



強弱走勢：先弱後強
物理攻擊：弱
魔法攻擊：強
培養難度：高
總合評價：A

個性不如外表般可愛的小女孩，思想超齡。普魯絲最大的武器就是來自本身極度強大的魔力，是隊伍中第一個專司攻擊性魔法的法師型角色，與貝里奇娜的初期發展方向是呈現相反的狀態，直到後期，兩人才會各自跨出自己的領域，同修回復系與攻擊系法術的職業。但由於修行時間的問題，普魯斯還是會顯得比較擅長攻擊魔法（學得比較多），貝里奇娜學的回復魔法數量也會比較多些。這是她們之間比較具差異性的地方。

由於一場戰鬥中能派遣的我方成員數目有限，因此要盡量控制，別配置太多具有重複性的隊員。所以說呢，我們需要把普魯絲練出她獨特的價值。

以她的天資來說，「魔法強化２」與貝里奇娜的「魔法強化１」似乎沒有什麼差別，實際上也是如此。不過「魔法強化２」犧牲了更多提升攻擊力的機會，而加注於提升魔攻與幸運的機率。只是，像法師這樣的職業，幸運值似乎沒有必要太高，反正也沒有多少機會親自上前與敵人搏鬥（這也是極端不智的戰法）。

普魯絲剛加入隊伍時，預設的職業為「女巫」。像這種初階職業，練到專精絕對沒有任何好處，等所有技能都學完，並且達到轉職條件後，就請快快轉往更高階的職業吧。普魯絲在初期的一個大問題，是練功的難度偏高，原因很簡單，因為她的行動能力與腳程都輸給其他同伴，除非您肯主動放慢全員進軍的節奏，不然普魯絲的練功機會可說少之又少。將「女巫」練到第５級之後，您可以視情況，馬上轉成「幻術師」，以求早日轉為高級職業。

普魯絲的高階職業有兩種，「聖魔使」與「闇魔使」。編輯部強力推薦您轉成「聖魔使」，原因是該職業內建「行動要訣」狀態，是唯一能讓普魯絲鹹魚翻身的機會，要不然靠她那薄弱的行動能力，實在是很難與其他同伴搶攻前鋒。（下頁續）

雖說轉成「聖魔使」的路途相當遙遠，您必須讓普魯絲從最基層的「魔術士」練起，再轉往回復系法術職業，可是看再「行動要訣」的高實用性上，編輯部還是希望您多忍耐點，這樣才有光明的坦途等待著您。

至於「闇魔使」這個職業，比「聖魔使」強的地方就是轉職容易（幻術師拼到第7級即可），可惜內建的「元素加護」狀態太容易藉由裝備來取得，使得整體價值大減。加上「闇魔使」除了可召喚的對象不同以外，其餘與「聖魔使」如出一轍，更是少了點獨特性。

成功轉職爲高階職業「聖魔使」後，普魯絲整體的實力將呈現飛躍性的提升，重點原因已經在前面提過，就是「行動要訣」狀態的關係。即使是最基層的炎術、冰術，只要抓得準屬性相剋的法則，再配上具有「魔導」狀態（法術威力倍增）的裝備，連續砸個兩三次，除非是龍族或魔王級角色，不然也沒多少敵人能挨得住。

「聖魔使」與「闇魔使」共通的攻擊法術「隕石術」，範圍廣威力強，超脫屬性生剋的範疇，對於所有敵人都能發揮相當威力，是普魯絲在遊戲後期的主力攻擊法術。而其他的召喚生物方面嘛……那些召喚獸充其量也只能出來當箭靶，轉移敵人的注意力，否則實在沒多大作用，畢竟它們的強度與經過鍛鍊的我方成員著實差上太多。

「聖魔使」另一樣優於「闇魔使」的地方，就在多出一個「加強學習」指令能學。「加強學習」每施展一次，經驗值便隨著增加２０點。當普魯絲沒有敵人可練功的時候，還可以靠著這招，自己與自己練功。搭配麗妲（如果有留在隊伍中的話）持續使用「指導」來替大家增加職業經驗值與技能點數的話，即使全場上只剩一名敵人，普魯斯仍然可以快樂地練功。

正因爲普魯絲的強項是各類法術，所以當您獲得額外的升級點數之後，應該全部灌到魔攻能力，盡力提升所有魔法的威力。剩下的點數，也可以考慮挪出一些來加強行動力，好讓普魯絲能跑得更遠，施展更多次法術。行動點數越多，搭配「行動要訣」後的效果也會越顯著。

讓普魯絲轉職成戰士？這有點不大可行，普魯絲與陶的資質都是完全偏廢攻擊性能力，硬轉職成戰士系職業的話，相關能力的成長也絕對贏不過波比或麥斯等等的武力變態。除非已經自認對本遊戲已經純熟到連閉著眼睛都能破關的程度，不然最好別這樣亂玩才是。

而且，普魯絲待在隊伍的時間沒有血獅鷲兵團初期的成員來得久，練功時間有限，最重視的就是要轉對路線，如果浪費太多時間在旁支的職業，等後來普魯絲的實用性已遠遠輸給其他隊員時，她必定會成爲您冷凍的對象。所以說呢，慎選轉職路線對普魯絲而言相當要緊。若是真的想朝其他職業發展，那也至少請您

先將「聖魔使」練成專精，再開始考慮吧。底子不穩，練什麼都不會強。

當普魯絲與咕嚕嚕同時上陣，並且兩人皆已習得「超熱燎原火」的話，就能施展這招合技。可是普魯絲和咕嚕嚕都屬於不太容易練成高階職業的類型，因此等到學起這招時，遊戲也差不多進入尾聲了。「超熱燎原火」威力並不算太起眼，要對上水系或者是非火系的敵人才能發揮最大威力。這與克荷林和貝里奇娜的合技「太古機兵」對暗系敵人收效較大的道理是同樣的。畢竟想要找到像「渾沌脈衝」那樣的變態招式還是不簡單啊……

推薦職業路線：

女巫→幻術師→主教→聖魔使（專精）

推薦裝備技能：

行動技能	「元素」 或 「祈願」
指令技能	「加強學習」 或 「道具」
反應技能	「自體再生」
輔助技能	「魔力上升」 或 「魔攻上升」
移動技能	「移動＋n」系列或「漂浮移動」，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 烈火法杖 *附加狀態 高速*	備註：或「[illegible]權杖」（[illegible]） 或「[illegible]之杖」（[illegible]）
No Shield 盾牌 - 雙手持杖 *附加狀態 - 無 -*	備註：
頭戴 - 魔泉之帽 *附加狀態 元素加護*	備註：或「[illegible]之帽」（[illegible]） 或「[illegible]之冠」（[illegible]）
衣著 - 渾沌之袍 *附加狀態 魔導*	備註：或「[illegible]之袍」（[illegible]） 或「[illegible]之袍」（[illegible]）
飾品 - 神秘的面具 *附加狀態 隱形*	備註：視情況，搭配各種魔法書，或穿鞋增加速度與防禦力



百合

強弱走勢：先弱後強
物理攻擊：頗強
魔法攻擊：弱
培養難度：易
總合評價：A



資質－技擊戰鬥
對百合的補正

沉默寡言，對上人唯命是從，不擅表達感情的淩波型美女（雖然現在已經不大流行了……）。您要是超時空系列的忠實玩家，應該都還對前面幾部作品中的「殺手」職業記憶猶新。百合的職業性質恰好就如同殺手，不一樣的是，本作中爲求突顯殺手奪命於無形間的特色，追加了以往未曾出現的暗殺技能。

所謂暗殺技能，是以固定比例奪去敵人生命值的殺傷性技巧，完全無視於敵方的屬性或者是防禦力。碰上對於物理攻擊具有高抗性的強敵時，便是使出暗殺技能的好機會，光是一擊就幾乎能奪走對方的性命。當然啦，暗殺技能對魔王級敵人還是無效的。

百合的資質「技擊戰鬥」在性質上，與力奇的「行動賊頭」近乎相同，比較明顯的差異只在於防禦和閃避的提升率補正比力奇要差一些。不過，整體來講還是跟力奇一樣，以高速的行動來擾亂對手，把握先機而制之。

假如真的比較起來，本書編輯部是認爲百合比力奇要來得更強。她從初期就能施展進階等級的暗殺技巧，無論本身能力再怎麼弱，靠著暗殺還是能整倒許多其他同伴可能連與之周旋的能力都沒有的超強嘍囉。加上內建的「隱形」狀態，能大大降低被敵人當成活靶追打的機率（比起波比那個眾矢標的要好得太多）。

她的另外一個優點，就是升職簡單，把初期職業「殺手」練到專精後，馬上就能接著轉職成爲專屬的高階職業「特攻」，跟波比同樣都是最好練的隊員之一。雖然其他的女性隊員只要肯練，也都能成爲「殺手」，不過比起百合這名現成的職業殺手，就顯得完全沒有價值與利益可言。

在百合加入的初期，給她裝備一把鏈刀類的長程武器，就能躲在暗處傷敵而

不易被察覺，對於性命安全有著相當程度保障，練起功來也較容易。就算敵人與她有點距離，仍然能靠著「暗器」指令擊出暗器，給予重創。略嫌麻煩的是，普通的暗器不僅要花錢買，遊戲後期時有販賣暗器的地方更是少到可憐，比較能信賴的來源也只有從戰場上撿敵人的骨，所以實用性並非頗高，多半是用來應應急。

高階職業的選擇部分，百合可以轉成「特攻」或是「影忍」兩者之一，各有其優劣點所在。轉成「特攻」的好處是該職業內建獨一無二的「高級蓄力」狀態，性能比起一般的蓄力更強。

而選擇「影忍」的優點，則在於可以學到最強的暗殺技「影·暗殺」，能奪去對手１００%的生命值，也就是一擊必殺，另外還有狠毒的反應能力「同赴黃泉」，能在瀕死時，對於攻擊自己的敵人來個致命反擊！最引人注目的是，影忍可學習的輔助能力中，有「行動要訣」在！只要裝備起來，就能得到「行動要訣」的狀態。

從整體利益來說，轉成「影忍」是比較明智的抉擇。畢竟「行動要訣」是遊戲中最強勢的狀態之一，行動能力增強兩倍，誰會不想要呢？「特攻」這職業比較有利的地方是比「影忍」容易轉職，內建的「高級蓄力」也可以增加原本暗殺技能的傷害比例，效果差不多能攀升一等（「暗殺」足以當成「進階暗殺」用）。

編輯部推薦的百合高階職業則是「影忍」。或許轉職之途比較漫長，可是中途必修的「拳法家」是很值得練成專精的職業，因爲可獲得永久的內建「格鬥」狀態，以後讓百合空手戰鬥的話，威力與招式（格鬥技與暗殺技都算）都將加強一倍，是很理想的搭配。實用的刀類武器並不多，所以隊伍中如果力奇與百合都是轉成用刀職業的話，最好從中挑一個來練空手格鬥。放心，空手戰鬥配合「格鬥」狀態的威力絕對會比裝備刀器來砍人還強得多。

轉成「影忍」，首先該設法學習的就是「行動要訣」。其他技能大可先放著不管也沒關係，但「行動要訣」足以讓百合直接獲得脫胎換骨般的強化。

在等級提升或者戰鬥勝利以後，獲得的額外升級點數，最好全部投注於行動以及攻擊兩項能力上。百合需要的，是更多的攻擊次數，以及更強的威力。其他能力值就別去管，讓它們自己去提升即可。

如果遵照以往超時空系列的玩法，具備「隱形」狀態的角色，有個充滿趣味性的職業搭配，那就是隱形弓箭手，自遠處暗襲目標，讓對方防不勝防。女性的射手系比男性多出一項「弓騎手」，如果說我方有哪些同伴具有擔任這個職業的潛能，那麼首選應該就是百合。唯一要注意的是，通往「弓騎手」的轉職之路頗爲漫長，要是時間上不足，或是沒有心情多花工夫去練，那就讓百合繼續負責她最擅長的殺手系職業。

以往所流傳的複合性職業搭配中，還有一類隱形魔法師。遺憾的是百合在魔法方面的潛能奇低無比，僅能贏過等於是魔法白癡的波比，所以還是請您盡可能地打消這個念頭。另外百合與力奇兩人都算是速度型戰士，論攻擊實力是百合比較強，而輔助我方隊友攻擊則是力奇的長處。由於性質略爲相似，所以當您感覺到我方隊員過多，必須捨棄部份人物不加培養的話，那就先從百合與力奇之間刪除一個名額吧。純建議性質。

百合與力奇另一個共通點就是，不適合與魔王之流的大角色交手。與狂神正面血戰的任務，便交由克荷林或者波比他們去就好啦。

推薦職業路線：

殺手（專精）→拳法家（專精）→影忍（專精）

推薦裝備技能：

行動技能	「野性」 或 「拳法」
指令技能	「暗器」
反應技能	「同赴黃泉」
輔助技能	「行動要訣」
移動技能	「移動＋n」系列，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 風魔無影刃 *附加狀態 加速*	備註：(如果想靠「格[illegible]」[illegible] 請自行解除以上所有[illegible]
盾牌 - 龍鱗盾 *附加狀態 加護*	備註：
頭戴 - 反應頭套 *附加狀態 必閃*	備註：或[illegible]
衣著 - 武鬥神戰袍 *附加狀態 熱血*	備註：
飾品 - 神秘魔法書 *附加狀態 元素加護*	備註：裝備神秘魔法書使用暗殺術（划算！ 或者[illegible]增加速度的物品



資質－行動賊頭
對力奇的補正

力奇



強弱走勢	先弱後強
物理攻擊	普通
魔法攻擊	弱
培養難度	普通
總合評價	A

力奇是本遊戲劇情中少數棄文從武的典範，現任黑旗海盜的頭目。海盜的性質與戰士相近，但戰鬥訴求是以速度爲主，靠著高強的行動力來克敵制勝。認真講起來，速度是力奇最大的本錢，如果您在轉職過程中錯選職業，導致他的速度屬性無法有效提升，那就等於是把力奇的戰力給去掉了一大半，此爲開始之前必須先注意的地方。

同屬近身戰鬥系的戰士，力奇與波比兩人之間有著顯著的差異。論攻擊威力，力奇遠遠不如波比，但比起行動順序的快慢，力奇就稍微吃香一些。而百合與力奇的性質就比較相似（難怪力奇會不自覺地迷戀上她），可是暗殺技的暴力程度也徹底拉開兩人在殺敵能力上的差距。

概觀而言，力奇是屬於速度＋輔助型的戰士，波比是暴力型的戰士，百合則是偷襲型的戰士。明白能力定位上的不同之後，就可以開始著手訓練力奇。天生的資質方面，「行動賊頭」屬於速度強化型，因此力奇在速度方面能力的提升率補正上位列於全隊之首，升級時速度、行動、動力、閃避等能力提升的機率比起其他隊友都要高出不少。若是配合部分升級時也容易提升速度的職業（如「盜賊」或力奇本身的高階職業之一「海賊王」），更是相得益彰。

比較使人困擾的地方在於，力奇加入隊伍的時間較晚，無法像是寇琪或波比那樣擁有長久的練功機會，因此攻擊力也注定要輸給那些變態等級的戰士。大部分用過力奇的玩家，應該都會有攻擊威力不夠的感覺，會造成此現象，與力奇本身資質與職業走向都有關係，很難勉強得來。

如照前文所敘，力奇豈非弱到讓人不敢恭維？其實也還沒那麼悲慘，但稱不上一流是真的。能讓力奇出頭的玩法，是以轉往他的高階職業爲佳。

剛加入隊伍中的力奇，職業內定爲「海賊」，雖然這是力奇專屬的特殊職業，可是除了內建「再生」狀態外，實在找不出其他特別的地方。所謂的「刀術」也不過就是與「鬥劍」同樣的技能。某些時候，面對大群敵人時，「氣旋斬」勉強還能派上用場，不過威力弱得可憐，充其量是幫對手搔癢。「犧牲」還能算是小有用處，至少能幫力奇加強點攻擊力，配合「再生」狀態，也能減輕生命值的喪失。

請盡量將「海賊」練到專精的程度，可以內建永遠的「再生」狀態。反正轉高階職業也需要第８級的修爲，再多花些時間也無妨。在高階職業的選擇部分，本書編輯部是推薦「海賊王」給您！一者，內建的「行動要訣」狀態，能讓力奇完全發揮他在速度上的長處；再者，等級提升後能力成長的機會也比「黑海霸主」要高。

想看力奇完全發揮實力，得等到轉職成爲高階職業「海賊王」或者「黑海霸主」以後才有機會。這兩種高階職業，皆可學習究極的輔助魔法「行動要訣術」！顧名思義，這種法術就是讓對象獲得「行動要訣」狀態三回合。我方某些成員，不僅沒有機會從高階職業中取得「行動要訣」狀態，也沒有特殊裝備能帶來同等效果，因此力奇是否習得「行動要訣術」，對同伴們來講，就是能否翻身的關鍵所在。

「行動要訣術」所耗魔力極大，使用前最好先派遣會使用練金術技能的隊友四處淬取魔力，才能持續施展數次。

練成高階職業後，力奇的攻擊威力仍舊不起眼；所幸，若得「行動要訣」狀態的輔助，或許能夠立定於原地砍殺敵人三次以上，靠著次數來抵銷破壞力欠佳的缺點。但是，遊戲後期的許多妖魔系與元素系敵人都對物理攻擊有極高抗性，除非力奇的攻擊力被刻意強化到出神入化，或者憑藉元素相剋（力奇屬性爲水，對付火屬性敵人有額外的傷害加成效果），否則絕對是打不動牠們，就算仗著攻擊次數比人多，也還是贏不了，還是多替其他同伴施展「行動要訣」術吧。

隊伍中如果缺少適當人選「盜賊」來進行開鎖工作，就請交給力奇來擔任吧。理由自然是在於他的速度超群，而且「盜賊」這職業也有助於速度值的提升。可惜這種轉職法會拖慢力奇轉爲「海賊王」的時程（如果要轉成「黑海霸主」那就是順路），請自行權衡輕重，視隊伍中各種性質職業的分配比例如何而定。

「海賊王」可習得反應能力「狂魂」，能於力奇陷入瀕死狀態中遭受攻擊的危急情況下，以４０％的機率補滿所有體力。這是在所有隊員當中相當罕見的反應能力，實用性也比那些回復所有士氣的反應要高些。

「黑海霸主」這個職業的賣點是內建「隱形」狀態。此狀態能使力奇的戰鬥型態更加貼近於百合，問題是力奇（或者說是所有男性）無任何門路去學習暗殺系技能，即使有辦法偷偷摸到敵人身後去，也沒本事在瞬間讓敵人喪失六成以上的

生命值。基於這點原因，編輯部才沒有推薦您嘗試轉職成為「黑海霸主」

欲彌補力奇攻擊缺乏猛勁的缺陷的話，不妨讓他轉成「狂戰士」或「武鬥僧」然後全部練到專精，換取「熱血」與「格鬥」狀態，再讓力奇以空手痛揍敵人。然而這種練法的缺點大家也都很清楚，因此是否要付出如此龐大的時間代價，就得看您是不是真心支持力奇了。

推薦職業路線：

海賊（專精）→海賊王（專精）

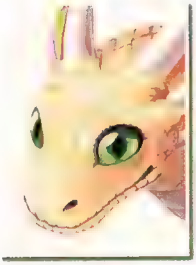
推薦裝備技能：

行動技能	「刀術」 或 「武學」
指令技能	「道具」
反應技能	「狂魂」或其他等反擊性技能
輔助技能	「行動力上升」 或 「格鬥」
移動技能	「移動＋n」系列，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 惡魔之刃 *攻擊附加 混亂*	備註：或「風魔無影刃」（含「加速」）
盾牌 - 龍鱗盾 *附加狀態 加護*	備註：（如果想靠「格鬥」狀態加強威力，請自行解除以上所有裝備）
頭戴 - 戰意頭套 *附加狀態 熱血*	備註：或「[illegible]之魔頭套」（含「[illegible]」）
衣著 - 魅影戰衣 *附加狀態 隱形*	備註：或「[illegible]戰衣」（含「格鬥」）或「武鬥神戰袍」（超強！）
飾品 - 朱玉手環 *附加狀態 飛行*	備註：或「[illegible]手環」（含「[illegible]」）[illegible]

力奇



咕嚕嚕

強弱走勢：先弱後強
物理攻擊：強
魔法攻擊：普通
培養難度：高
總合評價：A



資質－怪異
對咕嚕嚕的補正

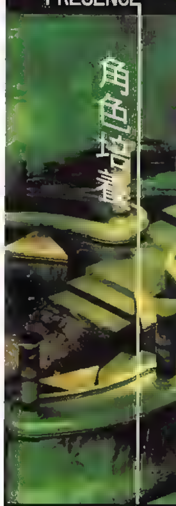
牠正式的身分，算是祈勒蒙傳說聖龍的新生之體。與普魯絲之間的感情相當好，也只有她才能與咕嚕嚕溝通，因此兩人搭檔後有機會施展合技，對於這點大家應該都不會太意外。

咕嚕嚕算是我方所有隊員中最奇特的一位。牠的轉職體系完全獨立於正常人類之外，有著自成一格的職業圈。咕嚕嚕也無法裝備任何物品，僅靠本身的高攻擊力與高防禦力來和敵人作戰。

就連咕嚕嚕的資質也與普通人類有著頗大差異。「怪異」資質對於運氣這項能力有著全員最高的提升率補正，連麥斯都會被遠遠甩開！而這項資質對於物理攻防與魔法攻防能力也都有大幅度的提升率補正。不過，被犧牲的能力，竟然是生命值！咕嚕嚕的生命值提升率補正是0……

初生的咕嚕嚕在整體戰力上相當薄弱，「幼龍」可能是少見的弱小職業，而且牠登場時段已是遊戲的中期，對付敵人時會有無力感是必然之事。您該盡速做的，就是讓咕嚕嚕盡快升級，然後轉成初階職業。在「幼龍」的階段，攻擊敵人前得先對自己施展「反擊術」與「格鬥術」，這是必須性的準備。當您「幼龍」的職業等級已達3時，就請速速轉職，無須眷戀。把「幼龍」練到專精是毫無用處可言的。

巨龍系的職業體系，可以大略分爲初階、進階與高階三段。初階職業共有「火龍」、「冰龍」、「風龍」、「地龍」四種。進階職業有「白龍」、「黑龍」兩種。最後的高階職業則爲「聖龍」與「邪龍」，僅能從中擇一。職業的修行部分，咕嚕嚕與其他同伴間有個決定性的差異在於：雖然不一定要求精，但必須要練得廣。若想轉成高階的巨龍系職業，需要所有初、進階職業的基礎修爲！簡單說，每種龍系職業，您都至少要有第3級以上的修爲。



綜合前面各點來說，想把咕嚕嚕練強真的不是件輕鬆的事情，牠加入的時間晚，需要的練功程序卻又比其他隊員要來得繁雜。如果不多多利用隨機戰場的話，咕嚕嚕絕對沒有多少機會能得到徹底的強化，最後只能變成板凳隊員之一。

編輯部所主張的練功路線，首先是要不顧一切地轉成「黑龍」，並且努力練到專精的境界，如此一來，咕嚕嚕就能永久性地擁有「格鬥」狀態，這對於攻擊力的強化有著莫大幫助（因爲咕嚕嚕永遠都是空手作戰，若有「格鬥」狀態，威力將倍增！），更可節省施展「格鬥術」的時間與魔力消耗。如果想要轉職成「黑龍」，必須先具備「風龍」與「炎龍」的3級修爲。

接下來，是全力把「白龍」拼到專精。「白龍」本身內建「行動要訣」狀態，可大幅提升咕嚕嚕的行動能力與次數，從此之後，幫咕嚕嚕練功的難度就會下降很多很多！如果想要轉職成「白龍」，必須先具備「冰龍」與「地龍」的3級修爲。

在初階職業的部分，較有價值練到專精的有「地龍」及「風龍」。如果可以把「鐵壁」及「加速」狀態永久帶在身上，有助於咕嚕嚕的戰力提升，特別是「鐵壁」狀態，對於無法穿戴防具的咕嚕嚕來講，甚是重要。

高階職業的選擇上，「邪龍」與「聖龍」雙方間互有高低，就看您比較喜歡何者的內建狀態了。「隱形」感覺起來比較酷，而「加護」則是能對魔法防禦能力進行加強。以編輯部本身來說，是選擇「聖龍」，考量點是在「隱形」無法（也不可能）避開魔法。可召喚對象是兩項職業當中最大的差異所在，但召喚獸的實際效用不大，所以您也不必把牠們當成考慮的條件，以自己所喜歡的內建狀態來決定要轉往哪個方向吧。

咕嚕嚕的強弱，取決於基礎是否紮得夠穩。以速成方式練出來的咕嚕嚕，將會缺乏許多具有必須性的內建狀態（「格鬥」、「鐵壁」、「行動要訣」等等），這樣的話，用起來也必定不會順手到哪裡去。咕嚕嚕的真正價值，在於愈肯投入心血去練功的話，反映出來的實力也愈強。

這裡要特別提出一點，請大家留意喔。咕嚕嚕的幸運值提升速度奇快，在職業與資質的雙重高額輔助之下，牠幾乎是每升一級就能提升一點幸運，累積到後來，就連麥斯也追不上。當咕嚕嚕獲得額外的升級點數以後，提升的重點有三，就是行動、攻擊與幸運。其中以幸運最值得您投資，當此能力逼近百點之後，咕嚕嚕出手攻擊時有極高機率會擊出「必殺一擊」，直接將原始傷害值乘以兩倍！因此看到咕嚕嚕將對手重傷兩百點以上的情況是很稀鬆平常的，看著畫面不斷震動（必殺一擊的特徵），心中的快感更是無可言喻的。這也是咕嚕嚕最標準的戰法：憑著高度運氣來賭必殺一擊！其他像是龍息或召喚類的技能，實用性都稱不上多高，唯有同時面對多數敵人，需要廣範圍攻擊技，或者想要幾個肉靶出來引開敵方火力時，才算是有些用途。

當咕嚕嚕與普魯絲皆已習得合技「超熱燎原火」，並且互相緊鄰之時，就能施展這招合技。不過咕嚕嚕及普魯絲都屬於不太容易練成高階職業的類型，因此等到學起這招時，遊戲也將近結尾了。「超熱燎原火」受制於內定屬性的影響，必須對上水系或者是非火系的敵人才能發揮最大威力。

結論。咕嚕嚕的育成，最需要的是時間與耐性，多往隱藏戰場跑，才有辦法將牠練得超凡入聖。只要您肯花功夫，咕嚕嚕絕對會是我方所有成員中最稱職的戰士型角色之一，不會遜色於波比太多。

推薦職業路線：

幼龍→黑龍（專精）→白龍（專精）→ 地龍（專精）／風龍（專精） →聖龍

推薦裝備技能：

行動技能	各種吹息
指令技能	無
反應技能	「敵攻擊下降」等反擊性技能
輔助技能	「抗寒」（唯一的選擇……）
移動技能	無

推薦穿戴裝備：

Empty	武器 - 無法裝備 *附加狀態 - 無 -*
Empty	盾牌 - 無法裝備 *附加狀態 - 無 -*
Empty	頭戴 - 無法裝備 *附加狀態 - 無 -*
Empty	衣著 - 無法裝備 *附加狀態 - 無 -*
Empty	飾品 - 無法裝備 *附加狀態 - 無 -*



資質－魔法加強
對娜菲雅的補正

娜菲雅



強弱走勢	先弱後強
物理攻擊	普通
魔法攻擊	普通
培養難度	普通
總合評價	C

標準的板凳型隊員代表。加入時間晚，而且能力並不出色，很難讓人有想要去培養她的想法。比較值得一提的是，娜菲雅算是備位女主角之一，在克荷林沒有與貝里奇娜共譜戀曲的情況下，如選擇得當，她就會成爲克荷林最後的伴侶。

觀察力比較敏銳的玩家，或許能發現到，娜菲雅的整體性能與寇琪有著幾分相似，同樣是具有相當魔法潛能的劍士。比照寇琪的模式培養，多半都能夠通用。

仔細分析娜菲雅的「魔法加強」，簡直就和寇琪一模一樣！但是攻擊力的提升率補正與升級點數的出現率都比寇琪要弱一點點。因此我們更能斷言，在基礎能力上，娜菲雅等於是寇琪的翻版，雖然有些微的弱化，基本上還是不會構成影響。但是嚴格說起來，娜菲若論及攻擊力方面，不會比經過特意轉職後的寇琪要強。

理所當然的，寇琪在定位上的模糊點，同樣也能在娜菲雅身上找到。明明就應是魔法型的戰士，但她們能學會的劍技卻老是比法術要多，對於高攻擊力的需求也總是比魔攻要來得更加急迫。而在置之不理的狀況下，練到後來，娜菲雅的攻擊能力會高出魔攻很多。所以呢，編輯部的建議也是一樣，如果有心要將娜菲雅練強，就請讓她朝著劍士系的職業發展，魔法就請當成是種可有可無的輔助。

娜菲雅加入的時段是在遊戲第四章中段，只比咕嚕嚕和弩薩伊要早。幸好她加入時就學齊了基礎的幾門劍法，還算有點打群架的本事，比早期咕嚕嚕要好這麼一點。可是再往後玩的話，娜菲雅就會開始出現攻擊力上的疲勢，用普通攻擊或者劍法都無法重挫對手。

爲了挽救她練功不易的缺失，比較好的方法就剩下……自己打自己人了。別懷疑，這不是在開玩笑，想讓娜菲雅有安全又無限制的練功環境的話..(下頁續)

沒有比這更好的方法了。娜菲雅初期的劍術軟弱無力，用來攻擊我方同伴並不會造成太大傷害，但是她卻可以獲得百餘點的經驗值！（如果挨打的同伴都是強者）

如果可以再配合麗妲的「指導」，娜菲雅轉職的速度就能加快。她的高階職業都不算太難練，途中都無須轉往法術系職業。能夠一直留在戰士系職業，有助於攻擊力量的提升。

她所能夠選擇的高階職業有「邪劍使」與「神劍使」。要是希望娜菲雅可以發揮最強大的攻擊力，就請您轉職爲「邪劍使」。這門職業對於攻擊力有幫助的地方，是在內建的「吸血」狀態這點。聰明的您應該會想到，「吸血」正好可以減輕「犧牲」攻擊時所流失的生命值。所以，轉職成爲「邪劍使」的娜菲雅，在裝備上「勇者紋章」以後，可以毫無顧忌地盡情攻擊，反正犧牲掉的生命值可以獲得相當程度回饋！

娜菲雅以講求攻擊力爲最高原則的情形時，最強的裝備搭配，非「屠魔寶劍」（熱血）＋「勇者紋章」（犧牲）莫屬！等她從「邪劍使」職業中習得強力劍法「無極劍法」後，輔以「熱血」效果以後的威力，也算是相當驚人。再搭配上好的頭盔與戰甲之後，娜菲雅更可以躍升爲我方的主要戰力。

而編輯部爲何選擇放棄高階職業「神劍使」？比較主要的理由，就是無法讓娜菲雅發揮出極限以上的能力。雖然內建「鐵壁」狀態看起來是不錯，但是您知道嗎？娜菲雅也有與生俱來的內建狀態「防禦」。因此有無「鐵壁」狀態的影響，並不會大到太誇張的程度。另外「屠魔寶劍」雖然必須雙手持用，但也因爲娜菲雅本身的「防禦」狀態，使得盾牌的存在與否變得不具重要性，損失其實相當有限，甚至還不見得會比拿著盾牌更弱。

娜菲雅隱藏的優點，是她能學會隊伍中最高層次的火焰魔法或者是冰凍魔法，看您選擇的是哪種高階職業而定。此設定說老實的有點奇怪，不過或許也是製作群爲了提高納菲雅整體價值的一個決策吧。如果您真的很喜歡娜菲雅，可以考慮適度地爲她加強魔攻值，然後在合適的場合，對於相反屬性的敵人施展高層火焰（冰凍）魔法。

上面所有的分析，讓人聽起來會覺得娜菲雅應該不錯用，只是當您實際玩起來的時候，就會發現與本文所述真的有點迥異。您不必感到驚訝，或責怪本攻略擺明是純爲噱錢而推出……等等。別忘了我們所教導的是「怎麼把娜菲雅練強」，在撰寫的部分自然也得稍微避重就輕一下，把痛苦的過程給省略掉，這點還請各位捧場的讀者們多多包涵。

編輯部要聲明的是，娜菲雅絕對不是練不強，但是她也沒有辦法與我方一流的戰將相提並論。特別是娜菲雅加入的時間點那麼地晚，我方大多數的同伴都已

經開始突破瓶頸，她卻還需要從頭開始慢慢訓練，比起來自然是弱上太多了。加上職業設定裡頭的部分劣勢（沒有很實用的內建狀態），大家當然都不能去奢望娜菲雅可以強到哪般境界。

總而言之，如果有心培育娜菲雅，就請您多帶著她前往隨機戰場，進行集中式（別派太多隊員出來搶經驗值）的調教，以求實力能夠早日提升。然而，隊伍中的強手是那麼地多，所以，如果肯換個角度來想，讓娜菲雅乖乖地當個待機人員，其實對於遊戲效益是有很大幫助的。畢竟，沒事多找個人出來練，是會影響到主力隊員的們強度喔^_^

推薦職業路線：

劍士→小偷→邪劍使

推薦裝備技能：

行動技能	「邪劍」
指令技能	「道具」 或 「必閃」
反應技能	「敵武器破壞」等反擊性技能
輔助技能	「速度上升」
移動技能	「移動＋n」系列，能有最好

推薦穿戴裝備：

武器 - 屠魔寶劍 *附加狀態 熱血*	備註：
No Shield 盾牌 - 雙手持劍 *附加狀態 －無－*	備註：
頭戴 - 速度之帽 *附加狀態 行動要訣*	備註：或「白魔頭巾」、「練功帽」（含「狂暴」）
衣著 - 龍鱗甲 *附加狀態 鐵壁*	備註：或「動力鎧甲」（含「反擊」）
飾品 - 勇者紋章 *附加狀態 犧牲*	備註：或「長老護身符」（含「鐵壁」）



弩薩伊

強弱走勢：全盤稱霸
物理攻擊：強
魔法攻擊：尚可
培養難度：高
總合評價：A



資質－戰鬥均衡
對弩薩伊的補正

在少年漫畫定律，主角的宿敵在最後都有蠻大比例會來個化敵為友的情節，然後與我們並肩作戰。其實弩薩伊也可以算是這樣的一個棄暗投明的角色啦。

弩薩伊加入我方的時間，已經是在遊戲的最後一章，屬於隊伍中最後編入的同伴，有點臨時演員的感覺?但您也別因為這樣就拿他與娜菲雅等人相提並論，弩薩伊能力之強，幾乎已經逼近克荷林，立足於我方全員的頂點。

在職業與戰術的定位上，弩薩伊也算是所有隊員中最為清楚的。以騎士為始，也以騎士為終，是個天生的騎士。我方沒有任何一名角色，能夠在騎士職業方面的領域超越他。談到資質或者是轉職的路線，弩薩伊與克荷林兩人有著極多的共同點。他們的資質都是「戰鬥均衡」，對各種戰鬥能力都有很高的提升率補正。詳細的內容，就請您翻回介紹克荷林的部分，此處就不加以重複。

而轉職部分，克荷林與弩薩伊都算是路線最迂迴的代表，假如想轉往高階職業，都得先從事一陣子的法術工作，才能滿足條件。對克荷林來說，遊戲中從頭到尾的大小戰役他都會參加，所以比較沒差；可是弩薩伊進入隊伍時，遊戲已屆結束，想要轉這麼多次職，除了指望隨機戰場以外，不然絕對沒有機會將弩薩伊練到高階職業。

從這裡，我們也不難發現，弩薩伊會被冷凍的原因，是出自他加入時間太晚，缺乏練功機會的緣故，而絕對不是因為他的能力太差。

弩薩伊的高階職業有三種，暗系的「黑騎士」需要有「降術師」的基礎，比起光系的「光明騎士」要難練些。而且選擇「黑騎士」以後，就無法再轉進另一個高階職業「聖騎士」。

不過呢,「黑騎士」並不會因未來發展性不足而吃虧。首先,由於遊戲設定上的改變,即使轉職很多次,能力也都是持平不變,因此持續往高處轉職能帶來的收穫其實不多,轉成「黑騎士」也不會遜色於轉兩次的「聖騎士」。而且,「黑騎士」可以學到「行動要訣」的輔助技能,裝備起來以後,配合弩薩伊原本就很高的行動力,簡直就可以和轉為「獅鷲騎士」以後的克荷林相比。

而「傳送」狀態嘛,就比較不需要去提了。遊戲中並沒有太多通滿著重重阻礙的地形,傳送式的移動法除了方便於穿梭於敵方大軍之中,就沒有其他用途了。

「黑騎士」有它優秀的地方,但光系的「光明騎士」與「聖騎士」也絕非一無可取。這兩種光系騎士,都能學到罕見而且超強的移動技能!尤其是「聖騎士」,其移動技能「移動+5」更是同類技能中最強的。而「光明騎士」的壓箱王牌,是能夠原地自行練功的暴力指令「加強領悟」,每用一次,可增加20點的職業經驗值與技能點數,換句話說,當您每施展五次,職業的等級就會增加一級,若是搭配「行動要訣」,效果之強,光是用想的,就會讓人感到興奮無比啊!

光系騎士的第二特點,就是擁有著聖職人員們所獨具的堅忍精神與治療能力。「光明騎士」可以獲得內建的「防禦」狀態,「聖騎士」則是能得到「加護」狀態,若是兩邊都修成專精,這樣的弩薩伊同時可抵抗物理攻擊與魔法攻擊,儼然就像是座無法攻克的鐵塔,『陣亡』兩字必定無法從他的字典中找到。在治癒系魔法的部分,光系騎士有著與「主教」同級的實力,能夠學到大範圍的「超級療傷」。

本書編輯部所喜歡的玩法,是將弩薩伊轉往光明系的騎士來培訓。雖然光系騎士缺乏天生的「行動要訣」狀態,不過呢,我們還可以靠著後天的裝備,像「戰神頭盔」等等,來讓身為光系騎士的弩薩伊同樣擁有「行動要訣」。再說,光系騎士還能套上移動技能來加強行動力,這樣的加成,就算「黑騎士」同樣有「行動要訣」狀態,整體比起來也還是輸給光系騎士一大截!(「移動+5」技能可增加25點行動力,倍增後即為50點,這是多大的差距啊)

有鑒於上述理由,編輯部也推薦您挑光系的騎士職業來練。

照著這種程序練出來的高階騎士,不管是暗系或光系也好,最缺的就是廣範圍攻擊技。但是,與其浪費有限的時間去讓弩薩伊學習劍士或野蠻技能,還不如湊合著那原本就有的一點點的魔法基礎,當成廣範圍攻擊技來使用。「巫師」所能學的兩種基本魔法都屬於廣域性攻擊,威力上可能有些差強人意,但在非常時期之際,也就請您別去顧忌這麼多了。

活用弩薩伊的訣竅,還是在於利用他高超的行動能力,繞到敵人的身後,再一槍一槍地刺他到死。裝備「屠龍槍」後就有「熱血」狀態,打起來更是格外有勁。

礙於登場時間的限制，想將弩薩伊練到絕強，需要經常穿梭於隨機戰場之間，練功過程必然是枯燥乏味，但弩薩伊的確有這個潛能，值得您多花點時間來培養。其實，只要裝備搭配得宜，就算是他尚處於初期職業「游擊騎士」的階段，也仍舊可以打場相當漂亮的勝仗，這全部都是因爲他真的是無可挑剔的強啊！

倘若您的隊伍中已經有更多受過千錘百鍊的神將，也可以考慮將弩薩伊冷凍起來，增加遊戲進行的效率……聽起來蠻毒的，卻很能反映出現實的苦處。如果弩薩伊可以再早一章登場就好啦……

推薦職業路線：

游擊騎士→光明騎士（專精）→聖騎士（專精）

推薦裝備技能：

行動技能	「光槍術」 或 「巫力」
指令技能	「加強領悟」
反應技能	「受擊領悟」或反擊性技能
輔助技能	「聖潔」
移動技能	「移動＋5」

推薦穿戴裝備：

武器 - 奪魂槍	附加狀態 吸血	[illegible]
盾牌 - 龍鱗盾	附加狀態 加護	[illegible]
頭戴 - 戰神頭盔	附加狀態 行動要訣	[illegible]
衣著 - 戰神鎧甲	附加狀態 熱血	[illegible]
飾品 - 勇者紋章	附加狀態 犧牲	[illegible]

地之章

有關買賣

買賣行為在本遊戲中揹負著重要的任務，它是作戰資源的調度窗口。雖然血獅鷲兵團共用倉庫的 999 上限很難會爆滿，但是無論是在編成時更換裝備或是戰場上使用道具，適當種類的物品在操作時都是比較方便的；不用的物品太多時可以換成錢，去購買需要的東西或是上教會捐獻取得成長點數。最重要的一點，某些裝備會附帶特殊的狀態，可以省去將職業練到專精的時間；而攻擊時附加中毒、混亂、睡眠‧‧‧的重要武器，也需要進商店時時維修，才能在戰場上克敵致勝！

(01)城鎮地點名稱　：城鎮名稱。
(02)編輯推薦物品　：由編輯評析，在城鎮商店中對玩家較有戰略價值的物品。
(03)物品名稱　　　：如名。
(04)備註　　　　　：記載物品的功用，**消耗性物品字體為黑色**，裝備附加狀態者字體為藍色，裝備攻擊附加狀態者字體為紅色。

(01) 歐布坦拿宅

編輯推薦物品　*蔓陀羅粉*　*毒素之弓*
(02) *魔泉之袍*　*速度之靴*　*加速指輪*

在歐布坦拿宅有許多好貨，現在馬上介紹給玩家：

首先是煉金術士專用的蔓陀羅粉(當敵人身中魅惑狀態就會自相殘殺)，接著是有2～4格射程的毒素之弓，而能附加狀態元素加護(行動技能魔力消耗減半)的魔泉之袍更是極品，另外速度之靴與加速指輪皆可大幅提昇速度，對於速度慢的狂戰士與裝甲傭兵最是適合

物品名稱 (03)	價錢	備註 (04)
淬毒鋼爪	340	攻擊附加：中毒
寒冰劍	250	—

物品名稱	價錢	備註
防禦之帽	160	狀態附加：防禦
蛛絲戰衣	310	—



努歐勒鎮

編輯推薦物品

石灰粉　地靈珠　水華珠　風動珠　火神珠

遊戲剛開始進行實在沒有什麼神兵利器販售，可是在眾多初級武器中，煉金術士專用的石灰粉，意外的攻擊附加盲目狀態，對於一些高命中、高攻擊力的敵人多少可發揮一些牽制作用。

另外像是地靈珠、水華珠、風動珠、火神珠這四種能增加相性的飾品最好能各買下一個，日後有機會進行融合時，這四個飾品都是不可或缺的重要材料(錢不夠的玩家，多到古木森林打些黏怪吧)。

物品名稱	價錢	備註
指虎	85	—
長劍	85	—
闊劍	100	—
長弓	100	—
大斧	100	—
長槍	85	—
尖石長矛	85	—
匕首	85	—
長刀	100	—
石灰粉	60	攻擊附加：盲目
短杖	70	—
木棒	85	—
鐵鎚	85	—
索鎚	100	—
小型皮盾	93	—
小型複合盾	100	—
纏頭帶	85	—
皮盔	115	—
頭盔	115	—
修行者之帽	100	—
旅者服	130	—
硬皮甲	190	—
修行者之袍	160	—

物品名稱	價錢	備註
皮靴	85	—
地靈珠	385	—
水華珠	385	—
風動珠	385	—
火神珠	385	—
初級療傷藥	40	恢復20點生命
眼藥水	80	解除盲目狀態
解麻痺劑	80	解除麻痺狀態
定心丸	80	解除混亂狀態
鎮定草	80	解除狂暴狀態
通血丸	80	解除遲緩狀態
精靈花	150	解除虛耗行動力狀態
解毒草	80	解除中毒狀態



鐵車城

編輯推薦物品

 麻痺瓦斯　 風靈之鞋套

 聖光珠　 抗魔戒指　 防禦戒指

鐵車城所賣的武器也是差強人意，其中較值得一提的武器是煉金術士專用的麻痺瓦斯，攻擊可附加麻痺狀態，對於牽制敵人可提供一些幫助。

另外像是能增加相性的聖光珠最好能買下一個，其他像是風靈之鞋套、抗魔戒指、防禦戒指等飾品能補強隊員不同的屬性，最後針對陸續出現附加狀態攻擊的敵人，一些解除狀態的道具最好購買一些。

物品名稱	價錢	備註
釘刺指虎	100	—
闊劍	100	—
精鋼闊劍	115	—
角弓	130	—
十字弓	115	—
雙刃戰斧	115	—
渾鐵槍	100	—
長矛	115	—
精鋼匕首	100	—
彎月刀	115	—
麻痺瓦斯	80	攻擊附加：麻痺
長杖	85	—
長木棒	100	—
大鐵鎚	100	—
鏈鎚	130	—
小型圓鐵盾	108	—
精鋼小盾	115	—
布頭巾	100	—
覆鼻皮盔	130	—
鐵頭盔	130	—
法師帽	115	—
功夫裝	160	—
牛皮甲	220	—

物品名稱	價錢	備註
法師袍	190	—
長筒皮靴	100	—
風靈之鞋套	500	—
聖光珠	460	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
初級療傷藥	40	恢復20點生命
金針	20	—
解毒草	80	解除中毒狀態
氨水	80	解除睡眠狀態
暖包	80	解除凍結狀態
解石化卷軸	90	解除石化狀態
元素草	150	解除虛耗魔法力狀態
解魅惑卷軸	80	解除魅惑狀態



犁溝鎮



編輯推薦物品　昏迷瓦斯　闇寂珠

雖然犁溝鎮所賣的武器比鐵車城較為精良，但較值得一提只有煉金術士專用的昏迷瓦斯，攻擊可附加昏迷狀態，對於牽制敵人可提供100%的貢獻。

另外就是能增加相性的闇寂珠，至於其他的飾品，非常可惜跟鐵車城所賣的是相同的。

物品名稱	價錢	備註
鋼爪	115	—
精鋼闊劍	115	—
大型闊劍	130	—
雙弦弩	160	—
腳蹬弩	145	—
精鋼戰斧	130	—
精鋼長槍	115	—
黑曜石長矛	145	—
精鋼匕首	100	—
破甲刀	130	—
昏迷瓦斯	100	攻擊附加：睡眠
枯木杖	100	—
巨石棒	115	—
戰鎚	115	—
精鋼鏈鎚	160	—
晶石小盾	123	—
木盾	138	—
銀絲頭巾	115	—
覆鼻皮盔	130	—
大型鐵頭盔	145	—
法師帽	115	—
忍者裝	190	—
鱷皮甲	250	—

物品名稱	價錢	備註
鎖子甲	235	—
法師袍	190	—
鐵皮靴	130	—
風靈之鞋套	500	—
闇寂珠	460	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
初級療傷藥	40	恢復20點生命
鐵丸	40	—
眼藥水	80	解除盲目狀態
解痲痺劑	80	解除痲痺狀態
定心丸	80	解除混亂狀態
鎮定草	80	解除狂暴狀態
通血丸	80	解除遲緩狀態
精靈花	150	解除虛耗行動力狀態
解毒草	80	解除中毒狀態



編輯推薦物品

獸人戰斧　獸人長矛　臭氣瓦斯　騎士靴　療傷藥

穗海鎮所賣的武器中，獸人戰斧、獸人長矛、臭氣瓦斯這三項都有攻擊附加中毒的功能，如果遇上血多、皮厚、魔防強的敵人，用淬毒的武器攻擊也是不錯的選擇。

飾品中新增的騎士靴能提昇2點速度，算是初期非常好用的飾品。而療傷藥是針對日益激烈的戰況所推出的回復生命道具。

物品名稱	價錢	備註
加長型鋼爪	130	—
大型闊劍	130	—
銀劍	175	—
狙擊手之弓	190	—
狩獵者之弓	175	—
獸人戰斧	340	攻擊附加：中毒
玄鐵重槍	130	—
獸人長矛	340	攻擊附加：中毒
利齒匕首	115	—
大砍刀	145	—
臭氣瓦斯	120	攻擊附加：中毒
檀木法杖	115	—
荊棘棒	130	—
精鋼戰鎚	130	—
釘刺鏈鎚	190	—
抗魔小盾	130	—
皮盾	145	—
蠶絲頭巾	130	—
黑鱷皮盔	145	—
全罩式頭盔	160	—
智者之帽	130	—
武鬥裝	220	—
犀皮甲	280	—

物品名稱	價錢	備註
鱗片甲	280	—
智者之袍	235	—
騎士靴	160	—
風靈之鞋套	500	—
聖光珠	460	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
療傷藥	60	恢復50點生命
鋼鏢	60	—
解毒草	80	解除中毒狀態
氨水	80	解除睡眠狀態
暖包	80	解除凍結狀態
解石化卷軸	90	解除石化狀態
元素草	150	解除虛耗魔法力狀態
解魅惑卷軸	80	解除魅惑狀態



西風港

編輯推薦物品

瞬間黏膠　忍靴

手裡劍

西風港所販賣的物品較值得推薦的是煉金術士專用的瞬間黏膠，可將敵人黏在原地，不但可牽制敵人，也可將一堆敵方聖職系角色黏在原地練功(因為聖職系敵人可用回復系法術自行補血，所以...)。

飾品中的忍靴除了提昇2點速度外並提昇6點閃避能力，另外玩家目前若是有殺手這個職業，也可試試投擲攻擊性道具。

物品名稱	價錢	備註
寬刃鋼爪	145	—
巨劍	145	—
銀闊劍	190	—
神臂弓	220	—
神射手之弓	205	—
屠夫戰斧	160	—
鉅齒長槍	145	—
獸人長矛	340	攻擊附加：中毒
利齒匕首	115	—
鎖鏈刀	160	—
瞬間黏膠	120	攻擊附加：封足
鐵木法杖	130	—
黑曜石棒	145	-
釘頭鎚	145	—
釘刺鏈鎚	190	—
複合盾	153	—
合金長牌盾	220	—
蠶絲頭巾	130	—
黑鱷皮盔	145	—
騎士頭盔	175	—
智者之帽	130	
銀絲戰衣	250	—
犀皮甲	280	—

物品名稱	價錢	備註
鐵鎧甲	325	—
智者之袍	235	—
騎士靴	160	—
鐵腰帶	500	—
忍靴	175	—
闇寂珠	460	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
療傷藥	60	恢復50點生命
手裡劍	80	-
眼藥水	80	解除盲目狀態
解麻痺劑	80	解除麻痺狀態
定心丸	80	解除混亂狀態
鎮定草	80	解除狂暴狀態
通血丸	80	解除遲緩狀態
精靈花	150	解除虛耗行動力狀態
解毒草	80	解除中毒狀態



依卡爾港

編輯推薦物品

毒素匕首　迷幻瓦斯
防禦之袍　敏捷之靴　增幅法珠

毒素匕首對血多、皮厚的敵人可產生些許作用，而迷幻瓦斯可使敵人混亂，但依卡爾港販賣的物品中最值得購買的是附加防禦狀態的防禦之袍。對蒐集狀態的玩家而言，花280元就可獲得一個狀態實在太值得了。

其他飾品中，敏捷之靴可確實提昇3點速度、增幅法珠可增加4點魔攻(最適合攻擊性法師)都是不錯的選擇。

物品名稱	價錢	備註
開膛爪	160	—
玄鐵巨劍	160	—
銀巨劍	205	—
精靈之弓	235	—
靈動長弓	250	—
破鎧巨斧	175	—
穿甲重槍	160	—
蛇刃矛	205	—
毒素匕首	310	攻擊附加：中毒
武士刀	175	—
迷幻瓦斯	120	攻擊附加：混亂
黑木杖	145	—
巨魔石棒	160	—
矮人戰鎚	160	—
狼牙鏈鎚	235	—
圓鐵盾	160	—
百煉大圓盾	235	—
蛛絲頭巾	145	—
紫犀皮盔	160	—
騎士銀盔	190	—
靈力之帽	145	—
蠶絲戰衣	280	—
複合皮甲	310	—

物品名稱	價錢	備註
精鋼鎧甲	385	—
防禦之袍	280	狀態附加：防禦
敏捷之靴	235	—
忍靴	175	—
增幅法珠	500	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
療傷藥	60	恢復50點生命
毒飛鏢	90	—
解毒草	80	解除中毒狀態
氨水	80	解除睡眠狀態
暖包	80	解除凍結狀態
解石化卷軸	90	解除石化狀態
元素草	150	解除虛耗魔法力狀態
解魅惑卷軸	80	解除魅惑狀態

賽普隆斯市

編輯推薦物品

獸王戰斧　獸王長矛　力量拳套　萬能藥水　隱形藥水

獸王戰斧與獸王長矛皆有攻擊附加猛毒狀態的效用，對血多、皮厚的敵人可產生較明顯的作用，飾品中的力量拳套可增加4點攻擊力，算是頗爲實用。

在賽普隆斯市値得注意的是新藥品，高級療傷藥可恢復90點生命、萬能藥水可同時解除所有負性狀態、使用隱形藥水則可以隱形3回合，不過萬能藥水與隱形藥水單價都非常之高

物品名稱	價錢	備註
勾魂爪	175	—
幽冥劍	235	—
烈火劍	250	—
靈動長弓	250	—
精準之弓	265	—
獸王戰斧	835	攻擊附加：猛毒
騎士長槍	175	—
獸王長矛	835	攻擊附加：猛毒
毒素匕首	310	攻擊附加：中毒
飛鏈刀	190	—
化金水	150	—
神木杖	160	—
狼牙棒	175	—
黃金戰鎚	175	—
狼牙鏈鎚	235	—
精鋼盾	175	—
加強型板盾	252	—
木製巨塔盾	340	—
蛛絲頭巾	145	—
紫犀皮盔	160	—
抗魔頭盔	205	—
靈力之帽	145	—
蠶絲戰衣	280	—

物品名稱	價錢	備註
複合皮甲	310	—
精鋼鎧甲	385	—
防禦之袍	280	狀態附加：防禦
敏捷之靴	235	—
力量拳套	500	—
增幅法珠	500	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
高級療傷藥	90	恢復90點生命
燃燒彈	110	
萬能藥水	800	解除所有負性狀態
隱形藥水	900	狀態附加：隱形3回合
眼藥水	80	解除盲目狀態
解痲痺劑	80	解除痲痺狀態
定心丸	80	解除混亂狀態
鎮定草	80	解除狂暴狀態
通血丸	80	解除遲緩狀態
精靈花	150	解除虛耗行動力狀態
解毒草	80	解除中毒狀態
氨水	80	解除睡眠狀態
暖包	80	解除凍結狀態
解魅惑卷軸	80	解除魅惑狀態



夏米爾市

編輯推薦物品

巨魔頭骨　防禦之帽　玄龜外甲　幸運星項圈　月之石耳環

夏米爾市擁有許多值得一提的物品(像是許多附加毒攻擊的武器及強力辣椒粉)，這裡選出5項爲玩家介紹：

巨魔頭骨可附加狂暴狀態(是追求暴強武力的最佳選擇)、防禦之帽與玄龜外甲皆可附加防禦狀態、幸運星項圈可提升6點幸運值、月之石耳環可提升6點命中，以上5種物品皆是物超所值，另外可供融合用途白金戰鎚玩家不彷也買個幾把。

物品名稱	價錢	備　註
巨齒鋼爪	190	—
地靈劍	250	—
風雷劍	250	—
精準之弓	265	—
毒素之弓	340	攻擊附加：中毒
矮人戰斧	220	—
騎士銀槍	190	—
獸王長矛	835	攻擊附加：猛毒
劇毒匕首	1160	攻擊附加：猛毒
毒殺刀	835	攻擊附加：猛毒
強力辣椒粉	150	攻擊附加：枷鎖
水晶杖	190	—
巨型狼牙棒	190	—
白金戰鎚	190	—
雙星練鎚	280	—
晶石盾	190	—
鐵製長牌盾	265	—
鐵製巨塔盾	370	—
鐵護頭	160	—
複合皮盔	175	—
巨魔頭骨	230	狀態附加：狂暴
防禦之帽	160	狀態附加：防禦
蛛絲戰衣	310	—

物品名稱	價錢	備　註
玄龜外甲	340	狀態附加：防禦
黑武士鎧甲	460	—
防禦之袍	280	狀態附加：防禦
速度之靴	280	—
幸運星項圈	500	—
月之石耳環	500	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
高級療傷藥	90	恢復90點生命
霹靂彈	130	—
萬能藥水	800	解除所有負性狀態
隱形藥水	900	狀態附加：隱形3回合
解毒草	80	解除中毒狀態
氨水	80	解除睡眠狀態
暖包	80	解除凍結狀態
解石化卷軸	90	解除石化狀態
元素草	150	解除虛耗魔法力狀態
解魅惑卷軸	80	解除魅惑狀態



歐布坦拿宅

編輯推薦物品

蔓陀羅粉　毒素之弓
魔泉之袍　速度之靴　加速指輪

在歐布坦拿宅有許多好貨，現在馬上介紹給玩家：

首先是煉金術士專用的蔓陀羅粉(當敵人身中魅惑狀態就會自相殘殺)，接著是有2～4格射程的毒素之弓，而能附加狀態元素加護(行動技能魔力消耗減半)的魔泉之袍更是極品，另外速度之靴與加速指輪皆可大幅提昇速度，對於速度慢的狂戰士與裝甲傭兵最是適合

物品名稱	價錢	備註
淬毒鋼爪	340	攻擊附加：中毒
寒冰劍	250	—
五毒劍	340	攻擊附加：中毒
毒素之弓	340	攻擊附加：中毒
機動弩	295	—
巨浪戰斧	235	—
烈焰戰斧	235	—
魔石槍	295	—
旋風槍	295	—
破冰矛	280	—
劇毒匕首	1160	攻擊附加：猛毒
毒殺刀	835	攻擊附加：猛毒
蔓陀羅粉	200	攻擊附加：魅惑
紫水晶法杖	235	—
巨魔骨棒	1210	攻擊附加：混亂
狼牙戰鎚	205	—
雙星練鎚	280	—
抗魔盾	205	—
精鋼長牌盾	280	—
精鋼巨塔盾	400	-
鐵護頭	160	—
複合皮盔	175	—
幸運頭盔	280	

物品名稱	價錢	備註
防禦之帽	160	狀態附加：防禦
蛛絲戰衣	310	—
玄龜外甲	340	狀態附加：防禦
黑武士鎧甲	460	—
魔泉之袍	340	狀態附加：元素加護
速度之靴	280	—
力量拳套	500	—
加速指輪	600	—
抗魔戒指	500	—
防禦戒指	600	—
高級療傷藥	90	恢復90點生命
霹靂彈	130	
萬能藥水	800	解除所有負性狀態
隱形藥水	900	狀態附加：隱形3回合
眼藥水	80	解除盲目狀態
解麻痺劑	80	解除麻痺狀態
定心丸	80	解除混亂狀態
鎮定草	80	解除狂暴狀態
通血丸	80	解除遲緩狀態
精靈花	150	解除虛耗行動力狀態
解毒草	80	解除中毒狀態

祈勒蒙街道

編輯推薦物品

暗黑劍　魔泉之帽
神行靴　魔徽項圈　聖符項圈

遊戲已漸接近尾聲，而在祈勒蒙街道較推薦的物品是：

暗黑劍可增加闇黑相性並附加反擊狀態，而魔泉之帽是魔泉之袍的系列作皆可附加狀態元素加護(行動技能魔力消耗減半)，飾品中的神行靴可提升各項關於行動、速度的屬性是上上之選，魔徽項圈可增加闇黑相性並提昇4點魔力，聖符項圈則可增加光明相性並提昇10點生命。另外也推出了超級療傷藥，玩家可購買一些應付緊急狀況。

物品名稱	價錢	備註
魔動爪	250	—
暗黑劍	280	狀態附加：反擊
烈火之弓	310	—
霜雪之弓	310	—
烈焰戰斧	235	—
暴風巨斧	235	—
冰雪槍	295	—
熾焰槍	295	—
破冰矛	280	—
毒殺刃	1510	攻擊附加：劇毒
斷嶽刀	220	—
寒冰刀	250	—
毒氣瓦斯	250	攻擊附加：劇毒
晶鑽法杖	280	—
石魔巨棒	220	—
火雲巨棒	250	—
鳳啄釘鎚	220	—
狼牙雙鏈鎚	310	—
晶石長牌盾	295	—
晶石巨塔盾	430	—
銀頭套	175	—
抗魔皮盔	190	—
水晶頭盔	340	—

物品名稱	價錢	備註
魔泉之帽	175	狀態附加：元素加護
龍筋戰衣	340	—
幸運皮甲	370	—
聖騎士銀鎧	535	—
魔泉之袍	340	狀態附加：元素加護
神行靴	385	—
幸運星項圈	500	—
月之石耳環	500	—
魔徽項圈	500	—
聖符項圈	500	—
超級療傷藥	150	恢復160點生命
震天雷	150	—
萬能藥水	800	解除所有負性狀態
隱形藥水	900	狀態附加：隱形3回合
解毒草	80	解除中毒狀態
氨水	80	解除睡眠狀態
暖包	80	解除凍結狀態
解石化卷軸	90	解除石化狀態
元素草	150	解除虛耗魔法力狀態
解魅惑卷軸	80	解除魅惑狀態

梵冷尼奧街道

編輯推薦物品

聖光劍　魔泉之袍

神行靴　加速指輪　隱形藥水

這裡是遊戲中最後一個可補給物品的城市，玩家盡量把錢花光吧，在梵冷尼奧街道較推薦的物品是：

聖光劍可增加光明相性並附加反擊狀態，而魔泉之帽、魔泉之袍皆可附加狀態元素加護(行動技能魔力消耗減半)，飾品中的神行靴可提升各項關於行動、速度的屬性是上上之選，加速指輪可提昇4點速度，使用隱形藥水後可進行各種暗殺、襲擊作戰非常好用；另外最好各種藥品能準備一些。

物品名稱	價錢	備註
魔動爪	250	—
聖光劍	280	狀態附加：反擊
大地之弓	310	—
疾風之弓	310	—
暴風巨斧	235	—
裂地巨斧	235	—
暗黑長槍	310	—
聖光長槍	310	—
焚火矛	280	—
毒殺刃	1510	攻擊附加：劇毒
殘風刀	235	—
火鋒刃	280	—
毒氣瓦斯	250	攻擊附加：劇毒
黑鑽法杖	310	—
氣勁魔棒	235	—
霜雪巨棒	265	—
鳳啄釘鎚	220	
狼牙雙鏈鎚	310	—
抗魔長牌盾	310	—
抗魔巨塔盾	460	
銀頭套	175	—
抗魔皮盔	190	—
獨角獸之盔	385	—

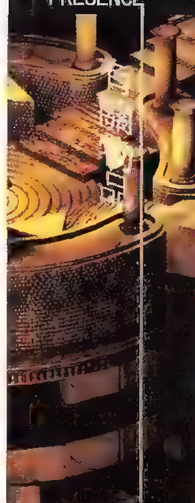
物品名稱	價錢	備註
魔泉之帽	175	狀態附加：元素加護
龍筋戰衣	340	—
幸運皮甲	370	—
聖騎士銀鎧	535	—
魔泉之袍	340	狀態附加：元素加護
神行靴	385	—
力量拳套	500	—
加速指輪	600	
魔徽項圈	500	
聖符項圈	500	—
超級療傷藥	150	恢復160點生命
震天雷	150	
萬能藥水	800	解除所有負性狀態
隱形藥水	900	狀態附加：隱形3回合
解石化卷軸	90	解除石化狀態
定心丸	80	解除混亂狀態
暖包	80	解除凍結狀態
鎮定草	80	解除狂暴狀態
精靈花	150	解除虛耗行動力狀態
元素草	150	解除虛耗魔法力狀態
解魅惑卷軸	80	解除魅惑狀態

成套裝備

成套裝備藉由元素間特殊的交互作用，對於依照特別組合的裝備者會產生能力的共鳴，使裝備的戰上或魔法師瞬間取得額外的攻防加成；從最小量的+1幫助，到最大量的+50 點威力增幅。對於追求力量極致的玩家們(譬如想要一擊 KO最終狂神、一回可以放魔法 4次以上‧‧‧)，也是最終的救贖之道。然而事情有利必有弊，四元素、光暗力量在冥冥中有一股平衡的機制：某些成套裝備能夠產生過人的威力，就會在其他數值上做能力的減損，以期自然界萬物的運行能均衡地前進。

01 成套裝備名稱：如名。
02 附加能力：裝備成套裝備時，同時附加在角色身上的能力(卸下成套裝備時即消失)。
03 裝備搭配組合：只要玩家裝備上這些物品，即成立成套裝備的組合。
04 屬性額外補正：裝備成套裝備時，屬性修正點數。

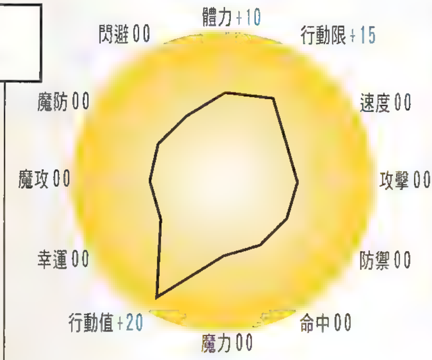




北斗鬥技組

附加能力：
得到行動要訣狀態

部位	裝備
武器	魔動爪
盾牌 (No Shield)	空位
頭戴	戰意頭套
衣著	魅影戰衣
飾品	忍靴

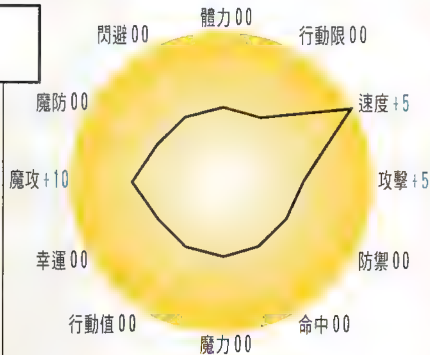


北斗鬥技組(行動基礎)
對角色額外的補正

圖那勇者王

附加能力：
得到高速狀態

部位	裝備
武器	能量劍
盾牌	百煉大圓盾
頭戴	速度之帽
衣著	感知戰甲
飾品	加速指輪

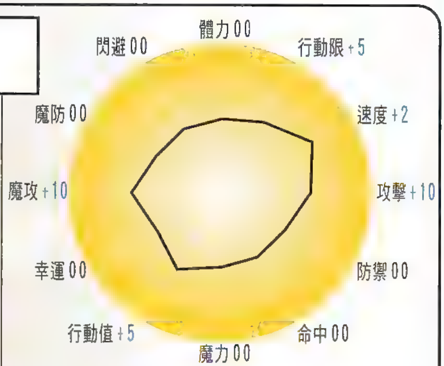


圖那勇者王(速魔加成)
對角色額外的補正

射手座導引

附加能力：
得到必中狀態

部位	裝備
武器	流星弩(雙手)
盾牌 (No Shield)	流星弩(雙手)
頭戴	複合皮盔
衣著	複合皮甲
飾品	月之石耳環



射手座導引(命中超高)
對角色額外的補正

狂者之怒吼

附加能力：
得到高級蓄力狀態

武器	大地狂獅斧
盾牌	Empty 空位
頭戴	巨魔頭骨
衣著	刺蝟甲
飾品	力量拳套



狂者之怒吼（物攻超強）
對角色額外的補正

朴嘉瑪騎士

附加能力：
抵禦中毒、猛毒、劇毒狀態

武器	白石之牙槍
盾牌	加強型板盾
頭戴	騎士銀盔
衣著	聖騎士銀鎧
飾品	騎士靴



朴嘉瑪騎士（行動總和）
對角色額外的補正

鋼獄守衛者

附加能力：
得到重甲狀態

武器	蛇刃矛
盾牌	No Shield 蛇刃矛（雙手）
頭戴	全罩式頭盔
衣著	黑武士鎧甲
飾品	湛青眼鏡



鋼獄守衛者（攻守均衡）
對角色額外的補正

盜賊的極意

得到開鎖狀態

武器	惡靈匕首
盾牌	空位
頭戴	皮盔
衣著	牛皮甲
飾品	風靈之鞋套



盜賊的極意(閃避超強)
對角色額外的補正

月影中殺機

得到吸血狀態

武器	毒殺刀
盾牌	晶石盾
頭戴	鐵護頭
衣著	武鬥裝
飾品	幻之鏡

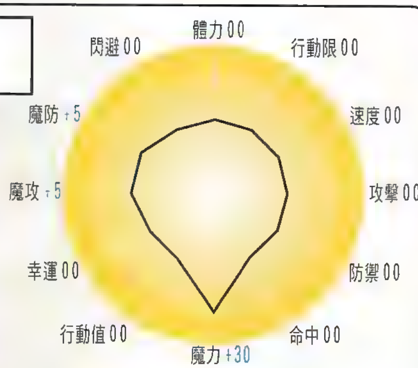


月影中殺機(幸運超高)
對角色額外的補正

實驗的驚喜

抵禦浪費狀態

武器	化金水
盾牌	空位
頭戴	魔泉之帽
衣著	魔泉之袍
飾品	魔徽項圈

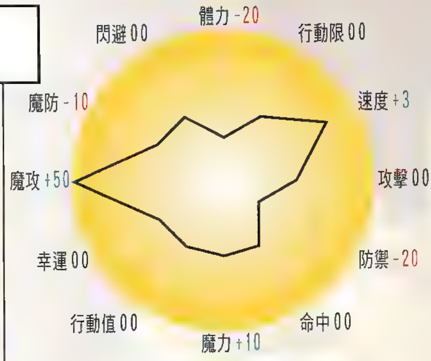


實驗的驚喜(魔力充填)
對角色額外的補正

神威魔法師

附加能力：
得到吸魔狀態

武器	惡魔之杖
盾牌	惡魔之杖(雙手)
頭戴	大法師之帽
衣著	邪靈之袍
飾品	死者之書

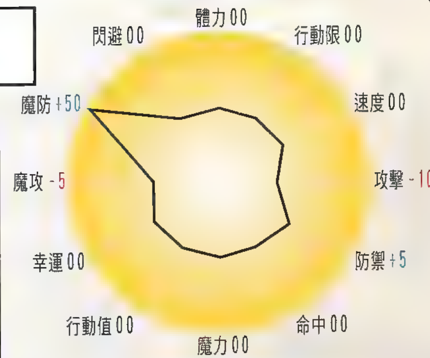


神威魔法師(魔攻超強)
對角色額外的補正

斐頌聖詠曲

附加能力：
抵禦所有負性狀態

武器	生命之杖
盾牌	生命之杖(雙手)
頭戴	大神官之帽
衣著	防禦之袍
飾品	抗魔戒指

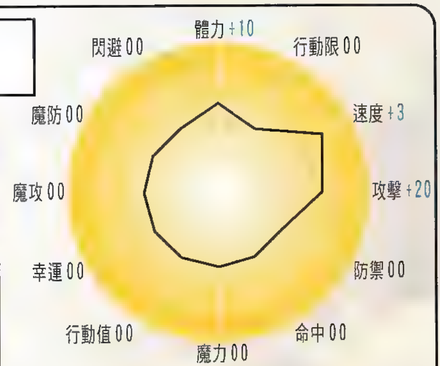


斐頌聖詠曲(狀態防禦)
對角色額外的補正

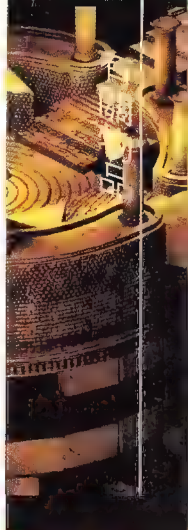
空閃之鳴雷

附加能力：
得到高速狀態

武器	巨魔骨棒
盾牌	精鋼盾
頭戴	抗魔頭盔
衣著	犀皮甲
飾品	聖符項圈



空閃之鳴雷(體力攻擊)
對角色額外的補正



地脈之震撼

附加能力：
得到高速狀態

裝備	名稱
武器	狼牙戰鎚
盾牌	合金長牌盾
頭戴	水晶頭盔
衣著	精鋼鎧甲
飾品	防禦戒指



地脈之震撼（體力防禦）
對角色額外的補正

旋心防禦器

附加能力：
得到高級重甲狀態

裝備	名稱
武器	荊棘鏈鎚
盾牌	精鋼巨塔盾
頭戴	大型鐵頭盔
衣著	鐵鎧甲
飾品	鐵腰帶

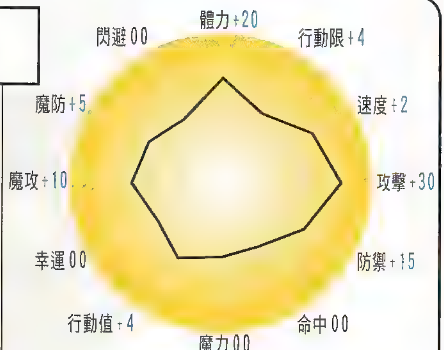


旋心防禦器（物防超強）
對角色額外的補正

太古龍騎將

附加能力：
抵禦所有負性狀態

裝備	名稱
武器	龍騎超長槍
盾牌	龍鱗巨塔盾
頭戴	龍鱗頭盔
衣著	龍鱗甲
飾品	龍



太古龍騎將（所有加強）
對角色額外的補正

離鄉的行者

附加能力：
抵禦石化狀態

部位	裝備
武器	祝福之杖
盾牌 (No Shield)	祝福之杖(雙手)
頭戴	防禦之帽
衣著	智者之袍
飾品	長老護身符



離鄉的行者(魔法均衡)
對角色額外的補正

魔裝制約組

附加能力：
得到隱形狀態

部位	裝備
武器	屠龍槍
盾牌	龍鱗巨塔盾
頭戴	巨魔頭骨
衣著	感知戰甲
飾品	獨角獸

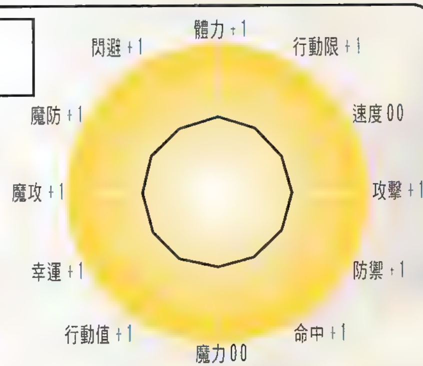


魔裝制約組(隱密爆襲)
對角色額外的補正

戰鬥初學者

附加能力：
無

部位	裝備
武器	短劍
盾牌	小型木盾
頭戴	皮帽
衣著	皮衣
飾品	皮靴

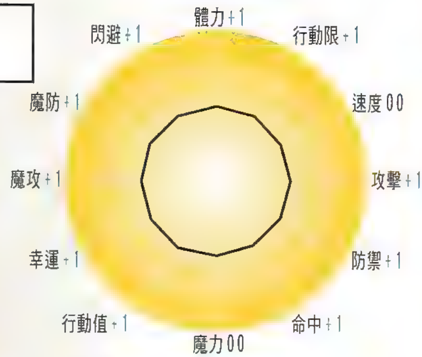


戰鬥初學者(戰鬥補強)
對角色額外的補正

魔法初學者

組合能力：
無

裝備	名稱
武器	石灰粉
No Shield 盾牌	空位
頭戴	布帽
衣著	長袍
飾品	皮靴



魔法初學者(魔法補強)
對角色額外的補正

原生的實力

組合能力：
無

裝備	名稱
Empty 武器	空位
Empty 盾牌	空位
Empty 頭戴	空位
Empty 衣著	空位
Empty 飾品	空位



原生的實力(回歸自然)
對角色額外的補正

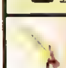
物品融合

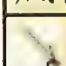
使用融合功能將多項物品用超越現代知識的神奇力量合成單一物品、或將單一物品分解成對應的零件。

在遊戲初期若是有購得地、風、水、火、光、暗六大寶珠，中期從商店購得某些武器，能直接融合出附帶相性的武器，裝備後增加相性對剋的威力。除了免去戰場寶箱走透透的麻煩；由於劇情路線的不同，有時候會拿不到別條路線的重要秘寶——例如帶有「高速」狀態的烈火之杖，這時候就得靠融合功能補齊。

01 烈火法杖		02 融合材料：	蝙蝠之杖 + 火神珠
05 	[illegible]：03 高速 [illegible]：-無-	04 屬性調整：	魔力+7、速度-[illegible]、攻擊+11、魔攻+9、命中[illegible] 閃避[illegible]

01 物品名稱
02 物品融合所需的材料
03 此物品是否有附加能力
04 裝備此物品時，對角色的能力補正
05 物品圖像

地靈劍		融合材料：	銀雙手巨劍 + 地靈珠
	[illegible] -無- [illegible] -無-	屬性調整：	攻擊+15、魔攻+5

風雷劍		融合材料：	銀雙手巨劍 + 風動珠
	[illegible] -無- [illegible] -無-	屬性調整：	攻擊+15、魔攻+5

寒冰劍

- 無 -
- 無 -

融合材料： 銀雙手巨劍 ＋ 水華珠

屬性調整： 攻擊+15、魔攻+5

烈火劍

- 無 -
- 無 -

融合材料： 銀雙手巨劍 ＋ 火神珠

屬性調整： 攻擊+15、魔攻+5

聖光劍

- 反擊 -
- 無 -

融合材料： 銀雙手巨劍 ＋ 聖光珠

屬性調整： 攻擊+16、魔攻+7

暗黑劍

- 反擊 -
- 無 -

融合材料： 銀雙手巨劍 ＋ 闇靈珠

屬性調整： 攻擊+16、魔攻+7

大地之弓

- 無 -
- 無 -

融合材料： 精準之弓 ＋ 地靈珠

屬性調整： 攻擊+16、魔攻+5、命中+1

疾風之弓

- 無 -
- 無 -

融合材料： 精準之弓 ＋ 風動珠

屬性調整： 攻擊+16、魔攻+5、命中+1

霜雪之弓

- 無 -
- 無 -

融合材料： 精準之弓 ＋ 水華珠

屬性調整： 攻擊+16、魔攻+5、命中+1

烈火之弓

- 無 -
- 無 -

融合材料： 精準之弓 ＋ 火神珠

屬性調整： 攻擊+16、魔攻+5、命中+1

裂地巨斧

- 無 -
- 無 -

融合材料： 矮人戰斧 ＋ 地靈珠

屬性調整： 速度-1、攻擊+18、魔攻+5、命中-1、閃避-1

暴風巨斧



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：矮人戰斧 + 颶風珠

屬性調整：速度-1、攻擊+18、魔攻+5、命中-1、閃避

巨浪戰斧



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：矮人戰斧 + 水華珠

屬性調整：速度-1、攻擊+18、魔攻+5、命中-1、閃避-1

烈焰戰斧



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：矮人戰斧 + 火神珠

屬性調整：速度-1、攻擊+18、魔攻+5、命中-1、閃避-1

魔石槍



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：騎士銀槍 + 地靈珠

屬性調整：攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

旋風槍



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：騎士銀槍 + 風動珠

屬性調整：攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

冰雪槍



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：騎士銀槍 + 水華珠

屬性調整：攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

熾焰槍



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：騎士銀槍 + 火神珠

屬性調整：攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

聖光長槍

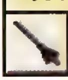


特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：騎士銀槍 + 聖光珠

屬性調整：攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

暗黑長槍



特殊能力：-無-
攻擊附加：-無-

融合材料：騎士銀槍 + 闇寂珠

屬性調整：攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

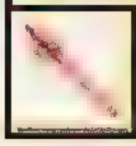


破冰矛



[illegible]：	-無-
[illegible]：	-無-
融合材料：	蛇刃矛 + 水華珠
屬性調整：	攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

焚火矛



[illegible]：	-無-
[illegible]：	-無-
融合材料：	蛇刃矛 + 火神珠
屬性調整：	攻擊+16、魔攻+5、命中-1、閃避-1

斷嶽刀



[illegible]：	-無-
[illegible]：	-無-
融合材料：	雙手大刀 + 地靈珠
屬性調整：	攻擊+16、魔攻+5

殘風刀



[illegible]：	-無-
[illegible]：	-無-
融合材料：	雙手大刀 + 風動珠
屬性調整：	攻擊+16、魔攻+5

寒冰刀



[illegible]：	-無-
[illegible]：	-無-
融合材料：	雙手大刀 + 水華珠
屬性調整：	攻擊+16、魔攻+5

火鋒刃



[illegible]：	-無-
[illegible]：	-無-
融合材料：	雙手大刀 + 火神珠
屬性調整：	攻擊+16、魔攻+5

地靈法杖



[illegible]：	防禦
[illegible]：	-無-
融合材料：	祝福之仗 + 地靈珠
屬性調整：	魔力+7、速度-1、攻擊+11、魔攻+9、命中-1、閃避-1

暴風法杖



[illegible]：	飛行
[illegible]：	-無-
融合材料：	祝福之仗 + 風動珠
屬性調整：	魔力+7、速度-1、攻擊+11、魔攻+9、命中-1、閃避-1

寒冰法杖



[illegible]：	偵測隱形
[illegible]：	-無-
融合材料：	祝福之仗 + 水華珠
屬性調整：	魔力+7、速度-1、攻擊+11、魔攻+9、命中-1、閃避-1

關於前言
勞歐勒鎮
鐵卑城
聖特鎮
穗特鎮
西風港
依卡羅港
費普隆斯市
夏米爾市
丹布里爾宅
爾勒里街道
林令尼奧街道
成套裝備
物品融合

烈火法杖



[illegible]：高速
[illegible]：-無-

融合材料：祝福之仗 + 火神珠

屬性調整：魔力+7、速度-[illegible]、攻擊+11、魔攻+9、命中[illegible]、閃避[illegible]

石魔巨棒



[illegible]：-無-
[illegible]：-無-

融合材料：巨魔骨棒 + 地靈珠

屬性調整：速度-[illegible]、攻擊+16、魔攻+5、命中-[illegible]、閃避-[illegible]

氣勁魔棒



[illegible]：-無-
[illegible]：-無-

融合材料：巨魔骨棒 + 風動珠

屬性調整：速度-1、攻擊+16、魔攻+5、命中-[illegible]、閃避-[illegible]

霜雪巨棒



[illegible]：-無-
[illegible]：-無-

融合材料：巨魔骨棒 + 水華珠

屬性調整：速度-[illegible]、攻擊+16、魔攻+5、命中-[illegible]、閃避-[illegible]

火雲巨棒



[illegible]：-無-
[illegible]：-無-

融合材料：巨魔骨棒 + 火神珠

屬性調整：速度-1、攻擊+16、魔攻+5、命中-[illegible]、閃避-[illegible]

裂山鎚

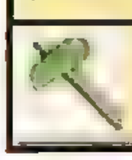


[illegible]：-無-
[illegible]：石化

融合材料：白金戰鎚 + 地靈珠

屬性調整：速度-[illegible]、攻擊+22、魔攻+5、命中-[illegible]、閃避[illegible]

風雷鎚



[illegible]：反擊
[illegible]：-無-

融合材料：白金戰鎚 + 風動珠

屬性調整：速度-1、攻擊+22、魔攻+5、命中-[illegible]、閃避-[illegible]

碎冰鎚



[illegible]：-無-
[illegible]：凍結

融合材料：白金戰鎚 + 水華珠

屬性調整：速度[illegible]、攻擊+22、魔攻+5、命中-[illegible]、閃避[illegible]

焚火鎚



[illegible]：狂暴
[illegible]：-無-

融合材料：白金戰鎚 + 火神珠

屬性調整：速度[illegible]、攻擊+22、魔攻+5、命中[illegible]、閃避[illegible]

水之章

敵人資料

PRESENCE

兵種對剋表（重新整理，資料與說明書一樣）

座騎系

+10	投射系、劍術系、能量系、聖職系、法術系、特殊系
+20	魔獸系
+30	步戰系
-10	頭目型、不死系
-20	魔王型、亡靈系、巨龍系、魔物系
-30	飛行系

能量系

+10	劍術系、法術系
+20	魔物系
+30	亡靈系、特殊系
-10	步戰系、頭目型、魔獸系
-20	座騎系、飛行系、魔王型
-30	巨龍系

步戰系

+10	聖職系、法術系
+20	投射系
+30	劍術系、能量系
-10	座騎系、頭目型、不死系、特殊系
-20	飛行系、魔王型、亡靈系、巨龍系、魔物系
-30	無

飛行系

+10	步戰系、投射系、劍術系、能量系、聖職系、法術系、魔獸系
+20	座騎系
-10	頭目型
-20	魔王型、不死系、亡靈系、巨龍系、魔物系

投射系

+10	步戰系
+20	聖職系、法術系
+30	座騎系、飛行系、魔獸系
-10	劍術系、能量系、頭目型、不死系、特殊系
-20	魔王型、亡靈系、魔物系
-30	巨龍系

聖職系

+10	法術系
+20	無
+30	不死系、亡靈系、魔物系
-10	座騎系、劍術系、能量系、頭目型、魔獸系、特殊系
-20	魔王型
-30	飛行系、巨龍系

劍術系

+10	不死系
+20	能量系、聖職系、特殊系
+30	法術系
-10	步戰系(-05)、座騎系、頭目型、亡靈系
-20	飛行系、魔王型
-30	巨龍系

法術系

+10	不死系
+20	亡靈系
+30	巨龍系、魔物系
-10	座騎系、步戰系、劍術系、飛行系、頭目型、魔獸系
-20	魔王型
-30	特殊系



頭目型

+10	無
+20	無
+30	無
-10	無
-20	魔王型
-30	無

巨龍系

+10	座騎系、步戰系、聖職系
+20	飛行系、不死系、特殊系
+30	投射系、劍術系、能量系、魔獸系
-10	頭目型
-20	魔王型
-30	法術系、亡靈系、魔物系

魔王型

+10	無
+20	無
+30	無
-10	頭目型
-20	無
-30	無

魔獸系

+10	座騎系、步戰系、投射系、劍術系、能量系、聖職系、法術系、特殊系
-10	頭目型
-20	魔王型、不死系
-30	亡靈系、巨龍系、魔物系

不死系

+10	投射系、劍術系、魔獸系
+20	能量系、特殊系
+30	無
-10	飛行系、法術系　頭目型、亡靈系、巨龍系、魔物系
-20	魔王型
-30	聖職系

魔物系

+10	劍術系、能量系、聖職系、特殊系
+20	投射系、魔獸系
+30	座騎系、步戰系、不死系
-10	頭目型、巨龍系
-20	法術系、魔王型
-30	亡靈系

亡靈系

+10	劍術系、飛行系、巨龍系、魔獸系、特殊系
+20	座騎系、步戰系、投射系
+30	無
-10	法術系、頭目型、不死系
-20	能量系、魔王型
-30	聖職系、魔物系

特殊系

+10	劍術系、能量系
+20	無
+30	投射系、聖職系、法術系
-10	步戰系、頭目型、不死系、亡靈系
-20	座騎系、飛行系、魔王型
-30	巨龍系、魔物系

+10～+30 代表遇上右方的職業將有 +% 的攻防向上修正。

-10～-30 代表遇上右方的職業將有 -% 的攻防向下修正。

鬥劍士

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	劍	-無-	無	2	6



行動技能	說明書頁碼
犧牲	(P. 130)
氣旋斬	(P. 118)
—	



長弓手

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
投射系	弓	-無-	無	1	5



行動技能	說明書頁碼
蓄力	(P. 132)
加強蓄力	(P. 132)
—	



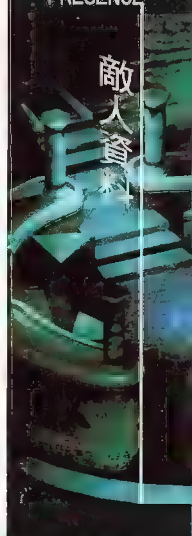
蠻族戰士

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	斧	反擊	無	2	7



行動技能	說明書頁碼
武器淬毒	(P. 120)
武器震擊	(P. 120)
—	



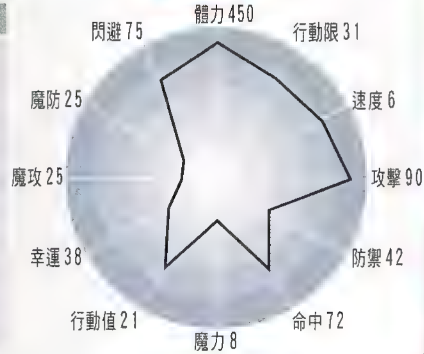


兵種分類	裝備	內在狀態：	相性	ZOC	移動
步戰系	斧	熱血	火	3	7

狂戰士



行動技能	說明頁面
甩手飛斧	(P. 120)
狂暴術	(P. 146)
內氣爆發	(P. 124)
—	
—	
—	
—	
—	

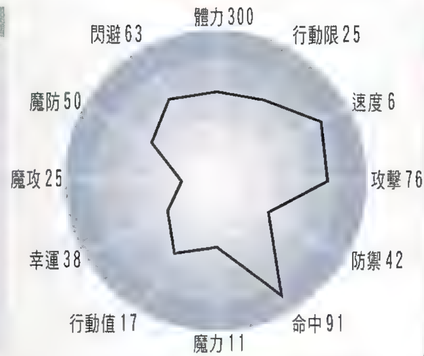


兵種分類	裝備	內在狀態：	相性	ZOC	移動
劍術系	劍	－無－	無	2	5

劍客



行動技能	說明頁面
虛空劍法	(P. 120)
長虹劍法	(P. 120)
破魂劍法	(P. 120)
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內在狀態：	相性	ZOC	移動
劍術系	劍	－無－	無	3	5

大劍師



行動技能	說明頁面
虛空劍法	(P. 120)
長虹劍法	(P. 120)
破魂劍法	(P. 120)
裂地劍法	(P. 122)
爆烈劍法	(P. 122)
混沌劍法	(P. 122)
—	
—	



兵種類別	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
步戰系	長矛	－無－	無	2	5

長戟士



行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種類別	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
特殊系	匕首	開鎖 偵測隱形	無	1	6

盜賊



行動技能	說明書頁碼
盜取金錢	(P. 142)
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種類別	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
步戰系	流星鎚	－無－	無	2	4

裝甲傭兵



行動技能	說明書頁碼
重甲	(P. 132)
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



武鬥僧

				ZOC	
能量系	徒手	格鬥	無	2	6



點穴	(P. 142)
地裂波	(P. 124)

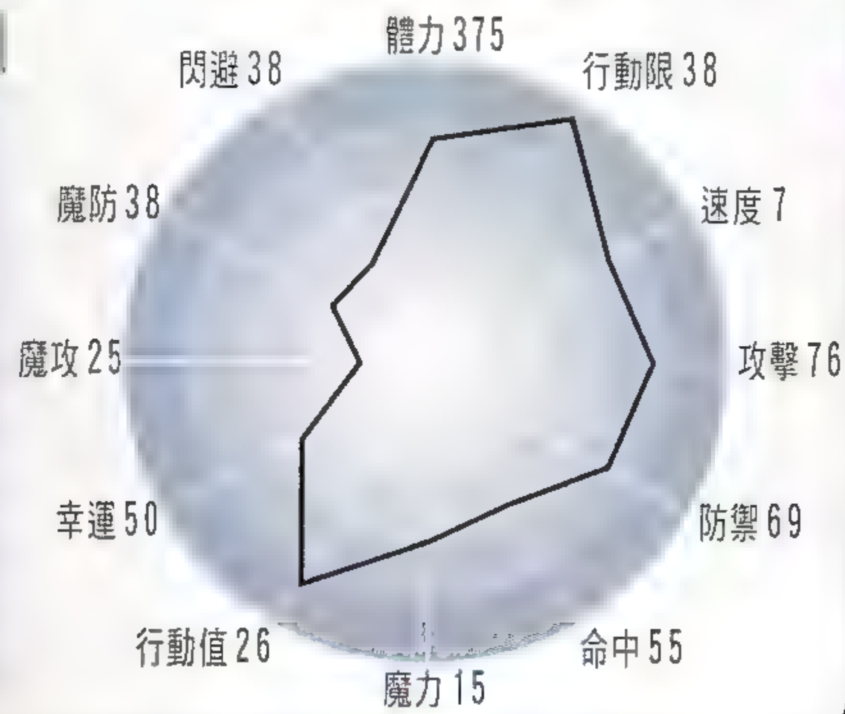


游擊騎士

				ZOC	
座騎系	槍	－無－	無	2	8



無

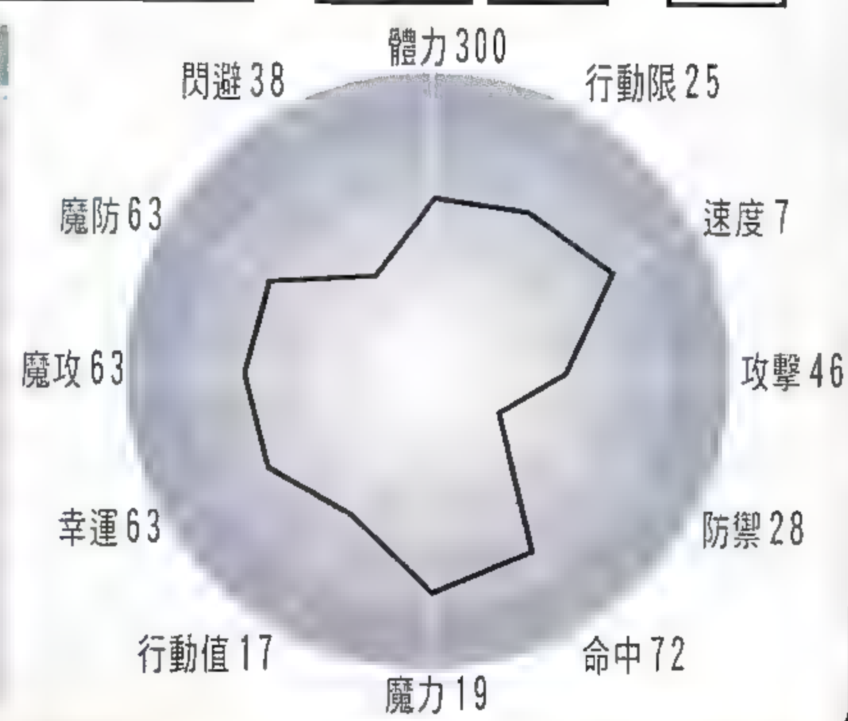


煉金術士

				ZOC	
法術系	化學	－無－	無	1	5



煉金初步	(P. 138)
煉金	(P. 138)



兵種分類 **聖職系** | 裝備 **杖** | 內建狀態：－無－ | 相性 **光** | ZOC **1** | 移動 **5**



特殊技能	說明書頁碼
中級癒傷	(P. 128)
解毒術	(P. 132)
閃光術	(P. 144)



兵種分類 **法術系** | 裝備 **杖** | 內建狀態：－無－ | 相性 **暗** | ZOC **1** | 移動 **5**



特殊技能	說明書頁碼
中毒術	(P. 144)
岩錐	(P. 108)
雷擊	(P. 110)



兵種分類 **法術系** | 裝備 **杖** | 內建狀態：－無－ | 相性 **暗** | ZOC **1** | 移動 **5**



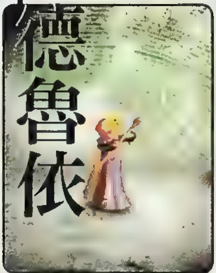
特殊技能	說明書頁碼
中級岩錐	(P. 110)
中級雷擊	(P. 110)
中級冰結	(P. 112)
中級炎術	(P. 112)
邪惡壓迫	(P. 148)



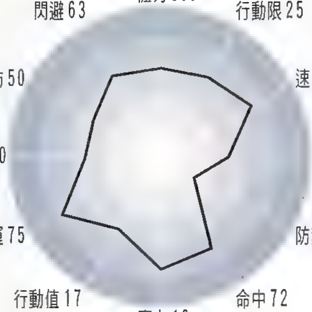


兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
法術系	杖	-無-	無	2	6

德魯依



岩爆	(P. 114)
纏繞	(P. 114)
隱形術	(P. 136)

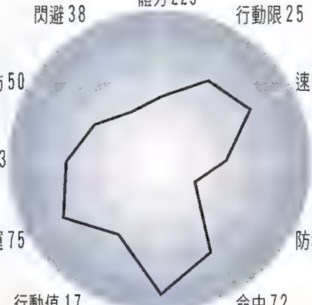


兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
法術系	杖	-無-	無	1	5

降術師



地獄犬	(P. 150)
獨角戰獸	(P. 150)
惡魔蟲	(P. 151)
撕裂者	(P. 151)

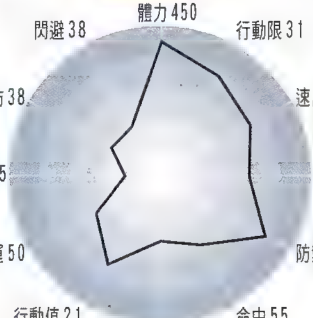


兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
座騎系	流星鎚	鐵壁	地	3	6

重裝騎士



重甲	(P. 132)
加強重甲	(P. 132)



飆風騎士

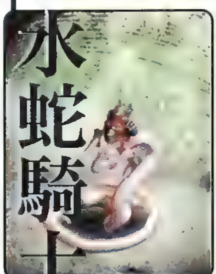


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
飛行系	槍	-無-	風	3	9

無



水蛇騎士



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
座騎系	槍	再生	水	3	7

再生術 (P. 132)
凍結術 (P. 146)



工匠



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	鎚	-無-	無	2	6

物件修復 (P. 130)
地震術 (P. 112)

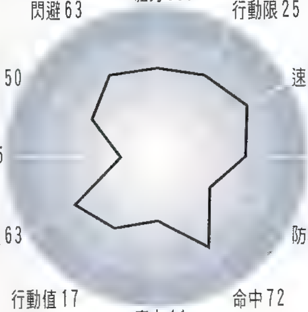


女戰士

兵種分類	裝備	特殊能力	信仰	ZOC	移動
步戰系	劍	-無-	無	2	6



行動技能	說明書頁碼
鼓舞	(P. 130)

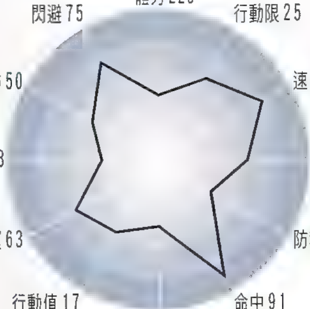


射手

兵種分類	裝備	特殊能力	信仰	ZOC	移動
投射	弓	-無-	無	1	5



行動技能	說明書頁碼
蓄力	(P. 132)

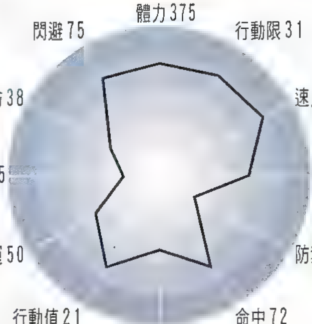


亞馬遜戰士

兵種分類	裝備	特殊能力	信仰	ZOC	移動
步戰系	斧	反擊	無	2	7



行動技能	說明書頁碼
武器淬毒	(P. 120)
甩手飛斧	(P. 120)



劍士

兵種分類	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
劍術系	劍	－無－	無	2	5



長虹劍法 (P. 120)
破魂劍法 (P. 120)
裂地劍法 (P. 122)



長槍士

兵種分類	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
步戰系	長矛	－無－	無	2	5



無



小偷

兵種分類	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
特殊系	匕首	開鎖 偵測隱形	無	1	6



盜取金錢 (P. 142)

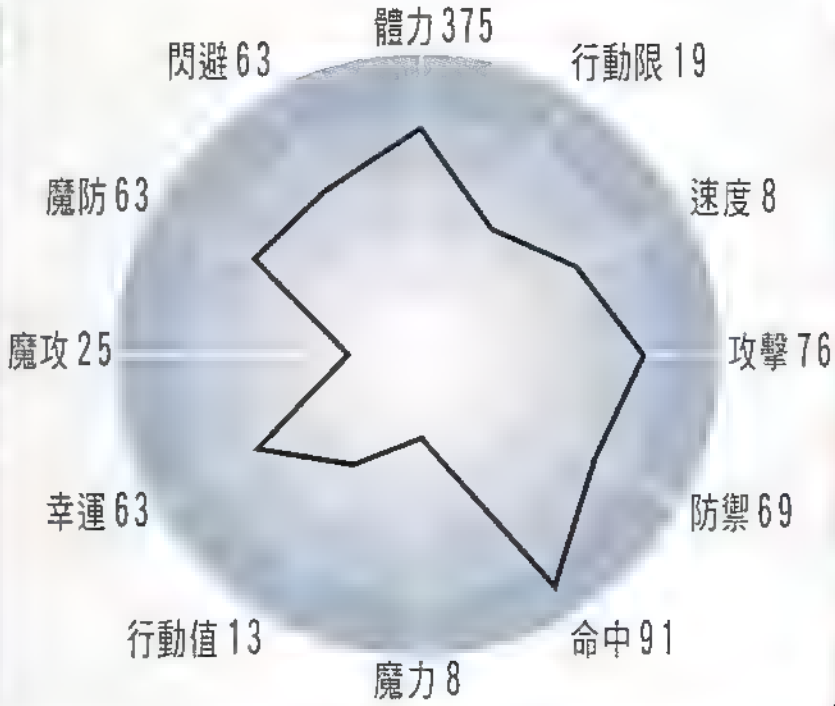


鎧甲士

兵種分類	裝備	特殊攻擊	相性	ZOC	移動
步戰系	流星鎚	－無－	無	2	4



重甲 (P. 132)

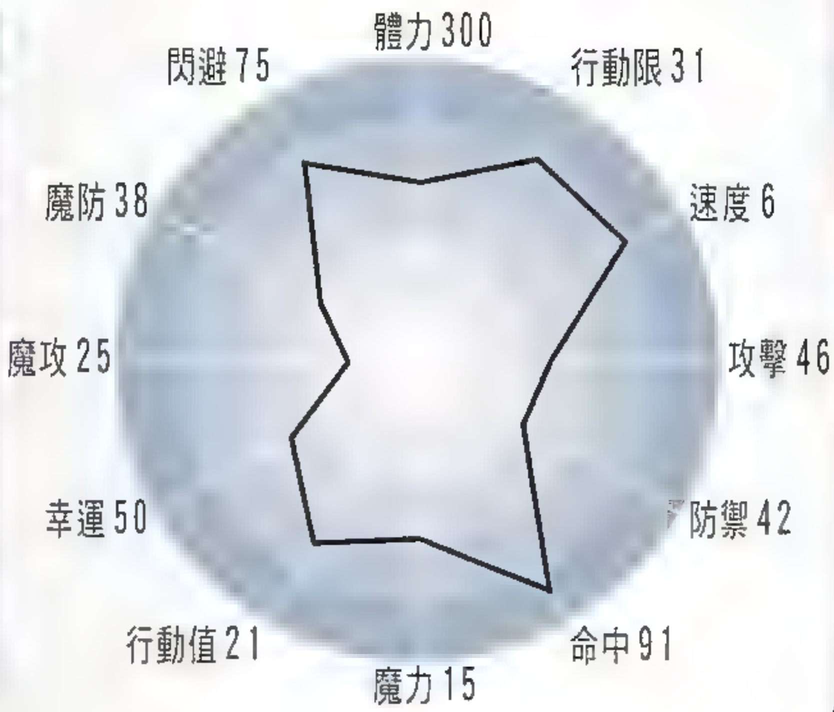


拳法家

兵種分類	裝備	特殊攻擊	相性	ZOC	移動
能量系	徒手	格鬥	無	2	6



點穴 (P. 142)
氣功拳 (P. 124)

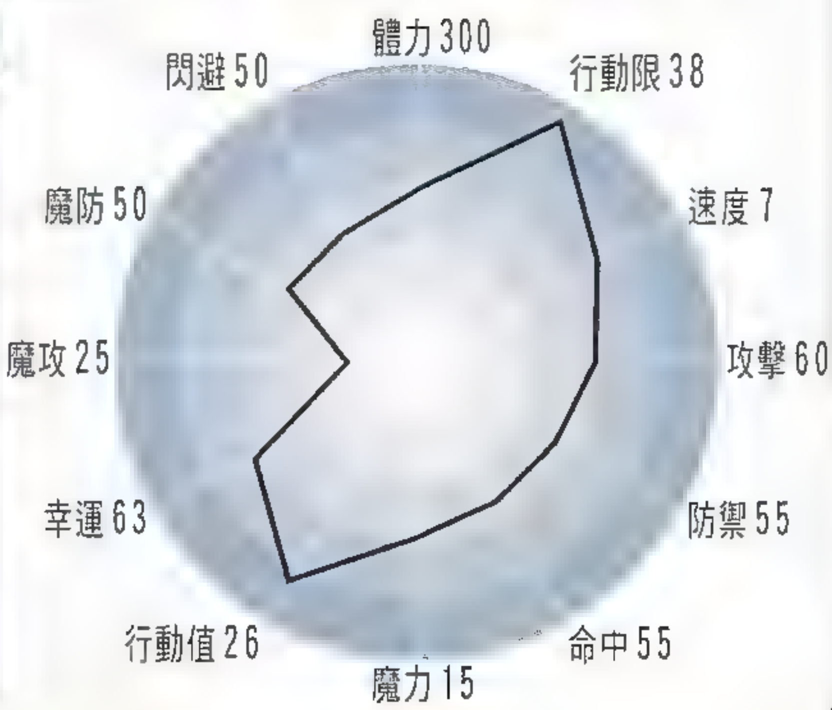


玫瑰騎士

兵種分類	裝備	特殊攻擊	相性	ZOC	移動
座騎系	槍	－無－	無	2	8



無



兵種分類	裝備	特殊技能	相性	ZOC	移動
特殊系	刀	隱形	暗	3	6



技能	頁數
基礎暗殺	(P. 126)
暗殺	(P. 126)
進階暗殺	(P. 126)



兵種分類	裝備	特殊技能	相性	ZOC	移動
法術系	化學	－無－	無	1	5



技能	頁數
煉金初步	(P. 138)
煉金	(P. 138)

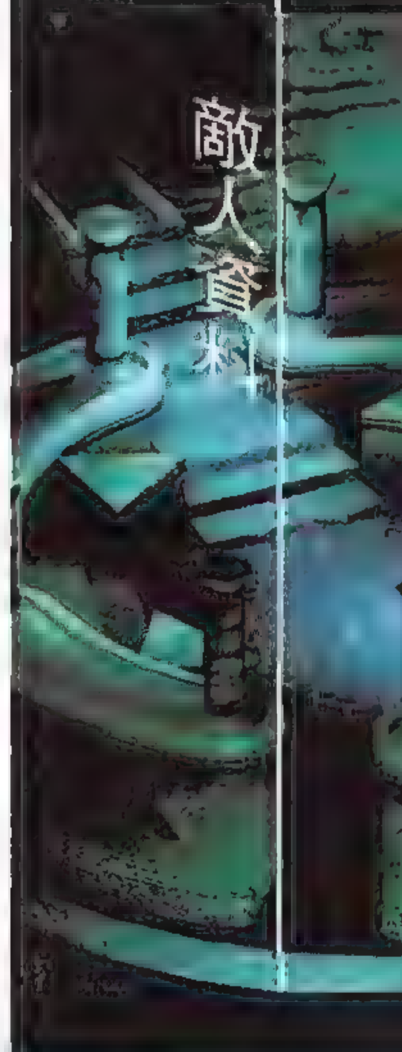


兵種分類	裝備	特殊技能	相性	ZOC	移動
聖職系	杖	－無－	光	1	5



技能	頁數
癒傷	(P. 128)
高級癒傷	(P. 128)
解毒術	(P. 132)
閃光術	(P. 144)





女巫

法術系	杖	- 無 -	暗	1	5



中毒術	(P. 144)
冰結	(P. 110)
炎術	(P. 112)

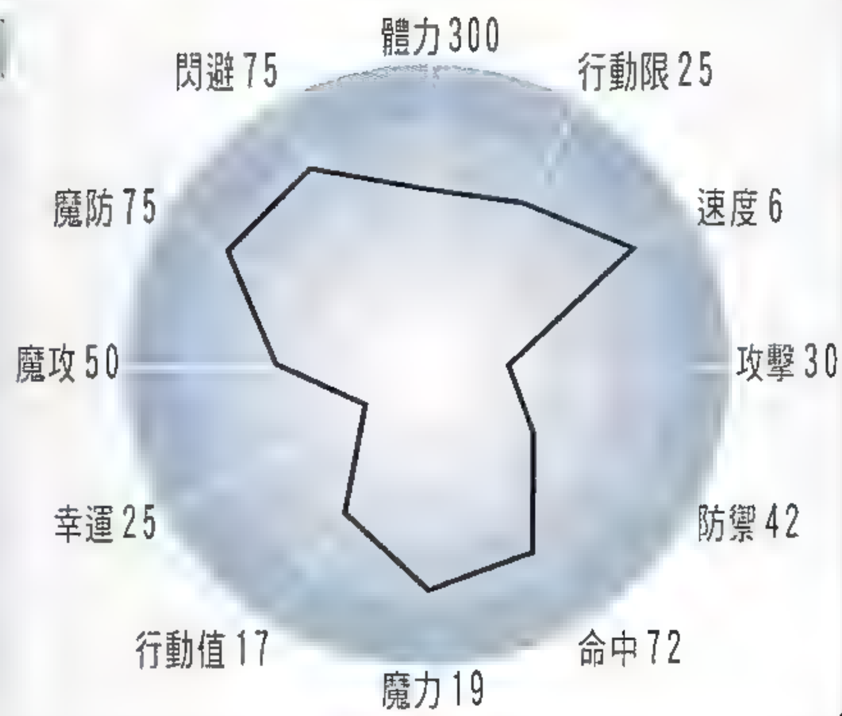


幻術師

法術系	杖	- 無 -	無	1	5



混亂術	(P. 146)
魅惑術	(P. 146)
枷鎖術	(P. 148)
浪費術	(P. 148)
真實之眼	(P. 138)

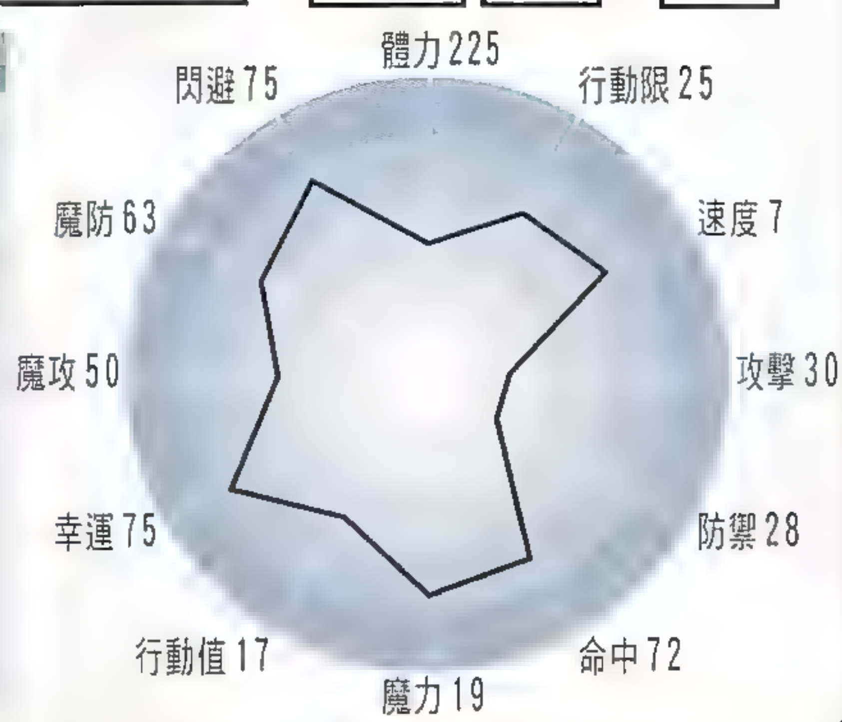


精靈使

法術系	杖	- 無 -	無	2	6



水塊	(P. 114)
熔炎	(P. 116)
隱形術	(P. 136)



元素使

兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
法術系	杖	魔導	無	3	6



術技	
毒霧	(P. 116)
土石洪流	(P. 116)
焚風	(P. 116)
暴風雨	(P. 116)
火山爆發	(P. 116)



召喚士

兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
法術系	杖	－無－	無	1	5



術技	
狼	(P. 150)
獨角獸	(P. 150)
沙蟲	(P. 151)
迅龍	(P. 151)



召喚師

兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
法術系	杖	－無－	無	1	5



術技	
雪狼	(P. 150)
夢魘魔馬	(P. 150)
水蛇	(P. 151)
飛馬	(P. 151)
獅鷲	(P. 151)

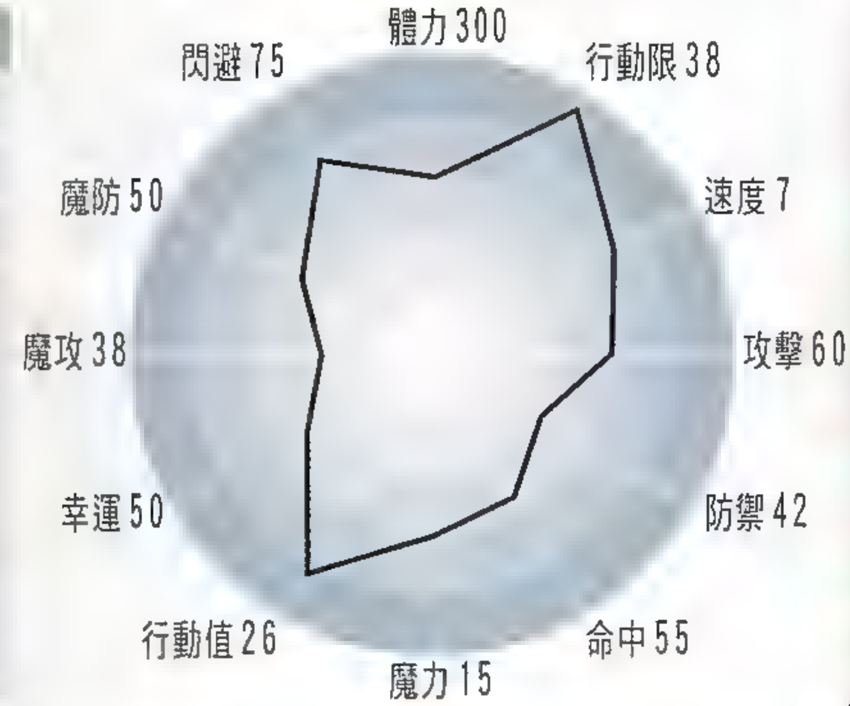


兵種分類	裝備	特殊技能：		ZOC	移動
飛行系	槍	-無-	風	3	9

白羽騎士



技能名稱	參照頁
無	

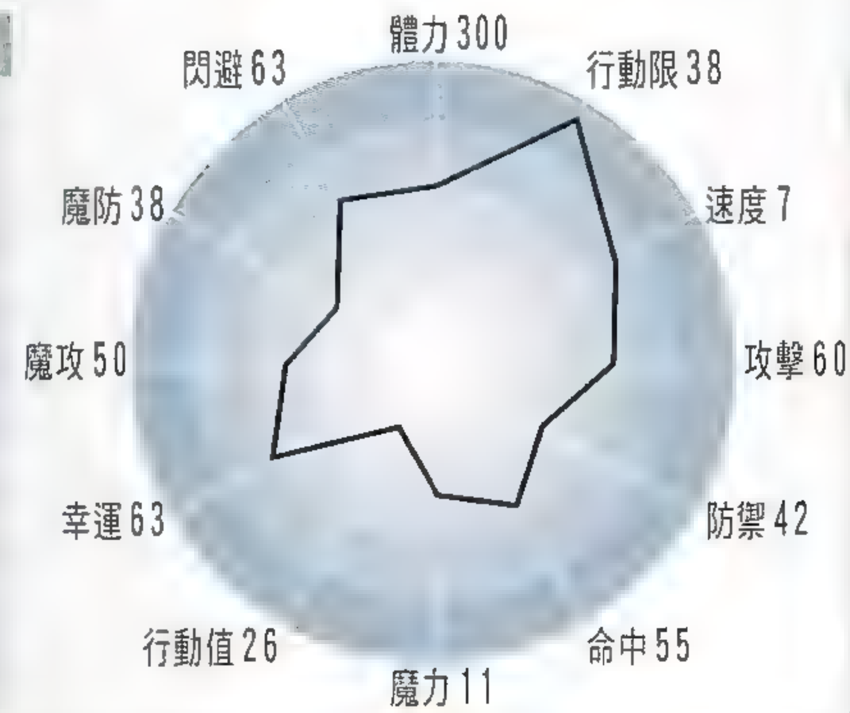


兵種分類	裝備	特殊技能：	相性	ZOC	移動
投射系	弓	-無-	無	1	7

弓騎手



技能名稱	參照頁
蓄力	(P. 132)
加強蓄力	(P. 132)

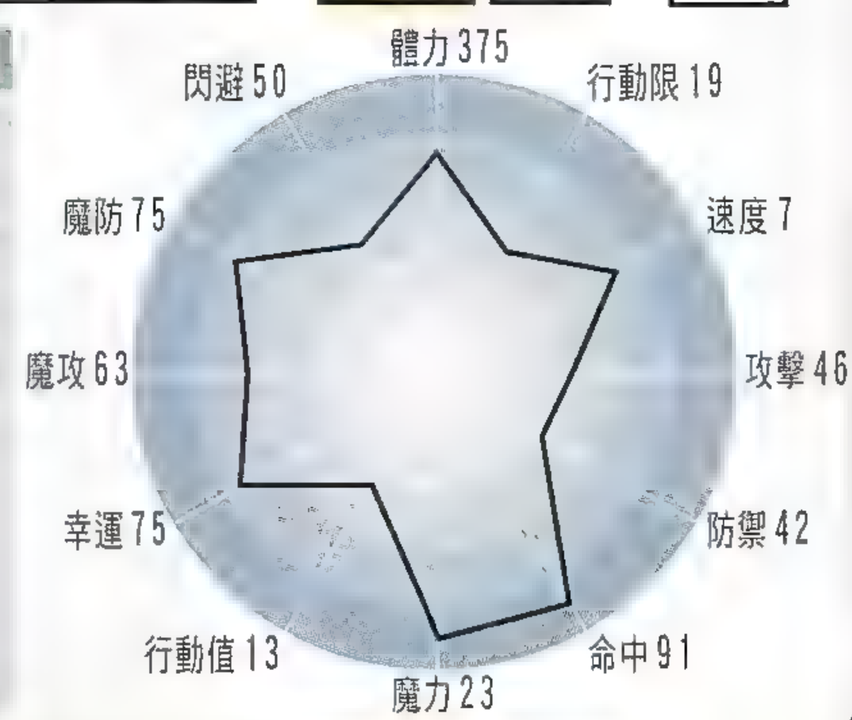


兵種分類	裝備	特殊技能：	相性	ZOC	移動
聖職系	杖	加護	光	1	5

主教



技能名稱	參照頁
中級癒傷	(P. 128)
超級療傷	(P. 128)
淨水洗滌	(P. 140)
催眠術	(P. 146)



小妖怪

兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	斧	-無-	無	1	6



無



哥布林

兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	棒	-無-	無	2	6



無



大哥布林

兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	棒	反擊	無	2	6



無



妖精

兵種分類	裝備	特殊技能	相性	ZOC	移動
投射系	弓	偵測隱形	風	1	5



行動技能	
蓄力	(P. 132)

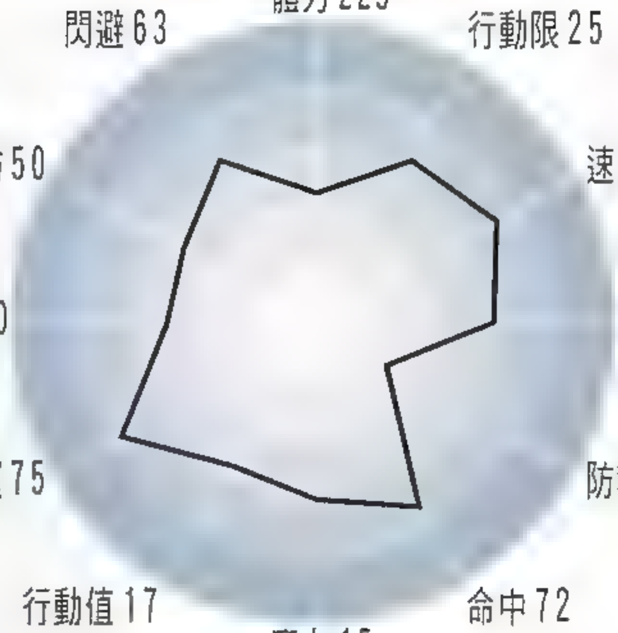


妖精長

兵種分類	裝備	特殊技能	相性	ZOC	移動
投射系	弓	必中 偵測隱形	風	1	5

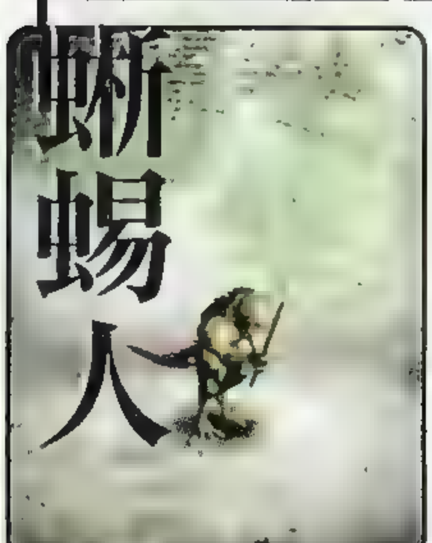


行動技能	
蓄力	(P. 132)
加強蓄力	(P. 132)



蜥蜴人

兵種分類	裝備	特殊技能	相性	ZOC	移動
步戰系	長矛	－無－	火	2	5



行動技能
無



蜥蜴防守者

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	長矛	行動要訣	火	2	5



行動技能	說明	消費值
無		
—		
—		
—		
—		
—		



豺狼人

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	刀	反擊	火	2	5



行動技能	說明	消費值
無		
—		
—		
—		
—		



豺狼掠奪者

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	刀	反擊、加速	火	2	6



行動技能	說明	消費值
無		
—		
—		
—		
—		
—		

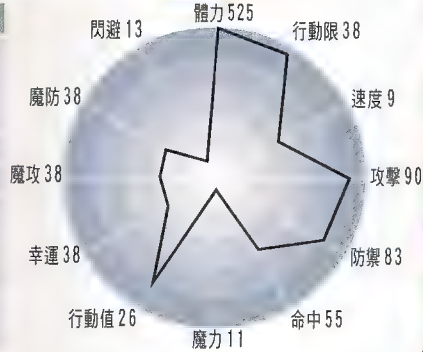


獨眼巨人

兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
魔物系	棒	熱血、鐵壁	地	3	4



無



狼人

兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
步戰系	徒手	格鬥	暗	2	6



無

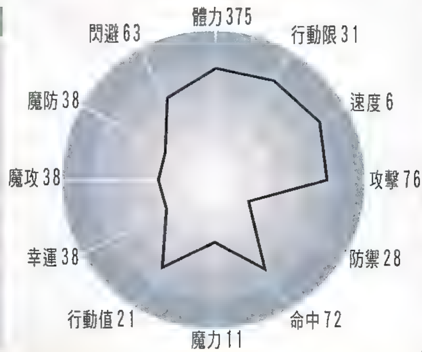


血腥狼人

兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
步戰系	徒手	格鬥、反擊	暗	2	6



犧牲	(P. 130)
吸血術	(P. 140)
熱血術	(P. 134)



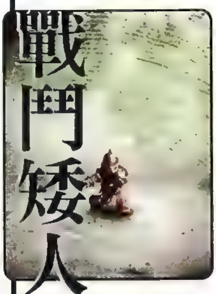
兵種分類	裝備	內建狀態：		ZOC	移動
步戰系	鎚	-無-	地	2	6



無
—
—
—
—



兵種分類	裝備	內建狀態：		ZOC	移動
步戰系	鎚	-無-	地	2	6



無
—
—
—
—
—



兵種分類	裝備	內建狀態：	屬性	ZOC	移動
步戰系	槍	再生	水	2	7



無
—
—
—
—
—



魚人首領



兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	槍	再生	水	2	7

特殊技能	參照頁數
中級冰結	(P. 112)
水塊	(P. 114)
水蛇	(P. 151)
—	
—	
—	
—	
—	



美人魚



兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	槍	再生	水	1	5

特殊技能	參照頁數
催眠術	(P. 146)
魅惑術	(P. 146)
中級冰結	(P. 112)
水塊	(P. 114)
—	
—	
—	

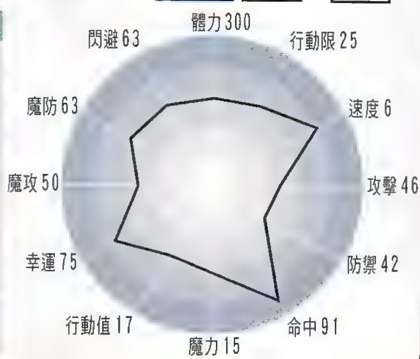


美人魚首領



兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	槍	再生 元素加護	水	1	5

特殊技能	參照頁數
混亂術	(P. 146)
狂暴術	(P. 146)
魅惑術	(P. 146)
中級冰結	(P. 112)
水塊	(P. 114)
暴風雨	(P. 116)
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
飛行系	徒手	反擊	風	2	9



行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
飛行系	徒手	反擊、加速	風	2	9



行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	偵測隱形	無	1	7



行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

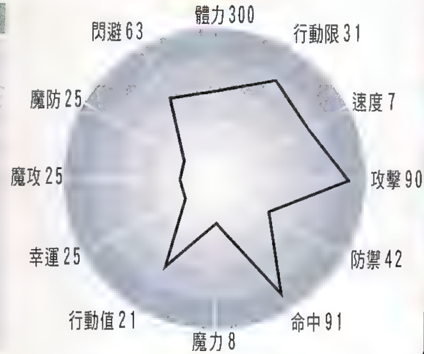


地獄犬

兵種分類	裝備	有效狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	偵測隱形 加速	火	2	7



行動特性	說明書頁碼
炎術	(P. 112)



雪狼

兵種分類	裝備	有效狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	偵測隱形 加速	水	2	7



行動特性	說明書頁碼
凍結術	(P. 146)

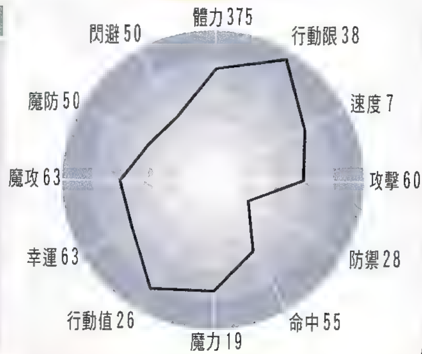


獨角獸

兵種分類	裝備	有效狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	反擊	光	2	8



行動特性	說明書頁碼
無	



獨角戰獸

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	反擊、熱血	光	2	8



術技技能	說明頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



夢魘魔馬

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	隱形、魔導	暗	3	8



術技技能	說明頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



沙蟲

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	弓	防禦	地	1	5



術技技能	說明頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

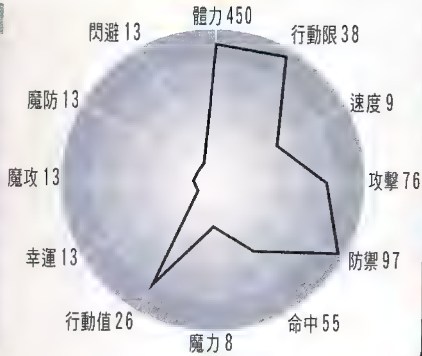


惡魔蟲

兵種分類	裝備	內建狀態		ZOC	移動
魔獸系	弓	防禦、格鬥	地	1	5



無

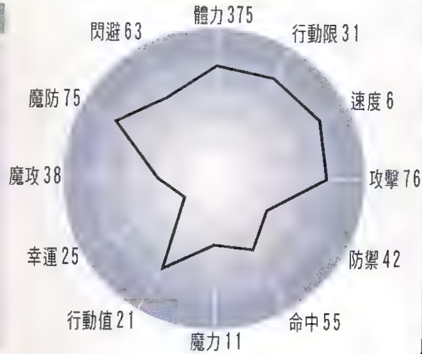


迅龍

兵種分類	裝備	內建狀態		ZOC	移動
魔獸系	非人	吸血	風	2	8



無

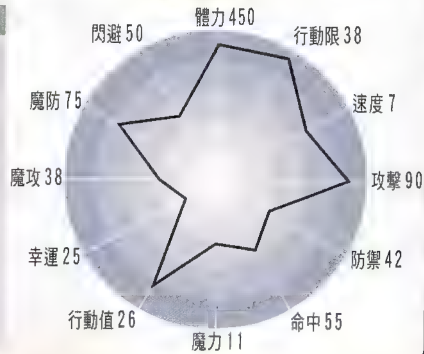


撕裂者

兵種分類	裝備	內建狀態		ZOC	移動
魔獸系	非人	吸血、熱血	風	2	8



無



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	再生	水	2	7



行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	非人	再生、反擊	水	3	7



行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
飛行系	非人	－無－	風	2	9



行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

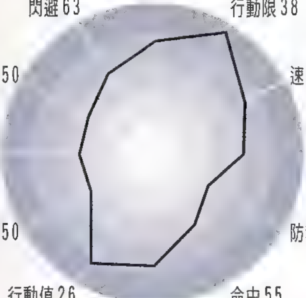


銀飛馬

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
飛行系	非人	反擊	風	2	9



無
—
—
—
—
—

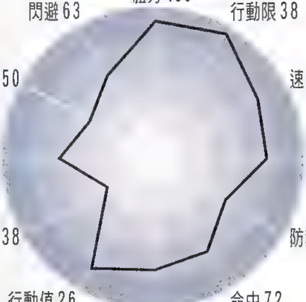


獅鷲

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
飛行系	非人	必中	光	2	10



無
—
—
—
—
—
—
—

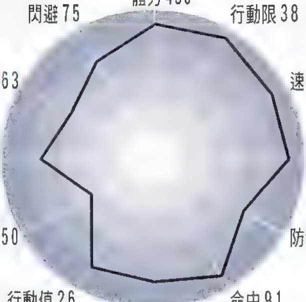


皇家獅鷲

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
飛行系	非人	必中、必閃	光	3	10



無
—
—
—
—
—
—



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	麻痺、鐵壁	無	2	6



行動指令	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	麻痺、熱血	火	2	6



行動指令	說明書頁碼
炎術	(P. 112)
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	麻痺、魔導	水	2	6



行動指令	說明書頁碼
冰結	(P. 110)
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

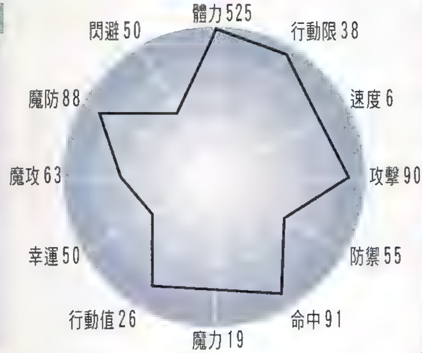


毒龍



種族分類	裝備	內建技能	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	麻痺 偵測隱形	地	2	6

行動技能	說明書頁碼
猛毒術	(P. 144)
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

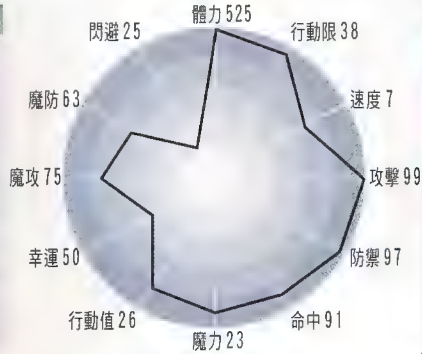


多頭龍

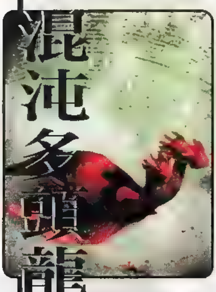


種族分類	裝備	內建技能	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	麻痺、再生	無	2	5

行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

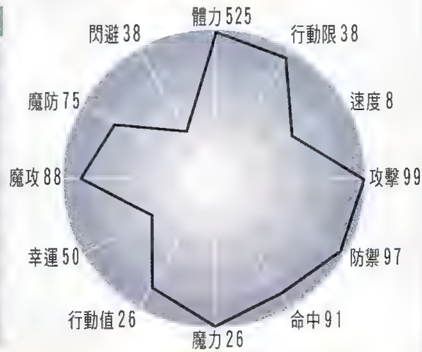


混沌多頭龍



種族分類	裝備	內建技能	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	加護、再生	暗	3	5

行動技能	說明書頁碼
無	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	反擊	無	2	10

飛龍



行動技能	說明書頁碼
無	



兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
巨龍系	非人	反擊、加速	風	3	11

飛龍統領

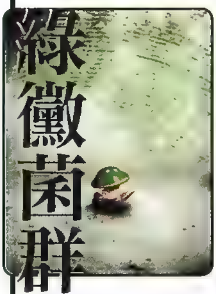


行動技能	說明書頁碼
中級雷擊	(P. 110)



兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
魔獸系	化學	再生	風	2	4

綠黴菌群



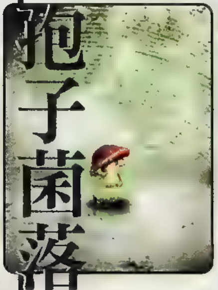
行動技能	說明書頁碼
無	



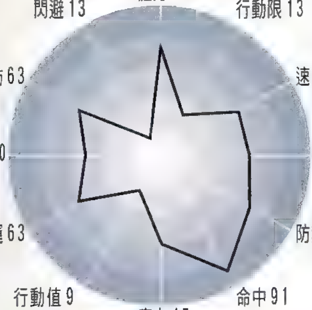
男性職業
女性職業
巨獸系
植物系

孢子菌落

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔獸系	化學	再生 偵測隱形	風	3	4



行動技能	說明‧目標
無	

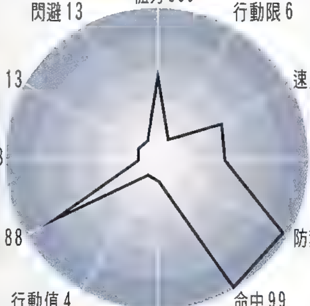


黏怪

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	化學	再生	水	2	4

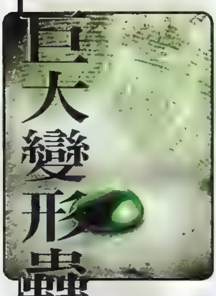


行動技能	說明‧目標
無	

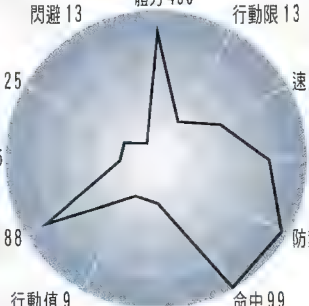


巨大變形蟲

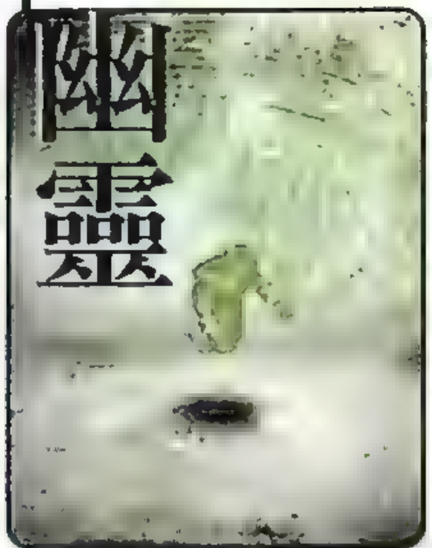
兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	化學	再生、反擊	水	3	4



行動技能	說明‧目標
無	



兵種分類	裝備	特殊能力：		ZOC	移動
亡靈系	非人	隱形	暗	1	5



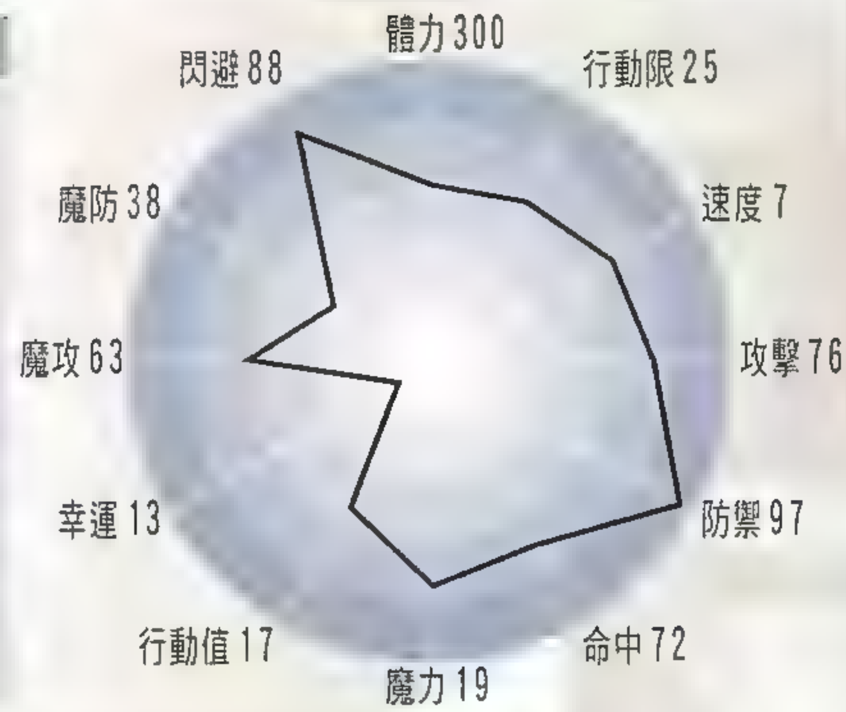
無
—
—
—
—
—
—
—



兵種分類	裝備	特殊能力：		ZOC	移動
亡靈系	非人	隱形	暗	1	5



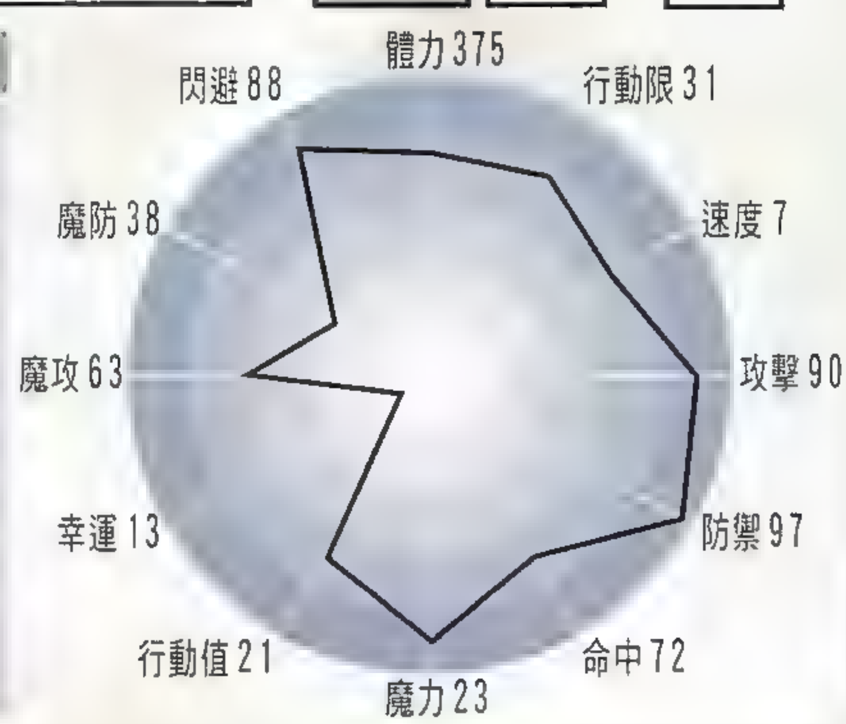
無
—
—
—
—
—
—
—



兵種分類	裝備	特殊能力：		ZOC	移動
亡靈系	非人	隱形	暗	1	5



無
—
—
—
—
—
—
—

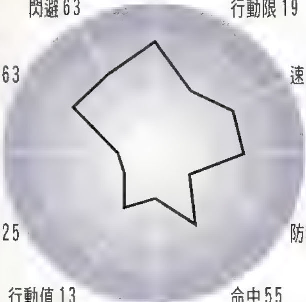


骷髏兵



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
不死系	劍	-無-	暗	2	6

再生術	(P. 132)
犧牲	(P. 130)

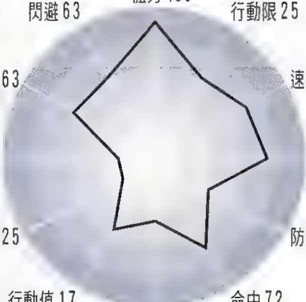


骷髏戰士



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
不死系	劍	反擊	暗	2	6

再生術	(P. 132)
犧牲	(P. 130)
氣旋斬	(P. 118)

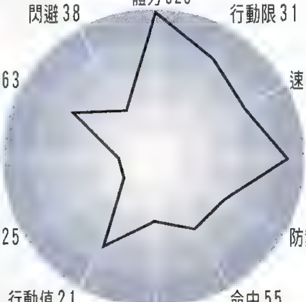


巨骷髏



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
不死系	劍	反擊、蓄力	暗	2	5

再生術	(P. 132)
犧牲	(P. 130)
氣旋斬	(P. 118)
即死術	(P. 118)



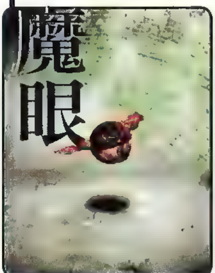
兵種分類	裝備	內建狀態：		ZOC	移動
魔獸系	非人	偵測隱形	暗	2	5



閃光術	(P, 144)
定影術	(P, 144)



兵種分類	裝備	內建狀態：		ZOC	移動
魔獸系	非人	偵測隱形	暗	2	5



麻痺術	(P, 144)
催眠術	(P, 146)



兵種分類	裝備	內建狀態：		ZOC	移動
魔獸系	非人	偵測隱形 隱形	暗	2	6



混亂術	(P, 146)
狂暴術	(P, 146)
魅惑術	(P, 146)

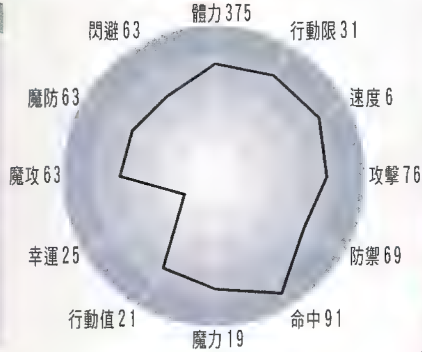


吸血鬼



兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
不死系	刀	吸血	暗	2	8

反擊術	(P. 138)
狼	(P. 150)

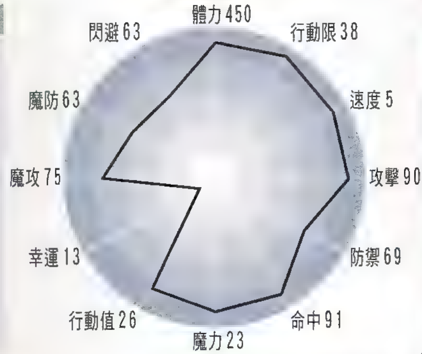


吸血領主



兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
不死系	刀	吸血、再生	暗	2	8

反擊術	(P. 138)
地獄犬	(P. 150)
熱血術	(P. 134)

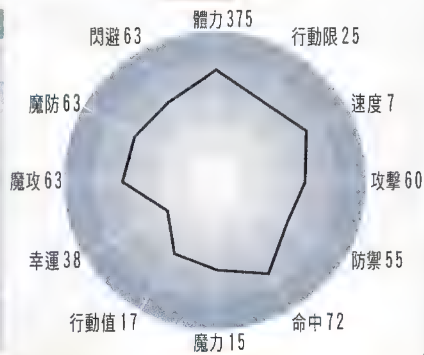


夜魔



兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
不死系	杖	吸魔	暗	2	7

催眠術	(P. 146)
魅惑術	(P. 146)



夜魔女士

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
不死系	杖	吸魔、防禦	暗	2	7



催眠術	(P. 146)
魅惑術	(P. 146)
狂暴術	(P. 146)

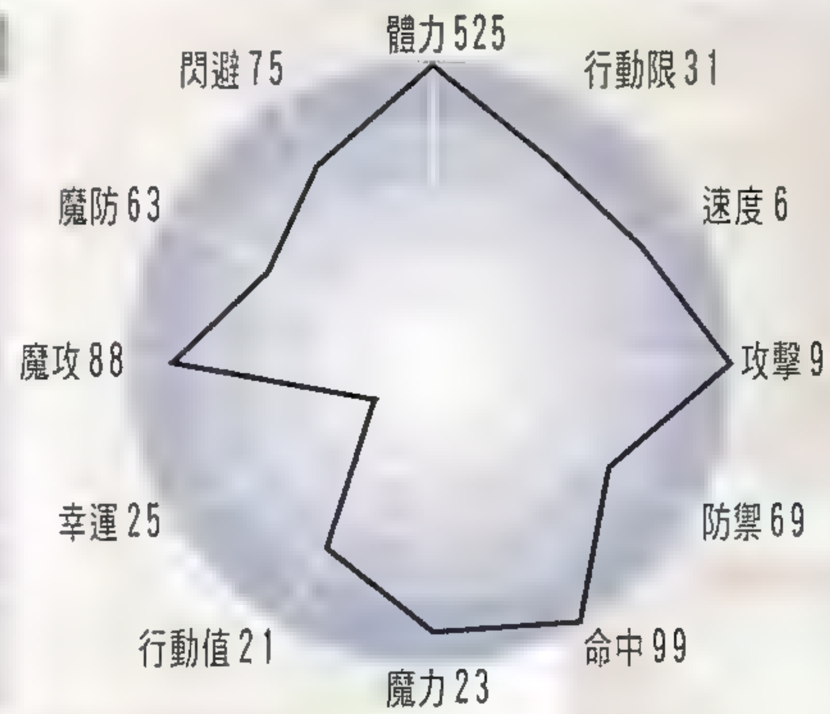


惡魔

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔王型	徒手	高速、反擊	暗	3	9



隕石術	(P. 114)
即死術	(P. 118)
邪惡壓迫	(P. 148)

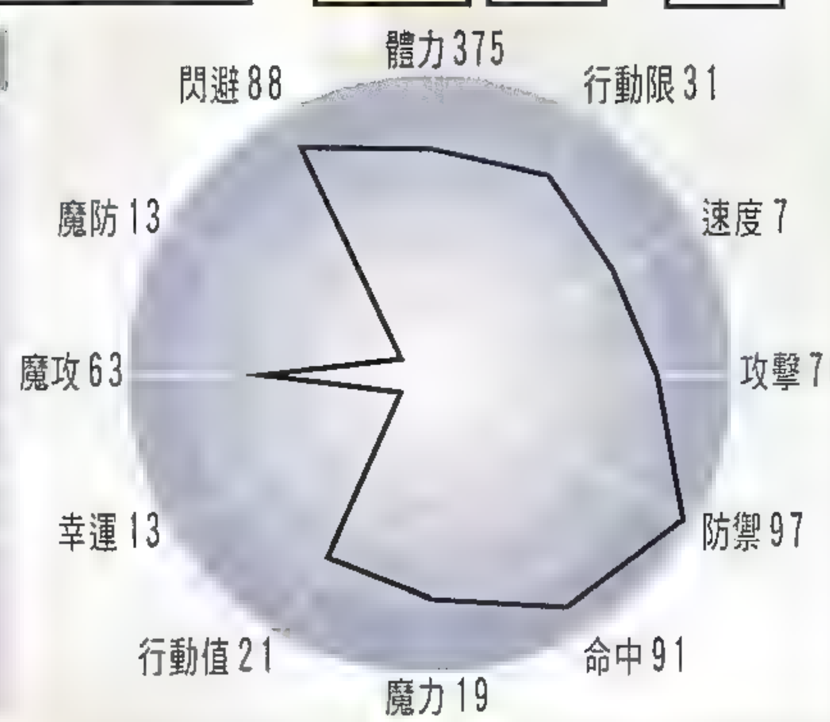


英靈戰士

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
亡靈系	劍	－無－	光	2	6



無



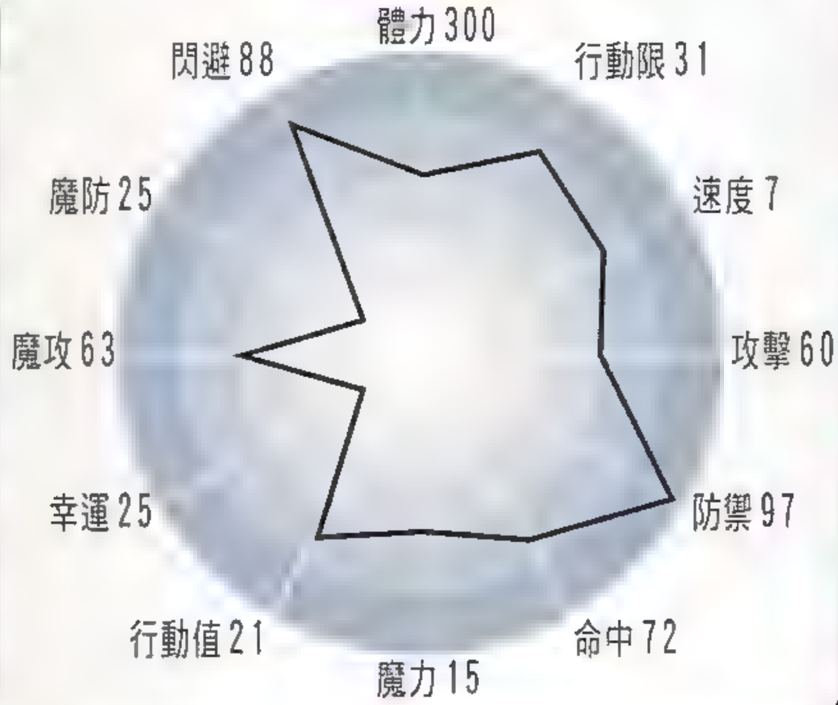
英靈弓手

種族	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
亡靈系	弓	偵測隱形	光	1	5



行動技能　說明頁數

無



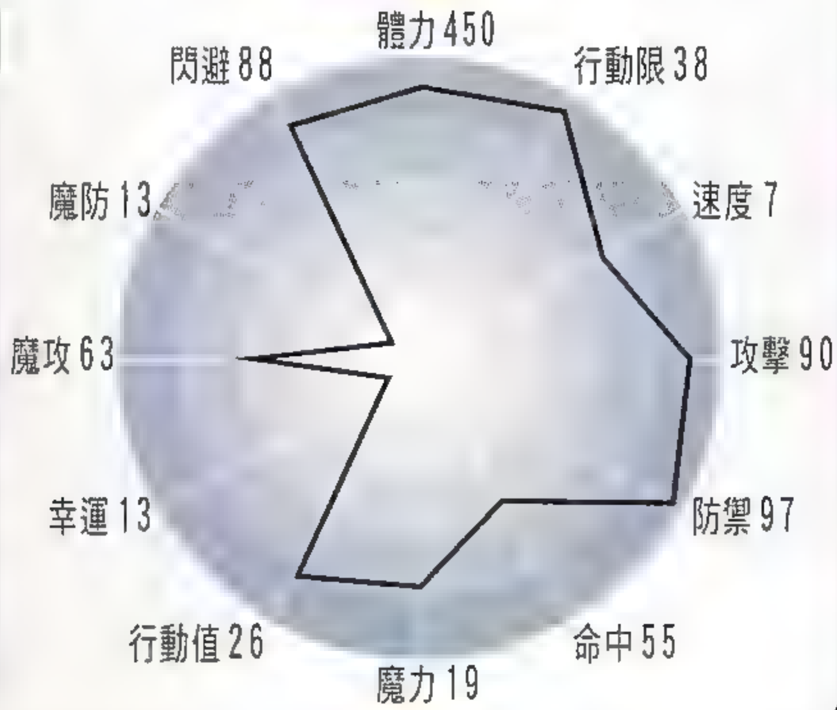
英靈騎士

種族	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
亡靈系	槍	反擊	光	2	8



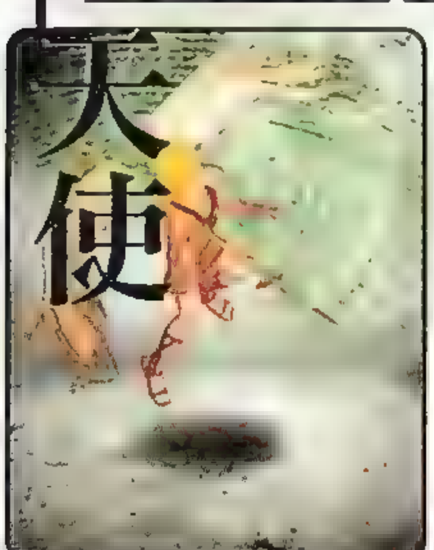
行動技能　說明頁數

無

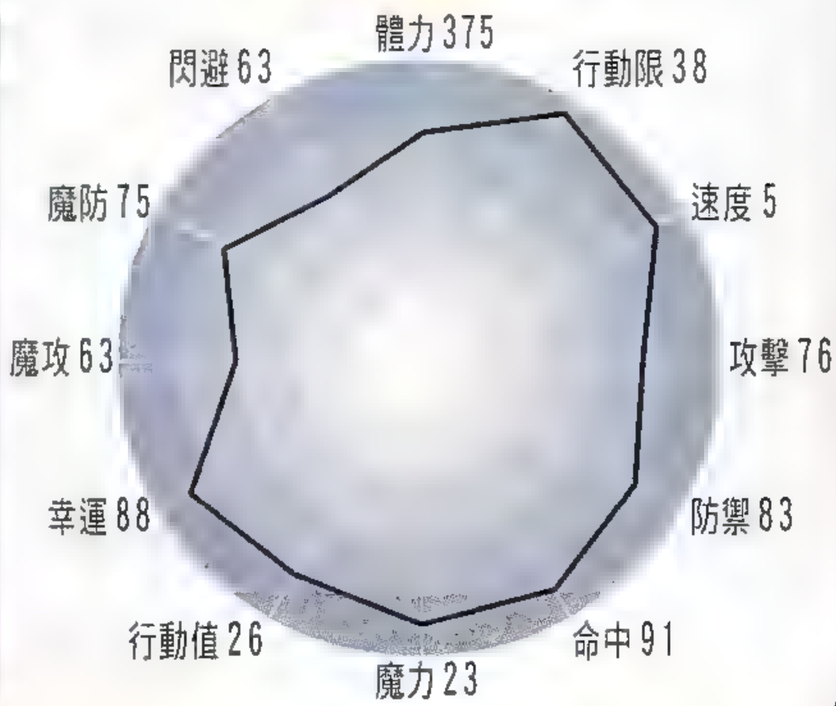


天使

種族	裝備	特殊能力	相性	ZOC	移動
魔王型	槍	高速、反擊	光	3	9



行動技能	說明頁數
聖光術	(P. 114)
高級癒傷	(P. 128)
超級療傷	(P. 128)



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	非人	鐵壁	無	2	4



行動技能

無



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	非人	鐵壁 行動要訣	無	3	4



行動技能

無



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	非人	加護	無	2	6



行動技能

無



魔晶裝置β



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	非人	加護、元素加護	無	3	6

無
—
—
—

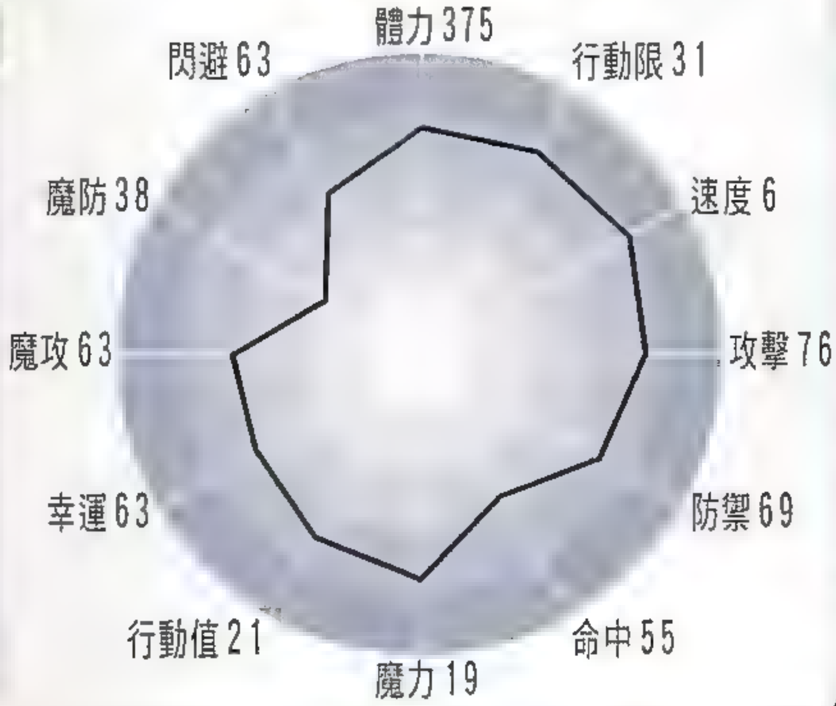


石像鬼



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	徒手	反擊	無	2	9

無
—
—
—
—
—
—
—

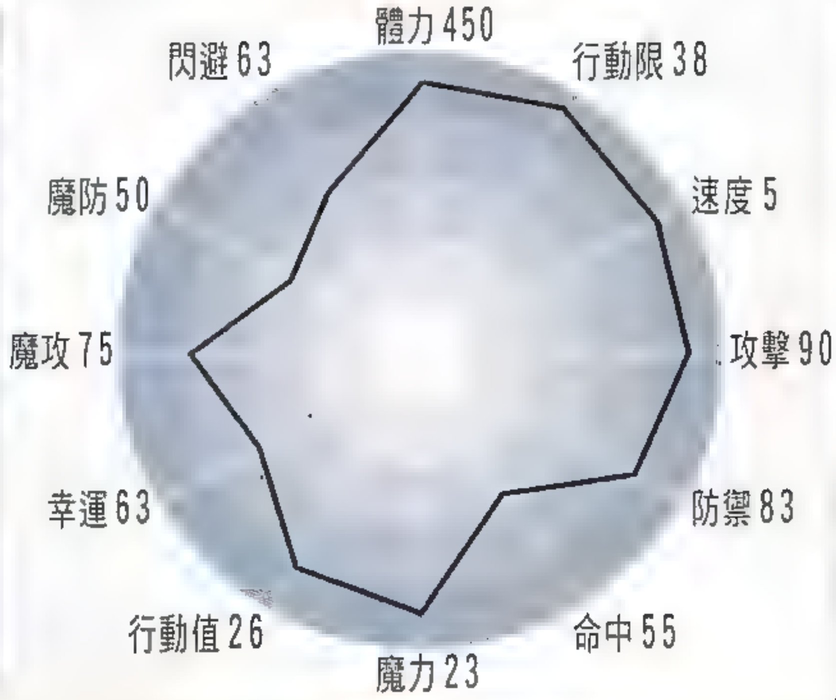


黑曜石鬼



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔物系	徒手	反擊、加速	無	2	9

無
—
—
—
—
—
—
—



奇異系

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	刀	再生	水	2	7



行動特性	說明頁碼
犧牲	(P. 130)
氣旋斬	(P. 118)
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	刀	再生	水	2	7



行動特性	說明頁碼
犧牲	(P. 130)
氣旋斬	(P. 118)
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	刀	再生	水	2	7



行動特性	說明頁碼
犧牲	(P. 130)
氣旋斬	(P. 118)
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
特殊系	棒	格鬥、反擊	無	2	7

蒙面戰鬥員

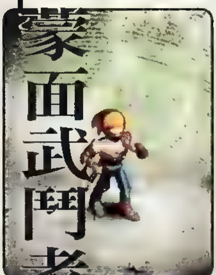


犧牲	(P. 130)
氣功拳	(P. 124)
地裂波	(P. 124)
內氣爆發	(P. 124)
點穴	(P. 142)



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
特殊系	棒	格鬥、反擊	無	2	7

蒙面武鬥者



犧牲	(P. 130)
氣功拳	(P. 124)
地裂波	(P. 124)
內氣爆發	(P. 124)
點穴	(P. 142)
—	
—	
—	

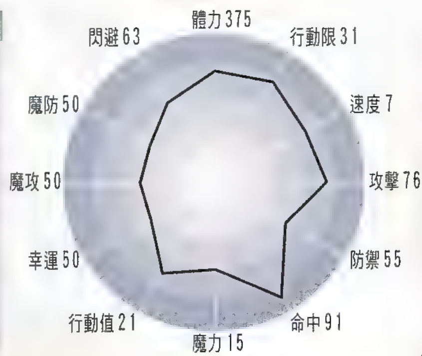


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
特殊系	棒	格鬥、反擊	無	2	7

蒙面護法



犧牲	(P. 130)
氣功拳	(P. 124)
地裂波	(P. 124)
內氣爆發	(P. 124)
點穴	(P. 142)
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	槍	加護、反擊	光	2	6

新・聖戰士



基礎暗殺	(P. 126)
暗殺	(P. 126)
岩錐	(P. 108)
雷擊	(P. 110)
冰結	(P. 110)
炎術	(P. 112)
癒傷	(P. 128)



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	槍	加護、反擊	光	2	6

新・聖戰長



基礎暗殺	(P. 126)
暗殺	(P. 126)
岩錐	(P. 108)
雷擊	(P. 110)
冰結	(P. 110)
炎術	(P. 112)
癒傷	(P. 128)

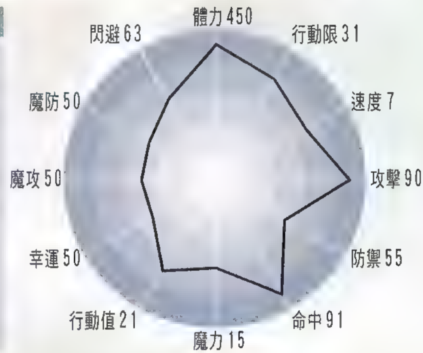


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	棒	格鬥、反擊	無	2	8

蒙面隊長



鼓舞	(P. 130)
氣功拳	(P. 124)
地裂波	(P. 124)
內氣爆發	(P. 124)
點穴	(P. 142)
再生術	(P. 132)



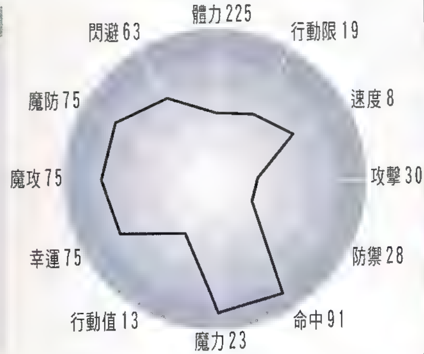


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
法術系	杖	加速 偵測隱形	無	1	5

蒙面法師



雷擊	(P. 110)
炎術	(P. 112)
毒霧	(P. 116)
—	
—	
—	
—	
—	

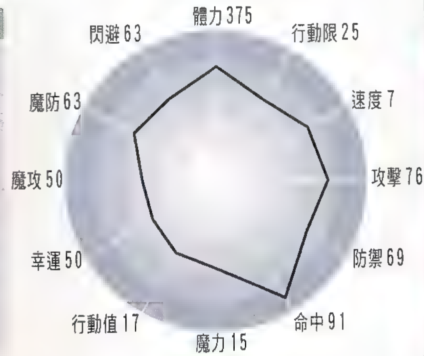


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	斧	反擊	無	3	7

將軍



鼓舞	(P. 130)
蓄力	(P. 132)
加強蓄力	(P. 132)
重甲	(P. 132)
加強重甲	(P. 132)
—	
—	
—	

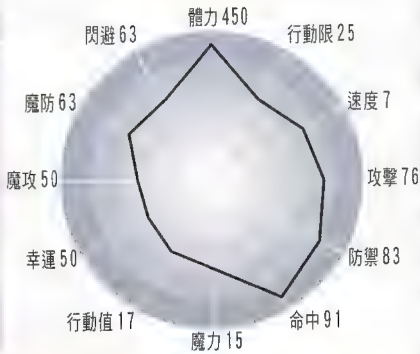


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	斧	反擊	無	3	7

將軍



鼓舞	(P. 130)
甩手飛斧	(P. 120)
—	
—	
—	
—	
—	
—	



特殊兵種

兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
頭目型	劍	反擊	無	3	7

將軍



特殊技能	說明頁數
鼓舞	(P. 130)
裂地劍法	(P. 122)
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
頭目型	劍	反擊	無	3	7

將軍



特殊技能	說明頁數
鼓舞	(P. 130)
裂地劍法	(P. 122)
—	
—	
—	
—	
—	
—	

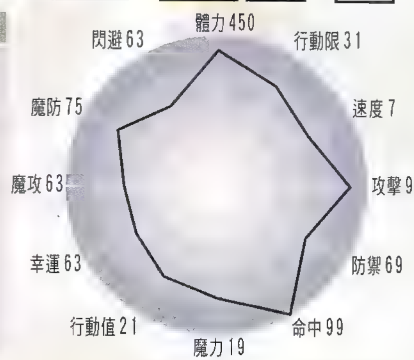


兵種分類	裝備	內建狀態：	相性	ZOC	移動
頭目型	刀	加護、反擊	光	3	8

梵・聖戰長



特殊技能	說明頁數
基礎暗殺	(P. 126)
暗殺	(P. 126)
進階暗殺	(P. 126)
淨水洗滌	(P. 140)
閃光術	(P. 144)
中級癒傷	(P. 128)
獨角獸	(P. 150)
—	

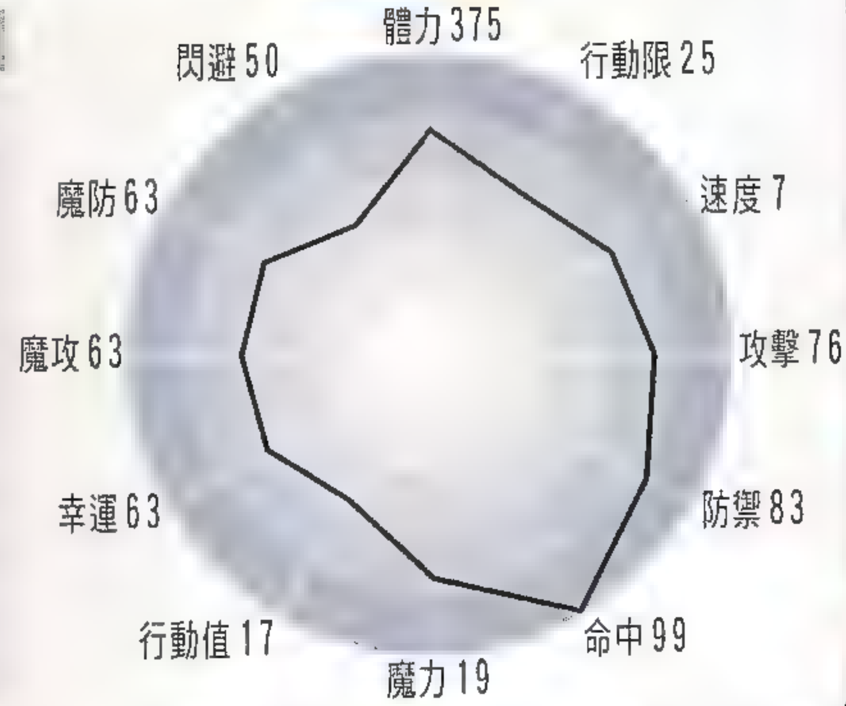


地精

兵種分類	裝備	[illegible]	相性	ZOC	移動
能量系	非人	鐵壁	地	1	6



岩錐	(P. 108)
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

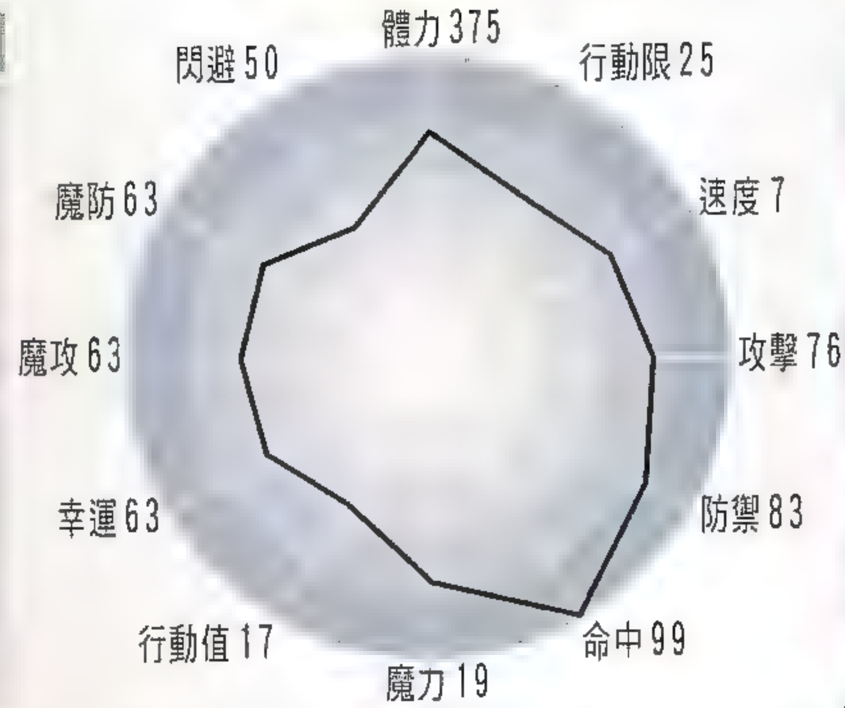


氣精

兵種分類	裝備	[illegible]	相性	ZOC	移動
能量系	非人	加速	風	1	6



雷擊	(P. 110)
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

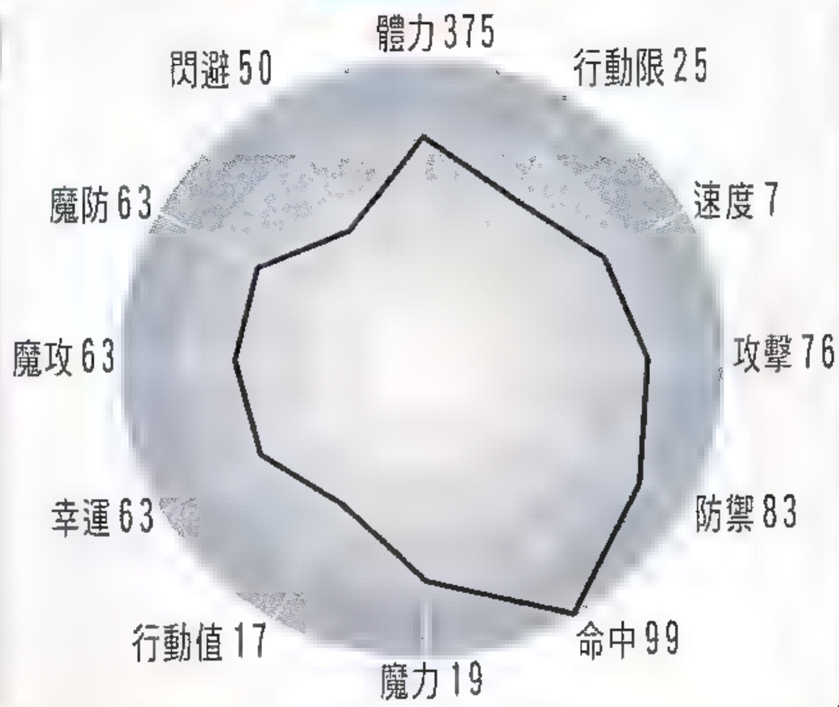


水精

兵種分類	裝備	[illegible]	相性	ZOC	移動
能量系	非人	再生	水	1	6



冰結	(P. 110)
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
能量系	非人	魔導	火	1	6



行動技能	說明書頁碼
炎術	(P. 112)
—	
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	非人	鐵壁、反擊	地	3	8



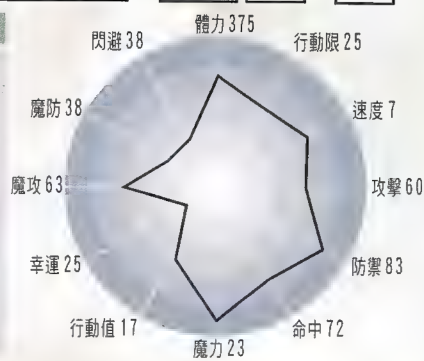
行動技能	說明書頁碼
岩錐	(P. 108)
中級岩錐	(P. 110)
—	
—	
—	
—	
—	



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	非人	高速、必閃	風	3	8



行動技能	說明書頁碼
雷擊	(P. 110)
中級雷擊	(P. 110)
—	
—	
—	
—	
—	

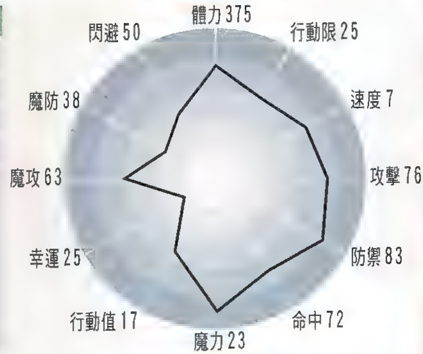


水元素

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	非人	再生、加護	水	3	8



行動技能	說明頁首碼
冰結	(P. 110)
中級冰結	(P. 112)
—	
—	
—	
—	
—	
—	

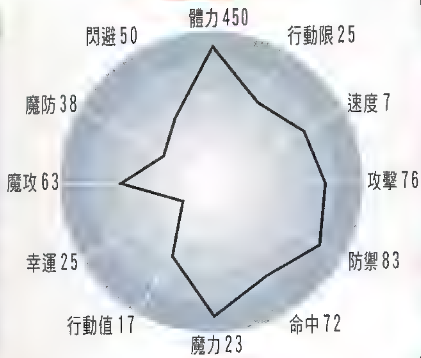


火元素

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	非人	熱血、魔導	火	3	8



行動技能	說明頁首碼
炎術	(P. 112)
中級炎術	(P. 112)
—	
—	
—	
—	

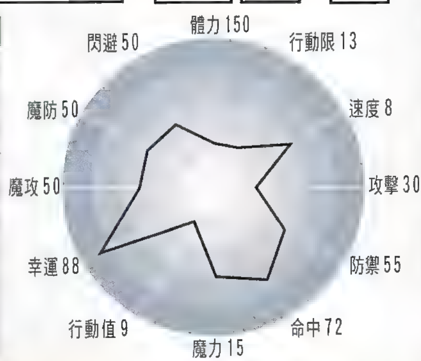


議長

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	杖	－無－	無	2	6



行動技能	說明頁首碼
混亂術	(P. 146)
狂暴術	(P. 146)
魅惑術	(P. 146)
必閃術	(P. 134)
—	
—	
—	
—	



亞人系
巨龍系
植物系
劇情兵種

神秘劍士

兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
頭目型	劍	高速、吸魔、反擊、格鬥、隱形、行動要訣	風	3	7



裂地劍法	(P. 122)
混沌劍法	(P. 122)
九天劍法	(P. 122)
雪山飛劍	(P. 124)
進階暗殺	(P. 126)
高級暗殺	(P. 126)
神療	(P. 128)
撕裂者	(P. 151)



典獄長

兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
頭目型	鎚	熱血	暗	3	7



武器淬毒	(P. 120)
武器震擊	(P. 120)
蓄力	(P. 132)
內氣爆發	(P. 124)



魔獸

兵種分類	裝備	內建狀態	屬性	ZOC	移動
頭目型	鎚	再生、熱血	暗	4	8



中級岩錐	(P. 110)
中級雷擊	(P. 110)
中級冰結	(P. 112)
中級炎術	(P. 112)
加強蓄力	(P. 132)
地震術	(P. 112)



貴族



兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	杖	傳送	地	3	6

- 岩錐 (P. 108)
- 雷擊 (P. 110)
- 冰結 (P. 110)
- 炎術 (P. 112)
- 中級癒傷 (P. 128)
- —
- —
- —

體力	行動限	速度	攻擊	防禦	命中	魔力	行動值	幸運	魔攻	魔防	閃避
225	19	7	30	28	91	11	13	75	38	38	50

大學者



兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	杖	防禦、加護	水	2	6

- 行動要訣術 (P. 138)
- 元素加護術 (P. 138)
- 中級冰結 (P. 112)
- 高級冰結 (P. 112)
- 核融爆 (P. 114)
- 隕石術 (P. 114)
- 地元素 (P. 152)
- 水元素 (P. 153)

體力	行動限	速度	攻擊	防禦	命中	魔力	行動值	幸運	魔攻	魔防	閃避
225	19	8	30	28	99	19	13	88	63	63	38

大法師



兵種分類	裝備	特殊狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	杖	魔導 元素加護	火	3	7

- 炎術 (P. 112)
- 中級炎術 (P. 112)
- 高級炎術 (P. 112)
- 高級雷擊 (P. 110)
- 聖光術 (P. 114)
- 神療 (P. 128)
- 風元素 (P. 152)
- 火元素 (P. 153)

體力	行動限	速度	攻擊	防禦	命中	魔力	行動值	幸運	魔攻	魔防	閃避
225	19	7	30	42	99	26	13	75	88	88	63

神體

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔王型	流星鎚	加速、反擊、熱血、鐵壁、偵測隱形	光	4	10



超級療傷	(P. 128)
神療	(P. 128)
閃光術	(P. 144)
天使	(P. 153)
—	
—	
—	



超靈神體

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
魔王型	流星鎚	加速、反擊、魔導加護、偵測隱形、防禦	暗	4	10



劇毒術	(P. 144)
邪惡壓迫	(P. 148)
吸血術	(P. 140)
吸魔術	(P. 142)
核融爆	(P. 114)
隕石術	(P. 114)
惡魔	(P. 153)
—	



敢死靈法師

兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	杖	加速、反擊、魔導偵測隱形、元素加護	無	2	6



雷擊	(P. 110)
中級雷擊	(P. 110)
熱血術	(P. 134)
鐵壁術	(P. 136)
高速術	(P. 136)
飛行術	(P. 142)
—	
—	

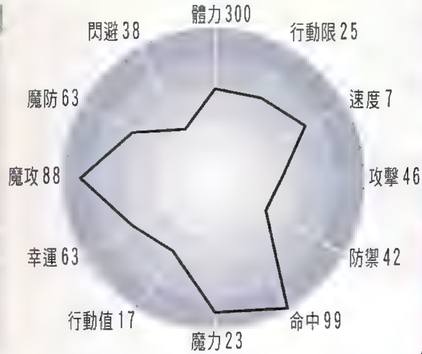


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	杖	加速、反擊、魔導 偵測隱形、元素加護	無	2	6

敢死咒法師



炎術	(P. 112)
中級炎術	(P. 112)
魔導術	(P. 136)
加護術	(P. 136)
吸血術	(P. 140)
吸魔術	(P. 142)



兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	棒	加速、反擊、熱血 防禦、行動要訣	無	3	7

敢死虎戰士



蓄力	(P. 132)
加強重甲	(P. 132)
猛毒術	(P. 144)
狼	(P. 150)
地獄犬	(P. 150)

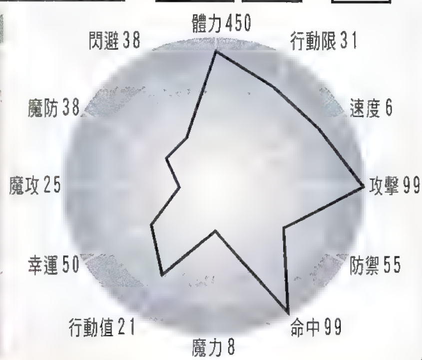


兵種分類	裝備	內建狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	棒	加速、反擊、熱血 防禦、行動要訣	無	3	7

敢死豹戰士



加強蓄力	(P. 132)
重甲	(P. 132)
猛毒術	(P. 144)
狼	(P. 150)
地獄犬	(P. 150)



騎士團長

兵種分類	裝備	守護狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	槍	加速、反擊	光	3	9



鼓舞	(P. 130)
超級療傷	(P. 128)
加速術	(P. 134)
熱血術	(P. 134)
鐵壁術	(P. 136)
—	



護法劍士

兵種分類	裝備	守護狀態	相性	ZOC	移動
頭目型	劍	蓄力、防禦	無	3	6



長虹劍法	(P. 120)
破魂劍法	(P. 120)
裂地劍法	(P. 122)
爆烈劍法	(P. 122)
混沌劍法	(P. 122)
無極劍法	(P. 122)
九天劍法	(P. 122)
乾坤劍法	(P. 122)
雪山飛劍	(P. 124)



海賊頭目

兵種分類	裝備	守護狀態	相性	ZOC	移動
步戰系	刀	再生、必閃、加速	水	4	8



犧牲	(P. 130)
氣旋斬	(P. 118)
基礎暗殺	(P. 126)
行動要訣術	(P. 138)
冰結	(P. 110)
水塊	(P. 114)
—	



火之章

超時空英雄傳說3 狼神降世

PRESENCE

攻略技巧

遊戲卡關

以下爲各位玩家講解的問題是超時空英雄傳說3-狂神降世發售以來，經由編輯部與客服人員，從相關遊戲網站或是來電詢問的眾多問題中整理出來的，也是玩家較容易疏忽的地方，希望能夠藉由這個單元的解答，使各位玩家遊戲進行的更順利。如果還有其他卡關或是硬體技術性問題，也歡迎您來電詢問。

(82269989轉103客服部，每週一至週五09:00～18:00)

問題01 為什麼克荷林一開始就會不斷的損血？

因爲您在前導問題的第八題中，選擇了第四項「即使身受詛咒也要變得最強」，選擇此項，魔法攻擊力會增加30點，但會附加中毒的不良屬性

問題02 我的等級已經達到轉職的標準，為什麼還是無法轉職？

等級有分兩種，一爲人物本身的等級，一爲職業的等級職業等級在更新爲V.1.0a版之後，可在職業名稱旁看到，請多留意。

問題03 我已經練成了解毒術，為什麼無法使用？

三代的技能，必須裝備之後才能夠使用，每一項目僅能裝備一項技能(行動技能除外)，在攻略本第010頁以及說明書043、092頁都有詳細說明

問題04 我轉職成其他職業，還能使用先前學會的技能嗎？

可以的，只要您裝備上去，即可使用，在說明書043、092頁都有相關說明

問題05 什麼是職業專精？有什麼特別之處嗎？

當職業等級達到10，同時練成該職業所有技能，便爲職業專精。此時該職業的特殊能力便成爲內建狀態，在攻略本第009頁以及說明書043、055頁都有相關說明

問題 06 為什麼有的武器裝備上去，就無法卸下來更換？

注意到該武器名稱是以粉紅色的字體顯示嗎？那是該武器受到了詛咒導致的，必須到教會找修女克麗絲汀解除詛咒(參閱說明書042頁)。

問題 07 為什麼有的武器耐久值是 -1/-1？

武器用久了，難免會有損耗，有損耗的話就必須要修理才能夠再繼續使用。而耐久值是武器的耐用程度，當耐久值降為0，武器便會損毀。-1/-1的意思，是永久不會有損耗無須修理(參閱說明書166頁)。

問題 08 什麼是差異值？

亦即該職業從這一個等級提升到下一個等級所相差的經驗點數。

問題 09 如何使用鍊金術？

戰場上有一些花、草、樹木，都可藉由鍊金術提煉出魔力，置放在共用魔力源中供角色使用。鍊金術是鍊金術士的行動技能可讓鍊金術士移動到物件旁，使用鍊金術即可(參閱說明書032頁以及攻略本第010頁)。

問題 10 麥斯和麗姐離隊之後，還會再歸隊嗎？

很遺憾，一旦讓麥斯、麗姐離隊，就不會再歸隊，中途即會在那特羅芙平原戰死。

問題 11 如何擊敗四大祭壇的頭目？

以『相性對剋』的特性，讓對該祭壇頭目屬性對剋的角色在戰役裡主攻，輔以屬性對剋的魔法攻擊，即可輕鬆擊敗祭壇頭目。

第一關→風祭壇《使用地系法術，讓地屬性的角色主攻》
第二關→土祭壇《使用風系法術，讓風屬性的角色主攻》
第三關→水祭壇《使用火系法術，讓火屬性的角色主攻》
第四關→火祭壇《使用水系法術，讓水屬性的角色主攻》

攻略技巧

由敝公司發行的所有攻略本，於規劃中都會編排「攻略技巧」的專欄，這也是編輯部每回都投注極大心力在製作的重要部分。空有資料與流程攻略，而缺乏各種特別手段或技巧，豈能稱作〝完全〞攻略？

於此，編輯部將諸多研究結果與遊玩心得集結成文，提供您更實用的破關技巧。本作品『超時空英雄傳說3-狂神降世』玩法擁有極高的變化性，值得玩家您反覆來鑽研。編輯部所撰寫的攻略技巧，絕對難以盡善盡美，不過仍可供您參考，並且進一步的探索出屬於自己的更多密技！這才是設立此專欄的最終目的。

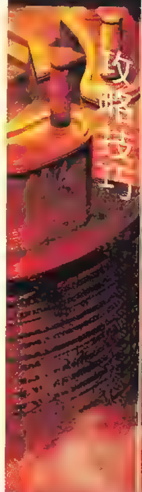
更新遊戲版本的重要性

隨著玩家們的反應，至截稿前已經前後釋出了四個版本的更新檔。這些更新檔所修改的，絕大多數都是介面上的改善，在遊戲時，能提供您更方便的功能。

比如說，從1·0a版之後，戰場上所有人物的行動順位，都會以數字表示在他們腳下的計量表旁邊。如此您就可以清楚地看見，下一個，甚至最後一個會行動的角色是哪一名。仔細觀察的話，可以避開許多的危機，或者是搶先殺死等會可能會對我方產生威脅的對手。1·0d版開始，更追加了個非常方便的設定，就是在戰場配置人員時，也可以進行「編成」的動作。以前某些時候，或許您會不小心就闖入戰場，而來不及打點隊伍成員，本來已經練成專精的職業，來不及轉職，只好多打一場毫無收穫的戰役……現在，這種情況就不會再那麼常發生了！

宇峻科技網站 http://www.uj.com.tw

所以說，請您趕快去下載更新檔吧！保證會讓您覺得更容易上手。截至目前爲止（十一月初），最新的版本是1·0d。請親臨宇峻科技的網站，並且至「更新資源下載區」，取得最新的更新檔！



結局的走向

有情人終成眷屬，但您的"她"是誰?

各位玩家請注意，在技巧01所講的是有關於克荷林的終身大事，甚至包含了麥斯、麗坦、貝里奇娜的生死全掌握在您的選擇之下，遊戲中的結局主要有四種，加上多種的伴侶組合，接著就爲您解說。

一·麥斯死亡、克荷林接任博豐領領主:

條件一 在關卡1-5「待宰羔羊」，對伍德城主的時候，要追上伍德城主與其家臣韓森，並將他們打倒。就會走向主線劇情1-6「詐降」。

條件二 在第三章「扭曲的慈悲」開始時，與陶對話，討論議會中發生的事情，當麥斯來的時候，若不同意麥斯說的話(麥斯，我並不是不懂你說什麼。但是···)，就會走向主線劇情3B-1「黑旗海盜」。

結果 結局有　與　兩種可能。得分高者成爲結局。



與貝里奇娜的結局

1-4「密林天使」:第一次見面對話，貝里奇娜倒下前。
可是，我並不認識妳啊?
妳一個人來這裡?這種危險的深山?　好感+1

1-4「密林天使」:貝里奇娜倒下後，眾人討論是否要帶他走:
在這個深山裡，女孩子獨自行動實在是太危險了。　好感+1
各位的意見如何?

1-5「待宰羔羊」:在會議廳對話:
···傭兵團不是兒戲的地方，而是充滿危險的修羅場。　好感+1
我們對妳了解太少了，要我們如何信任妳?

2A-3「屠殺」:在穗海鎮對話:
不管怎麼樣，這些怪物會對我們的任務造成妨害。
這些村民是無辜的，我們不能坐視不管。　好感+1

2A-7「殞星」:深夜的營帳前對話:
···麥斯和麗妲有他們自己的想法，我沒有權利干涉。
其實我非常難過，但是我必須作出決定···　好感+2

2A-7「殞星」:深夜的營帳前對話:
那麼，人活著就真的太可憐了···
但是，順應天命真的是對的嗎?　好感+2

4B-3「抉擇」:祈勒蒙監獄內對話:
別放棄希望,歐布坦拿老師一定還在努力的想辦法。
你別多想,我們一定會沒事的。 好感+3

4B-3「抉擇」:祈勒蒙監獄內對話:
所以妳不要自責,這一切都是我的選擇,懂嗎? 好感+3
所以妳不要自責,無論結果如何我都能承擔,懂嗎?


與百合的結局

2A-3「屠殺」:在穗海鎮對話:
雖然她是穆倫教徒,但是也還只是個小孩。
並不是每個穆倫教徒,都會濫殺無辜的人。 好感+2

2A-3「屠殺」:在穗海鎮對話:
妳們這樣子離開,反而更加危險···
我們並不會對你們有任何不利的舉動··· 好感+2

4B-1「烏托邦之路」:普魯斯墜崖後對話:
但是,時間已經不允許我們再耽擱了···
如果時間允許,我絕對會找到爲止··· 好感+2

4B-1「烏托邦之路」:普魯斯墜崖後對話:
···我們不能讓普魯絲白白犧牲··· 好感+1
等到這次的事情告一段落,我們一定會回來···

4B-1「烏托邦之路」:普魯斯墜崖後對話:
···要是真能這樣就好了···
···大家都是這麼期望的··· 好感+4

二·貝里奇娜死亡、克荷林接任博豐領領主

條件一 在關卡1-5「待宰羔羊」,對伍德城主的時候,要追上伍德城主與其家臣韓森,並將他們打倒。就會走向主線劇情1-6「詐降」。

條件二 在第三章「扭曲的慈悲」開始時,與陶對話,討論議會中發生的事情,當麥斯來的時候,若同意麥斯說的話(麥斯,你說得對···),就會走向支線劇情3A-1「重回戰場」。

結果 結局是和麗妲在一起

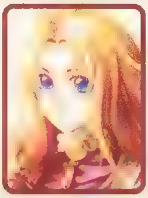


三·麥斯死亡、克荷林出去流浪

條件一 在關卡1-5「待宰羔羊」，讓伍德城主及韓森逃走後，擊敗全部守衛，或全部隊員抵達目的地。接下來就會走向支線劇情2B-1「流浪的獵犬」。

條件二 在第三章3C-7「地獄的況味」從夏米爾監獄回來後，與陶和貝里奇娜對話對話，之後麥斯來的時候，若不同意麥斯說的話（麥斯，等等···），就會走向主線劇情3C-8「借道」。

結果 結局有麗妲或是貝里奇娜兩種可能。貝里奇娜得分須超過十分。



與貝里奇娜的結局

1-4「密林天使」：第一次見面對話，貝里奇娜倒下前。
可是，我並不認識妳啊？
妳一個人來這裡？這種危險的深山？　好感+1

1-4「密林天使」：貝里奇娜倒下後，眾人討論是否要帶他走：
在這個深山裡，女孩子獨自行動實在是太危險了。　好感+1
各位的意見如何？

1-5「待宰羔羊」：在會議廳對話：
···傭兵團不是兒戲的地方，而是充滿危險的修羅場。　好感+1
我們對妳了解太少了，要我們如何信任妳？

2B-6「誓死效忠」：在封蹄沼澤對話：
即使是再重要的事，也不應該有生命寶貴啊···
也許他們的「計劃」真的比生命更寶貴···　好感+1

3C-7「地獄的況味」：與貝里奇娜對話：
麥斯和麗妲有權利做自己的決定。+2　好感+2
麥斯和麗妲的決定我無權干涉。

3C-7「地獄的況味」：與貝里奇娜對話：
但是，其實我並不那麼有自信···
但是，代價卻是要作出那麼多犧牲···　好感+3

4B-3「抉擇」：祈勒蒙監獄內對話：
別放棄希望，歐布坦拿老師一定還在努力的想辦法。
你別多想，我們一定會沒事的。　好感+3

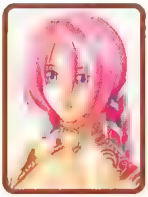
4B-3「抉擇」：祈勒蒙監獄內對話：
所以妳不要自責，這一切都是我的選擇，懂嗎？　好感+3
所以妳不要自責，無論結果如何我都能承擔，懂嗎？

四．貝里奇娜死亡、克荷林出去流浪

條件一 在關卡1-5「待宰羔羊」，讓伍德城主及韓森逃走後，擊敗全部守衛，或全部隊員抵達目的地。接下來就會走向支線劇情2B-1「流浪的獵犬」。

條件二 在第三章3C-7「地獄的況味」從夏米爾監獄回來後，與陶和貝里奇娜對話對話，之後麥斯來的時候，若同意麥斯說的話（那麼，就麻煩你了・・・），就會走向支線劇情4A-1「接應」。

結果 結局有娜菲雅與寇琪兩種可能。娜菲雅得分須超過十分。



與娜菲雅的結局

與麥勒港的居民對話

你聽說過神奇的[illegible]嗎?聽說在那裡，大家都不[illegible]工作，肚子餓了，就直[illegible]摘採花園裡的水果來吃。口渴了就汲取比蜂蜜還甜的[illegible]，真是神奇的地方！

如果真的有這樣的地方，我也想去看看。

這個世界上，是不可能有這樣的地方的。 好感+3

與夏米爾市的居民對話

你聽說過傳說的[illegible]用走路，而有各種強壯的坐騎代步，如果要到遙遠的地方，他們更可以用各種神秘的道具飛過去，真是個神奇的地方！

擁有這麼方便的技術，一定能使人們的生活更進步。

即使技術進步，人們的生活也不一定會更美滿。 好感+3

與祈勒蒙的居民拿克撒對話

你在外面應該也聽到不少本國的傳說了吧・・・

[illegible]來，有什麼感覺啊・・・？

擁有這麼方便的技術，一定能使人們的生活更進步。

即使技術進步，人們的生活也不一定會更美滿。 好感+3

與祈勒蒙的居民拉古娜對話

真稀奇，這裡已經有幾百年都沒有外地人來了，現在外面的世界[illegible]樣的？

雖然偶有戰亂，但是人民的生活越來越富足。

雖然物質生活優越，但是人們的內心越來越空虛。 好感+3

有關正性狀態

什麼職業有內建"正性"狀態

如題，以下是編輯部所重新整理的資料，如此一來也可替玩家您省下部分查閱說明書的時間。

狀態名稱	男性職業	女性職業	咕嚕嚕
再生	海賊、水蛇騎士	超靈體	冰龍
加速	獅鷲騎士	魔法劍士	風龍
高速	劍聖		
熱血	狂戰士	魔劍使	
防禦	光明騎士	研究員	
鐵壁	重裝騎士	神劍使	地龍
魔導	劍邪	元素使	
加護	聖騎士	主教	聖龍
必中	弓王		
行動要訣	海賊王	光之聖女、聖魔使	白龍
元素加護	科學家	夜之王女、闇魔使	
傳送	黑騎士	影忍	
吸血	怪異學者	邪劍使	
吸魔	暗影狙擊手	熬夜實驗者	
隱形	黑海霸主	殺手、見習殺手	邪龍
偵測隱形	盜賊	小偷、見習小偷	
反擊	蠻族戰士	亞馬遜戰士、見習野戰士	炎龍
格鬥	武鬥僧	拳法家、見習拳法家	黑龍
蓄力	幽冥斧王		
高級蓄力		特攻	
重甲	雷風斧王		
開鎖	盜賊	小偷、見習小偷	

狂神與狀態

什麼樣的"負性"狀態能對狂神產生效用

經過整理後，答案非常令人失望，不過了解事實總是好的，以免玩家您拿著玄冥弓去打狂神來得好。接著在此公佈能對BOSS產生效用的兩個狀態，那就是吸血與吸魔(好像沒有什麼影響)；而對一般BOSS另外有5種負性狀態會有效果分別是：中毒、麻痺、盲目、枷鎖、浪費(我的貝里奇娜有12種狀態....尚未練完)。

隊伍培訓的原則

面對上場人數的限制，您該如何選擇出生入死的夥伴

其實練功的方法五花八門，每個人都有自己獨家的秘訣，本書也無必要多費文筆，不過呢，剛入門的玩家們，可能都不太會發現遊戲設計上的一個特性所在。那就是練功的效率很難掌握。

或許您會認為，有無限制的隨機戰場可以練功，怎麼會有限呢?但是問題的根本就在於，遊戲中近乎所有的戰役，都只能派出９名我方同伴登場。扣掉必定出戰的主角，其他同伴中，您也只能挑出８名。可是，遊戲中扣掉主角，最多會有１２名同伴，如果要將每個人都練強，真的只能以「曠時費力」來當比喻。而且如果您還想重玩幾次的話，那種集中度不足的練法，更是浪費時間。

編輯部希望您能在遊戲之初，就規劃好您自己想練的８名同伴（當然已經扣掉男主角克荷林囉），這樣的話，練功效率才會良好。同時訓練多人，如果沒有投入足夠的時間，很容易造成強度不均，人人練人人遜的情況。

進行遊戲劇情的主要路線，麥斯與麗妲自遊戲中段時脫隊，時，最好能從遊戲前半起，就〝有計畫〞地冷凍麥斯與麗妲，將練功機會留給其他將一路戰至終盤的同伴們。什麼是〝有計畫〞的冷凍?大略的內容就是，遊戲前幾關需要人手時，就讓麥斯與麗妲輔助隊伍戰鬥，卻也不讓他們貪走太多的經驗值；等後面貝里奇娜、百合等強力夥伴加入後，再開始將他們踢出主要戰力的行列之外。

遊戲中後期才加入隊伍的娜菲雅、咕嚕嚕與弩薩伊，能參與的重大戰事不多，最後還是只能靠隨機戰場練功。您可以在隨機戰場中，壓縮出場人數的比例，讓幾個強者帶著他們去練功即可，不必真的派到九名可出戰角色全部登場的地步，多保留點練功機會給這些新手。

整體來講，玩正常劇情（也就是看著麥斯與麗妲離開，共赴陰司）時，人手的分配就不會有太大問題。但在走全員全員聚齊的路線時，就真的得要請您好好來規劃。遊戲設定的難度較低時，隊伍中每個人都只有普通強度，也還可以玩得蠻輕鬆，但是在難度高時，亂練的玩法，可能會在遊戲後期出現阻礙，甚至逼迫您不得不重玩……

遊戲中並不會有強制某位角色非得出場不可的戰役（這種事情在羅伯特大戰系列裡頭就不少），這也表示冷凍隊員的安全性相當高，不會突然抓出某個冷凍隊員來闖關。初期規劃真的很重要。請您好好盤算，自己心目中最理想的九名隊員是哪些人吧。剩下的人嘛，就請他們好好地坐在板凳上觀戰吧^_^

結局的走向
隊伍培訓的原則
教會捐款的秘密
寶箱的開鎖心得

技巧05

教會捐款的秘密

老實說，應該也算不上哪門子的秘密啦

以往的超時空系列當中，教會捐款的設定是，每逢教會就捐出身上一定比例的金額以後，便能獲得某種程度的經驗值提升。在本作當中，〝請先捐獻〞的原則不變，但是算法與回饋就有點差異。

當您在教會中捐出一定的巨額款項以後，全員就能獲得１點的額外屬性點數，並且可以立刻進行分配。這１點的額外點數是與升級或戰勝時取得的額外點數分開計算，屬於獨立性提升，捐獻後的點數分配時並不會將戰鬥時的額外點數加進來一起分配。

既然說是〝巨額〞，您應該就可以猜想到，所需費用必然不少；隨著隊員人數的成長，想得到點數就得捐出更多的金錢。以正常的遊戲途徑來講，您很難捐出累積十萬元以上的金額，換句話說，從這裡所能賺到的升級點數，充其量也不過是３～６點左右。（不過，也有玩家捐了19萬，加了30點......）。



慈善捐款，您打算捐多少？

某些玩家見到捐獻後增加１點屬性點數的畫面，可能會以為是角色直接升級。現在看到這裡，充滿疑問的您，心裡頭應該明白些了吧。反正，只要您手頭不算太緊，多捐點錢給教會，也是好事一樁。只是期望別抱得太大，多去隨機戰打個幾次才是提升能力的捷徑

判定公式：每次捐獻金額÷337÷random(0.9～1.1)÷隊員數÷遊戲難度
[遊戲難度：簡單 1. 一般 2. 加強 3. 困難 4. 煉獄 5]

技巧06

寶箱的開鎖心得

完整地蒐集夢幻裝備。

我方全員１３名隊員當中，您務必要挑出至少一位來從事盜賊系行業，並且將開鎖的技能習得（無論是練到專精使「開鎖」技能內建或者是學「開鎖」的輔助技能），才能完整地蒐集到這些最高等級的武器。.........（下頁續）

以時間點來說，首個上鎖的寶箱基本上會出現在第三章的第一場戰役中，在此之前所有的寶箱都不會有被鎖住的情況。這件事情代表，您最好從初期成員中挑出人選，並且利用第一、二章之間將盜賊技能學好。我方盜賊修練代表共有數名。我們[illegible]那是勞碌無功的行為

以男性來講，編輯部推薦的修行人選是麥斯與陶。這兩名角色在高階職業部分有些是需要「盜賊」的基礎，而且基本職業的定位比較不明，可以任意地轉職，而不會大幅破壞隊伍的平衡性（最差的例子則是波比。讓他當盜賊完全沒有半點好處，僅會阻礙往高階職業發展之道）。不過呢，陶在戰鬥能力上遠不如麥斯，所以您最好是請麥斯擔任「盜賊」，而陶就繼續讓他朝他的煉金之夢走。但在您打算走預設劇情而捨棄麥斯的時候，最好另擇人選。

另一位不錯的男性盜賊擔任角色是力奇。速度快行動力強，很符合盜賊的基本需求。問題是，當他加入我方時，已經是第二章緊接第三章的部分了，幾乎沒有可能讓他有足夠時間去修成盜賊，您必定得放棄掉剛開始的幾個上鎖寶箱，是件相當可惜的事情。

女性角色部分，當然就以寇琪最具盜竊的潛能。只是往「小偷」方向修練的話有點偏離掉她的主要轉職路線，遊戲後期勢必得犧牲些時間來彌補這段擔當「小偷」的空白時段。貝里奇娜在轉往高階職業的途中也會涉及戰士系轉職圈，當然也可以順道往「小偷」方向發展，但您需要付出的代價，與寇琪的部分是一樣的，特別是貝里奇娜的練功難度比寇琪要高，顯得更加麻煩。百合的方面，有加入時間晚和需要從頭練起的缺失，不過比起貝里奇娜來說，合適度當然是高出一籌。

不管怎麼說，當您訂出人選以後，就請努力磨練職業的經驗，設法達到專精地步。否則至少也請將輔助技能「開鎖」學到手，以後裝備起來的話也還算好用。如果每次都能順利取得閉鎖型寶箱當中絕世的裝備，就更能隨心所欲地進行本遊戲喔。



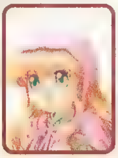
能力提升的重點

如何運用升級點數，方能徹底發揮角色的真正實力

我方每位角色，都有他們自己擅長的作戰方式。因此在能力的加強上，就應該以配合他們的專長為優先考量，然後轉成對該種類能力有較高提升率的職業，或者是將升級點數都灌上去，方能徹底發揮該角色的真正實力。



像您如果打算將陶練成強力的法術使，就應該多讓他擔任法術系的職業，升級時魔力與魔攻這兩種與魔法息息相關的能力才會以較高比例提升。反過來講，波比那樣的純戰士，就不該讓他擔任術士型職業，即使是只在擔任時期升個一、兩級，對戰力來講還是會造成損失。畢竟遊戲中相當講求對於戰略的應用分配，難度等級越高，就更是如此。



普魯斯
對於屬性點數的應用，應該著重於魔攻、行動力兩方面著手。



波比
對於屬性點數的應用，應該著重於攻擊、行動力兩方面著手。

在各種能力之中，有一項是無論法術型或戰士型人物都需要去極力提高，那就是行動力值。這項數值越高，角色的行動次數與移動範圍都會隨著增加。當某位角色取得額外的升級點數時，編輯部傾向的做法是，一半留給對戰鬥有助益的能力（物理性的攻擊或魔法性的魔攻），另一半則投注在與行動力相關的數值上。如果行動次數能增加，換個思考方式來想，也就代表那名角色更有機會練功。

屬性點數（或稱升級點數）是唯一能讓您自由決定分配的能力提升法，取得的要訣有二，一是在人物即將升級前，使用遊戲中稱之「謝夫·羅德大法」的存檔讀取術，讓人物等級提升，並且ㄠ到升級點數出現為止（您應該曉得升級點數的出現是屬於機率性的）。二是多多進入隨機戰場之中，不管您的對手有多麼肉腳，戰勝後，全員絕對都能得到１點的升級點數，這比期待升級時機率性的點數增加要來得實際很多。只是戰場上取得的屬性點數，要在之後人物等級提升時才有辦法兌現，假如一直都無法升級的話，屬性點數也只能持續累積下去。（編輯部這裡曾經看過累積十幾點的例子）



「道具」與「裝備」指令

兩項平凡，用途卻十分實用的指令技能

遊戲剛開始的階段，看著隊伍中只有陶與麗妲兩名練金術士能夠使用「道具」指令，您是否覺得很羨慕呢？其實，那根本沒有什麼了不起，因為我方所有的同伴都有辦法在瞬間立刻學會「道具」，甚至是「裝備」指令！

這個小訣竅的原理相當簡單，當您新轉為從未入門的職業時，必定都會有５０點附贈的技能點數讓您使用。別小看這僅僅５０點的點數，它可以助您學回很多很多的技能喔。…………（下頁續）

寶箱的開鎖心得
能力提升的重點
道具與裝備指令

現在就要開始來實際操作。您也應該知道，「鬥劍士」、「女戰士」都是戰士系基本的入門職業，而「煉金術士」、「魔術士」也都是法師系的基本入門職業。意思就是說，無論您的隊友是強是弱，都一定能轉職成這兩種各行的入門級職業。最後希望您曉得的就是。基本戰士職業都能學到「裝備」指令，而基本法師職業也都能學到「道具」指令。難度都是５０，也就是需要５０點的技能點數才能夠學會。

綜合上述各點，加以整理後，您應該就能發現到其中暗藏的玄機啦。沒有錯！就是在任何可以進行「編成」行動的場所，讓我方隊員轉職，如果想要學習「道具」指令，就轉職成「煉金術士」（女性就是「魔術士」），然後利用慶祝轉職所贈送的５０點技能點數，在指令的部分，直接點選「道具」，再確定以後，您就永久性地擁有「道具」指令囉！

學到「裝備」的道理也是相同。您僅需轉職成「鬥劍士」（女性就是「女戰士」），同樣利用內附的５０點技能點數，將「裝備」指令學起來。這個簡單的步驟，前後不需要點超過二十下的滑鼠，也不需要練什麼功，每位隊員都能在彈指之間完成！在初期，大家都沒有學到特別指令（通常都是高階職業才會有些特別的指令型技能可學）的情形下，有「道具」與「裝備」兩種指令能用，非但能使指令表看起來更有派頭，也能應付各種突如其來的未知戰況，能增強隊伍的應變能力。

基本上，「道具」指令會比「裝備」指令來得好用些，因為戰場上需要更換裝備的情況並不多見。再說，使用「道具」是可以增加經驗值的唷！要換成是「裝備」指令的話，可就沒那麼好了。

詛咒裝備的妙用

受詛咒裝備的惡搞式使用法

我們所說的詛咒裝備，您也應該曾經在遊戲中看過一些。這類裝備會以紫色字體標示名字，注意看的話就很好認。其實，詛咒的內容並不算太嚴重，只是會在裝備後永遠拿不下來而已。

當然，詛咒絕非沒有途徑可以解除。到教會中花些錢，就可以解開物品上的詛咒，使它們永久地正常化。不過呢，這一則技巧所要講的，就是活用詛咒的效果，來讓裝備變得更〝多樣化〞的玩法。

您已經知道，詛咒物品在裝備後便無法解除；但是您還不知道，即使您轉再多次職，詛咒依然緊追不捨，揮之不去。也就是說，裝備受詛咒的裝備，然後轉職成原本應該無法穿戴這類物品的職業，原先該被換掉的裝備，卻也因此奇蹟式的保留下來！

來個實例吧。「大地狂獅斧」是遊戲中少見的強力詛咒武器，在還沒拿到教會解除詛咒的情形下，就讓能裝備此斧的隊員來裝備，接著即使您讓他轉職成無法使用斧頭當武器的職業，如劍客，「大地狂獅斧」仍舊會僅僅地留在手上，不會被卸下。您就可以看到一個手持巨斧來使用劍法的怪異劍士啦。

看到這些受詛咒的物品，您是否已經想到什麼惡搞的點子了。



五毒劍 攻擊附加"中毒"　幻魔劍 攻擊附加"盲目"　骸骨法杖 攻擊附加"睡眠"　巨魔骸骨杖 攻擊附加"混亂"　邪惡杖 攻擊附加"封足"　惡魔之杖 攻擊附加"浪費"　大地狂獅斧 狀態附加"犧牲、浪費"

如果某些詛咒性的裝備，真的具備吸引人的特殊能力，使您願意不計代價擁有它，永遠穿在身上時，您就可以考慮這種玩法，雖然有點離經叛道，卻也不失為一種有趣的另類技巧。

技能快速裝備法

如何在戰場上，直接裝備技能與物品?

看到標題，您或許會想，戰場上不是無法使用任何編成的相關功能嗎?怎麼會有機會來裝備技能呢?

的確，戰場上是不可能讓您更動已裝備的技能。不過藉由某些遊戲設定中的漏洞，您還是有辦法挑出喜歡的技能來裝備。先決條件是，您還沒有學會想裝備的那項技能。

現在開始實際操作。首先來講解原理，本遊戲在技能學習的設定中，有個規定是，**如果該類技能中空無一物(擺空格)，接著於學得相關類別的新技能以後，便會自動將該技能遞補上去**，立刻學以致用。所以說，您如果有項已經快要足以學成的技能，想要在戰場上現學現賣的話，只要把相關技能清空(換句話說就是不裝備任何技能)，然後在激烈的戰鬥中設法使自己提升等級，接著在等級提升畫面時，就可以選擇學習該技能，之後遊戲就會立刻幫您裝備起來。

接著來舉個實例，釐清您心中尚存的疑問。比如說，今天您的職業為「煉金術士」，現有技能點數是45點，再差一點就能學到「道具」的指令了。而目前身上裝備的指令類技能為「裝備」。如果您希望在下一場的戰鬥中，努力累積50點技能點數，並且馬上將「道具」指令學以致用，那就請您先在進入戰場前解除「裝備」指令，使指令類技能成為空白，然後於戰鬥中，使自己等級提升，進入技能學習畫面，選擇學習「道具」指令。之後，遊戲發現到您目前並未裝備任何指令類技能，就會自動幫您將「道具」指令填補上去，您馬上就可以在戰場上使用「道具」指令。

其他類的技能也是相同。特別是反應類技能與輔助類技能，更是有極大的效果。如法泡製，您可以在戰場中立刻學到反擊性的反應技能，也能夠馬上將新學會的「行動要訣」輔助能力裝備起來。

這道理就和轉職後，遊戲會自動幫您執行「最強裝備」指令的意思是同樣的。技能的快速裝備法，也就是將設定加以活用罷了。同樣的也可以應用在裝備上。



「同室操戈」練功法

顧名思義，就是讓自己人打自己人所衍生出來的練功法。

其實這種做法在以往的超時空系列中，就時常聽到有某些人上會採取如此做法來使隊伍得到更多練功機會。很幸運地，這項特殊的手段如今依然可用，而且收效頗為可觀，是個提升實力的簡單方法。

在本遊戲中，會動用如此手段來練功，編輯部認為情況可能只有兩種。其中一種是我方隊員實力已經太強，怕敵兵死得太快，唯有自行在原地打傷所有同夥，賺取經驗職。第二種情況，是某名角色實在太弱，完全無法動到敵手分毫，只好靠著欺負同伴來吸收經驗值。

想要傷害自己的隊員，首先您得要擁有些敵我不分的皆傷型攻擊招式，大多數的劍法與野蠻技能都是這種典型。接下來的作法，相信不必我們說，您也能猜得到，就是在戰鬥中開始對著同伴們開火……劍法中有不少能殺傷多數敵人的技巧，請您找些威力上有限而範圍廣的招式來用，像基礎的「破魂劍法」等等。

攻擊自家人的經驗值，其實算是相當的多，特別是當攻擊者與挨打者之間於等級上有著某程度的差異時（挨打者等級高，攻擊者等級低），收穫量更是龐大，每回攻擊可得到百餘點的經驗值！

而我方隊員被打傷後，旁邊的醫療人員如果馬上施展回復性魔法，治療所有受創隊員，則又能賺取一筆經驗值。使用此方式練功，獲益者不單單是出手的人，還包括替大家治療的人。甚至，挨打的同伴們，也能取得些許的經驗值（相信您也曉得挨打後可取得小額經驗值的事情），累積久了也足以升級喔！這項新設定使得內鬥式練功法變得更加實用，每個參與者都或多或少能從過程中得到利益。

但是，如果出手的人已經練至各種特殊狀態加身的神人境界時，隊友們能不能挨得住他輕輕一擊，還是個未知數。從強者手上施展出來的「長虹劍法」就很有可能輕易取走隊員的性命。另外，野蠻系攻擊技能的「甩手飛斧」也能殺同伴於片刻之間，使用前最好先確認一下畫面上所顯示的傷害數值，再決定出手與否

活用屬性相剋

扭轉局勢的秘密武器！

本遊戲中，有著兩大最基本的屬性生剋理論，一爲職業，二爲相性。關於相性的詳細介紹，請您翻閱遊戲說明書第１６６頁的部分，有著完整的解說。基本理論就是，[illegible]。而職業的部分，請您翻閱遊戲說明書第２２３頁，該處有詳盡列出遊戲中所有職業之間的強弱對剋程度。

戰略運用上，屬性是極爲重要的一環，如果能配合相對屬性來攻擊對手，得收事半功倍之效，特別是當您在職業與屬性方面都正好克制對手時，獲勝更是輕而易舉。反過來講，要是自己的屬性正好佔於弱勢，還若無其事地挑戰敵人的話，就算有百分之百的必勝把握，也可能會影響到整體的戰局。比如說，您的隊員無法快速解決對手，讓他們苟延殘喘，得以偷襲我方其他隊員，雖然意義上他們根本無法與您匹敵，但實質上您的隊伍卻因此而蒙受額外的損失，只因爲您沒有搶得先機解決他們。

先來談談職業的部分。克荷林所率領的血獅鷲兵團，是個以劍士與魔法師爲主要構成結構的隊伍，[illegible]（並非沒有，只是來得太晚）。因此呢，敵軍的騎士大隊屬於兵團的剋星，這點您在最初的幾場戰爭中應該就有體驗，敵方的重裝騎士是對克荷林等人來講最難幹掉的角色。

麥斯雖然是個出色的弓箭手，然而可能在途中脫隊，而且強度也不是很穩定，碰上座騎系敵人時，同樣有一定程度的危險性存在。遊戲初期，眾人職業都還無法進行太大更動的時候，最好先讓波比墊前，他屬於步戰系角色，面對所有陸戰型職業的敵軍都有相當的抵禦及反擊能力。劍士則該專注於施展劍法，清理瀕死的敵人。等遊戲再往後進行，您擁有較多轉職自由的時候，再開始分配隊伍的成員與職業，才能感受到樂趣的所在。請您好好地研究，組合出一支全能型的隊伍。

接著要講相性。從每名角色的狀態表中，您都可以看見他們的目前屬性爲何。我方角色（敵方亦同）都有內定的相性，像[illegible]，而麥斯的暴戾之氣強盛，影響就出現在相性上，屬於天生的暗系人物。而男主角[illegible]，可能同時擁有風火水地四相其一與光暗兩相其一，最多同時擁有兩種天生相性。

從內定相性的觀點來看，麥斯對付聖職人員、或聖職人員攻擊麥斯時，雙方都可能受到嚴重傷害。當然是盡可能封鎖敵人的出手機會最好，不然自己也會變成被剋的對象。這就是相性的運用。

遊戲後期，相性生剋的重要性會提高很多，職業相剋的運用部分..（下頁續）

同室操戈練功法
活用屬性相剋

由於人類系敵軍減少，因此變得不是那麼有彈性。如果能抓對相性，面對各種屬性的巨龍，與元素精靈等魔物時，將可加強我方的優勢，取得最後勝利。

魔法與招式之中夾帶的相性，更是擊垮強敵的關鍵。畢竟人物先天相性的影響可說非常有限，最主要還是取決於攻擊方式本身所含帶的相性，也只有這種攻擊手法，才能徹底給予對手致命傷害。

最基本，最好學的魔法，是初階的炎術與冰術。雖然看起來沒什麼效果，但對上大部分敵人時，都能發揮不錯的效果，原因是敵人當中以火系及水系兩相的居多，地與風系則較少見。這是最基礎的相性效果。日後，您還可以學到更高階的元素魔法，甚至還有複合屬性的魔法，都可作爲雙方交戰時的壓箱王牌。

我方的幾招雙人合技，更是將屬性相剋發揮到極點的殺招。例如克荷林與貝里奇娜的合技「太古機兵」，屬於光系魔法，若對上暗系妖魔之流的部隊，幾乎是足以橫掃全場，打得牠們落花流水！

不過，無屬性的法術與招式，能發揮最爲平均的實力，活用度要比單一相性的招術好上許多。像是普魯絲最後能學習的「隕石術」，寇琪與波比的雙人合技「渾沌脈衝」(極端暴力！)，皆能無視任何狀況，痛擊範圍內的所有敵軍！

當您離開遊戲，靜心歇息之際，不妨多多拿起遊戲說明書來研究，您絕對可以從中發掘到更多屬性生剋與招式搭配的心得。本遊戲的設計前提與用意，就是讓您的想法能夠自由發揮，演化出無窮無盡的戰術與玩法。

劍招之間的秘密

本遊戲的劍法中其實都含帶有各自的相性。

在遊戲最後調整階段，爲了提升劍法威力，並確實提昇其戰略性價值，於是決定在劍法中增添相性在內，無法趕上說明書的最後製期(編輯部非常抱歉)。

相性	劍法	相性	劍法
地	裂地劍法	風	虛空劍法
水	混沌劍法	火	爆烈劍法
光	長虹劍法 九天劍法 乾坤劍法	暗	破魂劍法 無極劍法 雪山飛劍

也因為這些相性的設定，使得劍術得以揚眉吐氣，達到歷代作品中最高峰的評價！您也別忘了在面對強敵束手無策之際，試著搬出幾招平常很少用到的劍法，它們可能會成為您搏倒對手的最後本領。

劍法可以搭配「熱血」、「格鬥」等各種加強威力的狀態來施展，威力會呈現倍數級的跳升，遊戲中幾乎無法找到足以抗衡的招式！

技巧14

升級的暗殺術

讓「進階暗殺」提昇到接近一擊必殺的程度

暗殺系列招式為超時空系列首度加入的新一派技能，可以徹底展現殺手系職業的長才，以固定比例奪走敵人的生命值，比起重力魔法（咦？那好像不是超時空系列的東西……）更加好用。

說明書上，雖然指出每種暗殺系技能的固定百分比效果，但只要從某些方面來著手，原本的暗殺術瞬間就能提升層次，以同樣的魔力耗費，換取更強的效果！

讓攻擊力提升的方法，我們就不多提，反正就是拿到升級點術時就不必多想地往攻擊上灌就是。另外，如果您可以配合「蓄力」與「加強蓄力」等狀態來施展暗殺術，效果可以再多加90%上去！換句話說，「進階暗殺」就近乎足夠一擊奪走敵人性命，您似乎也就找不到學習「高級暗殺」與「影‧暗殺」的理由……對吧。

附帶一提，暗殺與一般攻擊同樣會受對敵方向影響，也就是說由後面捅他人一刀，最具殺傷力！

技巧15

超級練功法

等級提昇的速度，將大幅度的躍進

掌握此無上絕學的關鍵，在於陶與麗妲這兩位同伴的身上。閱讀過角色能力分析部分的玩家，或許記得編輯部對於麗妲真正價值所在的分析。而陶也有相關的練功指令。好，不管前面如何，以下為您重新講解一次。

首先，您必須讓陶與麗妲都轉為各自的高階光系職業。陶在擔任著「科學家」的期間，可以學到「教授」指令，每施展一次，就能替全員增加5點的經驗值

而麗妲在從事「[illegible]
5點的職業經驗值與技能點數！

這兩種指令，耗費的魔力都不會很大，基本上是可以放心使用的。以實用度來說，「指導」比起「教授」高出很多，因為職業與技能要比等級難練得太多，而「指導」每次增加5點的職業經驗，每用２０次，全員的職業等級都能往上升一級，多麼好用啊。反觀「教授」指令，每次只能加5點經驗值，對於等級超過４０以上的隊員而言，5點經驗值就連塞牙縫也嫌少。

對這兩位無條件原地練功的宗師施加「[illegible]」的話，效率會變得更加驚人唷。往後，就算您所有的隊員都躲在後方納涼，與敵人打耐久戰，我們的經驗值仍舊會源源不斷地增加，這就是戰鬥的極意，無時無地不練功啊！



狀態搭配及應用

熱血＋格鬥＋蓄力＋犧牲＋狂暴＝攻擊力暴增。

本技巧中所謂的「狀態」，講的是隨著職業或裝備而內建於角色身上的狀態，幾乎都是屬於有正面效果的優異輔助。在這裡，本書編輯部就要與讀者及玩家們來好好討論各種內建狀態的優缺點與應用方式。

普遍來說，本遊戲中最受歡迎的內建狀態，不外乎是可以加強攻擊力或者是增加行動能力這兩種典型，因為戰場上最需要的正是這兩種能力，沒有一個強者會輕忽行動力與攻擊力上的發展。先來談談物理攻擊的部分。編輯部認為，最首選的內建狀態，應該就是下面幾種，請您詳讀一番。

（１）「熱血」	攻擊威力增加約1.6倍，相當暴力
（２）「格鬥」	以空手戰鬥才會生效(威力增加2倍)
（３）「行動要訣」	讓行動力增加一倍。
（４）「蓄力」	攻擊力提高1.2倍左右的狀態(高級蓄力1.6倍)，但命中下降。
（５）「犧牲」	提升攻擊力2倍，但每次出手就得付出五分之一體力為代價。
（６）「鐵壁」	自己物理防禦力*1.4倍。

上述的武鬥取向狀態，可以靠職業取得，也可以由裝備中獲得。如果您希望造就一個超級戰士，成就最大限度的攻擊力，您可試著讓他同時身負下列狀態：

熱血＋格鬥＋蓄力＋犧牲（選購部分：＋狂暴 ）

隊伍中有人能夠同時讓這四種能力加身嗎?有，而且不必藉由輔助性法術來增加，只需靠職業與裝備就能達成。這個人就是……波比!!當他練出「熱血」、「格鬥」、「蓄力」(幽冥斧王)之後，再搭配飾品「勇者紋章」(裝備後附加「犧牲」狀態)，然後直接攻擊對手的話…………



要是嫌不夠，還可以故意讓波比處於「狂暴」狀態（裝備「巨魔頭骨」之後），如此一來，遊戲中也差不多沒有幾個敵人能夠挨得住由他一擊所帶來的破壞力！只是副作用當然要注意，小心「狂暴」的反噬，到時說不定敵軍還沒出現損傷，我們就已經有同志嗚呼哀哉去了……

接下來，要看的是對魔法有著極大助益的幾種內建狀態。請看以下整理。

(1)「魔導」　所有法術的威力無條件倍增！法術版的「熱血」
(2)「元素加護」　將魔力的消耗壓低一半
(3)「吸魔」　直接攻擊敵人時，可吸取對方魔力，納入我軍的魔力源當中
(4)「加護」　提高魔法抗性

這類與法術相關的狀態，很棒的一點是，多半都可以靠著裝備來獲得，而且這些裝備都不會太難找，甚至可以買到。如果希望當個空前絕後的傳說魔法師，您必須要有的內建狀態是「魔導」。每種魔法在威力倍增後，效果都是很可怕的，即使是最最入門等級的炎術亦同。

「元素加護」減半魔力消耗的功能，不光是魔法師，對於劍士系職業來說也是相當實惠，反正只要是擁有高魔力消耗的招式的隊員，都可以考慮讓他們得到此狀態，減輕魔力源的負擔。

其他的狀態方面，界定就沒那麼清楚，編輯部就以簡略介紹來講解活用的撇步。敬請參照下文。

「再生」與「犧牲」相互搭配的時候，或多或少可以補充流失的生命，戰鬥狂值得考慮的狀態（雖然難以習得，畢竟有力氣去練「水蛇騎士」的人想必不多）。

「加速」與「高速」效果都是對該角色的速度再做額外補正，加快行動順序的。性能上是以「高速」爲優，但這兩項狀態如果同時存在，作用並不會互相抵銷，所以能兩種都有的話，效果是最大的啦！

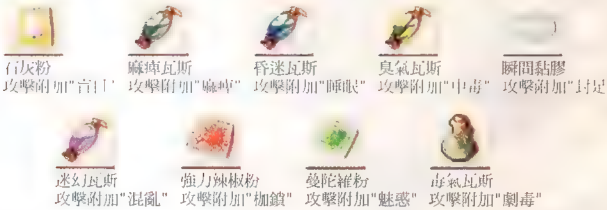


狀態異常的種種

波比混亂了，所有人員全速撤離戰場

狀態異常，所指乃中毒、混亂、魅惑等等。如果我們的同伴被這些異常狀態給纏上身，對於戰力都會有很大的影響，甚至是威脅到我們所有隊員的安全性。不過，如果您也能讓敵人受到異常狀態之害，戰鬥也會變得格外輕鬆。

使敵人陷入異常的方法，最常見的就是以各種煉金術系武器來攻擊他們。即使隊伍中能裝備的隊友不多，但是仍不可錯過，畢竟這比施法要方便上太多太多了。編輯部推薦您多多使用「蔓陀羅粉」，每打到一個敵人，就等於多出一名同伴喔(雖說是暫時性，但您也可以擺佈他們很長一段時間)。



至於使用法術嘛，並不是不可以，只是相較之下麻煩很多，需要耗費魔力與學習的時間(「幻術師」光是學幾樣異常系魔法，就需要花掉不少的技能點數，費時程度可想而知)。還是盡量以附加異常狀態的武器來打傷對手，效率較佳。

那麼，當我們的隊員陷入棘手的異常狀態中時，您該如何應變呢?編輯部在此提供您一些過來人的經驗，助您度過難關。

中毒的時候： 最重要的就是保持冷靜，切莫慌張，並且乖乖地待在醫護人員附近，隨時接受治療。請避免在身中劇毒的情況下搞出隻身深入敵陣這種英雄式打法，到時候每回合看著生命值持續流失，又有一票敵人在旁虎視眈眈，可真的是會玩得心驚膽跳啊。

魅惑的時候： 如果有隊員不幸被魅惑，您一定得搶在第一時間治療，用道具是最快的方法，盡速治療該隊員……萬一您無法救治他，那就請全軍撤離現場，因為我們自己人每個都具有變態級的攻擊力，平常您可能沒什麼感覺，但依我軍的實力來說，想要砍死自己人根本不是什麼難事!

混亂的時候： 要是多出個不聽使喚的隊員，雖然也是會為我方投下一顆不定時炸彈，但比起來還是比魅惑要好些，至少混亂中的同伴不見得都會打自家人。如果無法醫治，那就多用〝謝夫‧羅德〞(Save／Load)大法，祈禱混亂的隊員會把矛頭指向敵軍。

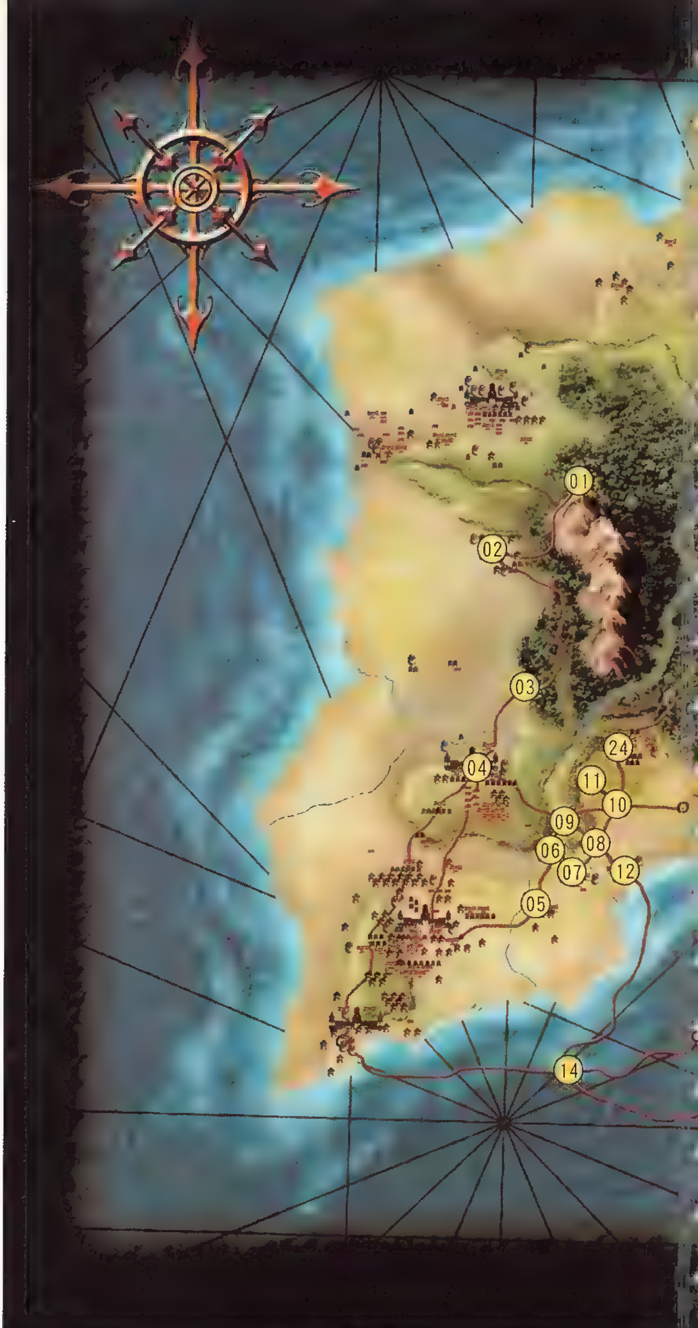
盲目的時候： 物理攻擊的命中率大幅下降，可能連蒼蠅都打不到。除了搬出〝謝夫‧羅德〞(Save／Load)大法，似乎也沒有什麼好的解決辦法。可是玩得像機器人大戰系列那樣也實在很累，所以編輯部教您一個訣竅，只要以武功招式(劍法、野蠻等等)或者魔法來攻擊即可，因為這些技能的命中率是獨立出來計算的，所以不會受到盲目的影響。與其花錢買藥，活用招式來攻擊實在合算多了。

PRESENCE

流程攻略

光之章

01. 杉福行館
02. 努歐勒鎮
03. 古木森林
04. 鐵車城
05. 犁溝鎮
06. 絹河河谷
07. 穗海鎮
08. 達倫平原
09. 派特落丘陵
10. 派特洛森林
11. 絹河河畔
12. 麥勒港
13. 封蹄沼澤
14. 船上
15. 海盜窩
16. 西風港
17. 依卡爾港
18. 關卡
19. 勞倫蒂斯森林
20. 科倫諾砦
21. 奎恩堡
22. 莫古洛濕原
23. 夏米爾監獄
24. 博豐城
25. 綠魔森林
26. 祈勒蒙外結界
27. 祈勒蒙山道
28. 歐布坦拿宅
29. 市民廣場
祈勒蒙街道
依・法連聖堂
30. 賽普隆斯城
31. 龍力筏上
32. 那特羅芙平原
33. 梵冷尼奧森林
34. 梵冷尼奧地下水道
35. 梵冷尼奧街道
36. 梵冷尼奧大聖堂
37. 四祭壇
地底祭壇





南法爾馬力克
大陸地圖

狂神降世關卡流程

第一章　Chapter 1
緋紅的和平　Crimson Peace

關卡名稱　　區分路線編碼　　流程攻略頁碼　　可拾獲之重要物品

1-1 不白之冤 (P. 164)

1-2 逃亡 (P. 166)

1-3 貪念 (P. 168)

1-4 密林天使 (P. 170)
勇者之劍、骸骨法杖

1-5 待宰羔羊 (P. 172)
玄冥弓

打倒伍德及韓森

1-6 詐降 (P. 174)
朱玉手環、挑戰者之槍
靈異法杖

接2A-1

伍德及韓森逃離
或直接脫離戰場

接2B-1

第二章　Chapter2
讚曲與悼歌　Paean and Requiem

2A-1 襲擊 (P. 178)
疾速鋼爪、青玉手環

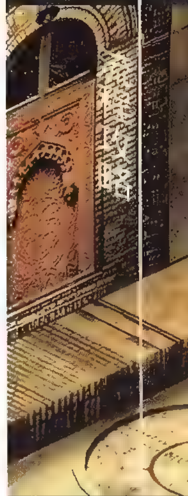
2A-2 怪物之謎 (P. 180)
幻魔劍、流星弩

接2A-3

2B-1 流浪的獵犬 (P. 192)
仙靈之杖、龍鱗小盾

2B-2 怪物之謎 (P. 194)
迷霧之杖、勇者紋章

接2B-3



2A-3 屠殺 (P. 182)
封魔槍、真知眼鏡
巨魔骸骨杖

2A-4 會戰 (P. 184)
能量劍、真赤之命珠

2A-5 中計 (P. 186)
暴風法杖、速度之帽

2A-6 救援 (P. 188)
地靈法杖、龍鱗盾

2A-7 殞星 (P. 190)
吸靈劍、烈火法杖

贊成麥斯的說法 → 接3A-1

反對麥斯的說法 → 接3B-1

2B-3 情報販子 (P. 196)
祝福之杖、湛紅眼鏡

2B-4 屠殺 (P. 198)
速度之杖、風雷鎚

2B-5 始作俑者 (P. 200)
狂鷹爪、惡靈匕首
荆棘鏈鎚

2B-6 誓死效忠 (P. 202)
鷹眼魔弓、湛青眼鏡

2B-7 黑旗海盜 (P. 204)
寒冰法杖、能量槍
風魔無影刀

2B-8 重逢 (P. 206)
吸靈劍、烈火法杖

接3C-1

第三章 Chapter3
扭曲的慈悲 Twisted Mercy

3A-1 重回戰場 (P. 210)
暗黑長矛、神秘的面具
祈勒蒙法杖

3A-2 重回故里 (P. 212)

3A-3 將計就計 (P. 214)
速度之帽、蟲毒魔弓
禁錮法杖

接3A-4

3B-1 黑旗海盜 (P. 228)
焚火鎚

3B-2 不自量力 (P. 230)

3B-3 盡忠職守 (P. 232)
神秘魔法書、聚靈槍

接3B-4

3C-1 不自量力 (P. 244)
感知戰甲、大地狂獅斧
力量權杖

3C-2 盡忠職守 (P. 246)

3C-3 步步危機 (P. 248)

接3C-4

3A-4 背叛者 (P. 216)

3A-5 黑旗海盜 (P. 218)
焚火鎚

3A-6 天牢 (P. 220)
戰意頭套、邪惡魔法書
惡魔之杖

3A-7 地獄的況味 (P. 222)
奪魂槍、動力鎧甲

3A-8 刁難 (P. 224)

3A-9 妒念 (P. 226)
巨魔爪、惡靈之弓
龍鱗頭盔

接4A-1

3B-4 步步危機 (P. 234)

3B-5 危急之秋 (P. 236)
嗜血劍、魅影戰衣
碎冰鎚

3B-6 幽冥路 (P. 238)

3B-7 天牢 (P. 240)
戰意頭套、邪惡魔法書
惡魔之杖

3B-8 地獄的況味 (P. 242)
大神官之帽、防禦之杖

接4B-1

3C-4 危急之秋 (P. 250)

3C-5 幽冥路 (P. 252)
刺蝟甲、生命之袍

3C-6 天牢 (P. 254)
戰意頭套、邪惡魔法書
惡魔之杖

3C-7 地獄的況味 (P. 256)
邪神劍、裂山鎚

贊成麥斯的說法
直接4A-1

反對麥斯的說法
接3C-8

3C-8 刁難 (P. 258)

3C-9 異境門 (P. 260)
龍牙匕首、龍鱗巨塔盾

第四章 Chapter4
烏托邦變奏曲 Variation of Utopia

4A-1 接應 (P. 264)
聖靈魔法書、龍牙長矛

4A-2 艾普洛史最長一日 (P. 266)

4A-3 相遇 (P. 268)
大法師之帽、英雄之槍

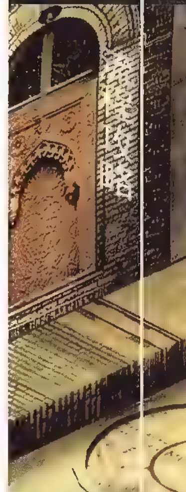
接4A-4

4B-1 烏托邦之路 (P. 276)
惡魔之刃、渾沌之袍

4B-2 大義 (P. 278)

4B-3 抉擇 (P. 280)
獸神巨棒、武鬥神戰袍
生命之杖

接4B-4



4A-4 聖戰士 (P. 270)

4A-5 求道者 (P. 272)
反應頭套、聖靈劍
暗影匕首、戰神頭盔
聖龍巨爪、爆衝鎚
戰神鎧甲、屠龍槍

4A-6 試煉 (P. 274)
聖潔之袍、大法師權杖
屠魔寶劍、幻之鏡
王者之冠

接4B-8

4B-4 火刑 (P. 282)

4B-5 失火的天堂 (P. 284)
邪靈之袍、渾沌戰斧

4B-6 四天王敢死隊 (P. 286)
魅影之杖、龍鱗甲
長老護身符、降龍鏈鎚
狩魔神弓、石化之杖
幼龍戰甲

4B-7 一日萬里 (P. 288)

4B-8 太古魔龍 (P. 289)

接5-1

第五章 Chapter5
信念 Faith

5-1 聖城外的暴動 (P. 292)

5-2 聖地下的煉獄 (P. 294)
暗影匕首、戰神頭盔
聖龍巨爪、爆衝鎚

5-3 潛入作戰 (P. 296)
幻之鏡、王者之冠

5-4 忠誠之愛 (P. 298)
戰神鎧甲、屠龍槍、聖潔之袍
大法師權杖、屠魔寶劍

5-5 狂嵐聖女 (P. 300)

接5-6

5-6 剛岩聖女 (P. 301)

5-7 碧浪聖女 (P. 302)

5-8 緋炎聖女 (P. 303)

5-9 偏執的悲劇 (P. 304)

5-10 理想與狂想 (P. 306)

5-11 狂神降世 (P. 308)
—結局—



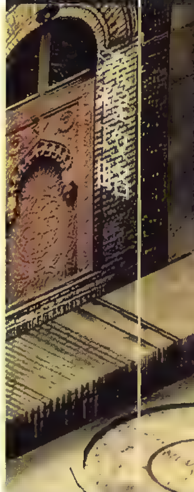
遊戲開始問答

歡迎加入這個劍與魔法的幻想世界。
身為超時空英雄傳說三代的新勇者，
請您依序回答下列問題：

英勇的傳奇該從哪種環境開始？

少年時代要如何度過，才能塑造出勇者？

勇者做深山修練時，不慎將鐵劍掉入湖中湖之女神拿出三樣物品，要取走哪一個？



成長的過程中，會接觸到多種信仰；勇者會傾向於？

唯一真神引領這個世界	信仰強烈，相性生剋強烈
多種神祇在各自領域發揮作用	信仰中等，相性生剋稍強
沒有與靈界接觸經驗，不能確定	信仰模糊，相性生剋標準
宗教是文明發展的衍生物，根本沒有神。	無信仰，不受相性生剋影響

由於因果或未知的定律，勇者終究會踏上榮征之途。要如何面對橫阻於前方的巨大試煉？

堅持與忍耐，降低損耗，換取時空上的優勢。	防禦+1
迴避正面衝突，以輔助角色的立場進行戰鬥。	閃避力+1
愛與包容化解仇怨，由冥冥之力審判執迷者	生命最大值+5
以絕對的力量掃除敵人，即使犧牲也無所謂	攻擊力+1

勇者以及受其號召的人們呀，各位奮勇作戰的理由是？

真理、聖潔、公義等等，諸善之理念。	聖相性+10
復仇！凡從手中失去，必由雙手奪回。	暗相性+10
爲了民眾的自由、安全、溫飽・・・等訴求而戰。	習得「領導」技能
大時代的變動，身不由己；只能夠順應情勢而行動	運氣+2

當戰況極端危急，勇者甚至自身難保・・・爲了日後的勝利，目前該先救誰呢？

師父。	克荷林 資質補正上升
戰友	經驗值+90
愛人	職業經驗值+30
自己	一開始就有「反擊」內建狀態

在踏上鮮血與榮耀的未知旅程之前，您的最後祈願？

我想要成爲史上最富傳奇色彩的大冒險者	隊伍聲望值+100
我需要最有利玩家的助力・維護大神庇佑	讀取存檔，我方角色生命恢復
我喜愛和平，除了劇情之外，盡量不要有無謂的戰鬥。	隨機戰鬥觸發時可選擇避開
我渴求無上的力量，即使身受詛咒折磨也要成爲最強	克荷林魔攻+30，永久內建中毒狀態

第一章 Chapter 1

緋紅的和平

Crimson Peace

光榮之役二十五年以後，穆倫教教典派抬頭，「末日」之說甚囂塵上。艾普洛再度以制止異端學術研究，以保護教民免於末日災害為由，突襲雅曼共和國博豐領等城邦，並在攻占下雅曼共和國東部。此一戰爭持續兩年後，雅曼共和國在梵冷尼奧教廷的勸說下，願意以開放境內穆倫教活動以求停戰，雙方遂決定在杉福王國祕密簽訂停戰協議。

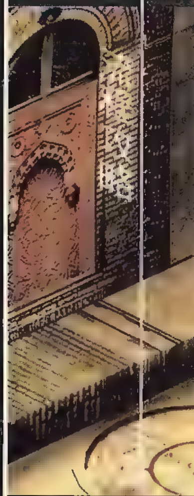
杉福行館
1-1 不白之冤 (P. 164)

杉福行館外
1-2 逃亡 (P. 166)

努歐勒鎮
1-3 貪念 (P. 168)

古木森林
1-4 密林天使 (P. 170)
勇者之劍、骸骨法杖

貝里奇娜加入



鐵車城議會
1-5 待宰羔羊 (P. 172)
玄冥弓、敏捷之靴

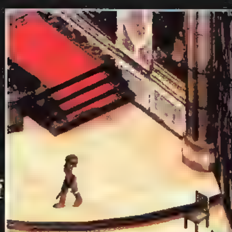
打倒　　韓森

伍德　　逃離
或直　　戰場

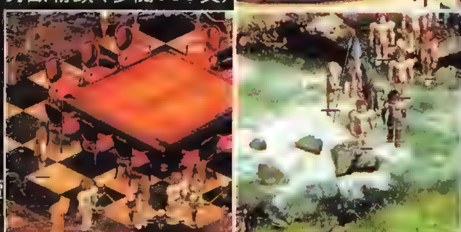
鐵車城城門
1-6 詐降 (P. 174)
朱玉手環、挑戰者之槍
靈異法杖

接

接



章節一物品買賣
努歐勒鎮(參閱053頁)



章節一物品買賣
鐵車城(參閱054頁)

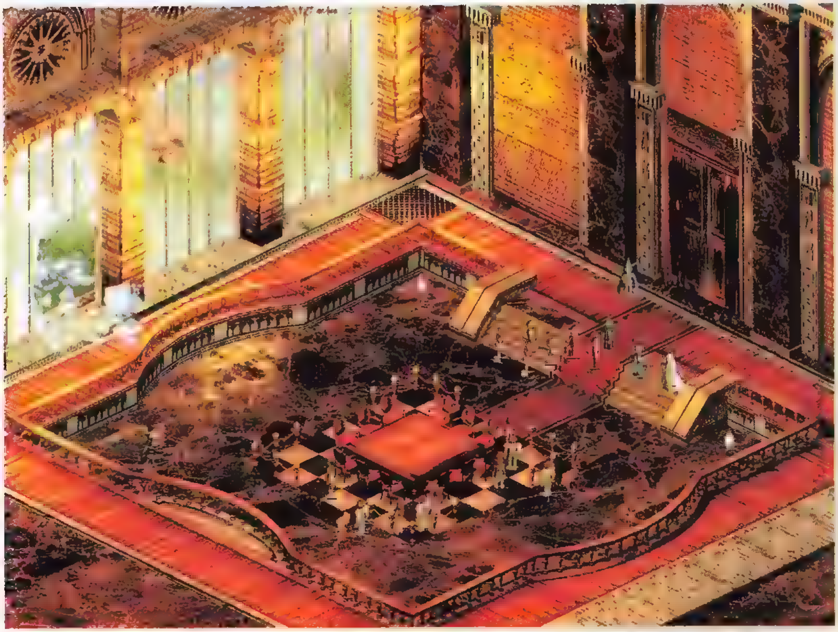


章節一簡介
流程1-1線
章節二簡介
流程2A-1線
流程2B-1線
章節三簡介
流程3A-1線
流程3B-1線
流程3C-1線
章節四簡介
流程4A-1線
流程4B-1線
章節五簡介
流程5-1線

流程 1-1

杉福王國秘密行館

不白之冤



劇情提要：

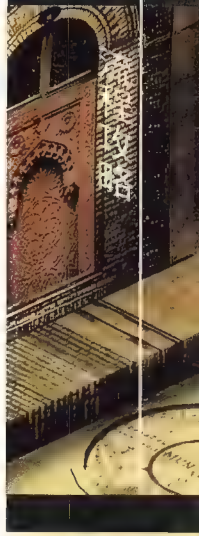
克荷林所領導的「血獅鷲兵團」，接受雅曼共和國的請託，護送外交官派特洛至杉福王國參加和會。這場和會的促成者是梵冷尼奧，目的是調停雅曼與艾普洛連年不斷的戰爭。

在和會的最後一天，不知名的蒙面人闖入和會中，殺害派特洛以及血獅鷲以外的所有人以後逃逸。後來趕到的護衛隊一口咬定雅曼就是這場血案的主謀，使得血獅鷲只能帶著雅曼外交官艾普洛匆忙逃離・・・

勝利條件： 我方全員抵達或撐20時距讓大使安全離開

失敗條件： 克荷林或派特洛大使死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1726 Y:834	金錢 100 、魔力補充 50 、初級療傷藥 *4
X:246 Y:1037	金錢 100 、魔力補充 50 、初級療傷藥 *4
X:1238 Y:589	金錢 100 、魔力補充 50 、初級療傷藥 *2 、解毒草 *2
X:455 Y:620	金錢200、魔力補充100、生命樹果實、夜魔血液、迅龍指甲、地獄犬牙齒



初期敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
長弓手 *2	1級	短弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
射手 *1	1級	短弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
鬥劍士 *4	1級	短劍	小型木盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
女戰士 *4	1-2級	短劍	小型木盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
煉金術士 *	1級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
魔術士 *	1級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
巫師 *	2級	短杖	無	布帽	長袍	皮靴
修女 *	2級	短杖	無	布帽	長袍	皮靴
重裝騎士 *2	6級	索鎚	木盾	頭盔	硬皮甲	皮靴
BOSS 埃洛伊斯 *1	10級	大斧	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
BOSS 奧斯丁 *1	8級	長刀	小型複合盾	銀絲頭巾	武鬥裝	長筒皮靴

攻略提示:

在這關主要任務是將大使安全送到左下角的逃脫點，館內會有很多的追兵並且不斷增加...所以本關是以脫逃爲目標，練功爲次要；敵人數量實在很多，若是執意一戰,必定會造成部隊嚴重的傷害，還是保住性命比較實在一些，畢竟以後還是有很多練功的機會。

在第十六距時，軍師"陶"會要求玩家在二十距時一定要脫離行館，建議玩家在第一關時採取打帶跑戰術，能夠賺多少經驗值就算多少，第二關再好好痛打的敵人，這樣第三、四關就不會有很大的問題了。

流程 1-1 線
章節二簡介
流程 2A-1 線
流程 2B-1 線
章節三簡介
流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線



公會血案的真正兇手

擁有鐵壁的重裝騎士還是少惹爲妙



請翻至 166 頁

下個關卡名稱:流程 1-2　逃亡

流程 1-2

秘密行館外

逃亡



劇情提要： 離開行館內部後，血獅鷲與派特洛在行館外部遭遇護衛隊。由於過於緊張，派特洛無法清楚交代事情經過，血獅鷲只好與館外守衛大打出手，在館內追兵源源不絕追出之際，血獅鷲終於順利脫身，帶者派特洛離開行館．．．

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林或派特洛大使死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:595　Y:474	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥 *4
X:1299 Y:914	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥 *4



敵人兵力(陸續增援)

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
巫師 *3	2級	短杖	無	布帽	長袍	皮靴
修女 *1	2級	短杖	無	布帽	長袍	皮靴
射手 *2	2級	短弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
長弓手 *3	2級	短弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
魔術士 *2	2級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
煉金術士 *1	1級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
鬥劍士 *10	1-2級	短劍	小型木盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
女戰士 *6	1-2級	短劍	小型木盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
長戟士 *2	2級	尖石長矛	無	頭盔	硬皮甲	皮靴
重裝騎士 *2	6級	索鎚	木盾	頭盔	硬皮甲	皮靴
BOSS 埃洛伊斯 *1	10級	大斧	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
BOSS 奧斯丁 *1	8級	長刀	小型複合盾	銀絲頭巾	武鬥裝	長筒皮靴

攻略提示:

這一關中的追兵非常多，但只有量多，雖然只要全數脫逃就可以過關，但玩家若是想要痛扁敵人的話，可在溪邊以半圓形陣勢排列以戰士系角色阻擋敵人的前進，弓箭手在後方放箭，一位煉金師用道具補血，另外一位做好煉金的工作，如此一來就可完成持久戰的準備；另外如果遭遇敵人的頭目請不要戀戰，以免徒增傷亡。玩家在這一關一定要將等級提昇到一個程度，不然下一關打起來會頗爲吃力。

戰勝後到達大地圖就可以進入努歐勒鎮(請確實做好整備的動作)，在鎮內跟寇琪對話，她會要您進入營帳內看看派特洛大使的狀況；進入後跟陶說話，當要離開城鎮前再度跟陶說話就可以離開城鎮，當要離開到達小鎮外時...就會進入第三關

流程 1-1 線
章節二簡介
流程 2B-1 線
流程 3B-1 線
章節四簡介
流程 4B-1 線



千萬小心奧斯丁的反擊能力

攻擊力、防禦力都絕佳的埃洛伊斯



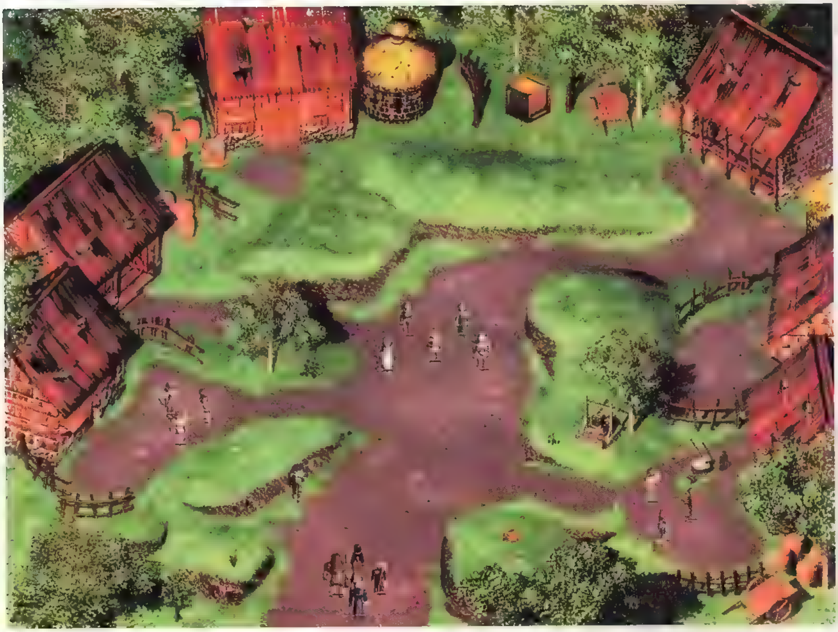
請翻至 168 頁

下個關卡名稱:流程 1-3 貪念

流程 1-3

努歐勒鎮

貪念

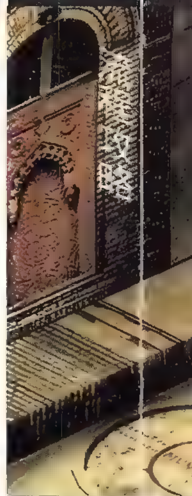


劇情提要： 離開行館以後，血獅鷲來到杉福王國的山中小鎮努歐勒。努歐勒是個標準的偏僻村莊，村民對於陌生人相當不友善。在打點裝備以後，血獅鷲原打算速速離開，卻在小鎮門口被村中的守備隊攔下。原來和會中血案的消息已經傳開，守備隊長想要捉克荷林們去領賞・・・

勝利條件： 擊敗敵首領

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1238 Y:589	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥 *4



初期敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 奧德特 *1	6級	短劍	皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
蠻族戰士 *1	4級	手斧	皮盾	頭盔	硬皮甲	鐵皮靴
射手 *1	4級	短弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
魔術士 *1	4級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
鬥劍士 *2	3級	短劍	小型皮盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
女戰士 *2	3級	短劍	小型皮盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
長弓手 *1	3級	短弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
射手 *1	3級	短弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
煉金術士 *1	3級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴

攻略提示:

出現的敵人，實力不算是具有威脅性，玩家可以集中戰力在每一個時距打死一到兩名的敵人，這樣很快就會得到勝利。

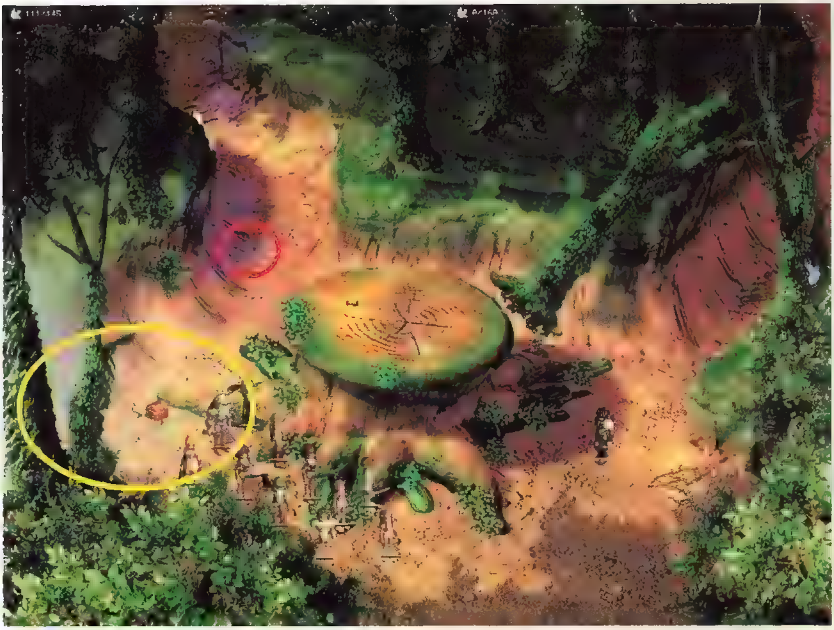
結束戰役後場景會將克荷林一行人帶到世界地圖，在大地圖上紅色圓點的地名，就是下一個關卡"古木森林"，玩家也可以再度回到鎮上補充物品。

另外若是在進行本場戰役之前與站在鎮內西南方的「利姆」交談，他會道出近來缺乏原料來製成藥物的困境，只要您稍後選擇「幫助利姆」的對話選項，再離開此鎮，就能到南邊的「古木森林」中進行支線戰役。打倒３２隻的黏怪後回去找力姆，此支線任務就算是結束了（要在往營地找陶之前完成）。打倒奧德特以後，再回鎮上找利姆，就可獲得他煉好的藥。接下來，請您再去找鎮內北方的婦女「多琳」，她在感激之餘，會贈送配飾「長老護身符」給我們。

流程 1-1 線
章節二簡介
流程2A-1線
流程2B-1線
章節三簡介
流程3A-1線
流程3B-1線
流程3C-1線
章節四簡介
流程4A-1線
流程4B-1線
章節五簡介
流程5-1線

請翻至 170 頁 **下個關卡名稱:流程 1-4　密林天使**

流程 1-4 古木森林	# 密林天使



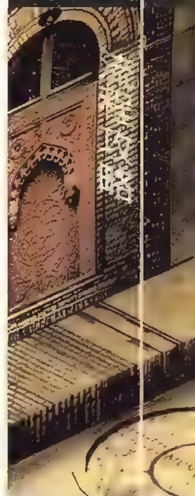
黃色框範圍—第二階段敵人兵力　　紅色框範圍—貝里奇娜出現點

劇情提要：　在打發努歐勒鎮守備隊以後，克荷林一行人取道深山小徑，來到努歐勒鎮中人人傳說有怪物出沒的古木森林；而不死心的守備隊隊長，則帶著杉福邊防隊前來攔劫。正當邊防隊感到難敵血獅驚武功之際，森林中衝出一群狼人，將邊防隊僅存的支援打垮。而此時，神秘的少女～貝里奇娜悄悄出現在這情勢緊張的戰場上・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:939　Y:917	金錢 500、魔力補充 200、 勇者之劍、骸骨法杖
X:1102 Y:554	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥*2、萬能藥水*2
X:236　Y:636	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥*2、萬能藥水*2



初期敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
劍士 *1	6級	短劍	小型木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
亞馬遜戰士 *2	5級	手斧	木盾	頭盔	硬皮甲	鐵皮靴
鬥劍士 *2	6級	短劍	木盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
女戰士 *2	6級	短劍	精鋼小盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
長弓手 *2	5級	長弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
魔術士 *1	4級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
BOSS 阿拉斯泰爾 *1	7級	雙刃戰斧	皮盾	頭盔	硬皮甲	鐵皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 赫黑爾 *1	8級	加長型鋼爪	無	蛛絲頭巾	蠶絲戰衣	無
狼 *3	6級	無	無	無	無	無
狼人 *3	6級	鋼爪	無	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
綠黴菌群 *2	5級	昏迷瓦斯	無	無	無	無

攻略提示：

本關一定要有人負責煉金抽取魔力，不然魔力增加得太慢會有不夠用的狀況發生，建議玩家將攻擊、防禦較強的隊友擋在前方，也可以配合使用劍法攻擊敵人，弓箭手從後方輔助攻擊，一位煉金士則幫忙補血。

進入關卡後半段時，您會發現狼人不只移動速度快，攻擊力也不低，再加上攻擊附加昏睡狀態的綠黴菌群，難度比第一波敵軍還難應付，此外狼人出現的地方非常接近貝里奇娜，建議玩家在前段戰鬥先留下一名敵人，等所有的隊友移動到左上方與貝里奇娜會合處，再進入後半段的戰鬥；第二波敵軍中，請依照綠黴菌群—赫黑爾—狼人—狼的順序逐一消滅就可順利殲滅敵人了。



綠黴菌群的攻擊會使我方陷入昏迷

赫黑爾的物理攻擊非常強悍

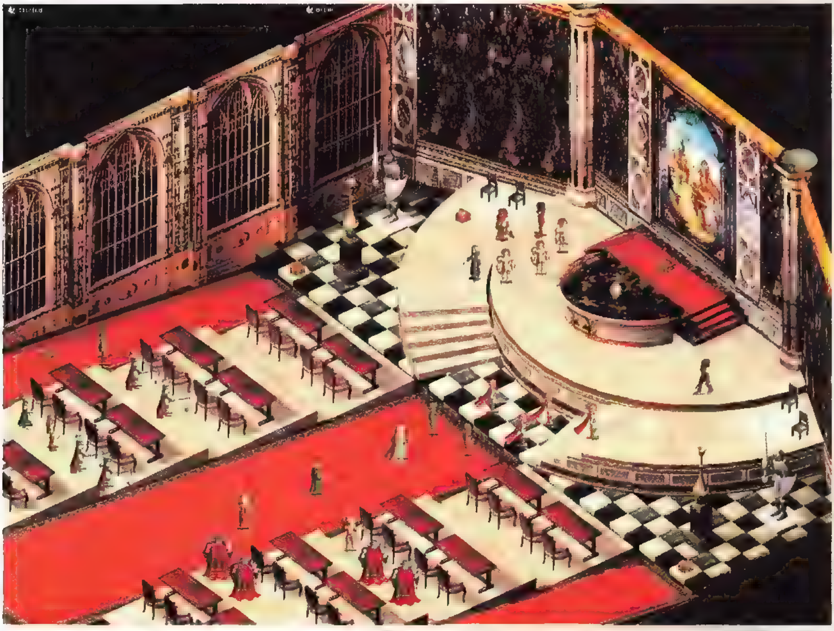


請翻至 172 頁　下個關卡名稱：流程1-5　待宰羔羊

流程 1-5

鐵車城議會

待宰羔羊

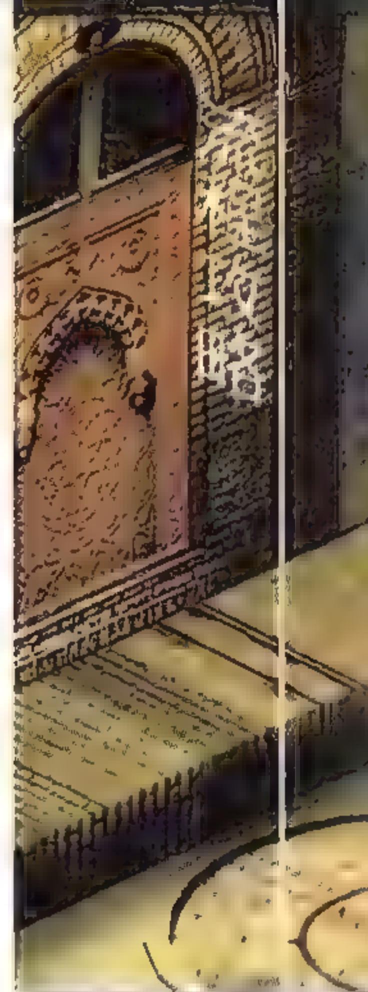


劇情提要： 歷盡危險，血獅鷲終於安然地將外交官派特洛送回雅曼共和國鐵車領城大門。為了讓鐵車城的人們了解事情的原委，血獅鷲與外交官派特洛共同出席了臨時會議。不料此時，艾普洛將軍～德洛瓦竟兵臨鐵車城城門，要求城主伍德交出和會中殘殺所有人的凶手。怕事的伍德城主在佞臣韓森的建議下，決定交出血獅鷲以息事寧人。為了生存，血獅鷲只好在鐵車城議會中大演全武行．．．

勝利條件： 擊敗伍德城主及韓森或是克荷林抵達脫離點

失敗條件： 克何林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1539 Y:616	金錢 500、魔力補充 200、玄冥弓、敏捷之靴
X:680 Y:623	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥*4
X:1580 Y:1314	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥*4
X:104 Y:819	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥*2、解毒草*2
X:1063 Y:500	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥*2、解毒草*2



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 伍德 *1	3級	無	無	無	無	無
BOSS 漢森 *1	2級	無	無	無	無	無
鬥劍士 *3	10級	短劍	木盾	皮盔	硬皮甲	皮靴
魔術士 *1	10級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
劍客 *4	10級	闊劍	小型木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
射手 *2	10級	角弓	無	皮盔	硬皮甲	長筒皮靴
修女 *1	10級	枯木杖	無	布帽	長袍	皮靴
鎧甲士 *4	10級	精鋼鏈鎚	合金長牌盾	頭盔	鱗片甲	速度之靴
長弓手 *2	10級	角弓	無	皮帽	皮衣	皮靴
煉金術士 *2	10級	石灰粉	無	布帽	長袍	皮靴
裝甲傭兵 *4	10級	釘刺鏈鎚	合金長牌盾	頭盔	鱗片甲	速度之靴
長戟士 *2	10級	黑曜石長矛	無	頭盔	硬皮甲	皮靴

攻略提示：

這一關的鎧甲士及裝甲傭兵數量很多，他們的防禦力非常高，使用一般物理攻擊非常沒有效率，建議玩家使用攻擊性魔法或讓麥斯立刻裝備玄冥弓，不然會陷入苦戰；本關的主要目的是打倒伍德跟韓森，假如讓他們逃跑，遊戲便會進入第二章『2B-1 流浪的獵犬』，若是讓克荷林逃走也是進入第二章『2B-1 流浪的獵犬』路線；如果玩家欲追擊伍德及韓森兩人，在此強烈建議玩家讓麥斯立刻裝備玄冥弓，讓擋路的敵人陷入昏睡狀態，直擊伍德及韓森即可獲得勝利。

經歷重重困難打倒了伍德及韓森，伍德及韓森急忙將過錯全推給了旁人，但克荷林表示血獅鷲要的是清白，並且向伍德獻計打倒城外不懷好意的艾普洛大軍。

讓伍德及韓森逃跑或是讓克荷林逃離議會

請翻至 192 頁 下個關卡名稱：流程 2B-1　流浪的獵犬

打倒伍德及韓森

請翻至 174 頁 下個關卡名稱：流程 1-6　詐降

流程 1-6

鐵車城城門

詐降



劇情提要: 擊敗了膽小怕事的伍德城主以後，血獅鷲向伍德力陳此一事件爲艾普洛的挑釁，想要息事寧人是不可能的事情。剖析利害以後，伍德終於答應與血獅鷲齊心禦敵。在陶的建議下，伍德暗佈兵力，對德洛瓦虛與委蛇，假意將血獅鷲交出。然後，信號一出，全城火箭其發；德洛瓦所率領的軍隊由於毫無心理準備，當場潰不成軍・・・

勝利條件： 擊敗德洛瓦將軍

失敗條件： 克荷林死亡或德洛瓦抵達城門下

寶箱座標	寶箱內容
X:2174 Y:924	金錢 500、魔力補充 200、朱玉手環、挑戰者之槍、靈異法杖
X:2443 Y:818	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥 *4
X:1808 Y:1595	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥 *2 解毒草 *2
X:1983 Y:1917	金錢 100、魔力補充 50、初級療傷藥 *2 萬能藥水 *2



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 德洛瓦 *1	20級	屠夫戰斧	精鋼小盾	大型鐵頭盔	犀皮甲	長筒皮靴
游擊騎士 *2	9級	長槍	木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
玫瑰騎士 *2	9級	長槍	木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
蠻族戰士 *4	9級	精鋼戰斧	皮盾	鐵頭盔	牛皮甲	鐵皮靴
劍客 *2	10級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
劍士 *2	10級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
射手 *2	10級	角弓	無	皮盔	硬皮甲	長筒皮靴
女巫 *2	10級	鐵木法杖	無	法師帽	修行者之袍	防禦戒指
劍客 *2	12級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
鎧甲士 *2	12級	釘刺鏈鎚	合金長牌盾	頭盔	鱗片甲	速度之靴
長戟士 *2	12級	長矛	無	頭盔	硬皮甲	皮靴
修女 *1	12級	枯木杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
工匠 *2	12級	大鐵鎚	合金長牌盾	頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
裝甲傭兵 *2	11級	釘刺鏈鎚	合金長牌盾	頭盔	鱗片甲	速度之靴
長槍士 *2	11級	長矛	無	頭盔	硬皮甲	皮靴

攻略提示： 本關應是前期較具難度的一關，敵軍除了人數眾多外且等級也都在12-15級上下，但血獅鷲團也會獲得伍德城主派遣傭兵(裝甲傭兵*1，長弓手*2)的幫助。

注意會使用地震術的工匠、會使用中毒術的女巫，將隊員適度分散；由於敵人會分階段前進，要在時間差內派出可長距離攻擊或攻擊力較強的隊員快速消滅一波一波的攻勢。萬一真的不行，還是讓伍德的傭兵擋下先期攻擊。只要撐到消滅大部分敵人，喘一下氣、排好陣勢，一口氣向德洛瓦移動並將它擊斃；小心德洛瓦威力強大的反擊，最好能有夥伴隨時治癒。



小心德洛瓦的反擊，殺傷力極強

工匠的＂地震術＂射程、範圍都很優秀



流程 1-1 線
章節二簡介

請翻至 178 頁

下個關卡名稱：流程 2A-1　襲擊

第二章 Chapter 2
讚曲與悼歌
Paean and Requiem

在血獅鷲兵團不計前嫌的協助之下，鐵車城終於短暫的解除了危機，將來襲的敵人～艾普洛征西將軍德洛瓦暫時驅退。即使議會對於外交官與血獅鷲的証詞仍是半信半疑，而謎一般的蒙面人集團在大多數人的眼中，更是全然的遁辭，但沈浸在勝利喜悅的雅曼共和國早已將這件事置諸腦後。

由於和會的破裂加上艾普洛強烈的挑釁，雅曼議會中原本瀰漫著的和平希望再度破滅，取而代之的是激進而強烈的主戰派宣言。不久，雅曼議會以難得一見的效率通過了對艾普洛邊境進兵，奪回占領地的主張，一支強大的部隊轉眼間就由首都亞維森移動到邊境都市鐵車城。

在惡意、猜忌之下，和平永遠是如此的脆弱。一場戰火即將沿燒南法爾馬力克．．．

於第一章
打倒伍德及韓森

犁溝鎮
2A-1 襲擊 (P. 178)
疾速鋼爪、青玉手環

絹河河谷
2A-2 怪物之謎 (P. 180)
幻魔劍、流星弩

普魯斯、百合加入

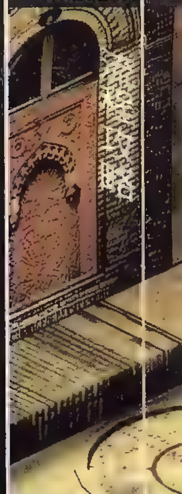
穗海鎮
2A-3 屠殺 (P. 182)
封魔槍、真知眼鏡
巨魔骸骨杖

於第一章
伍德及韓森逃離
或直接脫離戰場

派特洛丘陵
2B-1 流浪的獵犬 (P. 192)
仙靈之杖、龍鱗小盾

達倫平原
2B-2 怪物之謎 (P. 194)
迷霧之杖、勇者紋章

麥勒港
2B-3 情報販子 (P. 196)
祝福之杖、湛紅眼鏡



達倫平原
2A-4 會戰 (P. 184)
能量劍、真赤之命珠

派特落丘陵
2A-5 中計 (P. 186)
暴風法杖、速度之帽

派特洛森林
2A-6 救援 (P. 188)
地靈法杖、龍鱗盾

絹河河畔
2A-7 殞星 (P. 190)
吸靈劍、烈火法杖

穗海鎮　普魯斯、百合加入
2B-4 屠殺 (P. 198)
速度之杖、風雷鎚

派特洛森林
2B-5 始作俑者 (P. 200)
狂鷹爪、惡靈匕首
荊棘鏈鎚

封蹄沼澤
2B-6 誓死效忠 (P. 202)
鷹眼魔弓、湛青眼鏡

船上
2B-7 黑旗海盜 (P. 204)
寒冰法杖、能量槍
風魔無影刀

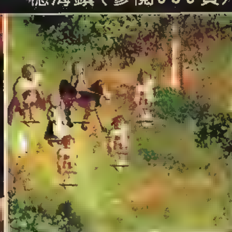
力奇加入
海盜窩
2B-8 重逢 (P. 206)
吸靈劍、烈火法杖

贊成 說法　反對 說法
麥斯、麗坦離隊
接　接　接

章節二物品買賣
犁溝鎮(參閱055頁)

章節二物品買賣
穗海鎮(參閱056頁)





章節二簡介
流程2A-1線

流程 2A-1	# 襲擊
犁溝鎮	



劇情提要： 在協助鐵車城抵禦艾普洛將軍德洛瓦以後，血獅鷲受到雅曼戰神～安迪將軍的極度賞識，而被邀請加入對艾普洛作戰的行列。安迪將軍請託協助進攻艾普落西南方的穗海鎮，爲此克荷林將戰力推進至犁溝鎮。爲對艾普洛的第一戰；進入犁溝鎮發現敵人數目並不多，因爲敵人主力沒有配置於此，應該可輕鬆獲勝。

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1605 Y:148	金錢 500、魔力補充 200、疾速鋼爪、青玉手環
X:1713 Y:782	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:434 Y:549	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

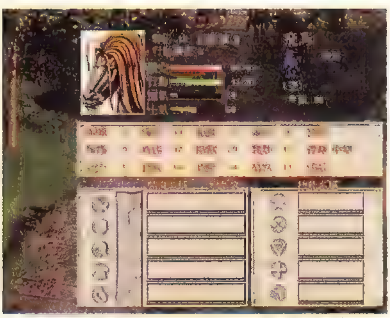
敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
長弓手 *2	12級	狩獵者之弓	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	長筒皮靴
射手 *2	12級	腳蹬弩	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	鐵皮靴
蠻族戰士 *2	12級	屠夫戰斧	圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱷皮甲	敏捷之靴
亞馬遜戰士 *2	12級	大斧	皮盾	鐵頭盔	硬皮甲	敏捷之靴
劍客 *2	12級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
劍士 *2	12級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
飛馬 *3	12級	無	無	無	無	無
女巫 *2	12級	黑木杖	無	智者之帽	法師袍	防禦戒指
修士 *1	15級	枯木杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴

攻略提示:

這一關是安迪將軍給血獅鷲兵團的測試關卡。敵人分佈相當稀疏，集中我方戰力，先將左方的弓箭手解決，以防與正面敵軍對陣時受到遠距離的伏擊；確定可從容應付敵人時再去拿寶箱是比較保險的戰法。

前進至戰場中途，請注意移動範圍較廣的飛馬，會突然飛到面前牽制攻擊，帶一位弓箭系夥伴即可安然過關。

流程 2A-1 線
流程 5-1 線



利用職業的生剋關係，善用弓箭手對飛行系加成攻擊的效果

小心劍術的攻擊範圍



請翻至 180 頁

下個關卡名稱:流程 2A-2　怪物之謎

流程 2A-2 — 絹河河谷 — 怪物之謎



黃色框範圍—敵人增援兵力(第 30 時距)

劇情提要： 為了要進攻第二個目標，血獅鷲在安迪將軍的命令下，沿著絹河悄悄縱走而上，朝著目標穗海鎮移動。原本以為應該能順利通過，卻在此地遭遇一群來路不明的怪物。據貝里奇娜所言，這群怪物的來歷似乎頗為怪異・・・

勝利條件： 敵全滅或我方全體抵達目的地

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:955 Y:379	金錢 500、魔力補充 200、幻魔劍、流星弩
X:583 Y:352	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:683 Y:834	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、鎮定草 *1、眼藥水 *1



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
水蛇 *2	16級	無	無	無	無	無
翼女 *2	14級	開膛爪	無	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
綠黴菌群 *4	14級	昏迷瓦斯	無	無	無	無

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 波波潘陀 *1	30級	長槍	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	無	無
魚人 *6	26級	長槍	小型圓鐵盾	鐵頭盔	無	無
水蛇 *4	20級	無	無	無	無	無

攻略提示：

這邊怪物不算太弱，首先小心會用昏迷瓦斯的綠黴菌群。本關由於地形的限制，除非轉職成野蠻戰士或亞馬遜戰士　具備水上行走的能力，否則強行突進很可能落單被困在水上的小平台，同時受到有飛行能力的翼女與兩棲移動的水蛇夾擊，這是非常危險的狀況。由於水系生物通常都具備再生的能力，在地形效應的優勢下，我方越靠近河岸越不利；最好採取退守到陸上的戰法，儲存魔力池，待大批敵人誘至較小的範圍，同時以魔法、劍術亂轟即可獲勝。

PS.這一關留一隻小敵人不要殺死，等久一點會有隱藏的魚人首領出現，相當強；請用同樣誘至岸上的戰法對付。有巫女施展火系魔法改變場效應會比較好打。

流程 2A-1 線



綠黴菌群的攻擊會使我方陷入昏迷

利用職業的生剋關係，善用弓箭手對飛行系加成攻擊的效果



請翻至 182 頁

下個關卡名稱：流程 2A-3　屠殺

流程 2A-3	# 屠殺
— 穗海鎮 —	



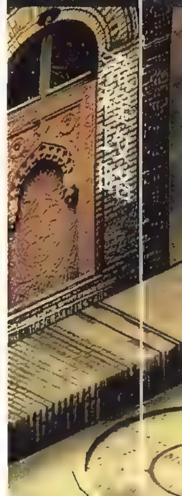
黃色框範圍 第二階段敵人兵力　　紅色框範圍—普魯斯、百合出現點

劇情提要： 穿越絹河河谷，血獅鷲來到了第二個攻擊目標～穗海鎮。進入鎮上後，貝里奇娜感受到鎮上詭異的死寂，原來穗海鎮已經遭到哥布林軍團侵襲。爲了幫助失憶的少女普魯絲、護衛百合與危急的村民，血獅鷲兵團出手與哥布林軍團大戰。大戰方酣之際，和會中屠殺使節的神秘蒙面人竟然再度出現，將怪物及目擊蒙面人的村民狙殺殆盡・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林、普魯斯或百合死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1223 Y:220	金錢 500、魔力補充 200、封魔槍、真知眼鏡、巨魔骸骨杖
X:1631 Y:873	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:78 Y:1012	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、鎮定草、眼藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
綠黴菌群 *6	16級	昏迷瓦斯	無	無	無	無
孢子菌落 *1	18級	迷幻瓦斯	無	無	無	無
翼女 *2	16級	開膛爪	無	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
小妖怪 *6	16級	獸人戰斧	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 赫博・豪馬*1	25級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
蒙面法師 *4	20級	神木杖	無	法師帽	智者之袍	騎士靴
蒙面戰鬥員 *6	20級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
蒙面武鬥者 *4	20級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴

攻略提示：

一開始普魯絲和百合會在左上方被敵人團團圍住，血獅鷲兵團可派具備遠距離攻擊武器或魔法者先行攻擊。若是遊戲開始問答有取得領導技能，可利用普魯絲身旁的村民將普魯絲圍住保護再用百合隱形的特性將靠近的敵人解決拖延時間，其餘人員也往普魯絲和百合方向前進解圍（注意翼女的行動力非常高，小妖怪會使用中毒術，綠黴菌群、孢子菌落會使用混亂及昏睡等狀態）。

至於第二階段的敵人，敵方陣中的蒙面法師可偵測隱形並會使用討厭的風、火系法術取得場效應優勢，再加上拿雙截棍的好戰份子配上犧牲特技，可以輕易擊殺我方防禦力較差的法術型夥伴；要集中火力一隻一隻地消滅敵人。待蒙面人隊長赫博・豪馬擊倒後本關任務就結束了，結束會進入到穗海鎮，記得要好好補充道具以及將武器裝備維修好應付下一場硬戰。



孢子菌落的攻擊會使我方陷入混亂

赫博・豪馬經常會繞道我方背後進行攻擊，非常討厭



請翻至 184 頁

下個關卡名稱：流程 2A-4　會戰

流程 2A-1 線
流程 2B-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
流程 4B-1 線

流程 2A-4

— 達倫平原 —

會戰



黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要： 鞏固犁溝鎮、穗海鎮以後，安迪將軍收到情報，指出艾普洛軍隊已經開始進行反擊，兩方即將在達倫平原進行第一次大規模交戰。血獅鷲受安迪將軍之托，亦參與了此次戰鬥。到了達倫平原會遭遇艾普洛軍的卡爾頓，必須迅速擊敗他以避免他赴前線支與主力部隊會合！

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡或敵首領卡爾頓脫出

寶箱座標	寶箱內容
X:1026 Y:98	金錢 500、魔力補充 200、能量劍、真赤之命珠
X:68 Y:78	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:93 Y:905	金錢 500、魔力補充 200、療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 卡爾頓 *1	21級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
巫師 *1	20級	檀木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
女巫 *1	20級	神木杖	無	防禦之帽	智者之袍	防禦戒指
修女 *1	20級	檀木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
獅鷲 *2	19級	無	無	無	無	無
玫瑰騎士 *4	19級	精鋼長槍	木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
矮人 *5	18級	大鐵鎚	合金長牌盾	頭盔	鎖子甲	加速指輪
游擊騎士 *3	18級	精鋼長槍	木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
射手 *2	18級	腳蹬弩	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	鐵皮靴
修士 *1	18級	檀木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴

攻略提示

(本關再進行至第4時距時敵方會有增援部隊出現)

首先可派具有鍊金術能力的團員至水晶旁，取得本關戰鬥所需之魔力源，其餘人員往畫面左下方的脫出點移動，以防敵首領卡爾頓脫出。在增援部隊出現前先把獅鷲解決，以防備隨之而來的騎兵突襲。



修女會適時回復敵人體力
請將她列為頭號狙擊的首要目標

讓弓箭手裝備"玄冥弓"對付獅鷲
效果絕佳



請翻至 186 頁

下個關卡名稱:流程 2A-5　中計

流程 2A-5

派特落丘陵

中計



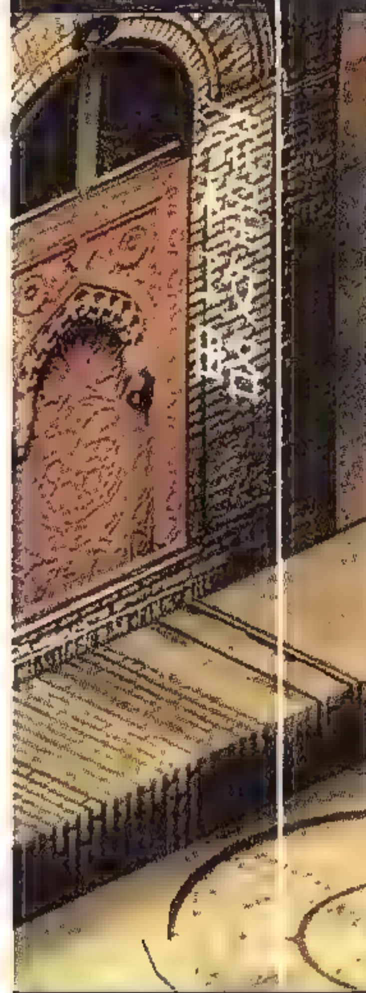
黃色框範圍　第二階段敵人兵力

劇情提要： 在取得達倫平原的勝利以後，應議會要求，安迪將軍將兵力推進至派特洛丘陵上。就在部隊依照計劃順利的前進之時，素有「教廷之劍」威名，同時也是攻陷博豐領主力的的輝明修會騎士團突然出現在戰場上。由於這樣的軍力遠超過安迪將軍當時規劃，克荷林大呼不妙，連忙向輝明修會騎士團移動方向追趕而去。

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:906　Y:1364	金錢 500、魔力補充 200、暴風法杖、速度之帽
X:1709 Y:52	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:2458 Y:1105	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、定心丸、解痲痺劑



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
矮人*6	24級	戰鎚	百煉大圓盾	鐵頭盔	鱗片甲	加速指輪
長槍士*2	22級	蛇刃矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
巫師*2	24級	檀木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
修士*2	24級	檀木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
蜥蜴人*3	24級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
劍客*2	22級	闊劍	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
射手*3	24級	腳蹬弩	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	鐵皮靴
亞馬遜戰士*3	22級	雙刃戰斧	複合盾	大型鐵頭盔	硬皮甲	敏捷之靴
精靈使*1	24級	檀木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
游擊騎士*5	22級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
劍士*3	24級	銀闊劍	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	皮靴
鎧甲士*4	24級	狼牙鏈鎚	鐵製長牌盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	速度之靴
長弓手*4	24級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
飛馬*3	24級	無	無	無	無	無
修女*1	24級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
BOSS 克爾特二世*1	25級	精鋼長槍	複合盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	騎士靴

攻略提示

本關敵人共分成三區塊，分別在畫面的左、右、下方，首先可先解決下方區塊的（亞馬遜戰士、游擊騎士、飛馬）注意亞馬遜戰士會使用甩手飛斧攻擊同一直線上的團員；在解決下方區塊同時左右兩方區塊敵人也會朝中間逼近。解決下方敵人後可利用大面積攻擊的魔法(中級以上雷擊、冰凍)，先將左方區塊魔法防禦力較低的矮人擊倒，再解決右方區塊的射手及劍士就會進入第二階段戰鬥。

解決畫面上所有敵人後，敵人第二階段兵力就會登場，接著全員向下方克爾特二世部隊方向移動，克爾特二世會待在原地等我方前進。由於他率領的是艾普洛標準的物理型軍團，以防禦性佳的隊員引誘，再以魔法削減敵戰力相當容易。克爾特二世本身比較強，會用劍招亂轟是比較要小心的地方。

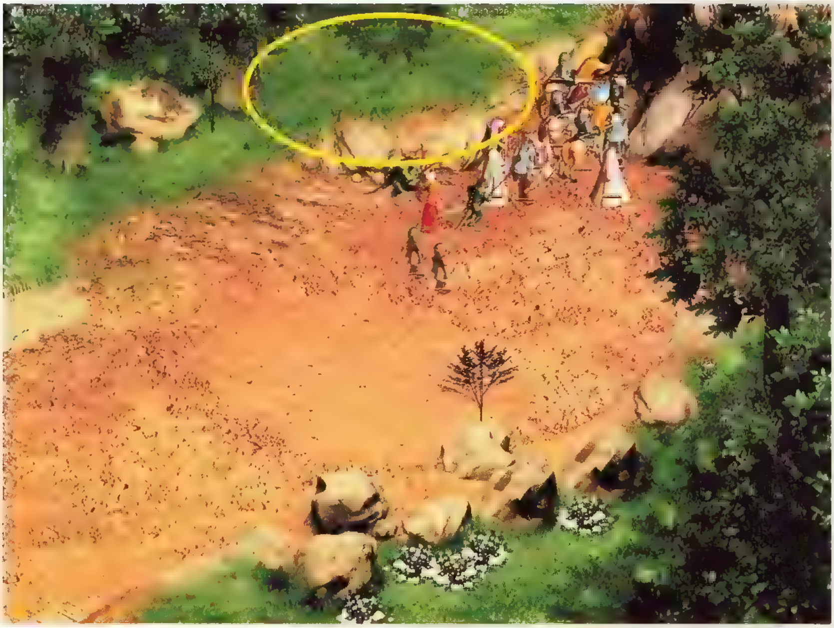
請翻至 188 頁 **下個關卡名稱:流程 2A-6　救援**

流程 2A-1 線
流程 2B-1 線
章節三簡介
流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線

流程 2A-6

派特洛森林

救援



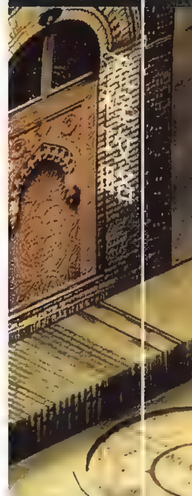
黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要： 輝明修會騎上團團長～弩薩伊，與克荷林有著亡國滅家之仇；而安迪將軍又命在旦夕。爲解救安迪將軍，血獅鷲一路擊敗梵冷尼奧與艾普洛的軍隊，朝安迪將軍的軍隊所在地急奔而去。

勝利條件： 全員抵達目標點或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡 或 30時距內未達目標點

寶箱座標	寶箱內容
X:46　Y:300	金錢 500、魔力補充 200、地靈法杖、龍鱗盾



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
蜥蜴人 *2	22級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
劍士 *2	22級	銀闊劍	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	皮靴
降術師 *1	22級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
精靈使 *1	22級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
修女 *2	22級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴

敵人增援兵力

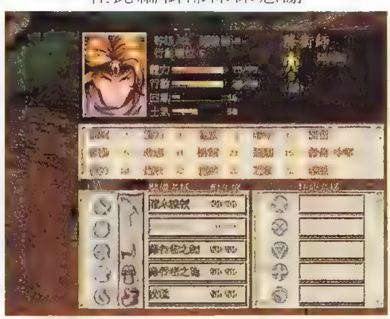
敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
玫瑰騎士 *2	22級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
游擊騎士 *2	22級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
射手 *2	22級	狙擊手之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
蠻族戰士 *2	22級	矮人戰斧	晶石長牌盾	全罩式頭盔	犀皮甲	速度之靴

攻略提示： 本關敵人程度皆不強，小心蜥蜴人武器附帶的毒攻擊外應該可以輕鬆過關。精靈使與降術師的法術雖然不會造成太大的危害卻會延長戰鬥時間。當我方同伴推進至戰場中央時，會有埋伏的敵人自戰場上方出現，小心不要落單就好。



要小心精靈使的『水塊』攻擊
會使人凍結

降術師有時會召喚＂經驗值＂出來
在此編輯部深深感謝



請翻至 190 頁

下個關卡名稱：流程 2A-7　殞星

流程 2A-7

絹河河畔

殞星



黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要: 血獅鷲沿著軍隊移動痕跡，以最快的速度來到了絹河河畔，發現安迪將軍的軍隊與輝明修會騎士團已在此發生了極慘烈的大戰。安迪將軍的軍隊目前正處於相當不利的狀況，而安迪將軍目前更是身受重傷。為了要解救安迪將軍，血獅鷲挺身伸出援手．．．

勝利條件： 敵方全滅

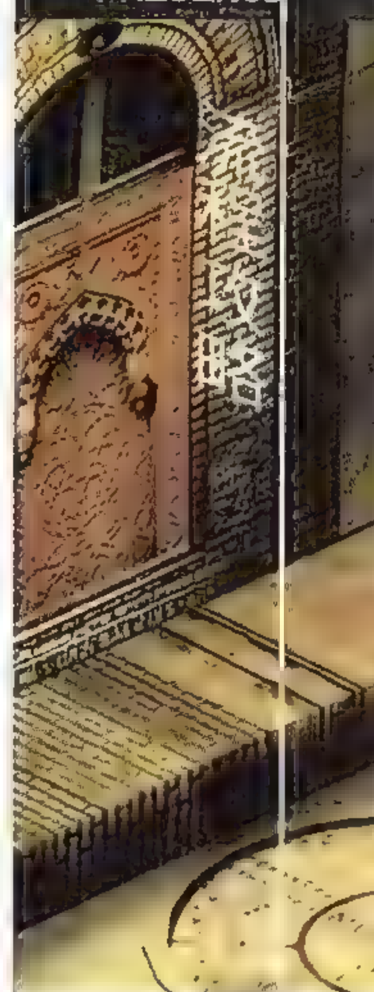
失敗條件： 克荷林或安迪將軍死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:429 Y:1250	金錢 500、魔力補充 200、吸靈劍、烈火法杖
X:1644 Y:646	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4

反對麥斯的說法

請翻至 228 頁

下個關卡名稱：流程 3B-1　黑旗海盜



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 弩薩伊*1	55級	魔石槍	晶石盾	抗魔頭盔	聖騎士銀鎧	神行靴
重裝騎士*3	30級	精鋼鏈鎚	合金長牌盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
弓騎手*2	30級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
主教*1	34級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
元素使*1	30級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
游擊騎士*4	24級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
劍士*2	24級	銀闊劍	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	皮靴
豺狼人*4	24級	火鋒刃	圓鐵盾	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
精靈使*1	24級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
長槍士*2	24級	蛇刃矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
玫瑰騎士*2	24級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
召喚士*1	24級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 佛拉圖坎*1	28級	精鋼長槍	複合盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	騎士靴
豺狼人*4	27級	火鋒刃	圓鐵盾	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
長戟士*2	27級	黑曜石長矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
射手*2	27級	狙擊手之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
德魯依*1	27級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
降術師*1	27級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
修女*1	27級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
蜥蜴人*5	24級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無

攻略提示： 本關難度較高，除了敵人人數眾多外且等級也較高。河面由於可以通過的區域有限，這一關若有具備水陸兩棲行走、或是漂浮能力的隊友，會簡單得多。要是您自覺戰力堅強，分兩路分別往左上和右上也可以。本關只要確保安迪將軍的生命安全之後(殲滅靠近安迪的敵軍)，就可以利用上方樹林的轉折做一個戰術陣地，標準的固守作戰方式。敵方的精靈使可能使用隱形術，配上召喚士叫出的沙蟲遠距離攻擊，會比較麻煩；最好優先解決掉。

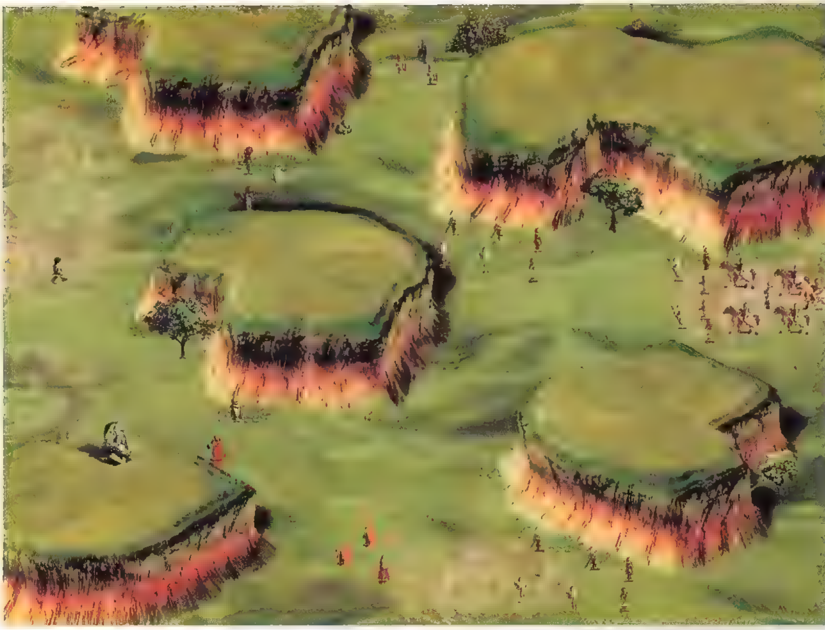
在第10時距後輝明修會騎士團會撤退，接著由佛拉圖坎帶領的增援部隊進場，雖然人數比較少但等級都還蠻高的，玩家最好先將其雜魚解決掉，再合力對付佛拉圖坎比較好。

贊成麥斯的說法

請翻至 210 頁　**下個關卡名稱：流程 3A-1　重回戰場**

流程 2A-1 線
流程 2B-1 線
流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線

流程 2B-1 派特洛丘陵	# 流浪的獵犬

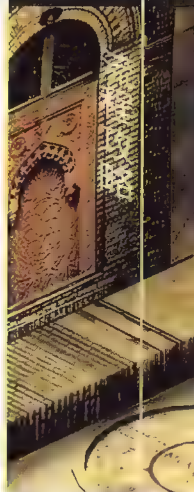


劇情提要： 由於雅曼外交官派特洛的忘恩負義，以及鐵車城城主伍德的膽小怕事，被背叛的血獅鷲決定放棄溝通，逃離鐵車城。由於預期雅曼境內必定已經四處通緝血獅鷲，克荷林決定走上險路，取道艾普洛回西風港。

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1958 Y:77	金錢 500、魔力補充 200、仙靈之杖、龍鱗小盾
X:2456 Y:1153	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:188 Y:321	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 利亞姆 *1	15級	精鋼長槍	木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
玫瑰騎士 *4	12級	玄鐵重槍	木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
射手 *6	12級	腳蹬弩	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	鐵皮靴
劍客 *4	11-2級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
修士 *1	12級	枯木杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
鎧甲士 *2	12級	釘刺鏈鎚	合金長牌盾	頭盔	鱗片甲	速度之靴
長戟士 *10	12級	長矛	無	頭盔	硬皮甲	皮靴
蠻族戰士 *1	11級	屠夫戰斧	圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱷皮甲	敏捷之靴
劍士 *2	11級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
巫師 *1	12級	枯木杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
亞馬遜戰士 *2	11級	大斧	皮盾	鐵頭盔	硬皮甲	敏捷之靴
女巫 *1	12級	黑木杖	無	智者之帽	法師袍	防禦戒指

攻略提示：

本關屬平原地形，且散佈著許多敵人，不過他們移動速度並不快，加上等級也不算高，留心應付的話，不失為一絕佳練功關，建議兵分兩路上下進軍，朝目的地移動。

可按我方隊員能力，配成兩組人馬，戰力強者走上路，餘者走下路，並確定每組均含攻擊與醫療人員。以逸待勞，緩緩移動，等敵人自行上門，順便派有閒的飛毛腿成員前去開寶箱。直到我方兩組人馬重新會合，再與駐守目的地之敵軍展開戰鬥。不過在戰鬥途中，比較需要留意的是，蠻族戰士與亞馬遜戰士，他們有著不錯的攻擊力以及防禦力，盡可能避免我方隊員，因為落單而遭受到圍攻；此外，長戟士與弓箭手的遠距攻擊，也是不能小覷，只要是站在他們攻擊範圍之內，都得特別留意。



法術系當心敵人"甩手飛斧"的攻擊

連續的劍術攻擊非常可怕

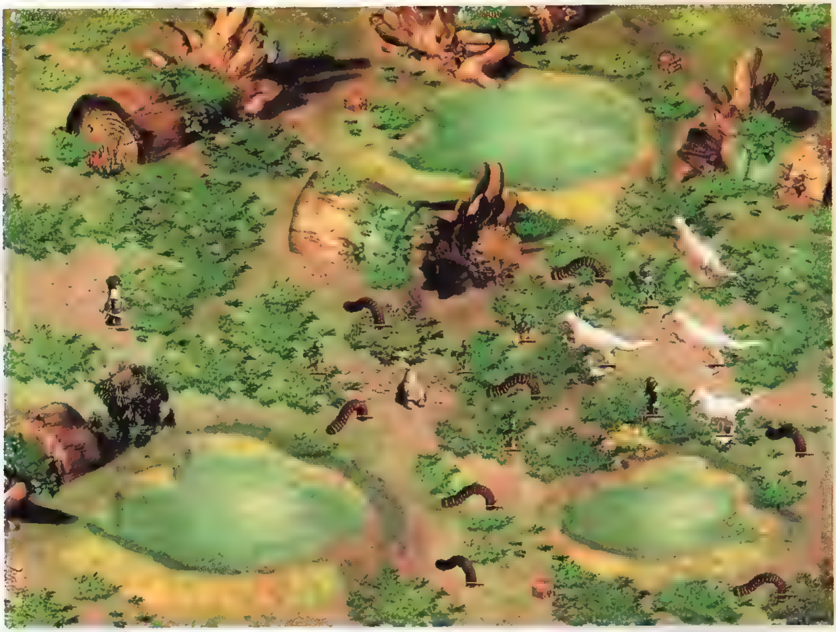


請翻至 194 頁

下個關卡名稱：流程 2B-2　怪物之謎

流程 2B-2
— 達倫平原 —

怪物之謎

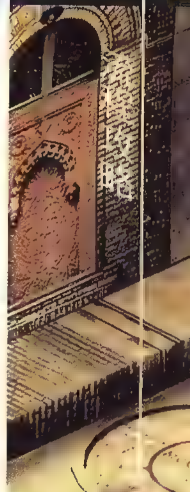


劇情提要： 克荷林一行人路經達倫平原，遭遇了一群怪物。奇怪的是，這群怪物與一般怪物不同，牠們似乎無心戰鬥，反而是比較向正在往一個特定的目標前進。由於急著趕回西風港，克荷林等便也並沒有在繼續深究・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1028 Y:97	金錢 500、魔力補充 200、迷霧之杖、勇者紋章
X:543 Y:155	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:830 Y:912	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、鎮定草、眼藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
小妖怪 *4	14級	獸人戰斧	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
沙蟲 *8	13級	長弓	無	無	無	無
哥布林 *2	15級	巨石棒	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
迅龍 *4	15級	無	無	無	無	無

攻略提示:

本關屬開放平原地形，且少有地面阻礙，敵人由戰場右半部登場，數目不多，而且不會主動攻擊我方隊員，只會拚命的往戰場左邊目的地移動。對於想練功者而言，本關也是不錯的選擇。

建議可先指派隊員將目的地堵住，以防止敵人逃離戰場；不想練功者，最好直接派遣隊員前去開寶箱，待敵人全部抵達目的地以後，便可過關。本關敵人不算太強，除了沙蟲的遠距攻擊，必須特別留意以外，其他敵人並不具威脅，只要我方隊員集體行動，採圍攻單一目標方式應戰即可。如欲節省時間，可施以大範圍魔法，作輔助攻擊。



沙虫猶如魔獸中的 " 弓箭手 "

迅龍的攻擊力、行動力都非常優秀
須注意牠的偷襲

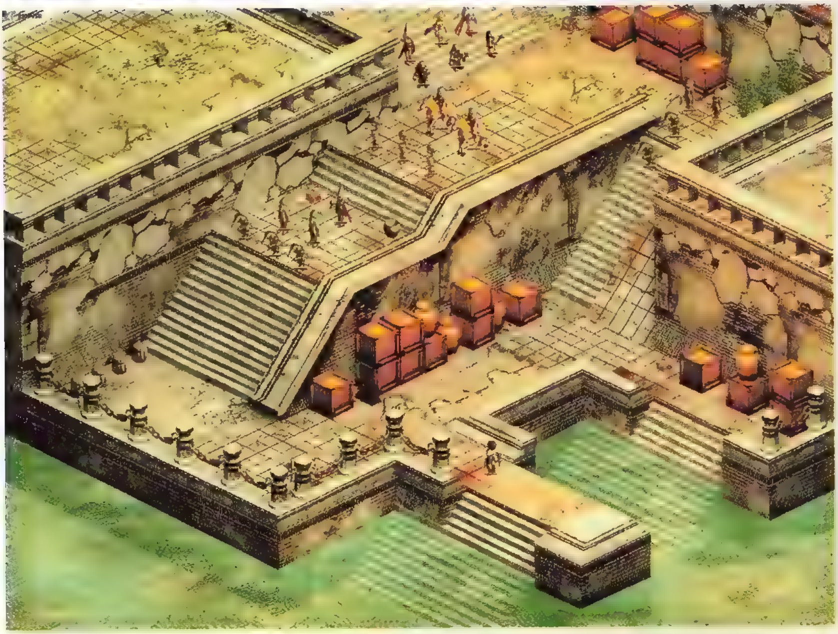


請翻至 196 頁 下個關卡名稱:流程 2B-3　情報販子

流程 2B-3

麥勒港

情報販子

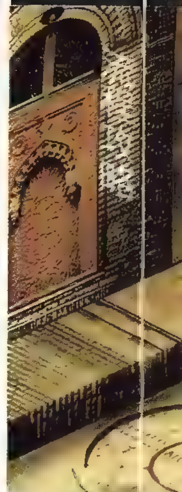


劇情提要： 爲了要回到西風港，血獅鷲兵團來到了艾普洛西部的商港～麥勒港。雖然爲了要避免行跡洩漏，一路上血獅鷲的行動低調，避人耳目；但是，終於還是在麥勒港等船的時候，遇上了想要獵人頭的傭兵團・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1311 Y:50	金錢 500、魔力補充 200、祝福之杖、湛紅眼鏡
X:715 Y:444	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:1525 Y:841	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、鎮定草、眼藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 伊萊迦 *1	18級	長劍	小型皮盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
矮人 *3	16級	大鐵鎚	合金長牌盾	頭盔	鎖子甲	加速指輪
女巫 *2	17級	神木杖	無	靈力之帽	智者之袍	防禦戒指
修女 *1	17級	檀木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
蜥蜴人 *5	15級	獸人長矛	無	頭盔	鎖子甲	無
長弓手 *2	16級	狙擊手之弓	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	長筒皮靴
射手 *2	16級	腳蹬弩	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	鐵皮靴
小偷 *3	16級	毒素匕首	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	忍靴
游擊騎士 *2	16級	精鋼長槍	木盾	頭盔	鎖子甲	皮靴

攻略提示： 黑豹兵團人數眾多，所以不要跟他們硬拼，我們先將隊友們移動到右邊樓梯，以那邊做掩護再將敵人一一擊破，這樣在這一關不會有太大的困難的。

本關多爲樓層地形，且敵人黑豹兵團數目頗多，無須跟他們硬拼，建議不要急著上階梯，在先開完右邊寶箱以後，全隊人馬可直接原地休息，以逸待勞，等敵人自行上門，順便藉地形之優勢，單面應戰，避免腹背受敵。直到敵人消滅得差不多時，別忘了先將寶箱開完，最後再把敵人清光。比較需要特別留意的是，敵方矮人們的防禦力頗高，十分耐打；而蜥蜴人與長弓手會作遠距攻擊，至於修女則會幫自己與同伴恢復生命，不想讓本場戰役耗時太久者，最好趁早將修女解決。階梯地形具有攻防優勢，盡可能避免我方隊員站低打高，如此只會便宜了敵人；相反地，若我方隊員能夠站高打低，就算肥了自已。



小偷的閃避率高，要用招式或魔法攻擊

矮人防禦、魔防能力都非常高
使用雷擊等風屬性魔法，效果較顯著



請翻至 198 頁 下個關卡名稱:流程 2B-4　屠殺

流程 2B-4
穗海鎮

屠殺



黃色框範圍—第二階段敵人兵力

劇情提要： 在麥勒港聽聞蒙面人的消息以後，爲了追捕蒙面人，血獅鷲朝著穗海鎮出發了。進入鎮上以後。貝里奇娜感受到鎮上詭異的死寂，原來穗海鎮已經遭到哥布林軍團侵襲。爲了幫助失憶的少女普魯絲、護衛百合與危急的村民，血獅鷲兵團出手與哥布林軍團大戰。大戰方酣之際，神秘的蒙面人再度出現，將怪物及目擊蒙面人的村民狙殺殆盡・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林、普魯斯或百合死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1223 Y:220	金錢 500、魔力補充 200、速度之杖、風雷鎚
X:1631 Y:873	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:78 Y:1012	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、鎮定草、眼藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
綠黴菌群 *6	16級	昏迷瓦斯	無	無	無	無
孢子菌落 *1	18級	迷幻瓦斯	無	無	無	無
翼女 *2	16級	開膛爪	無	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
小妖怪 *6	16級	獸人戰斧	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 赫博・豪馬*1	25級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
蒙面法師 *4	20級	神木杖	無	法師帽	智者之袍	騎士靴
蒙面戰鬥員 *6	20級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
蒙面武鬥者 *4	20級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴

攻略提示：

一開始普魯絲和百合會在左上方被敵人團團圍住，血獅鷲兵團可派具備遠距離攻擊武器或魔法者先行攻擊。若是遊戲開始問答有取得領導技能，可利用普魯絲身旁的村民將普魯絲圍住保護再用百合隱形的特性將靠近的敵人解決拖延時間，其餘人員也往魯絲和百合方向前進解圍（注意翼女的行動力非常高，小妖怪會使用中毒術，綠黴菌群、孢子菌落會使用混亂及昏睡等狀態）。

至於第二階段的敵人，敵方陣中的蒙面法師可偵測隱形並會使用討厭的風、火系法術取得場效應優勢，再加上拿雙截棍的好戰份子配上犧牲特技，可以輕易擊殺我方防禦力較差的法術型夥伴；要集中火力一隻一隻地消滅敵人。待蒙面人隊長赫博・豪馬擊倒後本關任務就結束了，結束會進入到穗海鎮，記得要好好補充道具以及將武器裝備維修好應付下一場硬戰。



孢子菌落的攻擊會使我方陷入混亂

赫博・豪馬經常會繞道我方背後進行攻擊，非常討厭



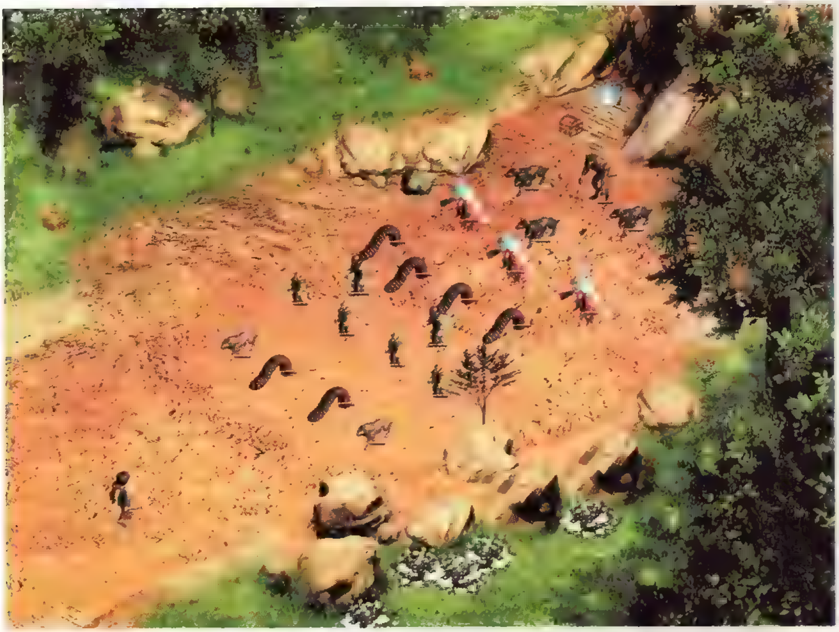
流程 2B-1 線
章節三簡介
流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線

請翻至 200 頁 下個關卡名稱：流程 2B-5　始作俑者

流程 2B-5

- 派特洛森林 -

始作俑者



劇情提要： 辭謝了安迪將軍的邀請，血獅鷲追逐著蒙面人的蹤影，來到派特洛森林。不料，在派特洛森林，血獅鷲又再度遭遇怪物的襲擊。從穗海鎮的事件與派特洛森林的狀況來看，蒙面人似乎與橫行的怪物很有關係。這到底是怎麼回事？

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:874 Y:194	金錢 500、魔力補充 200、狂鷹爪、惡靈匕首、荊棘鏈鎚
X:76　Y:337	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:643 Y:107	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、定心丸、解痲痺劑

初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
小妖怪 *4	19級	獸王戰斧	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
沙蟲 *6	19級	長弓	無	無	無	無
翼女 *3	19級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
哥布林 *2	20級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
狼 *2	20級	無	無	無	無	無
狼人 *1	21級	寬刃鋼爪	無	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
地獄犬 *3	21級	無	無	無	無	無

攻略提示:

在這一關有許多敵人但是比前面幾關少一點，不過因爲這關地圖小對方又有許多會間接〔間接攻擊就是攻擊範圍廣泛如弓箭手法師等都是〕攻擊的敵人，所以玩家在這一關打不過的話，筆者建議你先去練練功，相信對你會有很大的幫助唷。

本關戰場不大，屬開放平原，少有地形障礙物，不利作戰術掩蔽，而且敵人數目不少，加上移動速度快，攻擊力強，我方隊員很容易就受到圍困，尤以沙蟲的遠距攻擊最具威脅，狼與地獄犬具有優越行動力，翼女則可作飛行移動。建議我方全員集體行動，往左上方位移，沿路一邊開寶箱，一邊與敵應戰，直到魔水晶所在處就地駐足，並藉地形之利，背山面戰，防止多方受敵。當然，我方如有大範圍魔法攻擊，將更助於我方戰情的發展。

流程 2B-1 線
章節三簡介
流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線



翼女行動力非常高，又不受地形影響
時常會偷襲我方煉金士

沙虫猶如魔獸中的＂弓箭手＂
對遠距離攻擊十分擅長

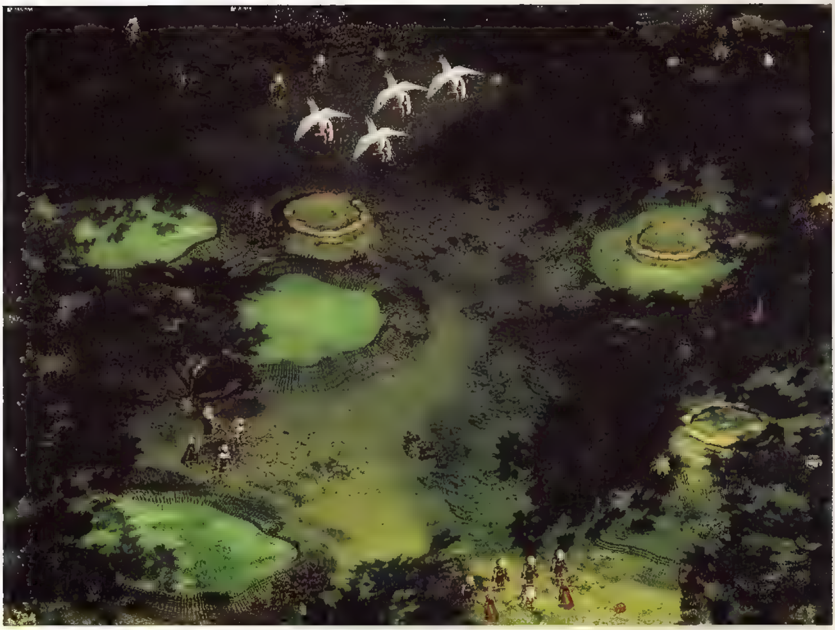


請翻至 202 頁 **下個關卡名稱:流程 2B-6　誓死效忠**

流程 2B-6

— 封蹄沼澤 —

誓死效忠

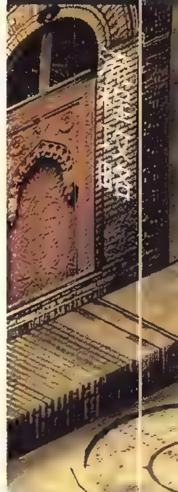


劇情提要： 擺脫了怪物的糾纏，克荷林等人終於在封蹄沼澤追上了蒙面人軍隊。蒙面人軍隊的實力非同小可，血獅鷲的成員使勁渾身解數，才費力地將他們制服。但是，爲了要問話留下的活口，竟然一句話不多說就仰藥自盡。而眾人也很快發現，這一群人，不過是引誘他們追錯方向的犧牲品・・・

勝利條件： 擊破敵首領柴克利

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:2066 Y:192	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、定心丸、解痲痺劑
X:1900 Y:1915	金錢 500、魔力補充 200、鷹眼魔弓、湛青眼鏡
X:1521 Y:249	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
蒙面戰鬥員 *2	21級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
飛馬 *4	20級	無	無	無	無	無
蒙面武鬥者 *3	21級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
蒙面法師 *3	22級	水晶杖	無	法師帽	智者之袍	騎士靴
BOSS 柴克利 *1	23級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴
蒙面護法 *4	21級	巨石棒	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	敏捷之靴

攻略提示：

本關戰場頗大，有著遼曠的平地，因敵方數目不多，且散佈很廣，主要分成三組人馬，但多以逸待勞，少有威脅性，倒是非常適合練功。建議集體行動往右上方位移，沿路一邊開寶箱一邊與敵應戰，且最好主動出擊，以節省過關時間。如欲練功者，切記將敵方老大留在最後消滅，以期將全部敵人清空，賺取更多的經驗值。敵方飛馬行動力較高，且作飛行移動，雖攻擊力不強，但因爲生命力不低，也算頗爲耐打。



注意蒙面法師的中毒法術攻擊

柴克力攻擊力、行動力都非常優秀
經常會繞到我方背後進行攻擊



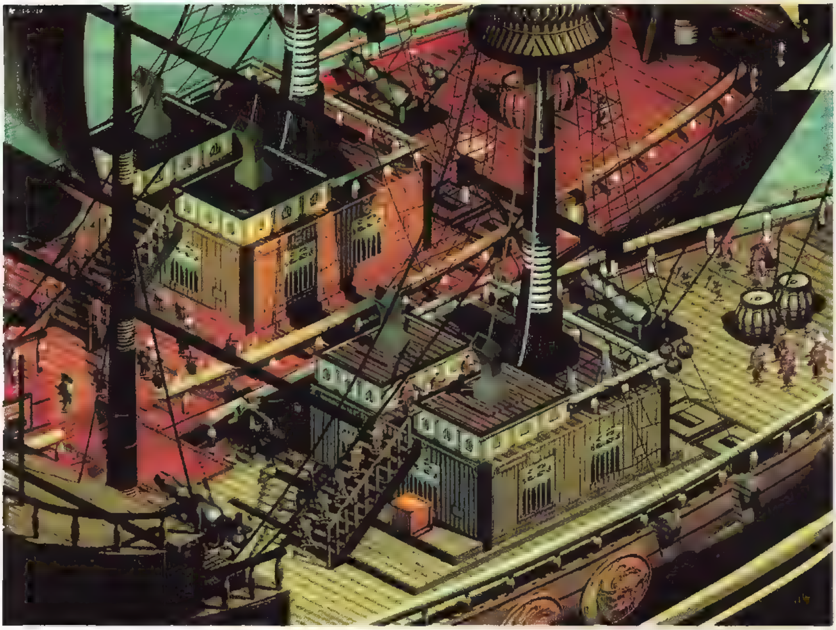
請翻至 204 頁

下個關卡名稱：流程 2B-7　黑旗海盜

流程 2B-7

船上

黑旗海盜

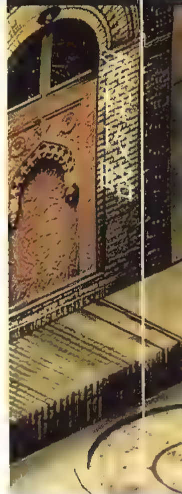


劇情提要： 在失去蒙面人的下落以後，血獅鶩依照原定計劃，由麥勒港搭船回西風港。在得悉羅海上，血獅鶩所搭的旅船被黑旗海盜襲擊襲擊，使得眾人不得不出手教訓這群不知死活的海盜．．．

勝利條件： 擊倒海賊頭尼爾森

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1849 Y:590	金錢 500、魔力補充 200、寒冰法杖、能量槍、風魔無影刀



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
辛達海盜 *3	28級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	旅者服	長筒皮靴
魚人 *2	26級	渾鐵槍	皮盾	鐵頭盔	無	無
長弓手 *2	28級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
蜥蜴人 *5	26級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
鐵錨海盜 *4	28級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	旅者服	長筒皮靴
煉金術士 *1	28級	昏迷瓦斯	無	法師帽	法師袍	鐵皮靴
BOSS 尼爾森 *1	28級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	忍者裝	長筒皮靴
蜥蜴人 *2	26級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	旅者服	長筒皮靴
鐵錨海盜 *3	28級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	旅者服	長筒皮靴
巫師 *2	28級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴

攻略提示：

敵人雖多但在地形上有很大的限制，我方過不去相對的敵方也過不來，但是重點在於我方及對方間接攻擊人物的位子，不然卡在船舷中央被對面放個法術或是間接射個弓箭，還沒走到就沒血了。

本關敵人雖多，但受限於船上甲板的狹道地形，因此造就了不少敵我一對一之機會。不想練功者，可直接放棄前往開寶箱之機會，留在原地，直接以遠距大範圍魔法攻擊，消滅位在鄰船的敵方首領。欲行練功者，或派遣最強隊員，順道殺敵開路，順手開啓寶箱；或派遣需練功之隊員，身後跟隨醫療人員，沿途一對一殺敵練功，餘人也需緊緊跟隨，以防弱者移動到空地，突受眾敵圍攻之意外發生。並需防止敵方的帶毒攻擊，以及長弓手與蜥蜴人的遠距攻擊；至於煉金術士因爲配有昏迷瓦斯，容易使我方隊員陷入睡眠，也需格外注意。

流程 2B-1 線



一般物理攻擊對尼爾森的必閃術無效

在狹窄的船上
須格外注意擅長遠距離攻擊的長弓手



請翻至 206 頁

下個關卡名稱：流程 2B-8　重逢

流程 2B-8

— 海盜窩 —

重逢



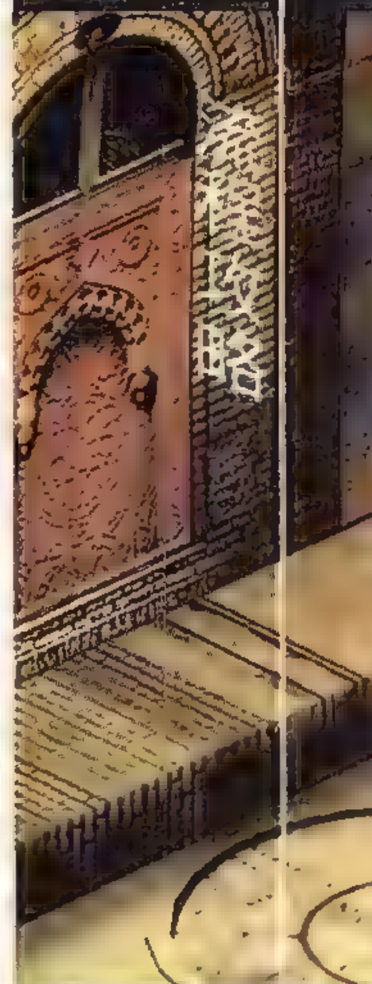
黃色框範圍　第二階段敵人兵力(擊倒海賊頭子力奇)

劇情提要： 在海上遭遇的海盜爲了想要保命，自願帶血獅鷲前往海盜所在的根據地。在與海盜首領一番交戰之後，克荷林驚訝的發現海盜首領竟是舊識力奇。兩人驚喜之際，突然有另一群海盜衝進來，想要來個漁翁得利．．．

勝利條件： 擊倒海賊頭子力奇

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:48　Y:272	金錢 500、魔力補充 200、吸靈劍、烈火法杖
X:570　Y:322	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *4
X:983　Y:337	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、鎮定草、眼藥水
X:86　Y:763	金錢 100、魔力補充 50、療傷藥 *2、定心丸、解痲痺劑



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 力奇 *1	26級	鎖鏈刀	抗魔小盾	蠶絲頭巾	武鬥裝	敏捷之靴
巫師 *1	32級	鐵木法杖	無	修行者之帽	修行者之袍	皮靴
煉金術士 *1	32級	昏迷瓦斯	無	法師帽	法師袍	鐵皮靴
海盜 *2	30級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	旅者服	長筒皮靴
長弓手 *3	30級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
蜥蜴人 *2	30級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
盜賊 *3	32級	劇毒匕首	無	覆鼻皮盔	硬皮甲	敏捷之靴
煉金術士 *1	32級	昏迷瓦斯	無	法師帽	法師袍	鐵皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 尼爾森 *1	28級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	忍者裝	長筒皮靴
海盜 *3	30級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
盜賊 *1	30級	劇毒匕首	無	覆鼻皮盔	硬皮甲	敏捷之靴
長弓手 *1	30級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	旅者服	長筒皮靴
蜥蜴人 *2	30級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
魚人 *2	30級	渾鐵槍	皮盾	鐵頭盔	無	無
BOSS 沙克 *1	30級	彎月刀	小型圓鐵盾	布頭巾	旅者服	長筒皮靴

攻略提示：

在這一關要小心因為對方會有增援，增援點就是我們上場的右邊，第一回合只有對方頭目難打其他都是可以輕鬆解決的敵人所以把重點放在第二回合，打倒海盜頭目力奇它會加入我們再進行第二回合，再第二回合中尼爾森所帶領的敵人跟船上的敵人是一樣的，所以要打敗他們已經不是問題了。

本關因為是在洞穴之內，地形顯得十分狹隘。本關有兩階段的戰鬥，首回登場的敵人數目不多，除了敵方首領，行動力快，攻擊力強，較具威脅性以外，餘者皆不足為懼。建議我方全員集體行動，較具優勢，可在戰場上方寶箱所在地駐足，以逸待勞，等敵人自行上門。

次回敵人數目依舊不多，不具威脅性，但會由我方初登場地點登場，須加留心，並防止我方隊員因為落單，而被敵人圍攻。如同先前戰役，需防止敵方的帶毒攻擊，以及長弓手與蜥蜴人的遠距攻擊；至於煉金術士因為配有昏迷瓦斯，容易使我方隊員陷入睡眠，也需格外注意。

請翻至244頁 下個關卡名稱：流程3C-1　不自量力

流程 2B-1 線
章節三簡介
流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線

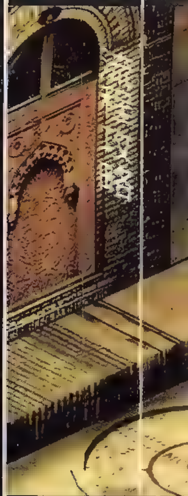
第三章 Chapter 3
扭曲的慈悲
Twisted Mercy

「雅曼戰神」安迪將軍的死，對許多雅曼人而言，是一項難以接受的沈痛打擊。一直到安迪將軍的靈柩回到鐵車城前，許多人還將這項消息視為無稽之談。安迪將軍出殯當日，鐵車城陷入一片哀戚，灰暗的天空宛若在哀悼著一代英雄的殞落。

安迪將軍在平順無阻的軍事行動中，所遭受的意外挫敗，也驚動了雅曼議會。議員們對這次的事件議論紛紛，但濃烈的戰意卻絲毫沒有減退。為了向身為前線的鐵車城議會表達堅決求戰的意念，雅曼議會議長彼德安得列夫親自抵達鐵車城，在議會中發表措辭強硬的演說。

歷史，飛快地揮動的他的鞭，向前疾馳著．．．

於第二章 贊成麥斯的說法	於第二章 反對麥斯的說法	於第一章 伍德及韓森逃離 或直接脫離戰場
達倫平原 3A-1 重回戰場 (P. 210) 暗黑長矛、神秘的面具 祈勒蒙法杖	船上 3B-1 黑旗海盜 (P. 228) 焚火鎚 力奇加入	西風港 3C-1 不自量力 (P. 244) 感知戰甲、大地狂獅斧 力量權杖
博豐城門 3A-2 重回故里 (P. 212)	西風港 3B-2 不自量力 (P. 230)	關卡 3C-2 盡忠職守 (P. 246)
博豐城門 3A-3 將計就計 (P. 214) 速度之帽、蠱毒魔弓 禁錮法杖	西風港 3B-3 盡忠職守 (P. 232) 神秘魔法書、聚靈槍	關卡 3C-3 步步危機 (P. 248)



3A	3B	3C
博豐城內對抗彼德 3A-4 背叛者 (P. 216)	勞倫蒂斯森林 3B-4 步步危機 (P. 234)	科倫諾砦 3C-4 危急之秋 (P. 250)
船上 3A-5 黑旗海盜 (P. 218) 焚火鎚	科倫諾砦 3B-5 危急之秋 (P. 236) 嗜血劍、魅影戰衣 碎冰鎚	莫古洛濕原 3C-5 幽冥路 (P. 252) 刺蝟甲、生命之袍
夏米爾監獄外 3A-6 天牢 (P. 220) 戰意頭盔、邪惡魔法書 惡魔之杖	莫古洛濕原 3B-6 幽冥路 (P. 238)	夏米爾監獄外 3C-6 天牢 (P. 254) 戰意頭盔、邪惡魔法書 惡魔之杖
夏米爾監獄 3A-7 地獄的況味 (P. 222) 奪魂槍、動力鎧甲	夏米爾監獄外 3B-7 天牢 (P. 240) 戰意頭盔、邪惡魔法書 惡魔之杖	夏米爾監獄 3C-7 地獄的況味 (P. 256) 邪神劍、裂山鎚
		贊成……說法 接……A-1 反對……說法
奎恩堡外 3A-8 刁難 (P. 224)	夏米爾監獄 3B-8 地獄的況味 (P. 242) 大神官之帽、防禦之杖	路過奎恩堡外 3C-8 刁難 (P. 258) 麥斯、麗坦離隊
奎恩堡 3A-9 妒念 (P. 226) 巨魔爪、惡靈之弓 龍鱗頭盔		綠魔森林外關卡 3C-9 異境門 (P. 260) 龍牙匕首、龍鱗巨塔盾

章節三簡介

章節三物品買賣

西風港（參閱057頁）
依卡爾港（參閱058頁）
賽普隆斯市（參閱059頁）
夏米爾市（參閱060頁）

流程 3A-1 重回戰場

達倫平原



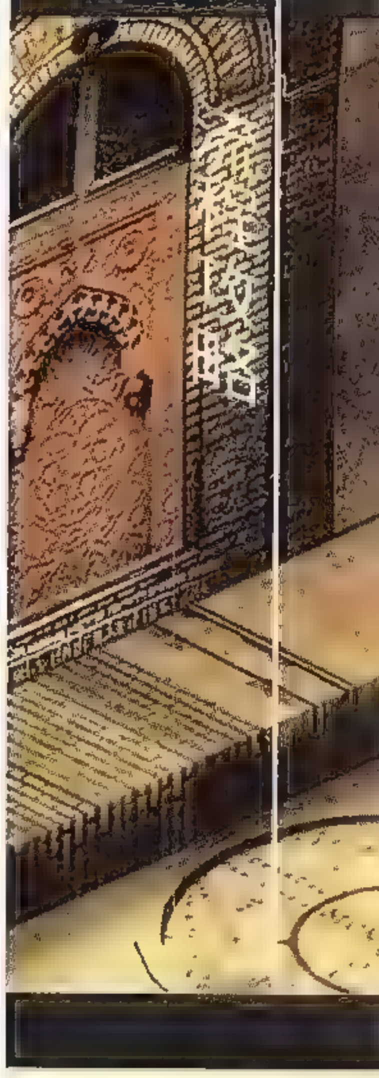
黃色框範圍—敵人第一增援兵力　黃色框範圍—敵人第二增援兵力

劇情提要： 爲了要索菲雅大臣揭穿彼德大臣的陰謀，血獅鷲接受彼德的請託，繼續參與艾普洛攻略計劃。不知從何而來的信心，彼德採用的作戰十分的大膽，血獅鷲兵團即將面臨嚴苛的挑戰。

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:90　Y:93	金錢500、魔力補充200、暗黑長矛、神秘的面具、祈勒蒙法杖
X:1165 Y:912	金錢 300 、魔力補充 100 、高級療傷藥 *4
X:1010 Y:103	金錢 300 、魔力補充 100 、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
射手 *3	27級	狙擊手之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
長戟士 *2	27級	黑曜石長矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
矮人 *2	27級	戰鎚	百煉大圓盾	鐵頭盔	鱗片甲	加速指輪
裝甲傭兵 *3	28級	狼牙鏈鎚	百煉大圓盾	大型鐵頭盔	精鋼鎧甲	速度之靴
女巫 *2	29級	水晶杖	無	魔泉之帽	防禦之袍	防禦戒指
修女 *1	28級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴

敵人第一增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
長戟士 *2	27級	黑曜石長矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
矮人 *2	27級	戰鎚	百煉大圓盾	鐵頭盔	鱗片甲	加速指輪
拳法家 *1	28級	開膛爪	無	銀絲頭巾	武鬥裝	忍靴
豺狼人 *3	27級	火鋒刃	圓鐵盾	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無
飛馬 *2	27級	無	無	無	無	無
裝甲傭兵 *3	28級	狼牙鏈鎚	百煉大圓盾	大型鐵頭盔	精鋼鎧甲	速度之靴
女巫 *1	30級	水晶杖	無	魔泉之帽	防禦之袍	防禦戒指

敵人第二增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
重裝騎士 *1	27級	精鋼鏈鎚	合金長牌盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
玫瑰騎士 *4	27級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
劍客 *3	27級	闊劍	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲裝	皮靴

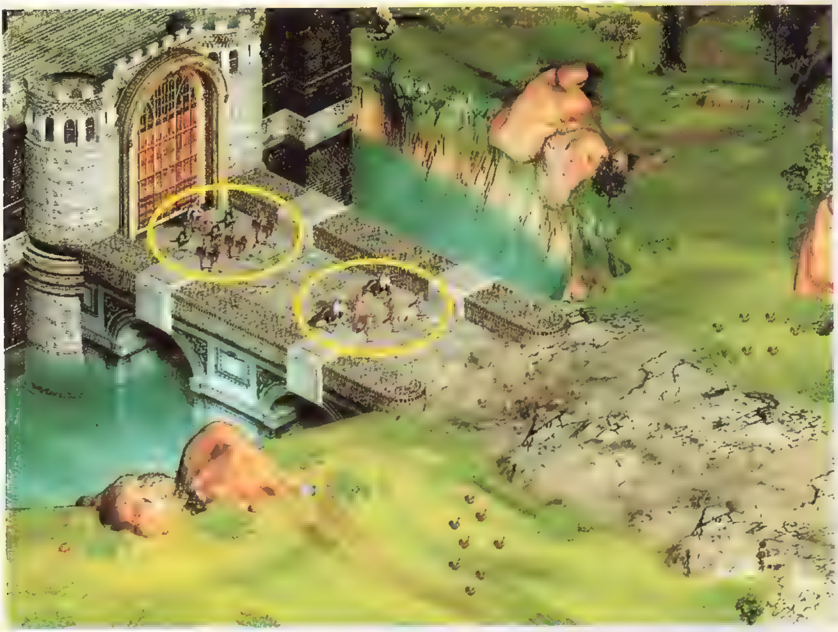
攻略提示: 本關第六及第九時距會出現敵人援軍，一開始可以先攻擊右方的弓箭手集團，下方的敵人要利用我方戰士先由下方繞過，直接攻擊修女，如果先攻擊裝甲傭兵而無法在一回合內打敗裝甲傭兵，修女的療傷法術會使得與裝甲傭兵的戰鬥時間增長。此關是在未進入下一關博豐城門前，屬於隨機戰場，可以一直在此戰場上練功。

請翻至 212 頁 **下個關卡名稱:流程 3A-2　重回故里**

流程 3A-2

博豐城門

重回故里



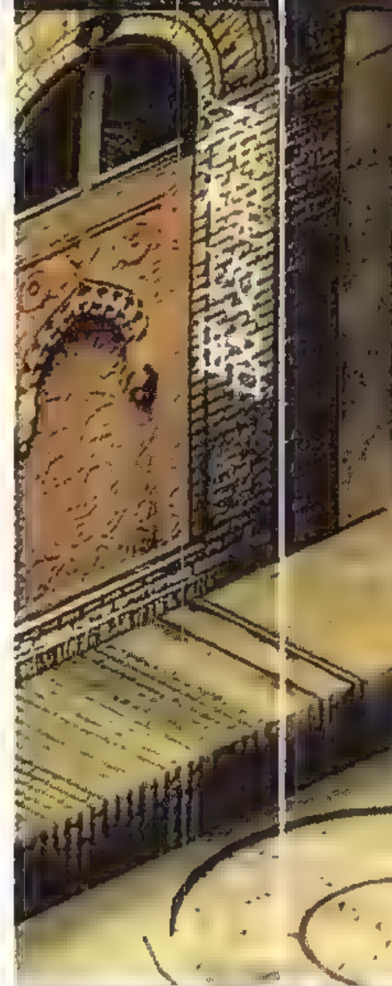
黃色框範圍一第二階段敵人兵力

劇情提要： 隨著戰線逐漸推進，雅曼軍隊終於將前線推進到了失去的領城～博豐城。重回到故鄉的血獅鷲，難掩心中興奮之情，面對佔領家園的艾普洛軍隊，血獅鷲的成員們自然是仇人相見，分外眼紅・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:2215 Y:170	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:180 Y:1714	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *、暖包、氨水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
劍客 *2	28級	闊劍	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
武鬥僧 *2	28級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	蠶絲戰衣	忍靴
長槍士 *2	28級	蛇刃矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
巫師 *1	28級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
幻術師 *1	28級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
修女 *1	28級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
獅鷲 *2	28級	無	無	無	無	無
長弓手 *2	28級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
劍士 *3	28級	銀闊劍	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	皮靴
德魯依 *1	29級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
弓騎手 *2	28級	十字弓	無	覆鼻皮盔	牛皮甲	鐵皮靴
蜥蜴人 *2	28級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
矮人 *2	28級	戰鎚	百煉大圓盾	鐵頭盔	鱗片甲	加速指輪

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
獅鷲 *2	28級	無	無	無	無	無
長弓手 *2	28級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
劍客 *3	28級	闊劍	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
德魯依 *1	29級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
BOSS 帕馬拉亞 *1	30級	釘刺鏈鎚	合金長牌盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
玫瑰騎士 *3	29級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
蜥蜴人 *3	29級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無

攻略提示

在本關的上方有一個地形可以利用，引誘敵人至該處可以避免一次與所有的敵人對戰，一般而言移動速度較快的獅鷲會先靠近。利用地形與與敵人的速度差別，包圍式地打倒所有的敵人。

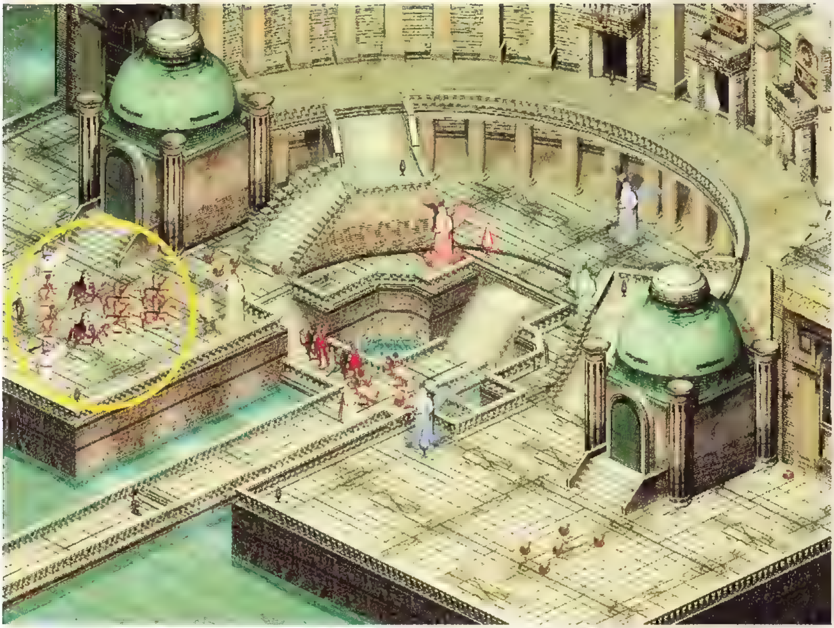
之後，城門口會再出現重裝騎士帕馬拉亞，本關可以用正規戰術慢慢推進，戰士作前鋒，法術系為後盾，只要花一些時間就可以把他打敗。

請翻至 214 頁 下個關卡名稱：流程 3A-3　將計就計

流程 3A-3

博豐城內

將計就計



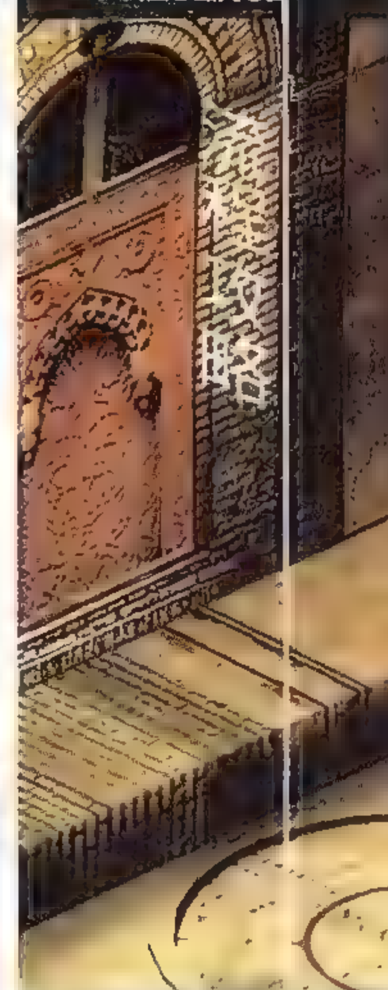
黃色框範圍─第二階段敵人兵力

劇情提要： 好不容易擊敗了博豐城門守軍，血獅鷲將戰線延燒至城內。然而，一批又一批的敵方援軍實在是令人吃不消，而且德洛瓦竟然再度出現在克荷林等人面前，想要用優勢兵力一雪前恥。至此，血獅鷲岌岌可危，所幸援軍即時趕到，化解了這場危機。不過這些援軍的感覺，好像有點怪怪的・・・

勝利條件： 擊敗德瓦洛將軍

失敗條件： 克荷林或華倫死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:758　Y:297	金錢 500、魔力補充 200、速度之帽、蠱毒魔弓、禁錮法杖
X:2300　Y:1033	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:2426　Y:1498	金錢300、魔力補充100、高級療傷藥*2、潤滑劑、解石化卷軸



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
德魯依 *2	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
元素使 *1	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
飛馬 *2	30級	無	無	無	無	無
蜥蜴防守者 *2	30級	獸王長矛	無	無	鱷皮甲	無
游擊騎士 *2	30級	騎士長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
武鬥僧 *1	31級	鉅齒鋼爪	無	蛛絲頭巾	蛛絲戰衣	忍靴
飛馬 *2	31級	無	無	無	無	無
獅鷲 *2	31級	無	無	無	無	無

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 德洛瓦 *1	35級	屠夫戰斧	精鋼小盾	大型鐵頭盔	犀皮甲	長筒皮靴
重裝騎士 *2	31級	釘刺鏈鎚	百煉大圓盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
游擊騎士 *4	31級	騎士長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手 *2	31級	角弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
飆風騎士 *2	31級	精鋼長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

攻略提示:

利用狹小的道路將防禦力高隊員向前推進，其它施用魔法的隊員儘量在後方施法。在打倒第一批敵人後向前移動時，會再出現埋伏的敵人，所以不要使隊員分散太開，爲了要打倒右方的飛馬部隊要繞一大圈的路才能到，所以遇到這些埋伏的敵人是避免不了的。

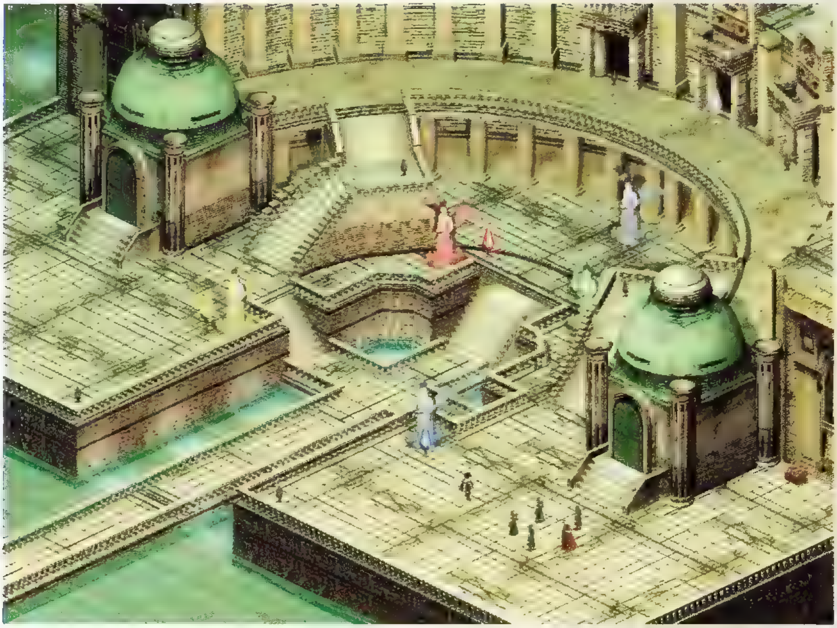
將初期所有的敵人打敗後，德洛瓦將軍會出現，我方援軍也會出現，援軍使用的招式會消費我方魔力點，另外要注意敵人會不斷增援，最好的方式是在上一回合，要打倒最後一個敵人時，就將大多數的隊員移到最左方附近，如此德洛瓦將軍一出現，就會被我方包圍，可以速戰速決，利用戰士在最短時間內打倒德洛瓦將軍。否則等到我方由右方移至左方時，敵人的援軍又會增加了不少。

請翻至 216 頁 **下個關卡名稱:流程 3A-4　背叛者**

流程 3A-4

博豐城內對抗彼德

背叛者

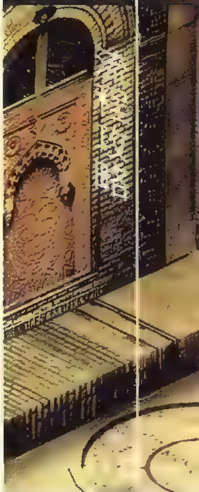


劇情提要： 戰勝後，彼德洋洋得意的嘴臉令人做噁。就在彼德進行例行巡查時，索菲雅夫人安排的陷阱，終於讓彼德露出叛國的狐狸尾巴。惱羞成怒的彼德，升起了手上的魔法，想要誅殺索菲雅等人．．．

勝利條件： 嚴厲的教訓彼德安得列夫

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:2446 Y:1508	金錢200、魔力補充100、生命樹果實、夜魔血液、迅龍指甲、地獄犬牙齒



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 彼德 *1	36級	水晶杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
煉金術士 *2	34級	臭氣瓦斯	無	智者之帽	智者之袍	騎士靴
魔術士 *2	34級	臭氣瓦斯	無	智者之帽	智者之袍	騎士靴

攻略提示： 敵人以魔術師和煉金術師爲主，所以可以說是藥罐子大對決（卯起來補血），先打倒那些會使用補血物品的敵人，不過首領具有使人必閃的能力，當敵人能必閃時，請使用招式攻擊，反正集中打一個人，在敵人補血之前先打死他就對了（如果使用混亂的魔法，大家會彼此亂補血，也算是本關有趣的地方）。

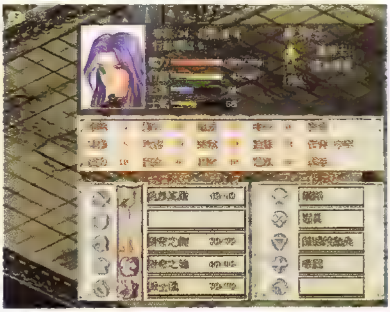
沒想到遊戲中還是有這種政客





煉金術士擁有暗殺技能，要小心應對

具有回復能力的魔術士
請將她列爲頭號狙擊的首要目標

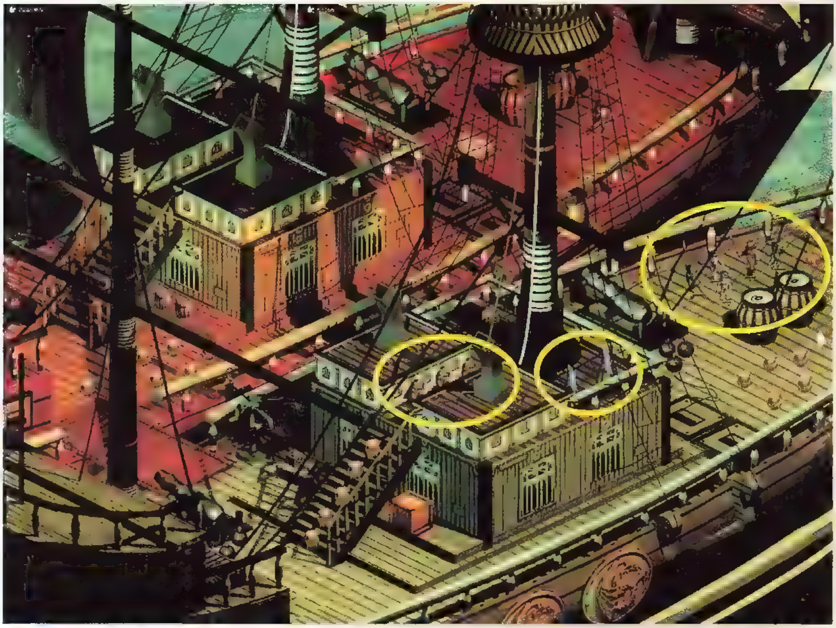


請翻至 218 頁

下個關卡名稱：流程 3A-5　黑旗海盜

流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線

流程 3A-5 船上 黑旗海盜



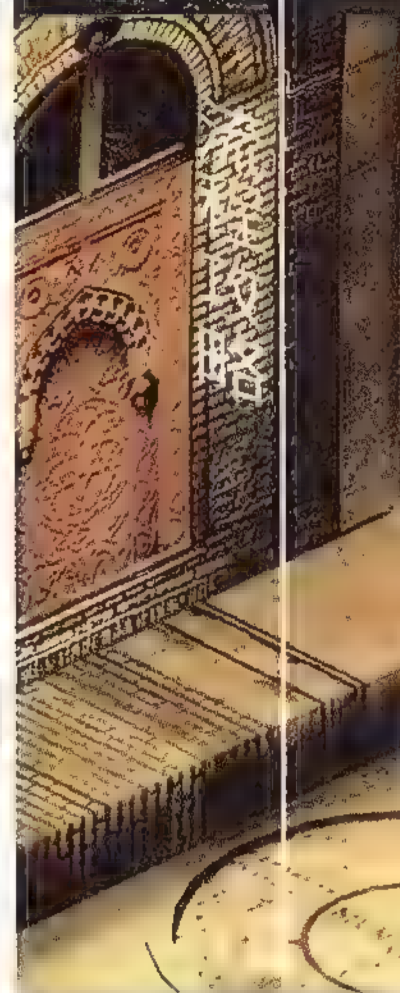
黃色框範圍—第二階段敵人兵力

劇情提要： 在受到索菲雅大臣的請託以後，血獅鷲依照計劃，由麥勒港搭船到西風港。在得悉羅海上，血獅鷲所搭的旅船被黑旗海盜襲擊，使得眾人不得不出手教訓這群不知死活的海盜。沒想到一打之下，發現這群海盜的首領竟然是克荷林的舊識力奇・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:1868 Y:603	金錢 500、魔力補充 200、小型木盾、焚火鎚
X:820 Y:367	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:1090 Y:170	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
盜賊 *3	27級	劇毒匕首	無	覆鼻皮盔	硬皮甲	敏捷之靴
海盜 *3	27級	彎月刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	旅者服	長筒皮靴
魚人 *2	27級	渾鐵槍	皮盾	鐵頭盔	無	無
長弓手 *2	27級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
蜥蜴人 *3	27級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
辛達海盜 *4	27級	彎月刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	旅者服	長筒皮靴
煉金術士 *1	27級	昏迷瓦斯	無	法師帽	法師袍	鐵皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
蜥蜴人 *2	28級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
盜賊 *2	28級	劇毒匕首	無	覆鼻皮盔	硬皮甲	敏捷之靴
鐵錨海盜 *3	28級	彎月刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	旅者服	長筒皮靴
巫師 *2	28級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
BOSS 力奇 *1	26級	鎖鏈刀	抗魔小盾	蠶絲頭巾	武鬥裝	敏捷之靴

攻略提示：

一般人看到這種地形一定很想要快點前進將敵人全宰了…冷靜一下，大家有沒有發現船弦可作戰的走道很狹小？要是貿然前進到通道，將會遭遇使用「犧牲」能力的海賊出血大攻擊，而在對方船的高台上，還有法師會施放中毒一類的法術；除非您已經練出防禦超強的角色、並搭配長槍或弓箭的隊員，一一將阻礙的對手清掉，不然將會陷入長期的拉鋸戰。

編輯部推薦的戰法是在出發點接近船弦的通道處，佈成包圍陣地，將第一波來襲敵人一一清光，也不會受法師間接攻擊；再一次突進至左下，接下來就好打了。

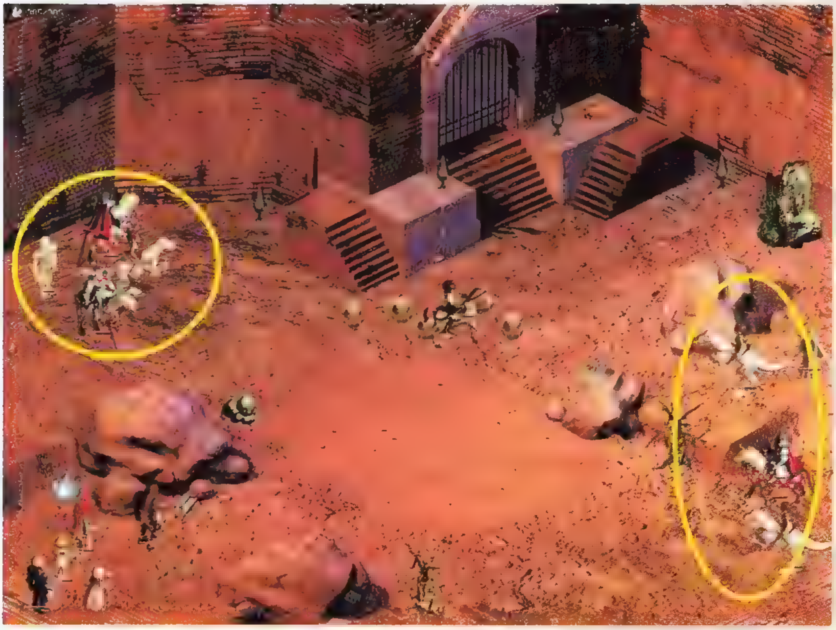
接近敵方船首時，埋伏的海賊頭子力奇這時候會現身，由於他有必閃、再生的能力，必須用招式魔法攻擊才有效；最好用巫女的火系魔法同時改變場效應，就能輕易解決他！

請翻至 220 頁
下個關卡名稱：流程 3A-6　天牢

流程 3A-6

夏米爾監獄外

天牢



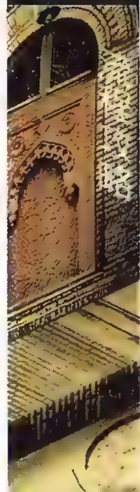
黃色框範圍—敵人增援兵力(不斷出現)

劇情提要： 克荷林一行人終於來到夏米爾監獄。夏米爾監獄戒備森嚴，從未有人成功的逃獄；而重量級的防衛兵力更使得劫獄宛若天方夜譚。血獅鷲的成員小心翼翼的，躲開了監獄前重重的兵力，潛入這個號稱「天牢」的人間地獄・・・

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:93　Y:380	金錢 500、魔力補充 200、戰意頭套、邪惡魔法書、惡魔之杖
X:911　Y:175	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
裝甲傭兵 *3	39級	雙星練鎚	鐵製長牌盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	速度之靴
長槍士 *3	39級	破冰矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
修士 *1	39級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

敵人增援兵力(不斷出現)

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
大劍師 *1	41級	大型闊劍	無	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手 *3	40級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
重裝騎士 *3	40級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
德魯依 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示：

戰鬥初始，只有一小部份駐軍防守監獄門口，相當容易突破；若是隊員集體行動，應該可以一口氣突入監獄門口。但是有隊員平常沒有任何訓練的話，這時候可能會成爲拖油瓶…

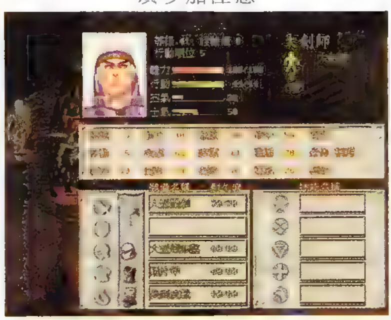
因爲一旦在中央地區交戰，馬上會觸動夏米爾監獄嚴密的防禦警訊，自下一回合起，會各別從左、右側出現實力堅強的守衛隊，每隔幾個時距就會出來一波，這是沒有限制的。若是平時我方隊員就有適度訓練，這裡會成爲最好的練功關卡之一；要是沒有，虛弱的隊員可能全部進棺材等待教會甦生的那一天。

總之，這裡的守衛多偏向物理系，適度地用魔法能比較快清場。接下來要打的監獄內，同樣是硬派戰鬥，要是練功夠了，還是早點進入目的地。



重裝騎士屬性偏重於地
使用雷擊等風屬性魔法，效果絕佳

大劍師擁有廣範圍的強力劍技
須多加注意



請翻至 222 頁　**下個關卡名稱：流程 3A-7　地獄的況味**

流程 3A-7

夏米爾監獄

地獄的況味



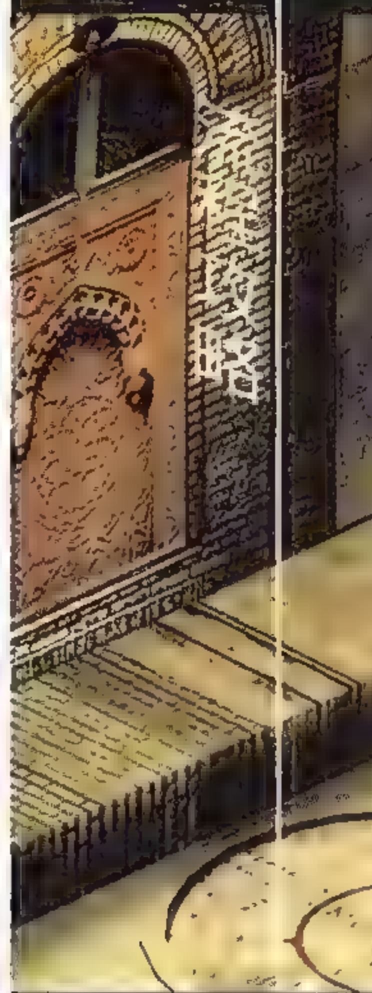
黃色框範圍—第二階段敵人兵力　紅色框範圍—第三階段敵人兵力

劇情提要： 進入夏米爾監獄以後，克荷林等人見到了慘不忍睹的景象；囚犯們在酷刑的折磨下，幾乎已經不成人型。而到處充滿的猙獰怪物，更被力奇認出是其父巴魯洛夫的研究～融合術的成果。義忿填膺的血獅鷲，決定替天行道，要懲罰典獄長希洛．．．

勝利條件： 打倒瘋狂的處刑者-希洛典獄長

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:2341 Y:1187	金錢 500、魔力補充 200、奪魂槍、動力鎧甲
X:2023 Y:1834	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:750 Y:827	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
小妖怪*12	40級	獸王戰斧	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	忍靴
哥布林*2	40級	狼牙棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 希洛*1	44級	狼牙戰鎚	鐵製長牌盾	全罩式頭盔	黑武士鎧甲	敏捷之靴
大哥布林*3	42級	巨魔骨棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
哥布林*6	41級	狼牙棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
蜥蜴防守者*2	41級	獸王長矛	無	無	鱷皮甲	無
豺狼掠奪者*2	41級	大砍刀	晶石小盾	鐵護頭	忍者裝	無

第三階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 希洛*1	45級	淬毒鋼爪	無	銀頭套	蛛絲戰衣	鐵皮靴
夜魔*2	42級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
大哥布林*5	42級	狼牙棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴

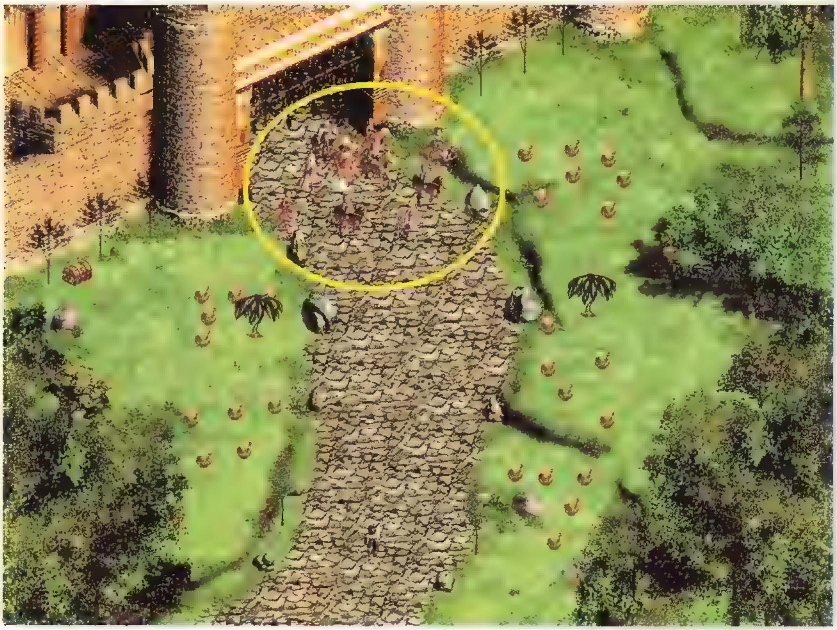
攻略提示: 在曲折通道上廣佈著小妖怪與哥布林，所以建議玩家裝備可以飛翔、傳送的道具，這樣你就不會受到地形限制〔假如高低差太大是飛不上去的〕，或是使用間接攻擊〔弓箭、法術等〕。

消滅這群哥布林後，夏米爾監獄的典獄長"希洛"出現了！要是在第一戰有先排好陣型，就可以輪流轟掉這批擋住樓梯的小嘍囉。希洛是標準的物理型戰將，「熱血」內建狀態配合極高的物理攻擊與防禦力；除非鍛鍊過的波比上去跟他一對一單挑，不然其他同伴最好是在二樓平台上放魔法。特殊反應能力「狂魂」有40%機率在瀕死時一次將體力全恢復，最好在打到瀕死前算一下我方的行動順序，可以一輪內打死最好。至於從監獄外來的支援兵力會無限出現，派一兩名隊友應付卡住即可。

變身後的魔獸希洛威力更強，可能秒殺我方防禦力差的法師，即使防禦力較強的隊員可能也撐不了兩三次攻擊。這一回合新增的夜魔會魅惑，要是波比中標，我方同伴都卡在樓梯間就慘了。只要先解決夜魔，額外分點心力去回復肉盾的體力，打法其實差不多，小心一點就好。

請翻至224頁 下個關卡名稱:流程3A-8　刁難

流程 3A-8	刁難
一 奎恩堡外 一	



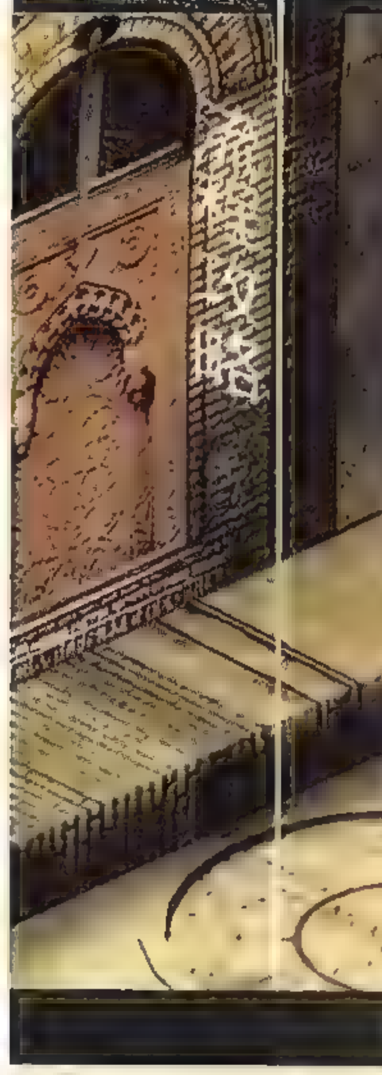
黃色框範圍—敵人增援兵力(第二階段)

劇情提要: 救出奎恩領領主洛林後，血獅鷲火速護送他回到賽普隆斯，卻得知其子克魯戰死於科倫諾砦的消息。洛林在悲憤之餘，決定立刻揮軍奎恩堡，解除其弟西斯目前所遭遇圍城的危機。在同意洛林的委託以後，血獅鷲協同洛林，向奎恩堡發兵・・・

勝利條件： 擊敗敵首領

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:400 Y:1194	金錢 300 、魔力補充 100 、高級療傷藥 *4
X:1541 Y:580	金錢 300 、魔力補充 100 、高級療傷藥 *2 、暖包、氨水
X:171 Y:637	金錢200、魔力補充100、惡龍角、石魔像晶粉、邪魔眼淚水、巨龍鱗片粉



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
劍客 *2	39級	精鋼闊劍	小型圓鐵盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
修女 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
游擊騎士 *2	39級	騎士長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
長戟士 *2	39級	蛇刃矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
精靈使 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
長弓手 *2	39級	毒素之弓	無	紫犀皮盔	犀皮甲	騎士靴
豺狼人 *3	39級	毒殺刀	晶石長牌盾	銀頭套	龍筋戰衣	無
戰鬥矮人 *4	39級	精鋼戰鎚	加強型板盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	加速指輪
劍士 *2	39級	風雷劍	晶石小盾	全罩式頭盔	聖騎士銀鎧	皮靴
修士 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
玫瑰騎士 *2	39級	穿甲重槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手 *2	39級	角弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
召喚士 *1	39級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
獅鷲 *1	38級	無	無	無	無	無
迅龍 *1	38級	無	無	無	無	無

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
玫瑰騎士 *2	40級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
弓騎手 *2	40級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
德魯依 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
BOSS 馬格蘭德 *1	42級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
弓騎手 *1	40級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
游擊騎士 *1	40級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
狂戰士 *1	40級	獸人戰斧	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	敏捷之靴
修女 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示：

攻略本關之前有二個練功關可以進入，莫古洛洞穴及勞倫蒂斯森林，依個人需要決定是否要練功。這一關有兩個階段，第一階段可以將主角的主力部隊向右上移動，以將敵人引開遠離修女的治療範圍，留下一個攻擊力強的隊員可以由下方繞過敵人攻擊修女。如果有隱身的隊員，一定要善用偷襲戰術，可以省下不少時間。接著第二階段所出現的修女和首領馬格蘭德都會補血，所以先將敵人誘離，最後再一起圍攻首領馬格蘭德，建議是使用魔法攻擊。

請翻至 226 頁

下個關卡名稱：流程 3A-9　妒念

流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線

流程 3A-9 — 奎恩堡 —	# 妒念



黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要： 在奎恩堡內與艾普洛的混戰中，突然見到洛林之弟西斯領軍向血獅鷲進攻。洛林驚訝之餘，怒問西斯原委。一問之下，發現他日前所遭遇的一切，竟然是場令他痛心疾首的人倫悲劇．．．

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:168　Y:921	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:1609 Y:461	金錢300、魔力補充100、高級療傷藥*2、潤滑劑、解石化卷軸
上鎖 X:665　Y:82	金錢 500、魔力補充 200、巨魔爪、惡靈之弓、龍鱗頭盔



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
長戟士 *2	41級	蛇刃矛	無	大型鐵頭盔	鱷皮甲	鐵皮靴
矮人 *3	41級	釘頭鎚	鐵製長牌盾	全罩式頭盔	精鋼鎧甲	加速指輪
德魯依 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
重裝騎士 *1	42級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
玫瑰騎士 *2	41級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
弓騎手 *4	41級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
劍客 *2	41級	大型闊劍	無	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
修女 *2	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
劍士 *3	41級	吸靈劍	龍鱗小盾	騎士頭盔	聖騎士銀鎧	長筒皮靴
狂戰士 *2	41級	獸人戰斧	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	敏捷之靴
德魯依 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
獅鷲 *3	41級	無	無	無	無	無
長弓手 *2	41級	機動弩	無	複合皮盔	鱷皮甲	忍靴
修士 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 西斯得菲爾*1	43級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
重裝騎士 *4	42級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
修女 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示：

本關的敵人分布成許多區塊，可以將除主角外的隊員向左上方先打，主角用來引誘右方的獅鷲，儘量使敵人遠離可以補血的範圍，由左方向上方的敵人攻擊，可以有效的避免敵軍的包圍。

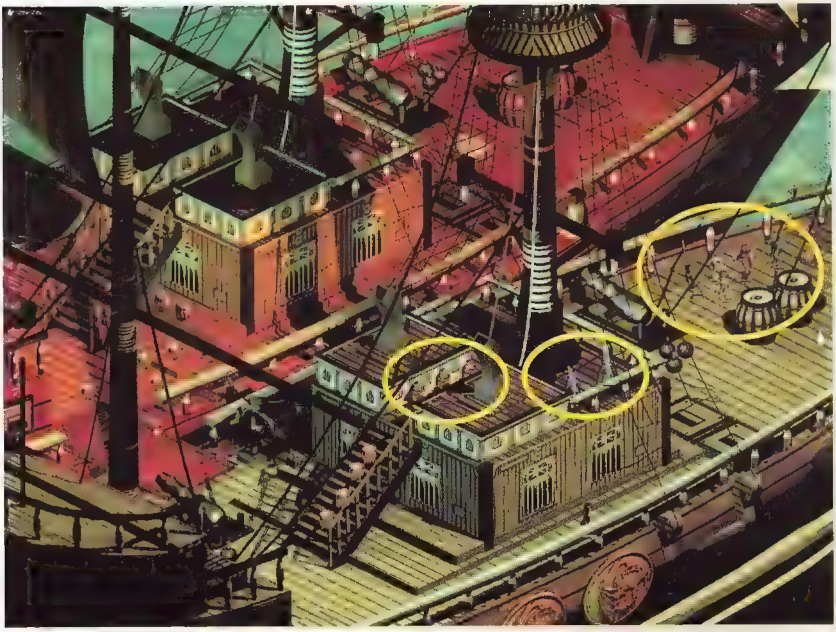
第二回合後會出現騎兵團，其中西斯得菲爾和修女都會補血，使敵軍分散開來再各個擊破。將我方防禦力較弱的隊員移動至高處，而生命力高的隊員就在低處牽制重裝騎士，這也是個安全的打法。

流程 3A-1 線
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線

請翻至 264 頁

下個關卡名稱：流程 4A-1　接應

流程 3B-1 船上	# 黑旗海盜



黃色框範圍—第二階段敵人兵力

劇情提要： 在與麥斯、麗妲告別以後，血獅鷲依照計劃，由麥勒港搭船回西風港。在得悉羅海上，大家正熱絡地閒話時，警戒號大響，血獅鷲所搭的旅船被黑旗海盜襲擊，使得眾人不得不出手教訓這群不知死活的海盜。沒想到一打之下，發現這群海盜的首領竟然是克荷林的舊識力奇・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 我方全滅

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:1868 Y:603	金錢 500、魔力補充 200、小型木盾、焚火鎚
X:820 Y:367	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:1090 Y:170	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
盜賊 *3	27級	劇毒匕首	無	覆鼻皮盔	硬皮甲	敏捷之靴
海盜 *3	27級	彎月刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	旅者服	長筒皮靴
魚人 *2	27級	渾鐵槍	皮盾	鐵頭盔	無	無
長弓手 *2	27級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
蜥蜴人 *3	27級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
辛達海盜 *4	27級	彎月刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	旅者服	長筒皮靴
煉金術士 *1	27級	昏迷瓦斯	無	法師帽	法師袍	鐵皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
蜥蜴人 *2	28級	獸人長矛	無	鐵頭盔	鱗片甲	無
盜賊 *2	28級	劇毒匕首	無	覆鼻皮盔	硬皮甲	敏捷之靴
鐵錨海盜 *3	28級	彎月刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	旅者服	長筒皮靴
巫師 *2	28級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
BOSS 力奇 *1	26級	鎖鏈刀	抗魔小盾	蠶絲頭巾	武鬥裝	敏捷之靴

攻略提示:

一般人看到這種地形一定很想要快點前進將敵人全宰了…冷靜一下，大家有沒有發現船弦可作戰的走道很狹小？要是貿然前進到通道，將會遭遇使用「犧牲」能力的海賊出血大攻擊，而在對方船的高台上，還有法師會施放中毒一類的法術；除非您已經練出防禦超強的角色、並搭配長槍或弓箭的隊員，一一將阻礙的對手清掉，不然將會陷入長期的拉鋸戰。

編輯部推薦的戰法是在出發點接近船弦的通道處，佈成包圍陣地，將第一波來襲敵人一一清光，也不會受法師間接攻擊；再一次突進至左下，接下來就好打了。

接近敵方船首時，埋伏的海賊頭子力奇這時候會現身，由於他有必閃、再生的能力，必須用招式魔法攻擊才有效；最好用巫女的火系魔法同時改變場效應，就能輕易解決他！

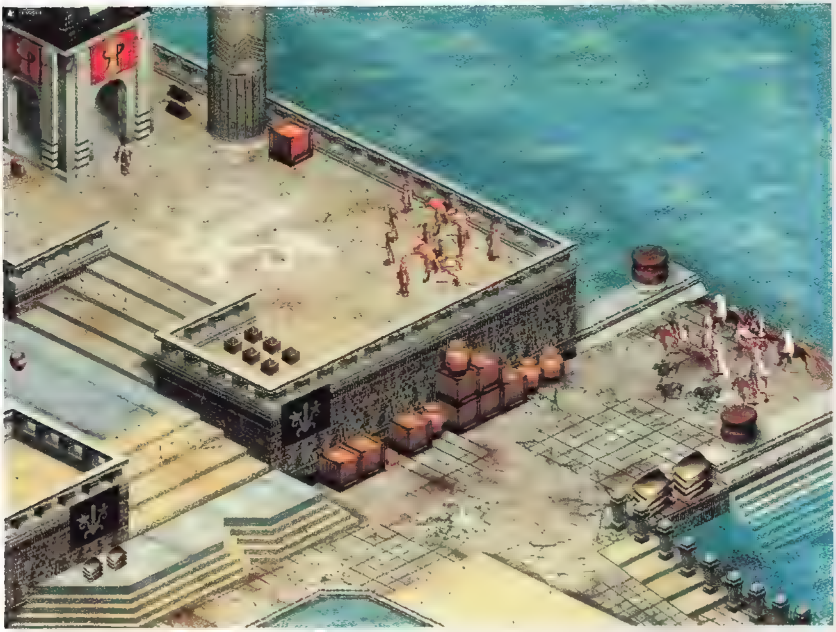
請翻至 230 頁

下個關卡名稱:流程 3B-2　不自量力

流程 3B-2

西風港

不自量力

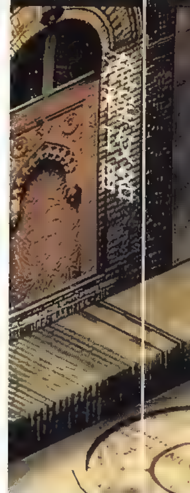


劇情提要: 在回到西風港以後，先補給一些裝備與道具。找左上方的鬥劍士攀談，克荷林得到了來自傭兵工會的消息：艾普洛東部的大領奎恩領，有委託指明要血獅鷲兵團承接。沒想到這份工作在西風港傭兵界中卻引起一份騷動。原來許多傭兵團也對這份工作很有興趣，而其中一個傭兵團更是不服氣的跳出來，要求與血獅鷲一決勝負。由於對方實在是太過無理，一場戰鬥勢所難免・・・

勝利條件： 擊敗敵首領

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:896　Y:1063	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 尚皮耶 *1	31級	釘刺鏈鎚	百煉大圓盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
玫瑰騎士 *2	30級	穿甲重槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
獅鷲 *2	29級	無	無	無	無	無
地獄犬 *3	29級	無	無	無	無	無
召喚師 *1	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
修女 *1	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
幻術師 *1	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
小偷 *2	29級	劇毒匕首	無	紫犀皮盔	犀皮甲	敏捷之靴
武鬥僧 *2	29級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	蠶絲戰衣	皮靴
射手 *2	29級	狙擊手之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
游擊騎士 *2	29級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
修士 *1	29級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴

攻略提示： 雖然只要擊敗敵首領尚皮耶就能夠獲勝，急進的結果可能在下階梯時，遭到平台上敵人與下方主力的前後包夾。

玩家最好先將高台上的敵人一一擊敗，再展開對下方敵人主力的攻勢。敵方傭兵團的兵種配布相當平均，若有隱形的我方夥伴，就先解決地獄犬(地獄犬有偵測隱形的技能)；獅鷲有必閃能力，用劍術或魔法解決，不然它可能突然繞去攻擊體力、防禦差的魔法系同伴。剩下的敵人，除了幻術師有可能用狀態攻擊較具威脅之外；要對付地系、帶「鐵壁」的重裝騎士，還是施展風系魔法——雷擊，將魔抗低的尚皮耶打倒吧！



尚皮耶屬性偏重於地
使用雷擊等風屬性魔法，效果絕佳

獅鷲身負必閃狀態
玩家須使用魔法、招式方可奏效



請翻至 232 頁 **下個關卡名稱：流程 3B-3　盡忠職守**

流程 3B-3
關卡

盡忠職守



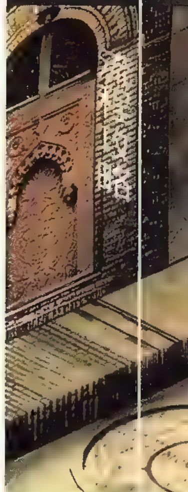
黃色框範圍－敵人增援兵力

劇情提要： 為了前往奎恩領接受夏勒斯的請託，血獅鷲由西風港取道依卡爾港，進入艾普洛東部。艾普洛東部由於近日奎恩領的叛亂跡象，各關卡都已經加強戒備。為了要在最短時間抵達奎恩領，血獅鷲只得過關破關，遇將斬將．．．

勝利條件： 敵全滅或我方全體抵達目的地

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:831 Y:280	金錢 500、魔力補充 200、神秘魔法書、聚靈槍
X:848 Y:1112	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
拳法家 *4	31級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	蠶絲戰衣	皮靴
長弓手 *3	31級	毒素之弓	無	紫犀皮盔	犀皮甲	騎士靴
射手 *2	32級	毒素之弓	無	紫犀皮盔	犀皮甲	騎士靴
修士 *1	32級	神木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
劍客 *3	32級	精鋼闊劍	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
召喚師 *1	32級	神木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
修女 *1	32級	神木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
翼女 *3	31級	淬毒鋼爪	無	鐵護頭	蛛絲戰衣	無
獨眼巨人 *3	31級	荊棘棒	無	無	無	無
游擊騎士 *3	32級	騎士長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
翼女 *3	32級	淬毒鋼爪	無	鐵護頭	蛛絲戰衣	無
獨眼巨人 *3	32級	荊棘棒	無	無	無	無

攻略提示:

這一關會有艾普洛盡忠職守的駐軍把守，看起來兵力相當平均，假如不想打的話，似乎可以直接從戰場下方穿越、抵達脫離點。其實在關卡右下、左下、左上都有埋伏的敵軍，會等我方推進至戰場右側時一起出現包夾。考量上方有個不錯的寶箱，何不如多賺些經驗值，先殲滅上方敵軍；再往右下方目的地推進。

PS. 這一關也有快速過關的方法：為了避免隊伍速度不一致，玩家只派克荷林登場，並將他轉職成移動力較高的職業(例如游擊騎士)搭配「移動 +N」的技能；不要管上方寶箱，由於新登場敵人也需要填滿回氣，依時間差有可能直接衝到目的地過關。

流程 3B - 1 線
流程 3C - 1 線
章節四簡介
流程 4 - 1 線
流程 4E - 1 線
章節五簡介
流程 5 - 1 線



修士(聖職系)為優先狙擊目標

法術系當心敵人遠距離"箭雨"攻擊



請翻至 234 頁

下個關卡名稱:流程 3B-4　步步危機

流程 3B-4

勞倫蒂斯森林

步步危機



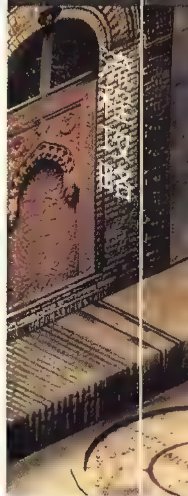
黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要： 在接近奎恩領，進入勞倫蒂斯森林以後，貝里奇娜再度感覺到奇異的氣息出現；不知名的怪物，似乎已經悄悄的佔據了這個地方。克荷林等人只得在這表面看起來平靜的森林步步為營，隨時提防怪物的攻擊・・・

勝利條件： 我方全體抵達目的地

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:363　Y:137	金錢200、魔力補充100、生命樹果實、夜魔血液、迅龍指甲、地獄犬牙齒



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
孢子菌落 *3	34級	蔓陀羅粉	無	無	無	無
哥布林 *7	34級	黑曜石棒	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
魔眼 *3	35級	無	無	無	無	無

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
黏怪 *8	34級	瞬間黏膠	無	無	無	無
魔眼 *3	34級	無	無	無	無	無
哥布林 *4	34級	黑曜石棒	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

攻略提示： 這座森林中隱藏著許多敵人，一旦行進至戰場中央就會接二連三地出現。別小看這些看似弱小的對手，孢子菌落會媚惑我方隊友、黏怪會喪失我方移動能力、再加上會隱形的魔眼用狀態攻擊…這時候最好是祭出第一章取得的玄冥弓，將有危險的孢子菌落睡著；並迅速解決眼魔。

時序進入第三章，這時候最少也該有一名隊員是盜賊專精，能夠取得上鎖寶箱與偵測隱形敵人的能力在後面會越來越重要。至於哥布林與黏怪，就讓等級較低的隊友練習吧。



黏怪的攻擊附加封足效果
對我方的戰略佈置將造成困擾

孢子菌落的攻擊會魅惑我方隊員
千萬小心，以免落的自相殘殺



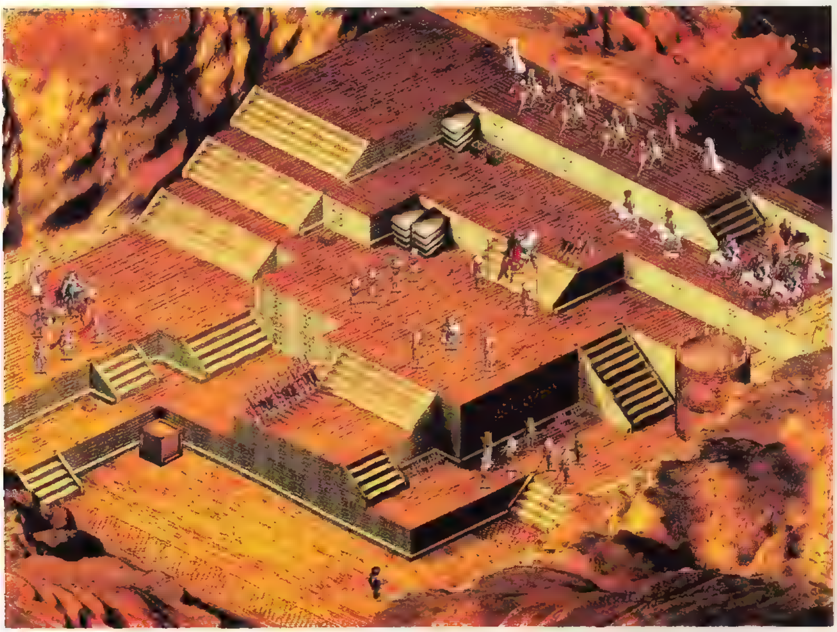
請翻至 236 頁

下個關卡名稱：流程 3B-5　危急之秋

流程 3B-5

科倫諾砦

危急之秋

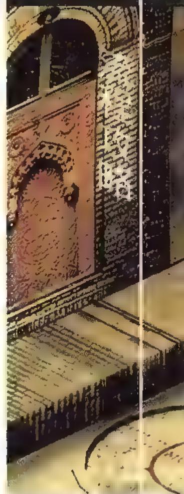


劇情提要： 抵達奎恩領領城賽普隆斯以後，總理大臣夏勒斯告訴克荷林，少領主克魯·德·菲爾被圍困在科倫諾砦。於是，克荷林一行人趕忙前往科倫諾砦。抵達科倫諾砦以後，克荷林驚見輝明修會的旗幟在眼前飄揚。仇人弩薩伊，正威脅著克魯的性命・・・

勝利條件： 我方至克魯得菲爾身旁幫助他脫出

失敗條件： 克荷林或克魯得菲爾死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:752 Y:544	金錢 500、魔力補充 200、嗜血劍、魅影戰衣、碎冰鎚
X:1190 Y:382	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:196 Y:930	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 弩薩伊 *1	55級	魔石槍	晶石盾	抗魔頭盔	聖騎士銀鎧	神行靴
主教 *1	34級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
拳法家 *4	36級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	蠶絲戰衣	長筒皮靴
玫瑰騎士 *4	36級	穿甲重槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
修女 *2	36級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
長戟士 *4	35級	蛇刃矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
射手 *3	35級	毒素之弓	無	紫犀皮盔	犀皮甲	騎士靴
重裝騎士 *4	36級	釘刺鏈鎚	百煉大圓盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
劍客 *3	36級	精鋼闊劍	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
弓騎手 *3	36級	角弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
元素使 *2	38級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示：

這一關應該是從鐵車城城門(抵禦艾普洛侵攻)、絹河河畔(營救安迪將軍)以後，有相對難度的關卡。敵人是三個區塊，分別有部署在右上方的弩薩伊主力部隊、左下方把守要衝以元素使為首的部隊、以及右下方由弓箭手與長槍兵混編的阻截小隊，完全包圍待宰的克魯得菲爾以及他忠心的部下。

由於克魯得菲爾實際上是一位毫無作戰能力的貴族子弟，必須等我們突進至他身旁時，他才會開始往脫離點撤退。您可能會發現，右上與左下的部隊都是不等人的，幾個時距以後就能逼近克魯並且殲滅一兩隻長槍兵(重裝騎士在元素使還沒出手之前還能撐一陣)。要是玩家在一開始的女神問答有取得「領導」技能，這時候最好讓克荷林掛上，自己操控克魯的作戰小隊，集中火力往右下方殺出，與我方隊員會合；這樣的過關方式會簡單得多。

要是玩家沒有領導技能，右下方的長槍兵與弓手相對還是比元素使(超遠程魔導攻擊)+弓騎手(高級蓄力)+劍客(劍術)的部隊好對付。速速派出高攻擊力的波比砍出一條活路，讓我方隊員移到克魯旁救駕，再擁著一步一步撤退。行有餘力，再想辦法摸一摸弩薩伊的好部下，可以多升個兩級。

請翻至 238 頁

下個關卡名稱：流程 3B-6　幽冥路

流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
章節四簡介

流程 3B-6

莫古洛濕原

幽冥路



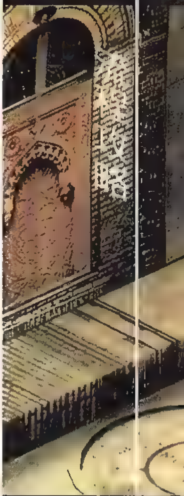
黃色框範圍─敵人增援兵力

劇情提要： 為了要在不打草驚蛇的前提下，潛入夏米爾監獄，血獅鷲一行人沿著莫古洛濕原進入地下的莫古洛洞穴。進入莫古洛洞穴以後，血獅鷲發現到洞穴中彌漫著死亡的氣息。原來，莫古洛洞穴不知道在什麼時候，已經成為了神秘人物的屍體棄置場・・・

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:201　Y:1384	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:898　Y:558	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *2 氨水、暖包
X:667　Y:293	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
骷髏兵 *8	36級	精鋼闊劍	複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
幽靈 *7	37級	無	無	無	無	無
眼球怪 *4	37級	無	無	無	無	無
眼球怪 *4	38級	無	無	無	無	無
骷髏兵 *8	38級	精鋼闊劍	複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴

攻略提示: 由於這一關中有許多隱形的敵人，假如要遂行殲滅戰來練功，要記得派遣帶偵查隱形能力的隊友上場，不然會很吃力的。這次也是標準的「經過」型關卡，並不強求玩家留在這裡清空敵軍，隨著玩家往目的地行進，會慢慢地出現隱藏的怨靈；由於都偏向暗相性，用光屬恢復性法術改變場效應後並不難打，所以請玩家自行斟酌要打要逃都可以。



隱形的敵人—幽靈
一不小心就會偷偷摸到您的身旁

討厭的敵人—眼球怪
隱形的角色遇上它將無所遁形



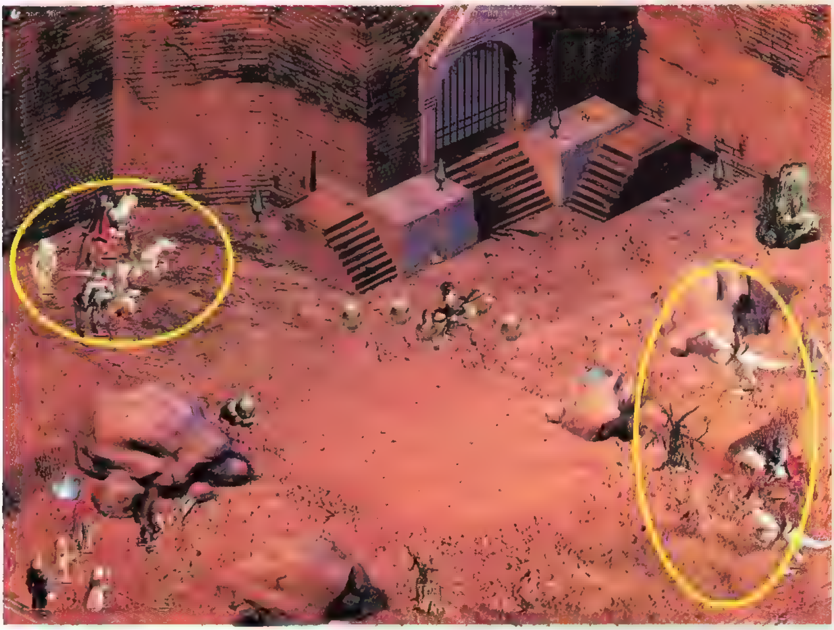
請翻至 240 頁

下個關卡名稱:流程 3B-7　天牢

流程 3B-7

杉福王國秘密行館

天牢



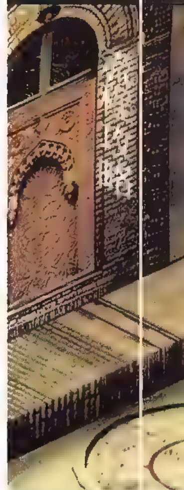
黃色框範圍—敵人增援兵力(不斷出現)

劇情提要： 克荷林一行人終於來到夏米爾監獄外側。夏米爾監獄戒備森嚴，從未有人成功的逃獄；而重量級的防衛兵力更使得劫獄宛若天方夜譚。血獅鷲的成員小心翼翼的，躲開了監獄前重重的兵力，潛入這個號稱「天牢」的人間地獄・・・

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:93 Y:380	金錢 500、魔力補充 200、戰意頭套、邪惡魔法書、惡魔之杖
X:911 Y:175	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
裝甲傭兵 *3	39級	雙星練鎚	鐵製長牌盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	速度之靴
長槍士 *3	39級	破冰矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
修士 *1	39級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

敵人增援兵力(不斷出現)

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
大劍師 *1	41級	大型闊劍	無	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手 *3	40級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
重裝騎士 *3	40級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
德魯依 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示:

戰鬥初始，只有一小部份駐軍防守監獄門口，相當容易突破；若是隊員集體行動，應該可以一口氣突入監獄門口。但是有隊員平常沒有任何訓練的話，這時候可能會成爲拖油瓶…

因爲一旦在中央地區交戰，馬上會觸動夏米爾監獄嚴密的防禦警訊，自下一回合起，會各別從左、右側出現實力堅強的守衛隊，每隔幾個時距就會出來一波，這是沒有限制的。若是平時我方隊員就有適度訓練，這裡會成爲最好的練功關卡之一；要是沒有，虛弱的隊員可能全部進棺材等待教會甦生的那一天。

總之，這裡的守衛多偏向物理系，適度地用魔法能比較快清場。接下來要打的監獄內，同樣是硬派戰鬥，要是練功夠了，還是早點進入目的地。



重裝騎士屬性偏重於地
使用雷擊等風屬性魔法，效果絕佳

大劍師擁有廣範圍的強力劍技
須多加注意



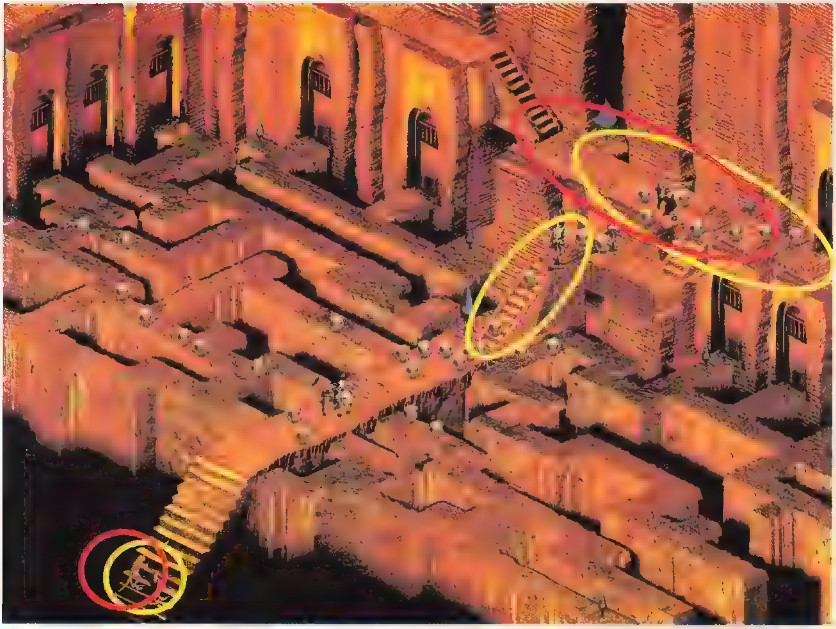
流程 3B-1 線
流程 3C-1 線
流程 4B-1 線

請翻至 242 頁　**下個關卡名稱：流程 3B-8　地獄的況味**

流程 3B-8

夏米爾監獄

地獄的況味



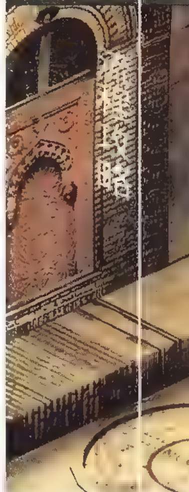
黃色框範圍—第二階段敵人兵力　　紅色框範圍—第三階段敵人兵力

劇情提要： 進入夏米爾監獄以後，克荷林等人見到了慘不忍睹的景象：囚犯們在酷刑的折磨下，幾乎已經不成人型。而到處充滿的猙獰怪物，更被力奇認出是其父巴魯洛夫的研究～融合術的成果。義忿填膺的血獅鷲，決定替天行道，要懲罰典獄長希洛．．．

勝利條件： 打倒瘋狂的處刑者-希洛典獄長

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:2378 Y:1202	金錢 500、魔力補充 200、大神官之帽、防禦之杖
X:2268 Y:1507	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:733 Y:822	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *2 滑劑、解石化卷軸



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
小妖怪 *12	40級	獸王戰斧	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	忍靴
哥布林 *6	40級	狼牙棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 希洛 *1	44級	狼牙戰鎚	鐵製長牌盾	全罩式頭盔	黑武士鎧甲	敏捷之靴
大哥布林 *3	42級	巨魔骨棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
哥布林 *6	41級	狼牙棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
蜥蜴防守者 *2	41級	獸王長矛	無	無	鱷皮甲	無
豺狼掠奪者 *2	41級	大砍刀	晶石小盾	鐵護頭	忍者裝	無

第三階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 希洛 *1	45級	淬毒鋼爪	無	銀頭套	蛛絲戰衣	鐵皮靴
夜魔 *2	42級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示:

在曲折通道上廣佈著小妖怪與哥布林，所以建議玩家裝備可以飛翔、傳送的道具，這樣你就不會受到地形限制〔假如高低差太大是飛不上去的〕，或是使用間接攻擊〔弓箭、法術等〕。

消滅這群哥布林後，夏米爾監獄的典獄長"希洛"出現了！要是在第一戰有先排好陣型，就可以輪流轟掉這批擋住樓梯的小嘍囉。希洛是標準的物理型戰將，「熱血」內建狀態配合極高的物理攻擊與防禦力；除非鍛鍊過的波比上去跟他一對一單挑，不然其他同伴最好是在二樓平台上放魔法。特殊反應能力「狂魂」有40%機率在瀕死時一次將體力全恢復，最好在打到瀕死前算一下我方的行動順，可以一輪內打死最好。至於從監獄外來的支援兵力會無限出現，派一兩名隊友應付卡住即可。

變身後的魔獸希洛威力更強，可能秒殺我方防禦力差的法師，即使防禦力較強的隊員可能也撐不了兩三次攻擊。這一回合新增的夜魔會魅惑，要是波比中標，我方同伴都卡在樓梯間就慘了。只要先解決夜魔，額外分點心力去回復肉盾的體力，打法其實差不多，小心一點就好。

請翻至 276 頁 **下個關卡名稱:流程 4B-1　烏托邦之路**

流程 3C-1

— 西風港 —

不自量力

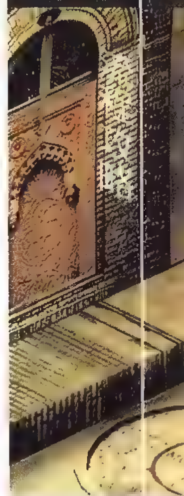


劇情提要： 在回到西風港以後，克荷林得到了來自傭兵工會的消息：艾普洛東部的大領奎恩領，有工作指明血獅鷲兵團承接。沒想到這份工作在西風港傭兵界中卻引起一份騷動。原來許多傭兵團也對這份工作很有興趣，而其中一個傭兵團更是不服氣的跳出來，要求與血獅鷲一決勝負。由於對方實在是太過無理，一場戰鬥勢所難免．．．

勝利條件： 戰勝傭兵頭領強‧裘帝瑪

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:1448 Y:1395	金錢 500、魔力補充 200、感知戰甲、大地狂獅斧、力量權杖



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
小偷 *2	27級	劇毒匕首	無	紫犀皮盔	犀皮甲	敏捷之靴
武鬥僧 *2	27級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	蠶絲戰衣	皮靴
射手 *2	28級	狙擊手之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
游擊騎士 *2	27級	鉅齒長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
修士 *1	28級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
BOSS 強・裘帝瑪*1	31級	釘刺鏈鎚	百煉大圓盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
玫瑰騎士 *2	30級	穿甲重槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
獅鷲 *2	28級	無	無	無	無	無
地獄犬 *3	28級	無	無	無	無	無
召喚師 *1	29級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
修女 *1	29級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
幻術師 *1	29級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴

攻略提示:

本關左方爲樓層地形，右方爲港灣空地。敵人分爲中間二樓與右邊一樓兩個部份，數目不多，卻均非弱者。建議我方全員集體行動，先消滅二樓眼前的敵人，再移往一樓開啓寶箱，並就地駐足，以逸代勞，等待餘下行動力較高的敵人自行上門，全數收拾完畢以後，再去解決首領。敵方射手可作遠距攻擊，騎士與地獄犬行動力雖快，但均不如可飛行移動，且攻擊防禦兼備的獅鷲，來得具有威脅性。至於敵方首領皮堅肉厚，攻擊力與行動力均稱不俗，不過只要留在最後應付，由我方隊員全體圍攻即可。



對付攻擊、防禦都非常優秀的獅鷲不妨使用弓箭手搭配玄冥弓的組合

強．裘帝瑪非常懼怕風屬性的魔法



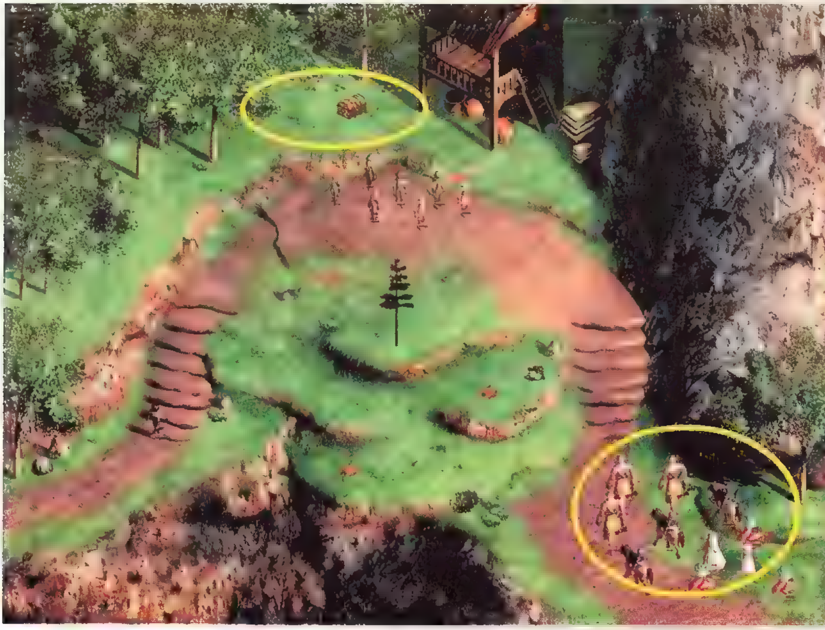
請翻至 246 頁

下個關卡名稱:流程 3C-2　盡忠職守

流程 3C-2

關卡

盡忠職守



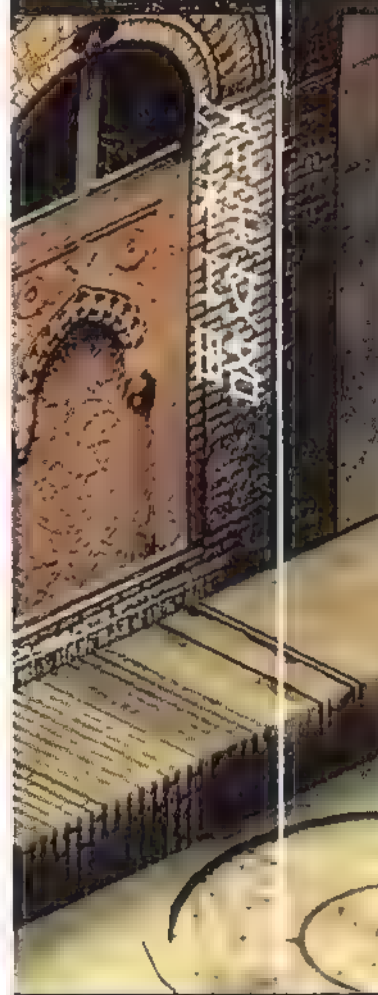
黃色框範圍　敵人增援兵力

劇情提要： 爲了前往奎恩領接受夏勒斯的請託，血獅鷲由西風港取道依卡爾港，進入艾普洛東部。艾普洛東部由於近日奎恩領的叛亂跡象，各關卡都已經加強戒備。爲了要在最短時間抵達奎恩領，血獅鷲只得過關破關，遇將斬將・・・

勝利條件： 敵全滅或我方全體抵達目的地

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1123 Y:910	金錢 300 、魔力補充 100 、高級療傷藥 *4
X:799 Y:1092	金錢 300 、魔力補充 100 、高級療傷藥 *2 、暖包、氨水
X:804 Y:253	金錢200、魔力補充100、生命樹果實、夜魔血液、迅龍指甲、地獄犬牙齒



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
武鬥僧 *4	29級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	蠶絲戰衣	皮靴
長弓手 *3	29級	精靈之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	鐵皮靴
召喚師 *1	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
修女 *1	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
翼女 *3	29級	鉅齒鋼爪	無	蛛絲頭巾	蠶絲戰衣	無
獨眼巨人 *3	29級	巨石棒	無	無	無	無
玫瑰騎士 *3	30級	穿甲重槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
翼女 *3	29級	鉅齒鋼爪	無	蛛絲頭巾	蠶絲戰衣	無
獨眼巨人 *3	31級	荊棘棒	無	無	無	無
射手 *2	30級	狙擊手之弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
修士 *1	30級	黑木杖	無	法師帽	法師袍	皮靴
劍士 *3	30級	風雷劍	晶石小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	皮靴

攻略提示

本關目的旨在逃脫，時間耽擱太長，敵方則會有援兵產生，戰場屬坡道階梯地形，地勢略顯崎嶇，卻少有掩蔽物。

本關敵人不多，且乍看之下，十分難纏，實則威脅性不大。建議我方全員集體行動，先開完寶箱，就地駐足於上方狹道，藉地形之利，單面應戰，並防止站低打高情況，應可順利消滅所有敵人，賺取經驗值。敵方長弓手與騎士，可作遠距攻擊；翼女行動力高，能作飛行移動；召喚師會召喚若干怪物助戰，修女則會爲自己與同僚恢復生命，最好優先解決；獨眼巨人生命力高，防禦力強，最爲耐打，可令我方多數隊員圍攻應戰。

流程 3C-1 線

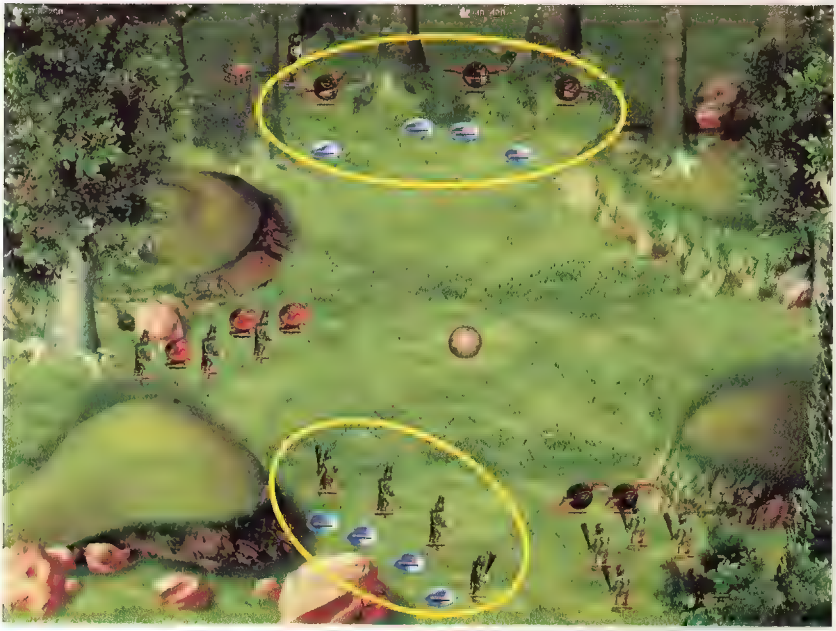
請翻至 248 頁

下個關卡名稱:流程 3C-3　步步危機

流程 3C-3

勞倫蒂斯森林

步步危機



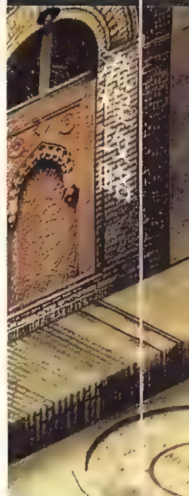
黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要： 在接近奎恩領，進入勞倫蒂斯森林以後，貝里奇娜再度感覺到奇異的氣息出現；不知名的怪物，似乎已經悄悄的佔據了這個地方。克荷林等人只的在這表面看起來平靜的森林步步為營，隨時提防怪物的攻擊．．．

勝利條件： 我方全員抵達目的地

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:367　Y:137	金錢200、魔力補充100、生命樹果實、夜魔血液、迅龍指甲、地獄犬牙齒



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
孢子菌落 *3	34級	蔓陀羅粉	無	無	無	無
哥布林 *7	34級	黑曜石棒	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
魔眼 *3	35級	無	無	無	無	無

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
黏怪 *8	34級	瞬間黏膠	無	無	無	無
魔眼 *3	34級	無	無	無	無	無
哥布林 *4	34級	黑曜石棒	小型圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

攻略提示：

這座森林中隱藏著許多敵人，一旦行進至戰場中央就會接二連三地出現。別小看這些看似弱小的對手，孢子菌落會媚惑我方隊友、黏怪會喪失我方移動能力、再加上會隱形的魔眼用狀態攻擊…這時候最好是祭出第一章取得的玄冥弓，攻擊危險的孢子菌落；並迅速解決眼魔。

時序進入第二章，這時候最少也該有一名隊員是盜賊專精，能夠開啓上鎖寶箱與偵測隱形敵人的能力在後面會越來越重要。至於哥布林與黏怪，就讓等級較低的隊友練習吧。



黏怪的攻擊附加封足效果
對我方的戰略佈置將造成困擾

孢子菌落的攻擊會魅惑我方隊員
千萬小心，以免落的自相殘殺

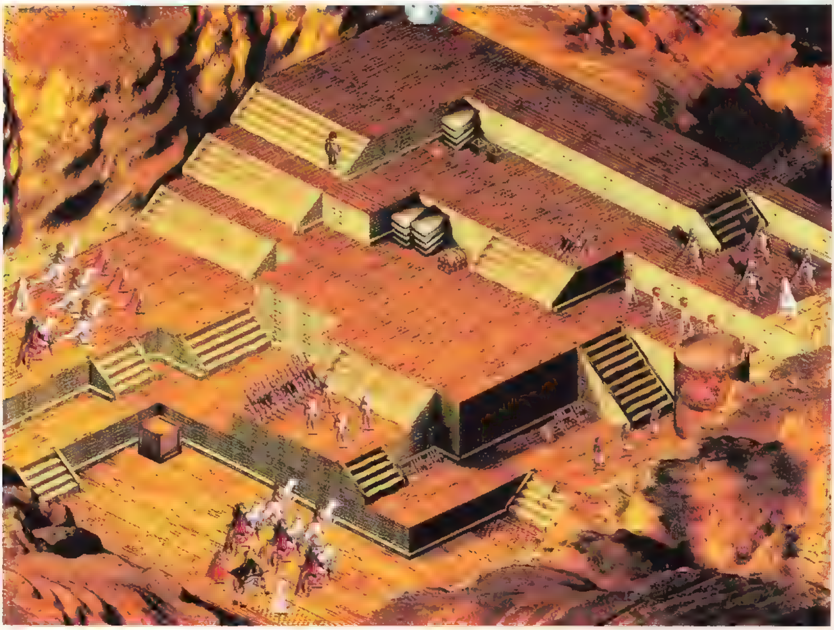


請翻至 250 頁 下個關卡名稱：流程 3C-4　危急之秋

流程 3C-4

科倫諾砦

危急之秋



劇情提要： 抵達奎恩領領城賽普隆斯以後，總理大臣夏勒斯告訴克荷林，少領主克魯·德·菲爾被圍困在科倫諾砦。於是，克荷林一行人趕忙前往科倫諾砦。抵達科倫諾砦不久，克荷林驚見輝明修會的旗幟自前方而來。原來，教廷派來支援艾普洛皇室的，正是弩薩伊所領軍的輝明修會・・・

勝利條件： 擊敗弩薩伊或抵禦30時距

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1002 Y:353	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:1261 Y:1001	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:1041 Y:609	金錢200、魔力補充100、惡龍角、石魔像晶粉、邪魔眼淚水、巨龍鱗片粉

初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 弩薩伊*1	55級	魔石槍	晶石盾	抗魔頭盔	聖騎士銀鎧	神行靴
主教*1	34級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
拳法家*4	36級	勾魂爪	無	蠶絲頭巾	蠶絲戰衣	長筒皮靴
玫瑰騎士*4	36級	穿甲重槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
修女*2	36級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
長戟士*4	35級	蛇刃矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
射手*3	35級	毒素之弓	無	紫犀皮盔	犀皮甲	騎士靴
重裝騎士*4	36級	釘刺鏈鎚	百煉大圓盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
劍客*3	36級	精鋼闊劍	小型複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
弓騎手*5	36級	角弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
元素使*1	38級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示:

本關多爲樓層地形，且敵人數量頗多，行動力快，攻擊力強，足具威脅性。建議放棄寶箱，原地駐足，以逸待勞，令我方全員集體行動，背山面敵，採守勢應戰；如欲開寶箱者，也建議我方全員集體行動，直接目標最大寶箱，並於該地駐足防守。只要不主動挑戰敵方首領，應可安然過關。

此外，階梯地形具有攻防優勢，盡可能避免我方隊員站低打高，如此只會便宜了敵人；相反地，若我方隊員能夠站高打低，就算肥了自已。我方隊員在作行動時，也要盡可能地貼緊牆壁，尋求掩護，以避免多方受敵。需要特別注意的是，敵方元素使會施展大範圍魔法攻擊，其傷害力頗爲驚人，最好先行解決。



具有最強力攻擊魔法的元素使
是我方戰士的頭號大敵

您是否想要挑戰弩薩伊?
打敗他似乎可以撿到好東西喔



請翻至 252 頁

下個關卡名稱:流程 3C-5　幽冥路

流程 3C-5

莫古洛濕原

幽冥路



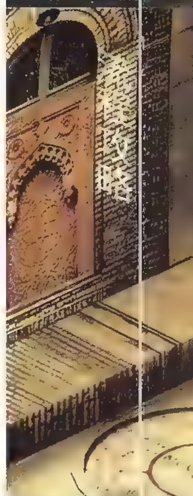
黃色框範圍─敵人增援兵力

劇情提要： 爲了要在不打草驚蛇的前提下，潛入夏米爾監獄，血獅鷲一行人沿著莫古洛濕原進入地下的莫古洛洞穴。進入莫古洛洞穴以後，血獅鷲發現到洞穴中彌漫著死亡的氣息。原來，莫古洛洞穴不知道在什麼時候，已經成爲了神秘人物的屍體棄置場・・・

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:38 Y:687	金錢 500、魔力補充 200、刺蝟甲、生命之袍
X:898 Y:558	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥*2、氨水、暖包



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
骷髏兵 *8	36級	精鋼闊劍	複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
幽靈 *7	37級	無	無	無	無	無
眼球怪 *4	37級	無	無	無	無	無
眼球怪 *4	38級	無	無	無	無	無
骷髏兵 *8	38級	精鋼闊劍	複合盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴

攻略提示： 由於這一關中有許多隱形的敵人，假如要遂行殲滅戰來練功，要記得派遣帶偵查隱形能力的隊友上場，不然會很吃力的。這次也是標準的「經過」型關卡，並不強求玩家留在這裡清空敵軍，隨著玩家往目的地行進，會慢慢地出現隱藏的怨靈；由於都偏向暗相性，用光屬恢復性法術改變場效應後並不難打，所以請玩家自行斟酌要打要逃都可以。





隱形的敵人──幽靈
·不小心就會偷偷摸到您的身旁

討厭的敵人──眼球怪
隱形的角色遇上它將無所遁形



請翻至 254 頁

下個關卡名稱：流程 3C-6　天牢

流程 3C-6

夏米爾監獄外

天牢



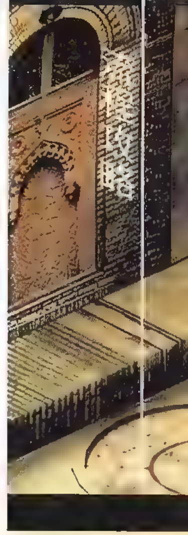
黃色框範圍　敵人增援兵力(不斷出現)

劇情提要：　克荷林一行人終於來到夏米爾監獄外側。夏米爾監獄戒備森嚴，從未有人成功的逃獄；而重量級的防衛兵力更使得劫獄宛若天方夜譚。血獅鷲的成員小心翼翼的，躲開了監獄前重重的兵力，潛入這個號稱「天牢」的人間地獄・・・

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:93　Y:380	金錢 500、魔力補充 200、戰意頭套、邪惡魔法書、惡魔之杖
X:911　Y:175	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
裝甲傭兵 *3	39級	雙星鍊鎚	鐵製長牌盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	速度之靴
長槍士 *3	39級	破冰矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
修士 *1	39級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

敵人增援兵力(不斷出現)

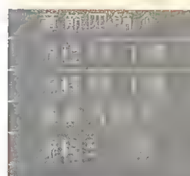
敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
大劍師 *1	41級	大型闊劍	無	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手 *3	40級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
重裝騎士 *3	40級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	頭盔	鎖子甲	皮靴
德魯依 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示:

戰鬥初始，只有一小部份駐軍防守監獄門口，相當容易突破；若是隊員集體行動，應該可以一口氣突入監獄門口。但是有隊員平常沒有任何訓練的話，這時候可能會成爲拖油瓶…

因爲一旦在中央地區交戰，馬上會觸動夏米爾監獄嚴密的防禦警訊，自下一回合起，會各別從左、右側出現實力堅強的守衛隊，每隔幾個時距就會出來一波，這是沒有限制的。若是平時我方隊員就有適度訓練，這裡會成爲最好的練功關卡之一；要是沒有，虛弱的隊員可能全部進棺材等待教會甦生的那一天。

總之，這裡的守衛多偏向物理系，適度地用魔法能比較快清場。接下來要打的監獄內，同樣是硬派戰鬥，要是練功夠了，還是早點進入目的地。





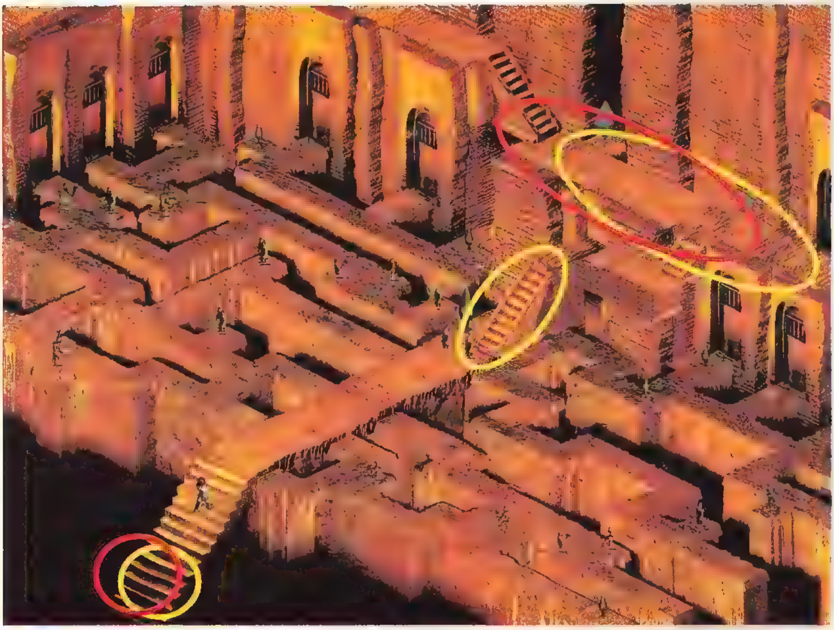
重裝騎士屬性偏重於地
使用雷擊等風屬性魔法，效果絕佳

大劍師擁有廣範圍的強力劍技
須多加注意



請翻至 256 頁　**下個關卡名稱:流程 3C-7　地獄的況味**

流程 3C-7	# 地獄的況味
夏米爾監獄	



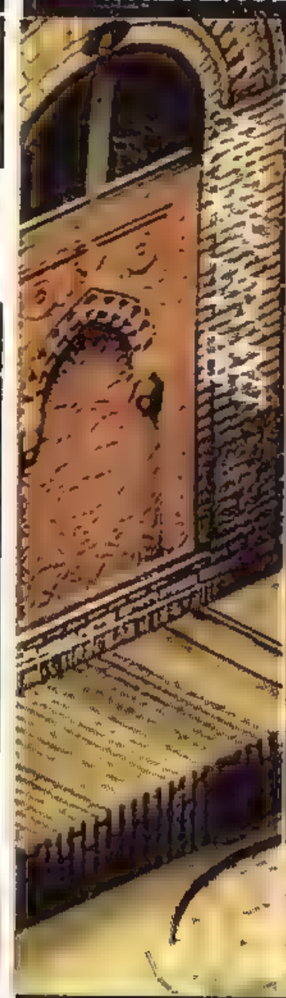
黃色框範圍—第二階段敵人兵力　紅色框範圍—第三階段敵人兵力

劇情提要： 進入夏米爾監獄以後，克荷林等人見到了慘不忍睹的景象；囚犯們在酷刑的折磨下，幾乎已經不成人型。而到處充滿的猙獰怪物，更被力奇認出是其父巴魯洛夫的研究～融合術的成果。義忿填膺的血獅鷲，決定替天行道，要懲罰典獄長希洛．．．

勝利條件： 打倒瘋狂的處刑者-希洛典獄長

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:2320 Y:1188	金錢 500、魔力補充 200、邪神劍、裂山鎚
X:2097 Y:1435	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
小妖怪 *12	40級	獸王戰斧	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	忍靴
哥布林 *6	40級	狼牙棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 希洛 *1	44級	狼牙戰鎚	鐵製長牌盾	全罩式頭盔	黑武士鎧甲	敏捷之靴
大哥布林 *3	42級	巨魔骨棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
哥布林 *6	41級	狼牙棒	精鋼小盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
蜥蜴防守者 *2	41級	獸王長矛	無	無	鱷皮甲	無
豺狼掠奪者 *2	41級	大砍刀	晶石小盾	鐵護頭	忍者裝	無

第三階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 希洛 *1	45級	淬毒鋼爪	無	銀頭套	蛛絲戰衣	鐵皮靴
夜魔 *4	42級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示：

在曲折通道上廣佈著小妖怪與哥布林，所以建議玩家裝備可以飛翔、傳送的道具，這樣你就不會受到地形限制〔假如高低差太大是飛不上去的〕，或是使用間接攻擊〔弓箭、法術等〕。消滅這群哥布林後，夏米爾監獄的典獄長"希洛"出現了！要是在第一戰有先排好陣型，就可以輪流轟掉這批擋住樓梯的小嘍囉。希洛是標準的物理型戰將，「熱血」內建狀態配合極高的物理攻擊與防禦力；除非鍛鍊過的波比上去跟他一對一單挑，不然其他同伴最好是在二樓平台上放魔法。特殊反應能力「狂魂」有40%機率在瀕死時一次將體力全恢復，最好在打到瀕死前算一下我方的行動順，可以一輪內打死最好。至於從監獄外來的支援兵力會無限出現，派一兩名隊友應付卡住即可。

變身後的魔獸希洛可秒殺我方防禦力差的法師，即使防禦力較強的隊員可能也撐不了兩三次攻擊。這回合新增的夜魔會魅惑要是波比中標，我方同伴都卡在樓梯間就慘了，只要先解決夜魔再做好回復肉盾的體力，打法其實差不多，小心一點就好。

贊成麥斯的說法

請翻至 264 頁 下個關卡名稱：流程 4A-1　重回戰場

反對麥斯的說法

請翻至 258 頁 下個關卡名稱：流程 3C-8　刁難

流程 3C-1 線
章節四簡介
流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線

流程 3C-8

路過奎恩堡外

刁難

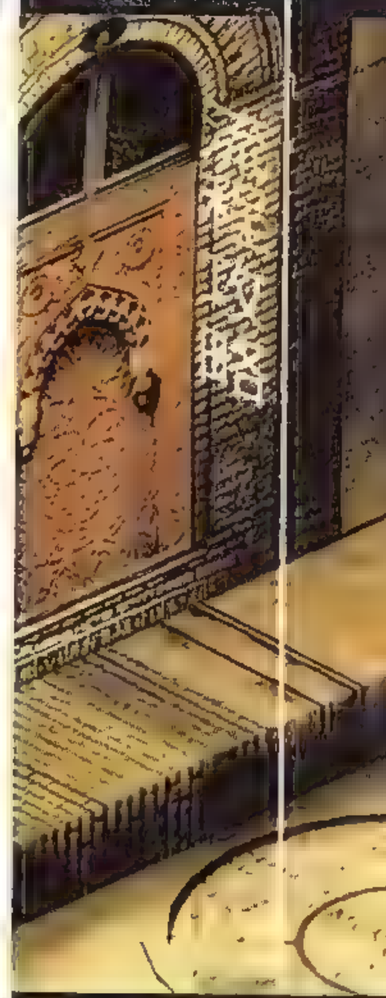


劇情提要： 在拒絕了雅曼邀請血獅鷲加入對艾普洛的進一步軍事行動，告別了執意參與的麥斯以後，克荷林一行人向著奎恩領的邊界～綠魔森林出發。當血獅鷲經過奎恩領時，遭遇到守城兵役外的刁難，使得血獅鷲無法在奎恩堡進行補給。爲什麼洛林領主的通行證會起不了作用・・・

勝利條件： 我方全員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:453 Y:1232	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *4
X:1160 Y:187	金錢 300、魔力補充 100、高級療傷藥 *2、暖包、氨水
X:170 Y:637	金錢200、魔力補充100、生命樹果實、夜魔血液、迅龍指甲、地獄犬牙齒



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
游擊騎士 *2	39級	騎士長槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
長戟士 *2	39級	蛇刃矛	無	鐵頭盔	牛皮甲	長筒皮靴
精靈使 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
戰鬥矮人 *2	39級	精鋼戰鎚	加強型板盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	加速指輪
劍士 *2	39級	風雷劍	晶石小盾	全罩式頭盔	聖騎士銀鎧	皮靴
修士 *1	40級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
玫瑰騎士 *2	39級	穿甲重槍	皮盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手 *2	39級	角弓	無	黑鱷皮盔	鱷皮甲	騎士靴
召喚士 *1	39級	水晶杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
獅鷲 *1	38級	無	無	無	無	無
迅龍 *1	38級	無	無	無	無	無
玫瑰騎士 *2	40級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
弓騎手 *2	40級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
德魯依 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
BOSS 馬格蘭德 *1	42級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
弓騎手 *1	40級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
游擊騎士 *1	40級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
狂戰士 *1	40級	獸人戰斧	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	敏捷之靴
修女 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示：

本關屬開放式空地，城門前幾乎沒有任何障礙物可提供掩蔽，且敵人數目頗多，而且還有敵援軍增援。

建議我方全員集體行動，或往左下，或往右下移動，靠邊駐足，以逸待勞，等鄰近敵人自行上門，再予以圍攻消滅。隨後，緩緩向門口逼進，逐一引出守門敵人，按上述道理應戰即可。在清空所有敵人以前，不要忘記先開完寶箱。敵方能夠使用法術的成員，有精靈使、召喚師、德魯依，以及修女，他們雖不耐打，卻會施展狀況魔法，或召喚怪物，或恢復生命，頗爲惱人，如果順手的話，最好優先解決。當然，我方隊員若有擅用法術者，最好直接施展法術作爲主力攻擊，比較省時。

當然也可以用相同的原則，像又上方目的地前進，直接過關。

請翻至 260 頁

下個關卡名稱：流程 3C-9　異境門

流程 3C-9
綠魔森林外關卡

異境門



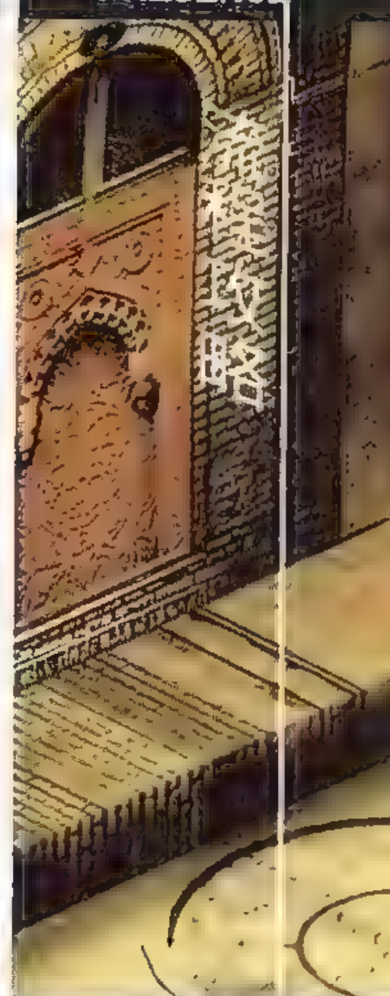
黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要： 血獅鷲抵達了奎恩領的邊界，只要通過了關卡，就進入前往祈勒蒙的綠魔森林。然而，洛林領主給予血獅鷲的通行令再度失效；守衛不但不肯放行，更執意要將克荷林等人拘留。由於有任務在身，克荷林等人只得不顧立場，強行通關・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:995 Y:354	金錢 500、魔力補充 200、龍牙匕首、龍鱗巨塔盾
X:446 Y:499	金錢300、魔力補充100、高級療傷藥*2、潤滑劑、解石化卷軸



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
射手 *2	41級	烈火之弓	無	複合皮盔	犀皮甲	忍靴
戰鬥矮人 *4	41級	釘頭鎚	鐵製長牌盾	全罩式頭盔	精鋼鎧甲	加速指輪
長弓手 *2	41級	機動弩	無	複合皮盔	鱷皮甲	忍靴
獨眼巨人 *1	41級	黑曜石棒	無	無	無	無
武鬥僧 *4	41級	魔動爪	無	銀頭套	龍筋戰衣	敏捷之靴
玫瑰騎士 *3	41級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
拳法家 *3	41級	鉅齒鋼爪	無	蛛絲頭巾	龍筋戰衣	敏捷之靴
蜥蜴人 *2	41級	獸人長矛	無	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	無
巫師 *2	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
修士 *1	41級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 雷寧格薩亞*1	43級	騎士長槍	精鋼盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	騎士靴
戰鬥矮人 *4	41級	釘頭鎚	鐵製長牌盾	全罩式頭盔	精鋼鎧甲	加速指輪
拳法家 *2	41級	鉅齒鋼爪	無	蛛絲頭巾	龍筋戰衣	敏捷之靴
長弓手 *2	41級	機動弩	無	複合皮盔	鱷皮甲	忍靴
獨眼巨人 *1	41級	黑曜石棒	無	無	無	無
武鬥僧 *4	41級	魔動爪	無	銀頭套	龍筋戰衣	敏捷之靴
玫瑰騎士 *3	41級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
重裝騎士 *2	42級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
弓騎手 *2	42級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
修女 *1	42級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴
射手 *4	41-2級	烈火之弓	無	複合皮盔	犀皮甲	忍靴
蜥蜴防守者 *3	41級	獸王長矛	無	無	鱷皮甲	無
德魯依 *1	42級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

攻略提示：

本關戰場與先前「關卡」情況頗為相似，均屬坡道階梯地形，地勢略顯崎嶇，卻少有掩蔽物。但敵人稍多，且同樣地有援軍產生，乍看之下，十分難纏，實則威脅性仍舊不大。建議我方全員集體行動，先移往上方開完寶箱，並倚右方樹木拒馬駐足，藉地形之利，以逸待勞，消滅所有敵人。敵方長弓手、射手、蜥蜴人與騎士，可作遠距攻擊；巫師與修士能夠施展強力魔法攻擊，最好先行解決；獨眼巨人生命力高，防禦力強，最為耐打，可令我方多數隊員圍攻應戰。至於其他敵人，可令我方隊員施展大範圍魔法，直接掃蕩清除，將最具效率。

流程 3C-1 線

請翻至 276 頁　**下個關卡名稱：流程 4B-1　烏托邦之路**

第四章 Chapter 4
烏托邦變奏曲
Variation of Utopia

身世背景總是籠罩一股神秘色彩的貝里奇娜，終於對克荷林表明了她的來歷。祈勒蒙在人們的心中，一直是一個神話一樣的存在。即使在穆倫教的教典中，不斷的提及這個地方，但是從來沒有人真正的去過這裡，於是人們逐漸開始認為，祈勒蒙只是一個早已滅亡，存在於故事、想像中的烏托邦。

然而在解放了夏米爾監獄以後，陶所搜集的情報，卻明白的表示出，梵冷尼奧確實在尋找這個傳說中的魔法古國。傳說中祈勒蒙繼承了古代強大的技術力，在加上身為穆倫教源出國家的地位，使得梵冷尼奧的意圖昭然若揭。

貝里奇娜的告白，無意在克荷林的心中加上猛重一擊。長久以來種種的疑問，逐漸開始朦朧地關聯起來。為了尋求心中疑惑的解答，克荷林決定接受洛林的請託，前往祈勒蒙山脈，前往貝里奇娜的故鄉～魔法王國，祈勒蒙。

於第二或三章
贊成麥斯的說法

依卡爾港
4A-1 接應 (P. 264)
聖靈魔法書、龍牙長矛

那特羅芙平原
4A-2 艾普洛史最長一日 (P. 266)

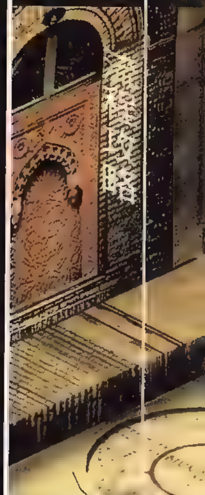
與娜菲雅對戰
4A-3 相遇 (P. 268)
大法師之帽、英雄之槍

於第二或三章
反對麥斯的說法

祈勒蒙山道
4B-1 烏托邦之路 (P. 276)
惡魔之刃、渾沌之袍
普魯斯離隊

歐布坦拿宅內
4B-2 大義 (P. 278)
克荷林離隊

歐布坦拿宅外
4B-3 抉擇 (P. 280)
獸神巨棒、武鬥神戰袍
生命之杖
貝里奇娜離隊



與怪物作戰
4A-4 聖戰士 (P. 270)

娜菲雅加入

到山谷喚醒聖龍
4A-5 求道者 (P. 272)
反應頭套、聖靈劍
暗影匕首、戰神頭盔
聖龍巨爪、爆衝鎚
戰神鎧甲、屠龍槍

歐布坦拿宅外
4A-6 試煉 (P. 274)
聖潔之袍、大法師權杖
屠魔寶劍、幻之鏡
王者之冠

接4B-8

祈勒蒙市民廣場
4B-4 火刑 (P. 282)

貝里奇娜、克荷林
普魯斯、咕嚕嚕
加入

祈勒蒙街道
4B-5 失火的天堂 (P. 284)
邪靈之袍、渾沌戰斧

依・法連聖堂
4B-6 四天王敢死隊 (P. 286)
魅影之杖、龍鱗甲
長老護身符、降龍鏈鎚
狩魔神弓、石化之杖
幼龍戰甲

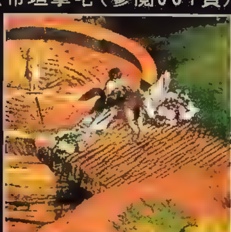
娜菲雅加入

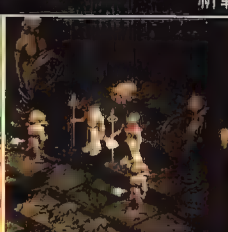
龍力筏上
4B-7 一日萬里 (P. 288)
邪靈之袍、渾沌戰斧

龍力筏上對抗魔龍
4B-8 太古魔龍 (P. 289)

章節四簡介

章節一物品買賣
歐布坦拿宅(參閱061頁)





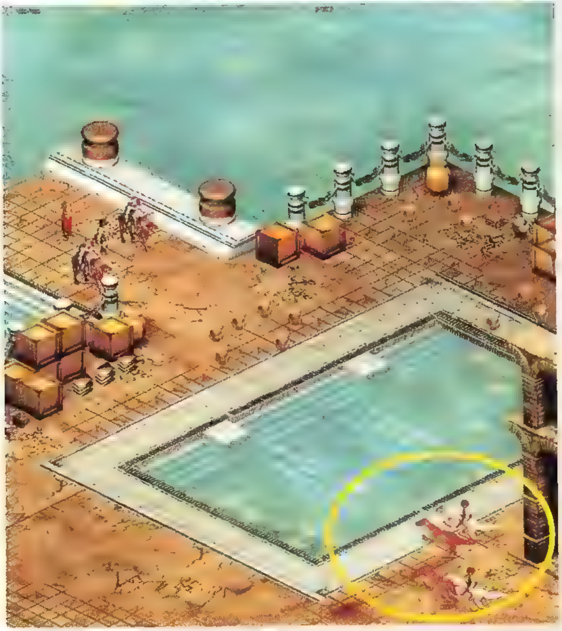
章節一物品買賣
祈勒蒙街道(參閱062頁)



流程 4A-1

一 依卡爾港 一

接應



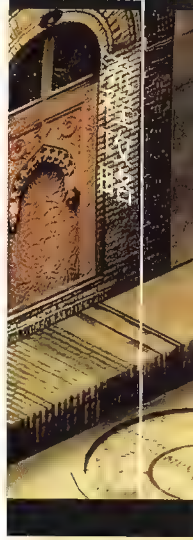
黃色框範圍 —第二階段敵人兵力

劇情提要： 在經歷過天下至痛的人間悲劇以後，洛林領主毅然決定與雅曼攜手反抗艾普洛與梵冷尼奧的暴政。為了這次的合作，索菲雅大臣特從雅曼前來奎恩領。血獅鷲這次的任務，就是要讓索菲雅大臣安然地深入敵境・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:1140 Y:512	金錢 500、魔力補充 200、聖靈魔法書、龍牙長矛
X:795 Y:546	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
劍客 *4	45級	大型闊劍	無	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
地獄犬 *2	45級	無	無	無	無	無
玫瑰騎士 *4	45級	魔石槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
德魯依 *2	45級	紫水晶法杖	無	智者之帽	智者之袍	皮靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
殺手 *4	47級	毒殺刀	晶石小盾	蛛絲頭巾	蛛絲戰衣	敏捷之靴
弓騎手 *2	47級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
撕裂者 *2	47級	無	無	無	無	無

攻略提示：

前十個時距只要防守就可以了，敵人也不多，不過最好可以在索菲雅上岸之前將敵人全滅，第十一時距之後，增援敵人會出現在我們的目的地前，看起來人數很少，不過事實上其中有隱身的殺手，所以如果冒然向前可能會受到意想不到的傷害，這些殺手不但會隱身而且會高階暗殺，所以一定要保持距離，使用法術或招術來遠距攻擊，如果想靠肉搏戰的話，先看看自己的等級和生命吧，不要白白送死了。



隱形的敵人—殺手
她會偷偷摸到您的身旁施展暗殺術

附加熱血、吸血狀態的迅龍
對法師具有絕大的威脅性



請翻至 266 頁 下個關卡名稱：流程4A-2　艾普洛史最長一日

流程 4A-2 那特羅芙平原	# 艾普洛史最長一日

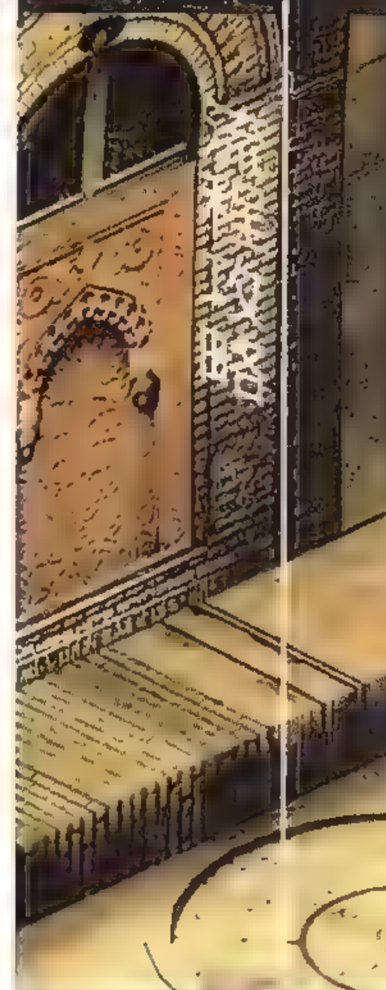


劇情提要： 根據洛林與索菲雅商討的結果，雅曼與奎恩抗暴聯盟在那特羅芙平原會師，再揮軍艾普洛首都柏生堡，似乎是最好的決定。於是，在艾普洛有歷史以來，最慘烈，最可歌可泣的一場戰爭，就此展開・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 席托麥亞將軍或克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1856 Y:607	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水
X:716 Y:365	金錢200、魔力補充100、翼女妖之卵、鷸鷲獸羽毛、小妖怪骨灰、隱形藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 阿普頓 *1	50級	屠夫戰斧	晶石盾	騎士銀盔	聖騎士銀鎧	敏捷之靴
鬥劍士 *4	48級	大型闊劍	無	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
女戰士 *7	48級	大型闊劍	圓鐵盾	頭盔	鎖子甲	長筒皮靴
射手 *3	48級	烈火之弓	無	複合皮盔	犀皮甲	忍靴
劍士 *3	48級	吸靈劍	龍鱗小盾	騎士頭盔	聖騎士銀鎧	長筒皮靴
女巫 *1	48級	黑鑽法杖	無	魔泉之帽	魔泉之袍	防禦戒指
修女 *2	48級	晶鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴
鬥劍士 *6	48級	大型闊劍	無	大型鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
地獄犬 *10	48級	無	無	無	無	無
修士 *2	48級	晶鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴
弓騎手 *2	49級	腳蹬弩	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
重裝騎士 *2	49級	狼牙鏈鎚	加強型板盾	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴
飆風騎士 *1	49級	玄鐵重槍	複合盾	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
皇家獅鷲 *2	49級	無	無	無	無	無
邪術師 *1	49級	晶鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴
主教 *1	49級	晶鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴

攻略提示：

本關真的是名符其實「最長的一日」，敵我雙方的人數之多，真是遊戲之中少見的硬仗，在進入本關之前，最好先裝備領導技能，領導技能是主角獅鷲騎士的一項技能，否則光看不能控制的我方援軍表演，就要花去不少寶貴時間。

本關的敵人和我方援軍都很多，魔力點數會時常不足，所以我建議有魔力就快用，否則還是會被我方援軍用光。並且要隨時注意席托麥亞將軍的生命力，一開始全軍就要往席托麥亞將軍的方向前進，利用攻擊力最強的人員集中打倒主教和修女。其中皇家獅鷲有必閃功能，一定要用魔法、招式或是施展必中術才能打得到牠。只要打倒上述的敵人，我方就可以立於不敗之地。

請翻至 268 頁

下個關卡名稱：流程 4A-3　相遇

流程 4A-3

與娜菲雅對戰

相遇

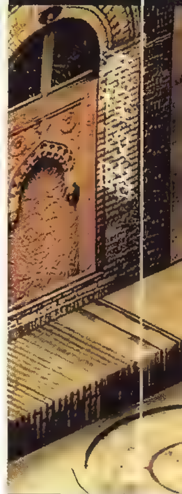


劇情提要： 在那特羅芙平原的戰場上，突然出現一群服裝奇特的戰士，他們神態冷靜，戰技高強，顯然不是屬於艾普洛或是梵冷尼奧任何一國的軍隊。貝里奇娜震驚地告訴克荷林，這群戰士正是來自她的故鄉～祈勒蒙的聖戰士，而領軍正是她的師姐～娜菲雅！這究竟是怎麼一回事？

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1331 Y:992	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
上鎖 X:1766 Y:1395	金錢 500、魔力補充 200、大法師之帽、英雄之槍



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 娜菲雅 *1	40級	幽冥劍	圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱗片甲	騎士靴
女巫 *2	48級	黑鑽法杖	無	魔泉之帽	魔泉之袍	防禦戒指
妖精 *3	54級	霜雪之弓	無	複合皮盔	複合皮甲	敏捷之靴
獨角獸 *3	54級	無	無	無	無	無
祈・聖戰長 *3	54級	鉅齒長槍	無	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
主教 *1	55級	黑鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴

攻略提示：

由上一關「最長一日」開始會連續的進行戰鬥，請保留戰力，上一關最好是在人員完整的情況下過關。

本關的敵人不多，只要我方不要在上一關損失過重，這一關只要將娜菲雅身邊的敵人引開再進行戰鬥就可以輕鬆過關了。如果不幸能上陣的人不多，那就只有跑遠一點，再個個擊破，注意祈戰士會暗殺術要小心，如果要對付主教可以使用會隱身的隊員，由後方進行攻擊。



新登場兵種—祈．聖戰長
攻、防、術法都優秀的全能職業

附加蓄力狀態的弓箭，極具殺傷力



娜菲雅具有多種高階強力劍技
對法師以及體弱的同伴威脅極大



主教(高階聖職系)為優先狙擊目標



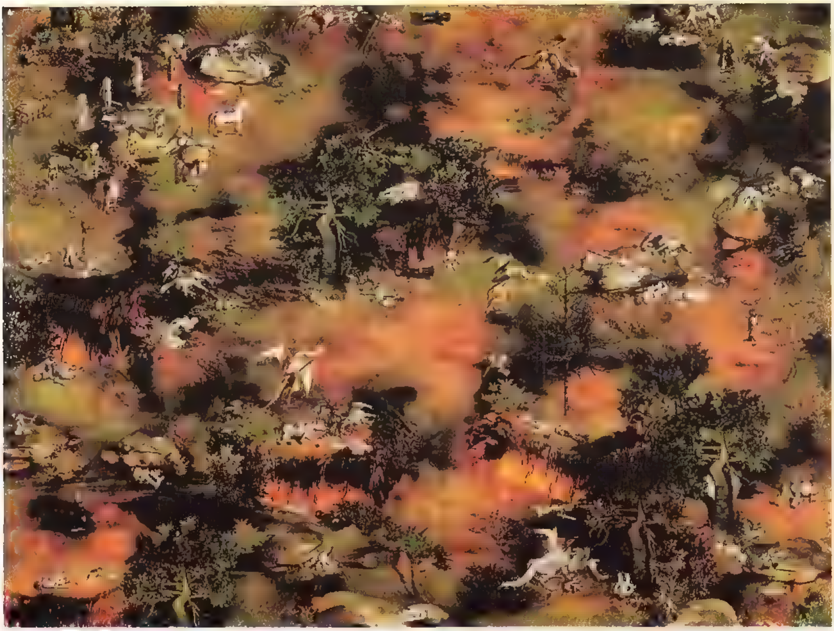
請翻至 270 頁

下個關卡名稱：流程 4A-4　聖戰士

流程 4A-4

與怪物作戰

聖戰士

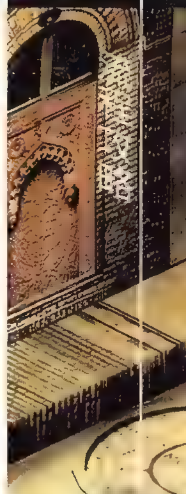


劇情提要： 在那特羅芙平原上，戰爭持續著。雅曼、奎恩、艾普洛、梵冷尼奧、血獅鷲、祈勒蒙、各個勢力彼此複雜的交錯合戰。就在大戰方酣之際，戰場上空突然飛過一隻巨龍，消滅了幾乎所有的軍力。由普魯絲的自述所見，與娜菲雅慘白的臉色中，克荷林知道，大事不妙了・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林或娜菲雅死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:84　Y:1270	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
X:1162 Y:1150	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*4、隱形藥水、萬能藥水
X:64　Y:255	金錢200、魔力補充100、翼女妖之卵、獅鷲獸羽毛、小妖怪骨灰、隱形藥水



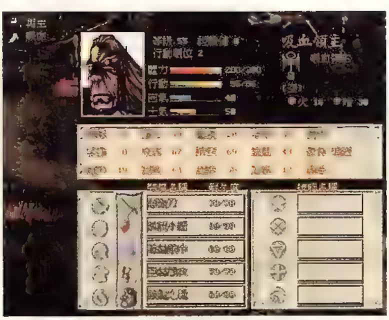
初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
龍 *1	53級	無	無	無	無	無
飛龍 *3	48級	無	無	無	無	無
吸血領主 *2	55級	毒殺刀	抗魔小盾	蛛絲頭巾	蠶絲戰衣	敏捷之靴

攻略提示：

這關的敵人不多但是魔法防禦力很高，只有依靠戰士的高攻擊力了。如果我方的速度夠快、移動夠遠，便可以直接救援娜菲雅，不過若趕不到，可能就要有心理準備了……因爲娜菲雅很容易就會死去，一定要立即的趕過去，最好讓主角具有領導的技能，就用娜菲雅的劍法來攻擊吧！如果沒有…只好記得留下數百點的魔力值給娜菲雅使用，才能打倒攻擊她的吸血領主，否則很難過關。

吸血領主具有吸血的附加攻擊，最好一口氣把他打死，否則愈打血愈多，龍就真的只有靠硬碰硬了，不過身上的寶物可真不錯呢！



身負再生、吸血兩種狀態
猶如永生不死的＂吸血領主＂

防禦超強，又附加鐵壁狀態的＂龍＂
只有使用風屬性技能方能奏效



請翻至 272 頁

下個關卡名稱：流程 4A-5　求道者

流程 4A-5

祈勒蒙山道

求道者



劇情提要： 爲了解除龍骸聖杯與聖靈祭壇即將帶來的世界性災難，娜菲雅決定帶領血獅鷲前往祈勒蒙大賢者～歐布坦拿的住所，參見歐布坦拿。然而，歐布坦拿的傳送法陣卻被不知名的力量擋在祈勒蒙的山道上。原來，擋住眾人的竟是・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

	寶箱座標	寶箱內容
上鎖	X:638 Y:200	金錢 500 、魔力補充 200 、反應頭套、聖靈劍
	X:438 Y:262	金錢 300 、魔力補充 100 、超級療傷藥 *2 、元素草、精靈花
上鎖	X:812 Y:275	金錢 500 、魔力補充 200 、戰神鎧甲、屠龍槍
上鎖	X:722 Y:234	金錢500、魔力補充200、暗影匕首、戰神頭盔、聖龍巨爪、爆衝鎚



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
毒龍*1	60級	無	無	無	無	無
火龍*1	60級	無	無	無	無	無
銀飛馬*2	55級	無	無	無	無	無
雪狼*4	55級	無	無	無	無	無
飛龍*1	52級	無	無	無	無	無

攻略提示:

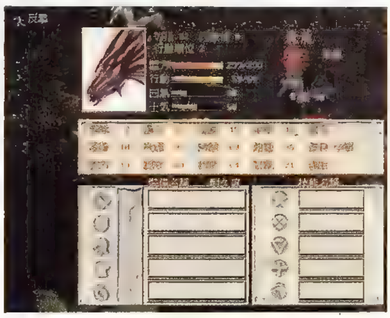
這關可以利用吊橋將敵人引來，我方戰士停在橋上，讓敵人卡在橋中央，再在利用大範圍的法術就可以輕鬆的過關，要注意打死龍所得到的寶物可以增加攻擊力，一定要得到。

打龍的訣竅在於分別屬性，水火、風土的屬性是互剋，如果施法改變場效應的屬性，就能增加傷害能力。上方的寶箱組也不能錯過，留下一隻敵人，等所有的寶箱拿到手再打死牠吧。



當心雪狼的攻擊—附加凍結

速度、動力方面表現突出的"飛龍"



身負熱血狀態的"火龍"
是所有龍族中，攻擊力最強的龍





當心毒龍的攻擊—附加中毒

請翻至 274 頁

下個關卡名稱:流程 4A-6　試煉

流程 4A-1 線
流程 4B-1 線

流程 4A-6	# 試煉
歐布坦拿宅外	

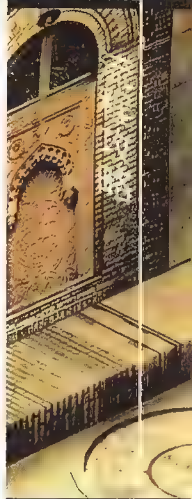


劇情提要： 在領受千年聖龍的教誨以後，眾人終於抵達歐布坦拿宅。歐布坦拿宅外花園開放著錦簇花團，美麗的風景與外界的荒涼成為鮮明的對比。在這若天堂的花園中，一場嚴苛的試煉正等待著心懷救世願望的勇士們・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

	寶箱座標	寶箱內容
上鎖	X:78　Y:1056	金錢 500、魔力補充 200、聖潔之袍、大法師權杖、屠魔寶劍
上鎖	X:143　Y:1056	金錢 500、魔力補充 200、幻之鏡、王者之冠
	X:240　Y:466	金錢200、魔力補充100、惡龍角、石魔像晶粉、邪魔眼淚水、巨龍鱗片粉



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
獨角獸 *2	58級	無	無	無	無	無
獨角戰獸 *2	58級	無	無	無	無	無
美人魚 *3	58級	鉅齒長槍	複合盾	大型鐵頭盔	無	無
BOSS 露絲瑪麗 *1	58級	鉅齒長槍	複合盾	大型鐵頭盔	無	無
祈・聖戰長 *6	58級	鉅齒長槍	無	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
妖精長 *1	59級	鷹眼魔弓	無	複合皮盔	複合皮甲	敏捷之靴
妖精 *6	58級	霜雪之弓	無	複合皮盔	複合皮甲	敏捷之靴
獨角戰獸 *2	58級	無	無	無	無	無
祈・聖戰士 *4	58級	玄鐵重槍	無	鐵頭盔	鎖子甲	皮靴

攻略提示：

這關的人魚會自體療傷而且人數又多，要善用大範圍的攻擊魔法，如果有戰士想要攻擊必須要有飄浮術，如果能使用會飄浮術的戰士可以很快的打敗人魚，也可以繞至主教後方先打死主教，不過能飄浮的人實在不多。

另一個方法是往右方移動，並且擺好陣勢等敵人靠近。祈・聖戰士具有暗殺能力，最好不要太靠近，利用防禦力高的隊員在橋上阻擋，其它人再遠距攻擊或補血。



具有高級蓄力技能的 - 妖精長

具備回復法術的美人魚 - 露絲瑪麗
是本試練關卡的頭目



請翻至 289 頁 **下個關卡名稱：流程 4B-8　太古魔龍**

流程 4A-1 線
流程 4B-1 線
章節五簡介
流程 5-1 線

流程 4B-1

祈勒蒙山道

烏托邦之路



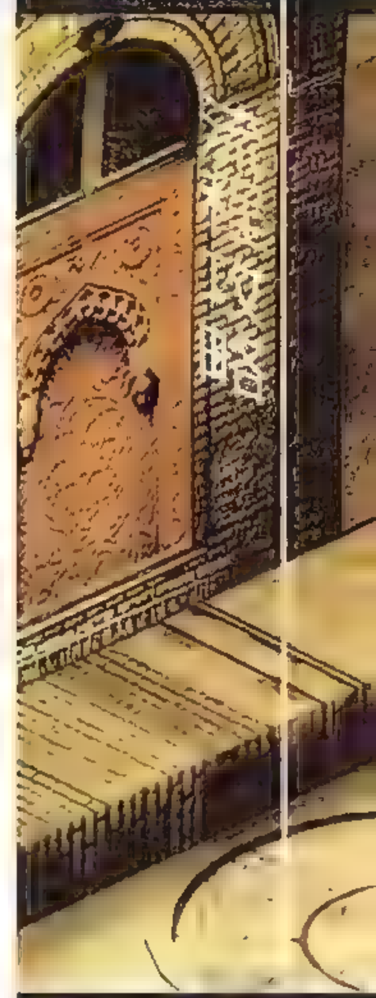
黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要： 前往祈勒蒙的道路，是一條崎嶇難行的高山小徑。在這條道路上，除了滿佈著各種強力的猛獸，惡劣的路況也足以叫勇敢的戰士卻步。就在克荷林等人好不容易克服了一群猛獸，準備出發時，狹窄的山路開始天搖地動起來，而普魯絲竟應聲墜崖・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:619 Y:202	金錢 500、魔力補充 200、惡魔之刃、渾沌之袍
X:429 Y:247	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
X:729 Y:530	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
迅龍 *2	44級	無	無	無	無	無
地獄犬 *8	42級	無	無	無	無	無
迅龍 *2	44級	無	無	無	無	無
石魔像 *3	43級	無	無	無	無	無
迅龍 *3	42級	無	無	無	無	無

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
翼女 *8	43級	魔動爪	無	銀頭套	龍筋戰衣	無
雪狼 *4	43級	無	無	無	無	無

攻略提示:

這一關中比較棘手的敵人(包含第二批出現的伏兵)，只有攻擊力強又有吸血能力的迅龍、以及具有鐵壁防禦的石魔像。

我方單槍匹馬前進會被圍堵在橋頭包著打，非常不利。還不如在出發點呈半圓陣型，待敵人自投羅網，用魔法加劍術輪轟；解決棘手敵人後，其他的雜魚就相當簡單了。



屬性怪異的"石魔像"首次登場
而且真的跟石頭一樣硬

當心翼女將成群結隊的偷襲
我方的法師

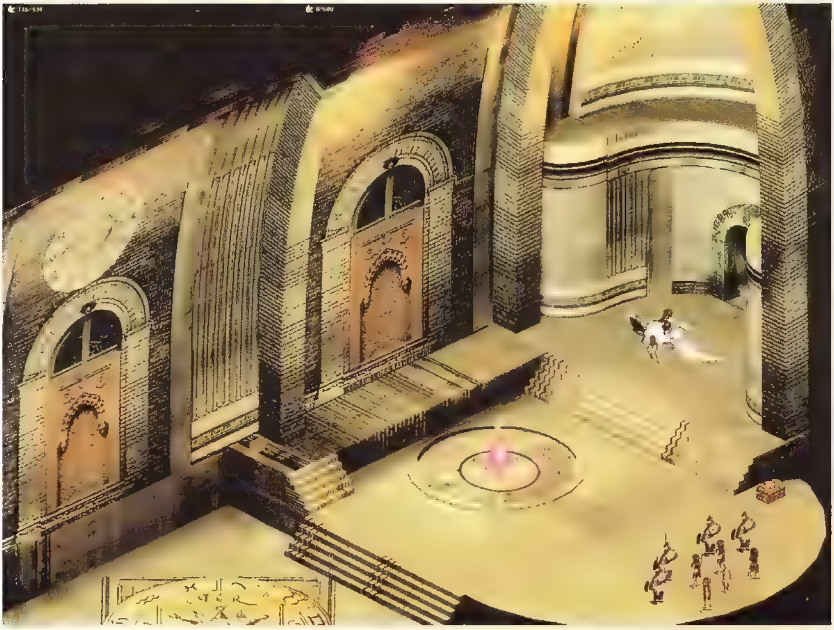


請翻至 278 頁 下個關卡名稱:流程 4B-2 大義

流程 4B-2

歐布坦拿宅內

大義



劇情提要：

收拾失去普魯絲的悲痛，血獅鷲來到了貝里奇娜的師父～歐布坦拿的住所。正當克荷林向歐布坦拿解釋來意之時，貝里奇娜的師姐～娜菲雅從們外闖入，不顧同門之情地要將克荷林捉拿起來。似乎早已料到此一情況歐布坦拿大手一揮，地面上出現了奇異的法陣，要貝里奇娜帶著血獅鷲兵團脫離這裡・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:586　X:1033	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *2、元素草、精靈花
X:1779　X:1146	金錢200、魔力補充100、惡龍角、石魔像晶粉、邪魔眼淚水、巨龍鱗片粉



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 娜菲雅 *1	40級	幽冥劍	圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱗片甲	騎士靴
祈・聖戰士 *4	50級	渾鐵槍	無	頭盔	鎖子甲	皮靴
妖精 *4	50級	霜雪之弓	無	複合皮盔	複合皮甲	敏捷之靴

攻略提示:

娜菲雅率領的部眾出現的地方離大寶箱很近，想要拿寶箱先要看自己實力夠不夠強，不然這一關完要連戰下個關卡，有人陣亡是無法復活的唷…所以要衡量自己的能力。

至於戰鬥方面要注意就是聖戰士的攻擊力很強又會反擊，所以用間接攻擊打他是最好的；然後就是要小心娜菲雅的劍法攻擊，一旦她施展熱血指令，最好做好防禦態勢，不然被砍起來可是很痛的。基本上這場戰鬥，我們人數上佔了第一次的優勢，所以慢慢打可以獲勝。不想練功的話，且戰且走退往目的地過關。

娜菲雅具有多種高階強力劍技
對法師以及體弱的同伴威脅極大





新登場兵種—祈．聖戰士
攻、防、術法都優秀的全能職業

附加蓄力狀態的弓箭，極具殺傷力



請翻至 280 頁

下個關卡名稱:流程 4B-3　抉擇

流程 4B-3	# 抉擇
歐布坦拿宅外	



黃色框範圍—敵人增援兵力(第4時距)

劇情提要： 由歐布坦拿宅內脫離以後，克荷林一行人在歐布坦拿的庭園再度遭遇一群聖戰士，而娜菲雅也緊接者由後面追來。在最險惡之時，貝里奇娜施展密藏的法術，凍結祈勒蒙人的行動，要克荷林們放下她，盡速脫離。是什麼，動搖了克荷林冷靜的心・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:80 Y:1102	金錢 500、魔力補充 200、獸神巨棒、武鬥神戰袍、生命之杖
X:245 Y:865	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
X:1113 Y:1229	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水

初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 娜菲雅 *1	40級	幽冥劍	圓鐵盾	大型鐵頭盔	鱗片甲	騎士靴
祈・聖戰士 *3	47級	渾鐵槍	無	頭盔	鎖子甲	皮靴
祈・聖戰長 *3	47級	玄鐵重槍	無	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
修女 *1	47級	晶鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴
妖精 *7	47級	霜雪之弓	無	紫犀皮盔	犀皮甲	忍靴
獨角獸 *3	47級	無	無	無	無	無

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
祈・聖戰士 *4	50級	渾鐵槍	無	頭盔	鎖子甲	皮靴
妖精 *4	50級	霜雪之弓	無	複合皮盔	複合皮甲	敏捷之靴

攻略提示:

本關的陸行範圍爲く形。右下方脫離點前的妖精、獨角獸沒什麼威脅性，但是祈勒蒙聖戰士與聖戰長只要人數一多，對我方的殺傷力爆強。

左下方只有娜菲雅一名強手，若是上一關已經有和她交手的經驗，衡量強弱形勢，應該可以先將她擊敗；不但可以拿到左下方的寶箱，要是本關有派出波比、力奇(兩棲行走單位)，繞行取得下方水面的戰術位置，偷襲橋上敵人…其他同伴則由克荷林率領以正攻法突圍，應可穩紮穩打地過關。



糾纏不休的娜菲雅
這次將從側面夾擊克荷林一行人

祈．聖戰長不僅攻、防表現亮麗
有時還會對我方施展暗殺術



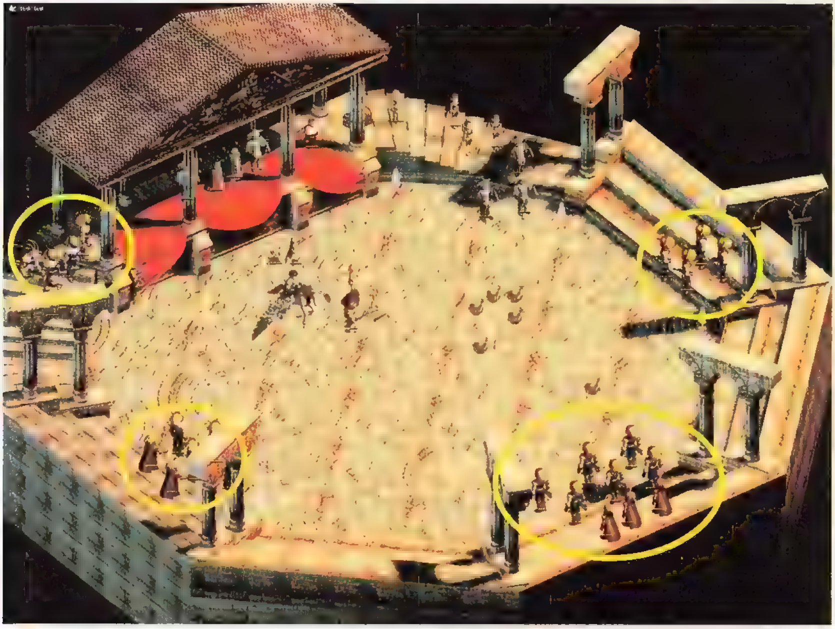
請翻至 282 頁

下個關卡名稱:流程 4B-4　火刑

流程 4B-4

祈勒蒙市民廣場

火刑



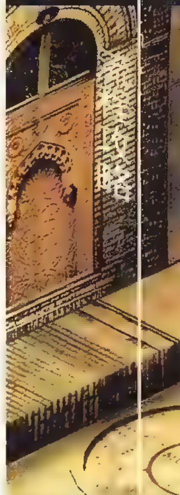
黃色框範圍─第二階段敵人兵力

劇情提要： 真相逐漸由團團迷霧中顯露。原來，蒙面人正是梵冷尼奧派出，破壞和會的，竟然就是梵冷尼奧！長老會聽信梵冷尼奧特使，同時也是蒙面人的首領～美倫麗茲的說法，將克荷林與貝里奇娜判了死罪。為了要營救克荷林，歐布坦拿與血獅鷲的成員們策畫了一場行動・・・

勝利條件： 我方一員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林或貝里奇娜死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1204 Y:1164	生命樹果實、精靈花
X:820 Y:281	金錢200、魔力補充100、翼女妖之卵、獅鷲獸羽毛、小妖怪骨灰、隱形藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
祈・聖戰士 *8	51級	渾鐵槍	無	頭盔	鎖子甲	皮靴
妖精 *4	51級	霜雪之弓	無	複合皮盔	複合皮甲	敏捷之靴
祈・聖戰長 *2	51級	鉅齒長槍	無	大型鐵頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
妖精長 *1	51級	鷹眼魔弓	無	複合皮盔	複合皮甲	敏捷之靴

第二階段敵人兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
蒙面戰鬥員 *7	51級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蒙面武鬥者 *7	51級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蒙面法師 *3	51級	晶鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	騎士靴
BOSS 布萊克 *1	52級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蒙面法師 *2	52級	黑鑽法杖	無	魔泉之帽	魔泉之袍	騎士靴
蒙面戰鬥員 *2	52級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蒙面武鬥者 *2	52級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴

攻略提示:

前段的目的是救援在場中等著被宰的克荷林與貝里奇娜。前方圍著爲數眾多的祈勒蒙聖戰士、聖戰長，一擁而上施展暗殺技的話，若是運氣不好，三個攻擊順就可以掛掉我方一人。所以這關最好有同伴佩帶裝備或魔法，讓敵人睡著、或是自相殘殺最好；接下來慢慢解決。

要救人只要派百合(或其他有隱形能力的同伴)，繞道避開具有偵測隱形能力的妖精或妖精長，抵達待救主角群即可。由於下一戰會從我方出場位置出現大量蒙面戰隊，最好先將夥伴撤開，不然等一下會突然陷入被圍剿的危機。

後段在美倫麗兹翻臉以後，祈勒蒙的長老們就成爲四面八方出現的蒙面戰隊要擊殺的對象。不過放心，台上兩名祈勒蒙聖戰長很強，應付左側的敵人還能周旋好一陣子。右邊四位蒙面人，由娜菲雅對付也是措措有餘。中場歸隊的克荷林、貝里奇娜、普魯絲、咕嚕嚕對戰力提昇大有幫助；應該與原來隊員匯流，合力先擊敗左上或左下敵人(因爲右下敵人移動還要一點時間，讓他們自己過來，別浪費我方行動力)。唯一要小心的是左下看起來不具威脅性的法師，當他移動至一定射程時，會突然對大長老施展中毒術，有Game Over的可能性。

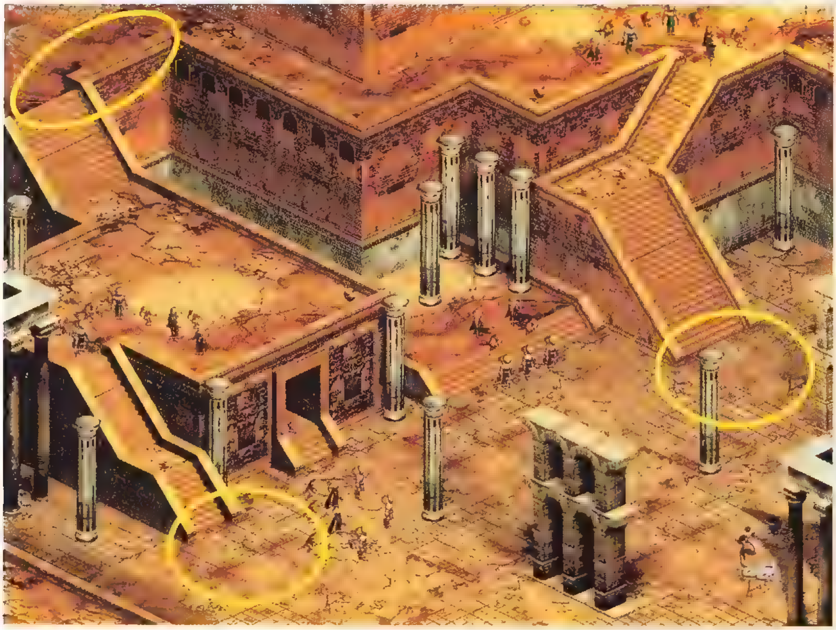
流程 4B-1 線

請翻至284頁

下個關卡名稱:流程 4B-5　失火的天堂

流程 4B-5 祈勒蒙街道

失火的天堂



黃色框範圍　敵人增援兵力(靠近脫離點時出現)

劇情提要： 在經過千年聖龍的教誨以後，祈勒蒙長老會終於幡然悔悟。眼見情勢不對，美倫麗茲立刻命令潛伏的蒙面人引爆街道上的炸藥並挾持長老，自己則快速的飛奔依法連大聖堂。為了要阻止梵冷尼奧的野心，一定要設法解除這場眼前的危機・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:633　Y:87	金錢 500、魔力補充 200、邪靈之袍、渾沌戰斧
X:1604　Y:64	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥*4



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
蒙面法師 *6	51級	晶鑽法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	騎士靴
蒙面戰鬥員 *6	51級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蜥蜴防守者 *13	45-8級	獸王長矛	無	無	鱷皮甲	無
蒙面武鬥者 *6	51級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 拜理斯 *1	53級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蒙面法師 *4	52-3級	黑鑽法杖	無	魔泉之帽	魔泉之袍	騎士靴
蒙面戰鬥員 *3	53級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
血腥狼人 *6	52-3級	開膛爪	無	蛛絲頭巾	蠶絲戰衣	無
翼女妖 *2	53級	疾速鋼爪	無	鐵護頭	蠶絲戰衣	無
蒙面武鬥者 *8	52級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
狼人 *3	52級	寬刃鋼爪	無	蠶絲頭巾	銀絲戰衣	無

攻略提示: 這一關敵人數量不少，依照本關任務目標要前往祈勒蒙大聖堂，可以選擇向左或向右登上階梯。右邊敵人雖然比較少，但是可以作戰的範圍比較小，除非練出超強威力波比能夠一次砍死一隻敵人清出通道；不然還是建議沿左側進行標準戰鬥，同伴間互相支援前進。

登上高台後，會突然出現埋伏的蒙面人戰隊阻截我方進路，要是剛剛把戰線拉太長、造成隊員分散，這時候可能會吃一點苦頭。要是一直以適當隊列前進，依據這麼多次與蒙面人交戰的經驗，相信能夠輕鬆克服阻礙。



施展犧牲技能的蒙面武鬥者
攻擊力頗為可觀

蒙面的敵人屬性皆偏向風、火、暗
不妨使用地、水、光的技能來應對



請翻至 286 頁 下個關卡名稱:流程 4B-6　四天王敢死隊

流程 4B-6

依・法連聖堂

四天王敢死隊

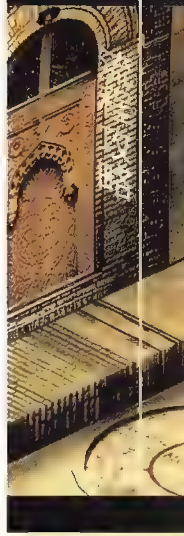


劇情提要： 　好不容易追趕著美倫麗玆的腳步進入依法連大聖堂，卻眼睜睜地看著美倫麗玆帶著龍骸聖杯與聖靈祭壇揚長而去。留下的四天王敢死隊，個個身懷絕技，似乎也不容易對付・・・

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:870　Y:1299	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水
上鎖 X:1555　Y:1272	金錢 500 、魔力補充 200 、魅影之杖、龍鱗甲、長老護身符
上鎖 X:1705　Y:1347	金錢500、魔力補充200、降龍鏈鎚、狩魔神弓、石化之杖、幼龍戰甲



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 隆諾 *1	52級	骸骨法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴
BOSS 亞休斯 *1	52級	骸骨法杖	無	靈力之帽	防禦之袍	長筒皮靴
BOSS 凱恩 *1	52級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	騎士靴
BOSS 納比亞 *1	52級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	騎士靴
蒙面戰鬥員 *3	53-4級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蒙面武鬥者 *6	53-4級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
蒙面法師 *2	53級	黑鑽法杖	無	魔泉之帽	魔泉之袍	騎士靴
塞希爾 *1	55級	巨魔石棒	晶石小盾	騎士頭盔	精鋼鎧甲	敏捷之靴
地獄犬 *4	52級	無	無	無	無	無

攻略提示：

盤據在聖壇上由四天王率領的蒙面戰隊精英，威力似乎比以前遭遇的同類型對手都還要強。各位玩家應該會發現，所有蒙面系列敵人，幾乎都有風、火、暗三種特性，在本遊戲中代表著速度、攻擊力、與邪惡；要是您已經練出幻術師的「偵查」指令，應該仔細瞧瞧四天王的本事：戰鬥型天王(敢死虎戰士、敢死豹戰士)可以在您眨眼睛的瞬間，衝到前面"處決"敵人；法術型天王(敢死靈法師、敢死咒法師)也不是好惹的，除了利用法術改變場效應取得優勢，是全遊戲中少見的文武雙修型角色。

我方最好步步為營清除台下的對手，先用地、水、光招式或魔法改變場效應弱化對手，再派召喚獸去探探敵人射程；因為不正確地踏入他們的攻擊領域，有瞬間遭受暗器投擲4次、暗殺2次的風險，除非您是練功狂等級高過他們不少、或是湊齊成套裝備，不然任您是銅牆鐵壁也擋不住這四個人的輪殺。確認了攻防距離，排好陣式，記得一次解決一隻天王；有空拿拿台子上的寶箱，蠻有料的！



超強的格鬥天王，小心牠的暗器投擲

文武兼修的法師天王也是威力十足



請翻至 288 頁　**下個關卡名稱：流程 4B-7　一日萬里**

流程 4B-7

— 龍力筏上 —

一日萬里

勝利條件：
敵方全滅

失敗條件：
克荷林死亡



初期敵人兵力分佈

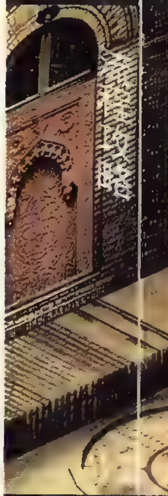
敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
飛龍 *2	52級	無	無	無	無	無

劇情提要： 聖龍的幼生體咕嚕嚕在大聖堂的內部啓動了百年未曾啓動的龍力筏。眾人欲利用這項古文明遺留的神兵利器，迅速的趕回賽普隆斯。在祈勒蒙的上空，眾人遭遇了山區怪物的襲擊・・・

攻略提示： 這次比較偏向讓玩家輕鬆練功的關卡。敵人只有飛龍，雖然他們的能力不差，但在我方原地佈陣的圍剿之下…可以派一些比較弱的隊員上場練一練功。

寶箱座標	寶箱內容
X:271 Y:716	金錢 300 、魔力補充 100 、超級療傷藥 *2 、元素草、精靈花
X:527 Y:874	金錢 300 、魔力補充 100 、超級療傷藥 *2 、元素草、精靈花

請翻至 289 頁　下個關卡名稱：流程 4B-8　太古魔龍



流程 4B-8
龍力筏上對抗魔龍

太古魔龍

勝利條件：
支撐30時距，用神龍炮擊敗魔龍

失敗條件：
克荷林、咕嚕嚕、普魯絲任何一位死亡



敵人兵力（陸續增援）

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
飛龍 *2	52級	無	無	無	無	無
飛龍統領 *1	52級	無	無	無	無	無

劇情提要： 從祈勒蒙趕回賽普隆斯以後，克荷林的得知聯軍已經前往那特羅芙平原進行決戰。克荷林心懷不安的前往那特羅芙平原，但見屍橫遍野，彷彿世界末日將來之景象。這時一隻碩大無比，猙獰的魔龍，由天空掠過・・・

攻略提示： 這一關每五回合會增加一個敵人〔一隻小魔龍〕也在每五回合會用龍力筏攻擊〔閃躲一次大魔龍的攻擊〕直到３０回合這場戰役才會結束，打小龍跟上一關方法相同，至於大魔龍不用擔心是自動戰鬥的〔只會贏不會輸的唷!^^ 所以在這一關是不用擔心的〕。

寶箱座標	寶箱內容
X:237 Y:720	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水
X:440 Y:882	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水

請翻至 292 頁　下個關卡名稱:流程 5-1　聖城外的暴動

第五章 Chapter 5

信念

Faith

包裹在層層迷霧下的事實，終於漫漫地揭露開來。蒙面人隸屬梵冷尼奧這件事情，說明了大部分難解的謎。破壞和會的幕後黑手，破壞南法爾馬力克微小和平契機的真正元凶，竟是微笑著要艾普洛與雅曼握手言和的梵冷尼奧。

在那特羅芙平原出現的魔龍，將沈醉在勝利美夢的同盟軍驚醒。雖然魔龍最後被血獅驚兵團以龍力筏消滅，但是對同盟軍，甚至是艾普洛軍，所造成的損失已經難以估計。然而，即使打倒了威力驚人的魔龍，梵冷尼奧取走聖靈祭壇的意圖仍然不明。陰謀的恐怖氣息在南法爾馬力克迅速的蔓延，而各地更加張狂出現的怪物大軍更嚴重的威脅著人們的生命安全。

由烏托邦回到人間的血獅驚兵團終於發現，自己正面對著一場關乎人類生死存亡的危機・・・

承接第四章4B-8 | 弩薩伊加入

梵冷尼奧森林

5-1 聖城外的暴動 (P. 292)

梵冷尼奧地下水道

5-2 聖地下的煉獄 (P. 294)

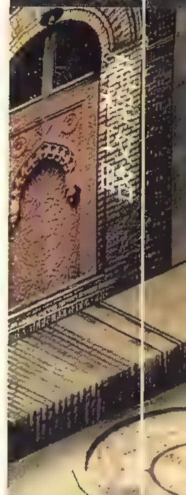
暗影匕首、戰神頭盔

聖龍巨爪、爆衝鎚

梵冷尼奧街道

5-3 潛入作戰 (P. 296)

幻之鏡、王者之冠



梵冷尼奧大聖堂
5-4 忠誠之愛 (P. 298)
戰神鎧甲、屠龍槍
聖潔之袍、大法師權杖
屠魔寶劍

風祭壇
5-5 狂嵐聖女 (P. 300)

土祭壇
5-6 剛岩聖女 (P. 301)

水祭壇
5-7 碧浪聖女 (P. 302)

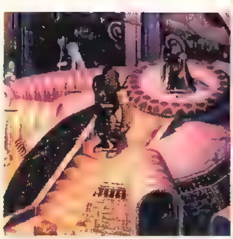
火祭壇
5-8 緋炎聖女 (P. 303)

地底祭壇門口
5-9 偏執的悲劇 (P. 304)

地底祭壇
5-10 理想與狂想 (P. 306)

狂神降世
5-11 狂神降世 (P. 308)
一結局







流程 5-1

梵冷尼奧森林

聖城外的暴動



黃色框範圍—敵人增援兵力

劇情提要: 在起義抵抗梵冷尼奧的輝明修會騎士團團長～弩薩伊帶領下眾人穿過重重障礙，來到了教廷梵冷尼奧外的一處森林。誰能料想到，在這個危險重重的森林中，隱藏著一條進入聖城的巧徑．．．

勝利條件： 敵方全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:71　Y:919	金錢200、魔力補充100、翼女妖之卵、獅鷲獸羽毛、小妖怪骨灰、隱形藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
豺狼掠奪者 *3	59級	大砍刀	晶石小盾	鐵護頭	忍者裝	無
蜥蜴防守者 *3	50級	獸王長矛	無	無	鱷皮甲	無
血腥狼人 *2	59級	開膛爪	無	蛛絲頭巾	蠶絲戰衣	無
邪魔眼 *2	59級	無	無	無	無	無
撕裂者 *5	50級	無	無	無	無	無
翼女妖 *5	54級	狂鷹爪	無	銀頭套	蛛絲戰衣	無

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 莉莉絲 *1	54級	靈異法杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴
邪魔眼 *2	58級	無	無	無	無	無
獨眼巨人 *2	52級	狼牙棒	無	無	無	無

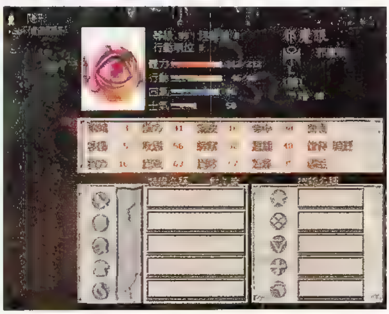
攻略提示: 初期敵人除了蜥蜴防守者會有武器附毒的攻擊較討厭，只要提防兩隻隱形的邪魔眼施放影響心智的法術，其他的就無害了。

第二階段出現的頭目夜魔女士莉莉絲率領獨眼巨人等徒眾，同樣地先解決邪魔眼；這時候判斷一下自己的戰力，能先解決莉莉絲就先解決(以免遭受心智攻擊)，不然就得快速清光旁邊的雜兵，再挑掉莉莉絲這魔女。



少數具備行動要訣能力的敵人
可惜攻、防能力無法對我方造成傷害

具有隱形、偵測隱形能力的" 邪魔眼 "

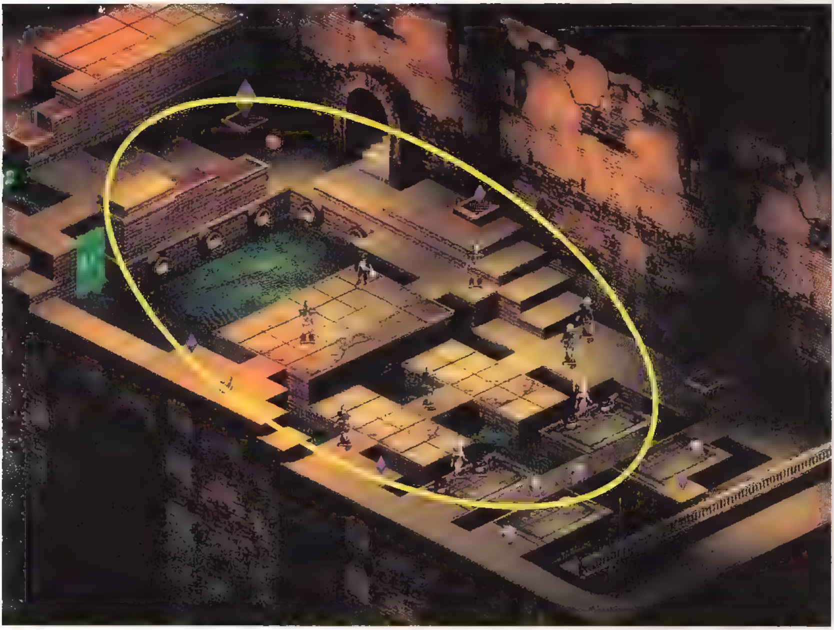


請翻至 294 頁 下個關卡名稱:流程 5-2　聖地下的煉獄

流程 5-2

梵冷尼奧地下水道

聖地下的煉獄



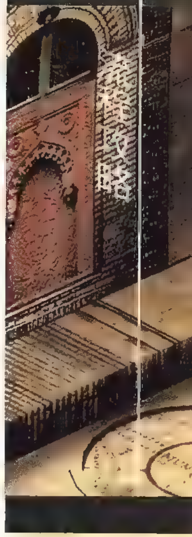
黃色框範圍—敵人增援兵力(遍佈整個戰場)

劇情提要： 穿過危險的森林，血獅鷲來到了梵冷尼奧的下水道系統。梵冷尼奧的下水道系統異常的龐大複雜，其中似乎迴盪著在梵冷尼奧暴政下慘死的諸多冤魂，怨恨的淒厲哀號・・・

勝利條件： 我方任何一員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1243 Y:939	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
X:1105 Y:330	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
上鎖 X:715 Y:57	金錢500、魔力補充200、暗影匕首、戰神頭盔、聖龍巨爪、爆衝鎚



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
石魔像 *6	52級	無	無	無	無	無
惡靈 *4	52級	無	無	無	無	無

敵人增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
夜魔 *2	54-5級	靈異法杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴
惡靈 *16	54-5級	無	無	無	無	無
魔眼 *4	58-9級	無	無	無	無	無
骷髏戰士 *6	55級	玄鐵巨劍	無	全罩式頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
邪魔眼 *6	58級	無	無	無	無	無

攻略提示:

這裡要忠實地勸告玩家，這一關最好是有隱形藥水、或具備隱形能力的隊員出場，同時請派具有偵測隱形的同僚出戰。中型以上單位在這一關並沒有什麼優勢，而且有可能因為道路不夠寬而無法移動或移動不順，最好是不要登場。

在地形上我們並沒有太大的優勢，隨著玩家的前進，像踩地雷一般，會有暗黑相性的敵人從四面八方出現包夾我們。隱形的傢伙、防禦力高的石魔像還有媚惑的夜魔等等敵人，狀態攻擊加上地形的劣勢，若是等級差太多可會相當吃力的。要取得上方的隱藏寶箱，就要面對埋伏於暗影中的吸血領主的強力攻擊，自己衡量一下戰力、值不值得在重重包圍下冒險。假如要順利過關，建議一開始就走右邊的通路，拿個小寶箱就回脫離點過關，這是比較快的方法。



具有隱形、偵測隱形能力的"邪魔眼"

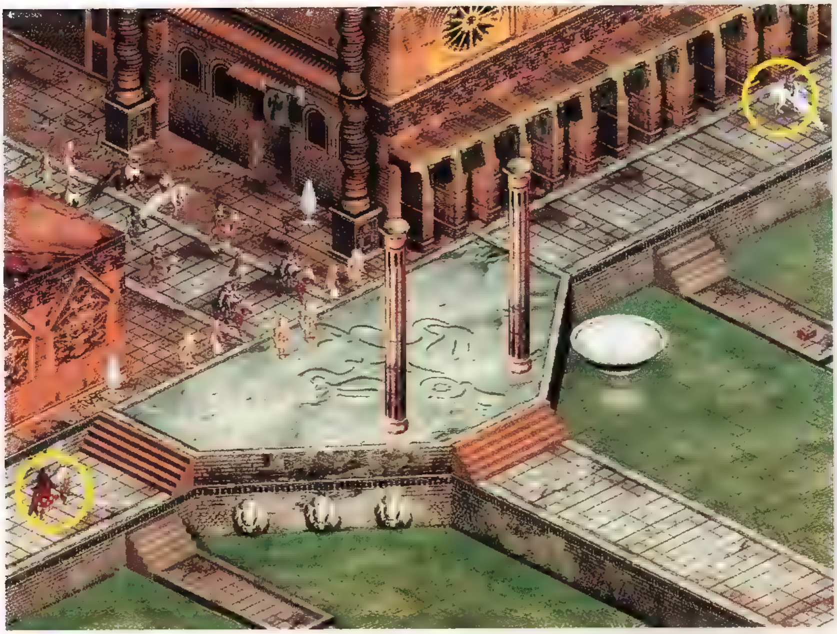
會魅惑我方隊員的"夜魔"



請翻至 296 頁 下個關卡名稱:流程 5-3 潛入作戰

流程 5-3
梵冷尼奧街道

潛入作戰



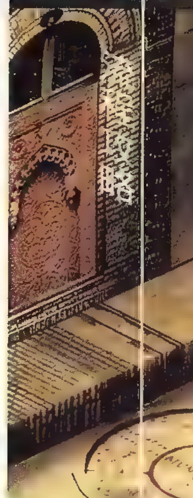
黃色框範圍—敵人陸續增援兵力

劇情提要: 在神不知，鬼不覺的情形下，血獅鷲出現在聖城梵冷尼奧的街道，引起守城軍一陣騷動。即使梵冷尼奧城內的護衛積極的調兵遣將，也抵擋不住血獅鷲猛烈的攻勢。目的地的大聖堂，就在眼前・・・

勝利條件： 我方全體隊員抵達目的地或敵全滅

失敗條件： 克荷林死亡或４０時距內全員未抵達目的地

寶箱座標	寶箱內容
上鎖 X:1860 Y:769	金錢 500、魔力補充 200、幻之鏡、王者之冠
X:78 Y:981	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *2、元素草、精靈花
X:455 Y:620	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 奧古斯督 *1	58級	武士刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	武鬥裝	長筒皮靴
主教 *1	56級	靈異法杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴
元素使 *2	56級	靈異法杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴
飆風騎士 *1	56級	穿甲重槍	圓鐵盾	全罩式頭盔	精鋼鎧甲	騎士靴
白羽騎士 *1	56級	穿甲重槍	圓鐵盾	全罩式頭盔	精鋼鎧甲	騎士靴
皇家獅鷲 *2	56級	無	無	無	無	無
大劍師 *4	56級	玄鐵巨劍	無	全罩式頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手 *1	56級	狩獵者之弓	無	抗魔皮盔	玄龜外甲	速度之靴
重裝騎士 *2	56級	狼牙雙鏈鎚	鐵製長牌盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

敵人陸續增援兵力

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
飆風騎士	56級	穿甲重槍	圓鐵盾	全罩式頭盔	精鋼鎧甲	騎士靴
重裝騎士	56級	狼牙雙鏈鎚	鐵製長牌盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
弓騎手	56級	狩獵者之弓	無	抗魔皮盔	玄龜外甲	速度之靴
元素使	56級	靈異法杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴
主教	56級	靈異法杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴

攻略提示:

在這關敵人相當多，一開始就呈現一定的陣勢。我方只要不貿進，對方也不會主動攻擊，所以先累積魔力池以後再進攻。

因為勝利條件是敵全滅或是我方抵達目的地，只要先集中火力消滅中間主力就好。左右各有一個敵人是特定回合就會增援的，等中央主力殲滅後，要敵全滅尚需調派兵力分擊…看玩家自己決定要打還是要離開。

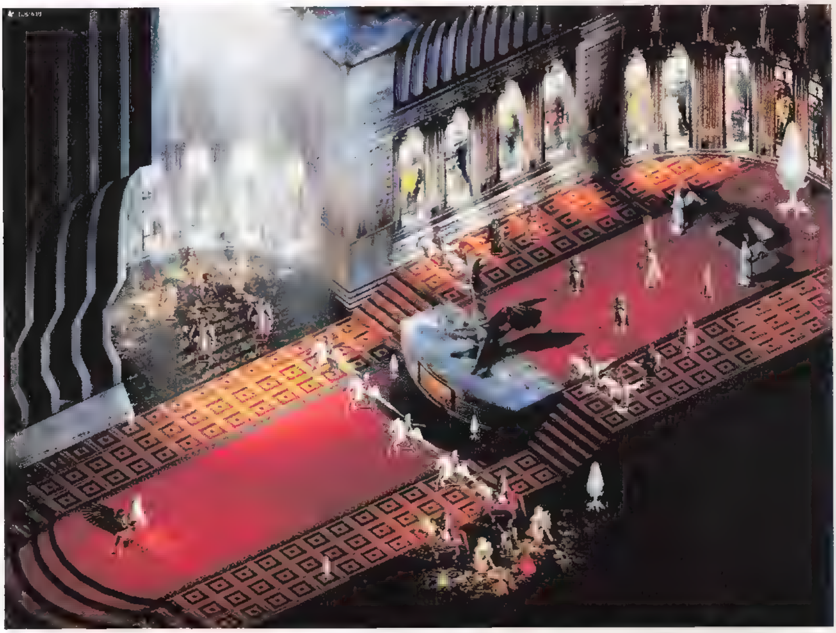
基本上最麻煩的還是敵人的老大〝奧古斯督〞，若是您和對方放了幾個治療魔法，信仰強烈又有光相性的梵冷尼奧聖戰長就會取得場效應優勢，變得很難打、攻擊力又強，所以玩家最好有中毒術一類的準備；不然還是逃離是非之地吧！

請翻至 298 頁 **下個關卡名稱:流程 5-4　忠誠之愛**

流程 5-4

梵冷尼奧大聖堂

忠誠之愛



劇情提要： 進人大聖堂以後，似乎是有著彼此糾葛的宿怨地，美倫麗兹橫擋在血獅鷲的眼前。美倫麗兹驚人的武藝，在此終於完整的展現在眾人的眼前，雙方在充滿著莊嚴肅穆的彩色玻璃繪畫與雕塑的大聖堂中，展開了一場殊死決戰．．．

勝利條件： 擊敗敵首領-美倫麗兹

失敗條件： 克荷林死亡

	寶箱座標	寶箱內容
上鎖	X:1753 Y:448	金錢 500、魔力補充 200、戰神鎧甲、屠龍槍
上鎖	X:1870 Y:535	金錢 500、魔力補充 200、聖潔之袍、大法師權杖、屠魔寶劍
	X:331 Y:652	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *2、元素草、精靈花
	X:1144 Y:1357	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 美倫麗茲 *1	58級	五毒劍	晶石盾	全罩式頭盔	鐵鎧甲	敏捷之靴
BOSS 奧克索 *1	60級	武士刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	武鬥裝	長筒皮靴
BOSS 奧圖瓦德 *1	60級	武士刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	武鬥裝	長筒皮靴
BOSS 奧維爾 *1	60級	武士刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	武鬥裝	長筒皮靴
BOSS 奧布馬哈 *1	60級	武士刀	小型圓鐵盾	銀絲頭巾	武鬥裝	長筒皮靴
元素使 *1	58級	仙靈之杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴
拳法家 *2	58級	魔動爪	無	銀頭套	龍筋戰衣	忍靴
鎧甲士 *2	58級	狼牙雙鏈鎚	抗魔長牌盾	獨角獸之盔	聖騎士銀鎧	速度之靴
主教 *4	58級	仙靈之杖	無	防禦之帽	魔泉之袍	長筒皮靴
白羽騎士 *4	58級	穿甲重槍	圓鐵盾	全罩式頭盔	精鋼鎧甲	騎士靴
弓騎手 *3	58級	狩獵者之弓	無	抗魔皮盔	玄龜外甲	速度之靴
重裝騎士 *4	58級	狼牙雙鏈鎚	鐵製長牌盾	鐵頭盔	鱗片甲	長筒皮靴
大劍師 *4	58級	玄鐵巨劍	無	全罩式頭盔	鱗片甲	長筒皮靴

攻略提示:

既然玩家可以到達這一關，相信一定經歷過無數的戰役了，您可以先決定要清掉左邊或是右邊台階上的敵人，中間四個白羽騎士可用弓箭系隊友解決，台階上大劍師與重裝騎士都能用元素使的大範圍魔法解決。

記住千萬不要先上大聖堂上面的平台，不然上面的敵人全部動起來的話，我方戰力可能就左支右絀了；還是先將左右台上敵人都擊敗後，再向上方平台移動。

特別要注意敵方頭目美倫麗姿茲，是全遊戲最強女性劍士的典範，隱形的她同時掌握速度、行動與攻擊的精髓，會很多劍法及強力反擊技能，一旦您破壞她的武器，更會遭受無情的格鬥技攻擊；有時候一次行動機會中能用暗殺外加劍術連斬，要是附帶熱血指令……小命難保唷。最好讓同伴準備好，一次暗器丟到死，或用大量召喚獸圍困她再用法術轟，都是很標準的戰法。



全遊戲中最強的女性劍士

流程 5-1 線

請翻至 300 頁

下個關卡名稱:流程 5-5　狂嵐聖女

流程 5-5

風祭壇

狂嵐聖女

勝利條件： 擊敗敵首領

失敗條件： 克荷林死亡

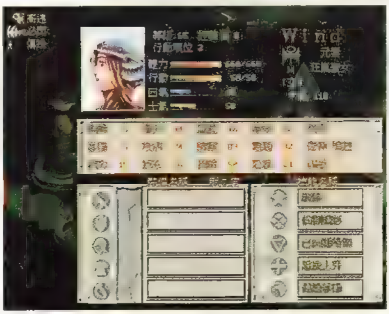


敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 風元素 *1	65級	無	無	無	無	無
氣精 *4	58級	無	無	無	無	無

劇情提要： 在聖龍的幫助下，眾人終於突破埃洛外部的結界，接近守護中心祭壇的四個祭壇。爲了要阻止梵冷尼奧的野心，血獅鷲必須要一口氣打垮這四個元素祭壇，否則無法進入中心的祭壇．．．

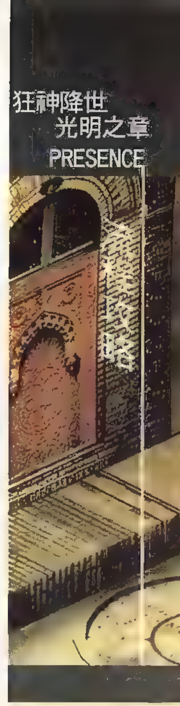
攻略提示： 所有純元素系敵人都很好打。除了回復性的角色外記得帶 1~2 名具有對剋相性能力的隊員上場；這一關不斷施展**裂地劍法，岩爆或地震術**讓場效應弱化對手，只要玩家有一定等級以上，之後可以說隨便打隨便贏。



請牢記地←→風相剋

請翻至 301 頁

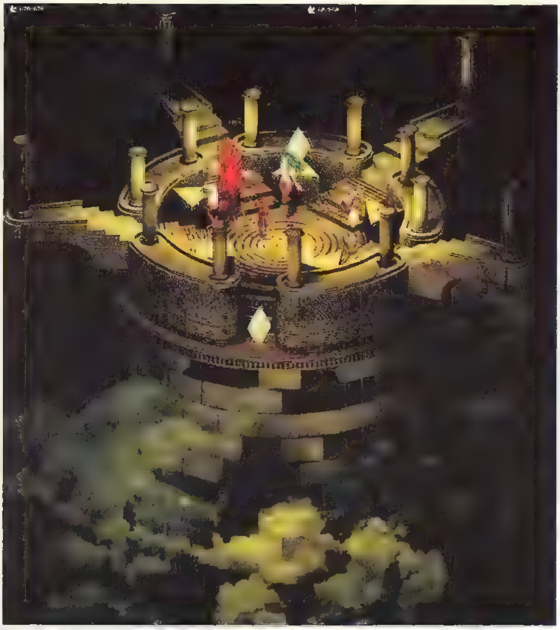
下個關卡名稱：流程 5-6　剛岩聖女



流程 5-6 土祭壇

剛岩聖女

勝利條件： 擊敗敵首領
失敗條件： 克荷林死亡



敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 地元素 *1	65級	無	無	無	無	無
地精 *4	58級	無	無	無	無	無

劇情提要： 在聖龍的幫助下，眾人終於突破埃洛外部的結界，接近守護中心祭壇的四個祭壇。為了要阻止梵冷尼奧的野心，血獅鷲必須要一口氣打垮這四個元素祭壇，否則無法進入中心的祭壇・・・

攻略提示： 所有純元素系敵人都很好打。除了回復性的角色外，記得帶1~2名具有對剋相性能力的隊員上場；這一關不斷施展風系的雷擊法術讓場效應弱化對手，只要玩家有一定等級以上，之後可以說隨便打隨便贏。



請牢記地←→風相剋

請翻至 302 頁

下個關卡名稱:流程 5-7 碧浪聖女

流程 5-7

水祭壇

碧浪聖女

勝利條件：擊敗敵首領

失敗條件：克荷林死亡



敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 水元素*1	65級	無	無	無	無	無
水精*4	58級	無	無	無	無	無

劇情提要： 在聖龍的幫助下，眾人終於突破埃洛外部的結界，接近守護中心祭壇的四個祭壇。為了要阻止梵冷尼奧的野心，血獅鷲必須要一口氣打垮這四個元素祭壇，否則無法進入中心的祭壇・・・

攻略提示： 所有純元素系敵人都很好打。除了回復性的角色外，記得帶1~2名具有對剋相性能力的隊員上場；這一關不斷施展火系的炎術讓場效應弱化對手，只要玩家有一定等級以上，之後可以說隨便打隨便贏。



請牢記水←→火相剋

請翻至 303 頁

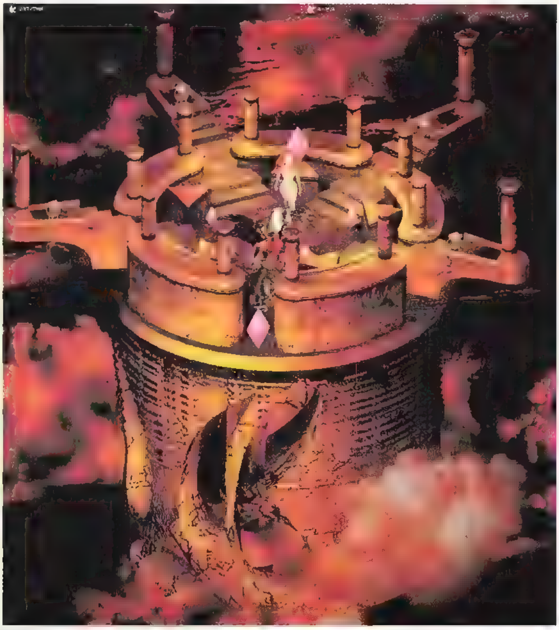
下個關卡名稱：流程 5-8　緋炎聖女



流程 5-8
火祭壇

緋炎聖女

勝利條件： 擊敗敵首領
失敗條件： 克荷林死亡

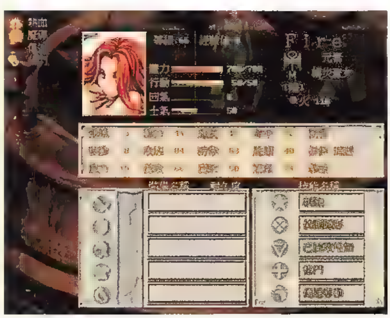


敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 火元素*1	65級	無	無	無	無	無
火精*4	58級	無	無	無	無	無

劇情提要： 在聖龍的幫助下，眾人終於突破埃洛外部的結界，接近守護中心祭壇的四個祭壇。爲了要阻止梵冷尼奧的野心，血獅鷲必須要一口氣打垮這四個元素祭壇，否則無法進入中心的祭壇・・・

攻略提示： 所有純元素系敵人都很好打。除了回復性的角色外，記得帶1~2名具有對剋相性能力的隊員上場；這一關不斷施展水系的冰結讓場效應弱化對手，只要玩家有一定等級以上，之後可以說隨便打隨便贏。



請牢記水←→火相剋

請翻至 304 頁

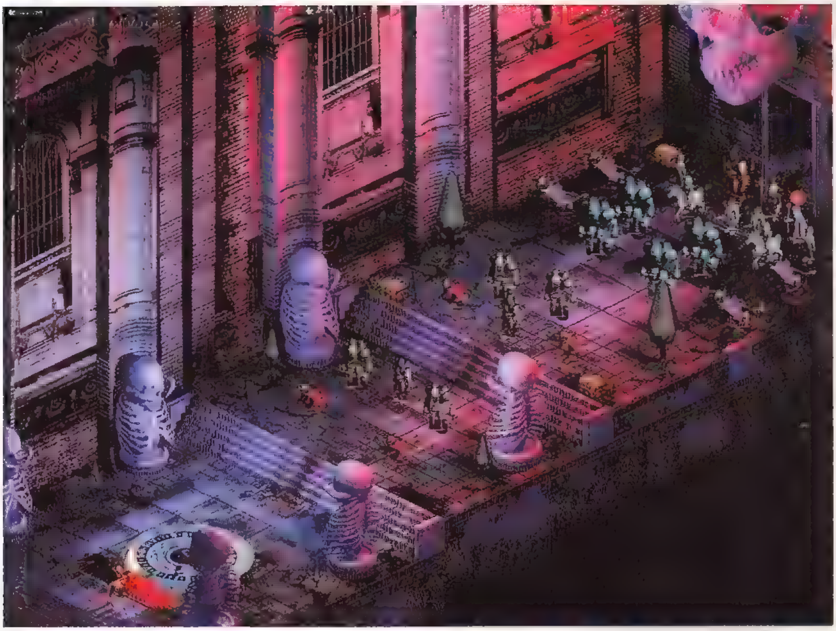
下個關卡名稱:流程 5-9　偏執的悲劇

流程 5-1 線

流程 5-9

地底祭壇門口

偏執的悲劇



劇情提要：

在突破四元素祭壇以後，血獅鷲進入了埃落的中心。而守在中心祭壇前方的，竟是力奇朝思暮想的父親，巴魯洛夫！

巴魯洛夫爲了守護自己研究成果，已經成爲一個六親不認的偏執狂。力奇爲了顧全大局，只好忍住心中的悲痛，對自己的父親以刀劍相向・・・

勝利條件： 擊敗敵首領

失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1838 Y:459	金錢 300 、魔力補充 100 、超級療傷藥 *4
X:903 Y:673	金錢200、魔力補充100、生命樹果實、夜魔血液、迅龍指甲、地獄犬牙齒
X:1363 Y:897	金錢200、魔力補充100、惡龍角、石魔像晶粉、邪魔眼淚水、巨龍鱗片粉
X:1540 Y:366	金錢200、魔力補充100、翼女妖之卵、獅鷲獸羽毛、小妖怪骨灰、隱形藥水



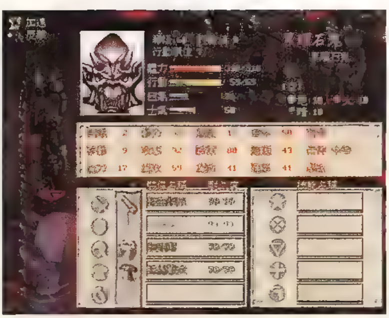
初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 巴魯洛夫 *1	65級	祝福之杖	無	魔泉之帽	生命之袍	長筒皮靴
邪術師 *1	58級	祝福之杖	無	魔泉之帽	生命之袍	長筒皮靴
英靈戰士 *2	60級	銀劍	晶石盾	騎士頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
英靈騎士 *2	60級	騎士長槍	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	騎士靴
英靈弓手 *2	60級	狙擊手之弓	無	速度之帽	複合皮甲	敏捷之靴
魔晶裝置β *1	60級	無	無	無	無	無
鐵魔像 *4	60級	無	無	無	無	無
黑曜石鬼 *4	60級	鉅齒鋼爪	無	銀頭套	蛛絲戰衣	無
石魔像 *4	60級	無	無	無	無	無
石像鬼 *4	60級	鉅齒鋼爪	無	銀頭套	蛛絲戰衣	無
魔晶裝置α *2	60級	無	無	無	無	無

攻略提示：

這一關看起來有相當多的敵人，其實大部分都屬於物理抗性、魔法抗性－－比較耐打而已，攻擊威力在您受過敢死四天王與美倫麗兹的「教誨」以後，相信您已經能夠輕鬆利用引誘與圍剿的戰術，徹底消滅這群由魔法驅動的怪異生命體。

至於力奇的老爹巴魯洛夫，只是一位專心研究的大學者，以法術恢復體力的本事很強罷了；只要祭出超暴力波比，配上速度之帽(行動要訣)、熱血2~3連斬，一定可以讓這位頑固的老先生好好休息去。



屬性怪異的新敵人"黑曜石鬼"登場

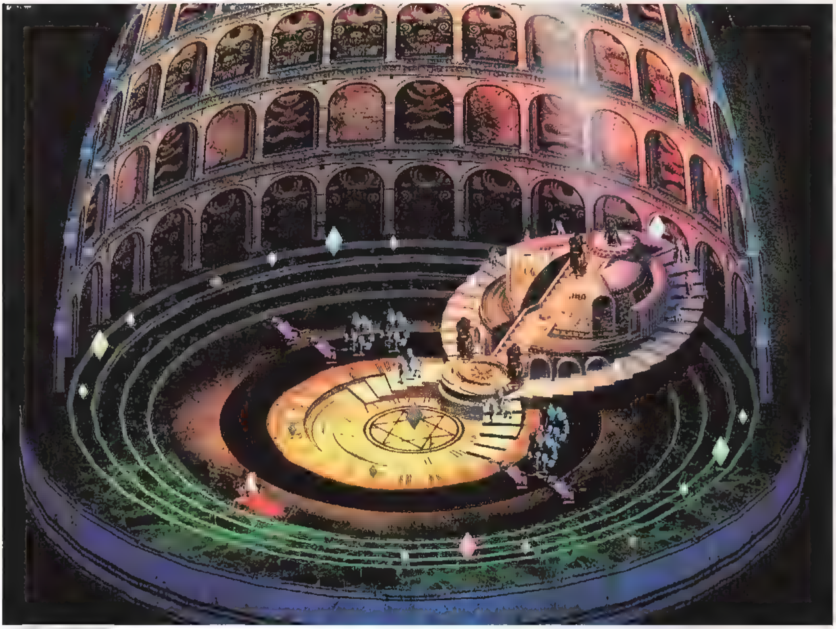
魔防、回復能力頗爲出色的老學者



請翻至 305 頁

下個關卡名稱：流程 5-10　理想與狂想

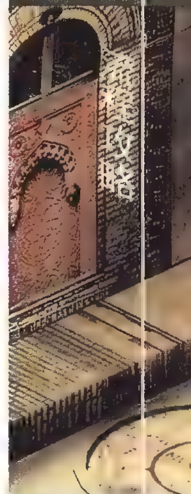
流程 5-10
—地底祭壇—
理想與狂想



劇情提要： 在在漫漫征途的終點，等待著血獅鷲的，是一個充滿神秘氣息的地底祭壇。祭壇的守護者，正是弩薩伊的老師，梵冷尼奧主和最有力者～魏特瑪。雙方在互陳理想後，了解到彼此都不可能爲對方的想法說服，一場驚天地、泣鬼神的戰爭就要展開・・・

勝利條件： 擊敗敵首領
失敗條件： 克荷林死亡

寶箱座標	寶箱內容
X:1480 Y:1168	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
X:1671 Y:993	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *4
X:656 Y:888	金錢 300、魔力補充 100、超級療傷藥 *2、元素草、精靈花
X:1937 Y:1705	金錢300、魔力補充100、超級療傷藥*2、隱形藥水、萬能藥水



初期敵人兵力分佈

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 魏特瑪 *1	70級	祝福之杖	無	魔泉之帽	生命之袍	長筒皮靴
英靈戰士 *2	60級	銀劍	晶石盾	騎士頭盔	鐵鎧甲	鐵皮靴
英靈騎士 *2	60級	騎士長槍	精鋼盾	騎士頭盔	黑武士鎧甲	騎士靴
英靈弓手 *2	60級	狙擊手之弓	無	速度之帽	複合皮甲	敏捷之靴
魔晶裝置β *1	60級	無	無	無	無	無
邪魔眼 *2	60級	無	無	無	無	無
黑曜石鬼 *4	60級	鉅齒鋼爪	無	銀頭套	蛛絲戰衣	無
鐵魔像 *4	60級	無	無	無	無	無
魔晶裝置β *2	60級	無	無	無	無	無
邪術師 *2	60級	祝福之杖	無	魔泉之帽	生命之袍	長筒皮靴

攻略提示：

底下的嘍囉群就不提了；至於台階兩旁的小兵，只要不破壞上面的晶石，他們是不會主動下來和克荷林玩。

對於未知的敵人，第一步要做的還是徹底了解對手，探清他的弱點在哪裡…什麼？大法師魏特瑪的魔法攻防能力都高達百位數，加上他有一般男性職業沒有的「魔導」能力，並且同時掌握純系與元素魔法；要是玩家曾在場上施展1~2個光或火的場效應，哼哼，他現在的魔法威力足以秒殺波比、力奇之流(假如沒有好好練過魔法系職業的話)。就算是貝里奇娜與普魯絲，也需要練過主教、取得加護能力才能抵擋得住他的恐怖魔威。

怎麼辦呢？由於近戰的道途被一具魔晶裝置所阻，任何物理系戰士上台只有送死。為今之計只有「釜底抽薪」的辦法：先殲滅全場敵人，讓敵方魔力池填充速度下降；接下來全體登場隊員，盡量裝備「吸魔」的武器、召喚「天使」(裝備吸魔的槍)，將魏特瑪可施展的魔力池抽乾・・・



魔法攻擊爲全男性之冠的魏特瑪

接下來玩家就知道該怎麼做了。

流程 5-1 線

請翻至 308 頁　下個關卡名稱:流程 5-11　狂神降世

流程 5-11	# 狂神降世
飛昇的地底祭壇	

勝利條件： 擊敗敵首領

失敗條件： 我方全滅

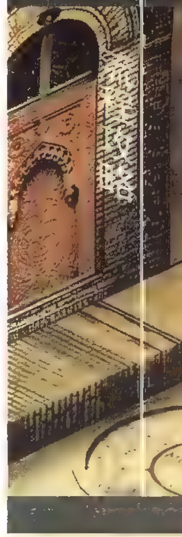


劇情提要： 戰敗的魏特瑪不願自己的理想就此幻滅，於是轉身投向祭壇，以身殉道。在一陣強光、震動與爆炸之下，祭壇慢慢的飛升到天空。狂神，降臨在世界上，來審判一切不義・・・

最後一關的決戰其實已經沒有什麼「撇步」了
所有苦心鍛鍊的淚水與血汗，都會在這裡得到報償・・・

初期敵人兵力分佈

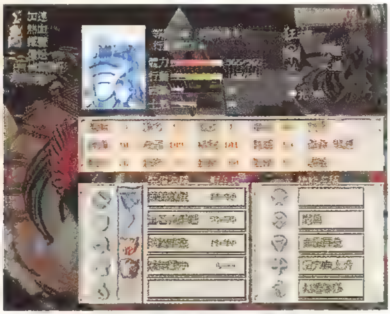
敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 狂神*1	80級	荊棘鏈鎚	晶石長牌盾	抗魔頭盔	感知戰甲	無
BOSS 地元素*1	65級	無	無	無	無	無
BOSS 水元素*1	65級	無	無	無	無	無
BOSS 風元素*1	65級	無	無	無	無	無
BOSS 火元素*1	65級	無	無	無	無	無



攻略提示: 狂神(變身前)具備強烈信仰、高達90的光相性性質，物理攻防性質超高。明明知道要用暗黑系法術跟他對陣(暗黑系劍術除非施展者物理攻擊力超高，不然也是碰壁)，但是只要法術射程瞄到他、多半也進入他的行動範圍，下一步就換他來解決我方法師。請在原地積滿魔力池，可以順便先解決場上的四元素小兵。

建議戰法一：留下一個受傷的小兵，AI原則上會讓他幫忙補血；趁這時候把狂神幹掉。

建議戰法二：叫出心愛的召喚獸－體力高一點、可以耐打的那種 AI原則上會先修理弱的對手；趁這時候幹掉狂神。

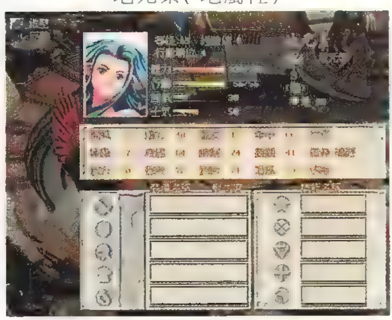


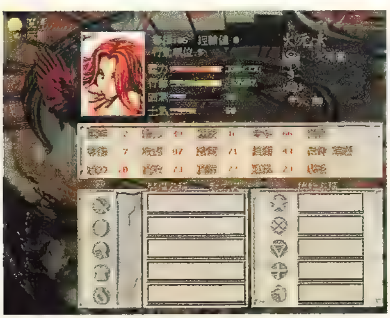
狂神－變身前(光屬性)



水元素(水屬性)

地元素(地屬性)





火元素(火屬性)

風元素(風屬性)



流程5-1線

狂神變身後．敵人兵力分佈(陸續出現)

敵人名稱	等級	武器	盾牌	頭戴	衣著	飾品
BOSS 狂神 *1	80級	魔力鏈鎚	抗魔長牌盾	巨魔頭骨	動力鎧甲	無
BOSS 惡魔 *1	75級	淬毒鋼爪	無	蛛絲頭巾	銀絲戰衣	無
BOSS 天使 *1	60級	赤血魔槍	晶石盾	騎士銀盔	聖騎士銀鎧	敏捷之靴
BOSS 惡魔 *1	60級	淬毒鋼爪	無	戰意頭套	龍筋戰衣	無
毒龍 *1	60級	無	無	無	無	無
火龍 *1	60級	無	無	無	無	無
冰龍 *1	60級	無	無	無	無	無
龍 *1	60級	無	無	無	無	無

攻略提示：

狂神(變身後)算是肉體被破壞轉成靈體性質，憤怒的精神由光屬轉爲暗屬，除了物理攻防仍然很高(至少沒有肉體上鐵壁與熱血的憑依)，魔法攻防能力也逼近百點大關，由靈體產生魔導的能力；算是物理與魔法均衡強的角色。

假如您有物理系帶光相性的劍法，例如長虹劍法，請配合補血、聖光術拼命轟吧；最後決戰，只要一人活著都算贏！世界的延續或毀滅，就在此決定——勇者，奮戰吧！



狂神－變身後(暗屬性)



天使(光屬性)

惡魔(暗屬性)



超時空英雄傳說3 狂神降世

PRESENCE

其他有關

暗之章

郵購產品價目一覽表（以下費用包含郵寄費用）		
產品名稱	原　價	郵購特價
01.超時空英雄傳說2-復仇魔神	N.T.$740	NT600元.
02.超時空英雄傳說-北方密使	N.T.$780	NT650元.
03.超時空英雄傳說-北方密使全彩攻略	N.T.$299	NT250元.
04.超時空英雄傳說-北方密使全彩超值攻略	N.T.$399	NT350元.
05.古文明霸王傳	N.T.$780	NT700元.
06.古文明霸王傳全彩攻略	N.T.$199	NT180元.
07.大富翁世界之旅	N.T.$299	NT270元.
08.新絕代雙驕	N.T.$599	NT540元.
09.新絕代雙驕DVD黃金紀念版	N.T.$699	NT630元.
10.新絕代雙驕完全攻略本	N.T.$299	NT270元.
11.新絕代雙驕貳CD普及版	N.T.$599	NT540元.
12.新絕代雙驕貳CD精裝版	N.T.$799	NT720元.
13.新絕代雙驕貳DVD精裝版	N.T.$799	NT720元.
14.新絕代雙驕貳 完全攻略本	N.T.$299	NT270元.
15.超時空英雄傳說紀念經典合輯	N.T.$980	NT880元.
16.楚留香新傳普及版	N.T.$599	NT540元.
17.楚留香新傳精裝版	N.T.$799	NT720元.
18.楚留香新傳完全攻略本(附桃花傳奇資料片)	N.T.$299	NT270元.
19.超時空英雄傳說3-狂神降世	N.T.$799	NT720元.
20.超時空英雄傳說3-狂神降世 完全攻略本	N.T.$250	NT225元.
21.超時空英雄傳說3-狂神降世 加強版光碟片	賣場無販售	NT100元.

有關於超時空英雄傳說3- 狂神降世
加強版光碟片

有關於超時空英雄傳說3-狂神降世 加強版光碟片預定將在2001年12月完成，目前加強版內容尚未完全確定。加強版完成之後將提供玩家免費下載，請密切注意宇峻科技官方網站 www.uj.com.tw

若玩家無法上網下載或是覺得下載麻煩，可以用劃撥或信用卡郵購(僅收100元材料郵寄工本費)。

若你想購買宇峻科技的產品可以透過以下兩種方式，第一種是到郵局劃撥、另一種方法是以刷卡的方式購買，刷卡購買是請將下面表格放大詳填後傳真到(02)8226-9918

戶名:宇峻科技股份有限公司 帳號:18779330

勾選	品名項目	建議售價	郵購特價	數量
	超時空英雄傳說2-復仇魔神	N.T.$740	N.T.$600	
	超時空英雄傳說2-北方密使	N.T.$780	N.T.$650	
	北方密使全彩完全攻略（內附超時空英雄傳說1代攻略）	N.T.$299	N.T.$250	
	北方密使全彩超值攻略(內附超時空英雄傳說1代遊戲光碟及攻略)	N.T.$399	N.T.$350	
	古文明霸王傳	N.T.$780	N.T.$700	
	古文明霸王傳攻略	N.T.$199	N.T.$180	
	大富翁世界之旅	N.T.$299	N.T.$270	
	新絕代雙驕	N.T.$599	N.T.$540	
	新絕代雙驕DVD黃金紀念版	N.T.$699	N.T.$630	
	新絕代雙驕完全攻略本	N.T.$299	N.T.$270	
	新絕代雙驕貳CD普及版	N.T.$599	N.T.$540	
	新絕代雙驕貳CD精裝版	N.T.$799	N.T.$720	
	新絕代雙驕貳DVD精裝版	N.T.$799	N.T.$720	
	新絕代雙驕貳完全攻略本	N.T.$299	N.T.$270	
	超時空英雄傳說紀念經典合輯	N.T.$980	N.T.$880	
	楚留香新傳普及版	N.T.$599	N.T.$540	
	楚留香新傳精裝版	N.T.$799	N.T.$720	
	楚留香新傳完全攻略本([illegible])	N.T.$299	N.T.$270	
	超時空英雄傳說3-狂神降世	N.T.$799	N.T.$720	
	超時空英雄傳說3-狂神降世 完全攻略本	N.T.$250	N.T.$225	
	超時空英雄傳說3-狂神降世 加強版光碟片	[illegible]	N.T.$100	
	合計金額			

國外地區另加貨物運送費用每件N.T.$500x 件=N.T.$				
貨送地址:				
收貨人姓名: （與訂購人相同者免填）			白天電話:	
訂購日期		訂購人姓名	訂購總金額	N.T.$
信用卡別		信用卡號		有效期限
持卡人簽名（與卡片背面簽名一致）			商店代號	01-016-2835-5
			授權碼	
持卡人同意依照信用卡使用約定，一經使用或訂購物品，均應按所示之全部金額，付款予發卡銀行。				

請將表格放大，詳填後傳真到(02)8226-9918

☐ 說明書勘誤

1. 第90頁，娜菲雅轉職神劍使條件：劍士4級、鎧甲士"5"級

2. 第118~127頁，部分招式應有相性。
   自 1.0e 更新檔以後，會在操作時顯示招式與魔法相性。


古龍原著
楚留香
新傳
普及版 599元
精裝版 799元
上市熱賣中
繼新絕代雙驕後宇峻又一古龍大師鉅著改編遊戲
從楚留香年少到成名超過25萬字龐大真摯感人劇情



楚留香新傳
完全攻略本熱烈上市
內附桃花傳奇資料片
遊戲新增部分如下：
1. 蘇蓉蓉，李紅袖，宋甜兒可加入戰鬥
2. 追加新的武學招式與道具
3. 久違的瘋人院
4. 新增的結局與隱藏結局
5. 新增數條支線
6. 新增部分劇情後續交代
7. 新增大地圖，場景，過場動畫與部分人物圖像
楚留香新傳 完全攻略本
建議售價 299元
軟體世界
智冠科技股份有限公司
宇峻科技
USERJOY
UserJoy Technology Co.,Ltd.
台北縣中和市建八路2號17樓之8
電話：(02)8226 9989
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw



大富翁2
世界之旅
可自設勝利條件
精彩豐富的劇情模式
新增寵物系統，增添遊戲策略樂趣
共有六種小遊戲，增添遊戲耐玩度
相同的事件，不同的結果，端看玩家的選擇智慧！
宇峻科技股份有限公司
USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD
台北縣中和市建八路2號17F之8
服務電話：(02)8226-9989
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw
軟體世界

新絕代雙驕

年度最強勢遊戲大作，在市場慘淡的1999年10月，以4片CD超大內容、599元超級驚喜價，甫上市即以雷霆萬鈞之勢橫掃國內外市場，各地店家供不應求，目前海內外總銷售量已達25萬套，並在2000年3月率先推出新絕代雙驕DVD黃金紀念版，此為臺灣PC遊戲第一個以DVD讀取的遊戲，加上遊戲中豐富的內容、炫麗的畫面、嚴謹的遊戲製作，立即成為玩家間的熱門話題





榮獲各大遊戲雜誌極高評價：

- ○ 臺灣PC遊戲第一個推出CD、DVD雙版本的遊戲
- ○ 臺灣PC遊戲第一個改編古龍原著小說的遊戲
- ○ 電腦玩家評選為第3屆遊戲金像獎最佳國產遊戲
- ○ 千禧Game Star評選為最佳國產角色扮演遊戲
- ○ 千禧Game Star評選為最佳劇本遊戲

新絕代雙驕
產品編號：GCD006光碟版
配備要求：
1. CPU：pentium-166以上
2. RAM：32MB以上
3. 操作：滑鼠/鍵盤
4. 作業系統：WINDOWS95/98/2000/NT

定價：CD普及版599元
DVD版699元

新絕代雙驕貳

新絕代雙驕貳除保持一代許多水準以上的設計外，也增加了地圖跳躍，草藥重生等等功能 安裝簡單，操作容易，介面有親和力，最重要的是豐富多變的劇情，華麗實在的聲光表現等等好遊戲之要素，新絕代雙驕貳均具備了。同時遊戲的企劃大膽嘗試同時並行的兩個劇情，又以交換點的手法來銜接兩位主角，因此一套遊戲創造出數十種玩法跟高達13種的主要結局，其耐玩程度廣受玩家津津樂道，無怪乎新絕代雙驕系列成為遊戲業界的No. 1了。





- ○ 新增獨一無二的傳送資料。
- ○ 遊戲中可自由選擇兩位主角進行遊戲。
- ○ 解開兩兄弟糾纏難解的身世之謎。
- ○ 採交叉雙線式進行遊戲。
- ○ 提昇遊戲流暢度的快速系統。

新絕代雙驕貳
產品編號：GCD007光碟版
配備要求：
1. CPU：pentium-166以上
2. RAM：32MB以上
3. 操作：滑鼠/鍵盤
4. 作業系統：WINDOWS95/98/2000/NT

定價：CD普及版599元
CD精裝版799元
DVD精裝版799元

超時空英雄傳說



榮獲各大遊戲雜誌極高評價：

- CEM STAR年度最佳戰略遊戲。
- 電腦玩家評選本遊戲為年度最佳國產戰略遊戲。

產品編號:GCD001光碟版

硬體需求:

CPU:486以上

RAM:4M以上

操作:鍵盤或滑鼠

定價:650元



超時空英雄傳說2-復仇魔神





榮獲各大遊戲雜誌極高評價：

- 電腦玩家遊戲金像獎。
- 新遊戲時代年度最佳遊戲。
- CEM STAR年度最佳戰略遊戲。

產品編號:GCD002光碟版

配備要求:

1.CPU:486DX2-66以上

2.RAM:16MB以上

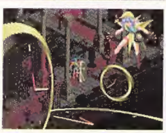
3.操作:滑鼠

4.作業系統:WINDOWS95/DOS

定價:740元



超時空英雄傳說2-北方密使





北方密使是超時空系列中最新的作品，其特色是可以選擇以男主角或女主角進行遊戲，遊戲中分支相當地多，轉職因為是以轉職環的觀念來進行，可以無限制地準職。特別值得一提的是這款作品也是目前超時空英雄傳說系統中賣得最好的一款遊戲。

產品編號:GCD003光碟版

配備要求:

1.CPU:486DX2-66以上

2.RAM:16MB以上

3.操作:滑鼠/鍵盤

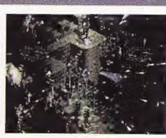
4.作業系統:WINDOWS95/DOS

定價:780元



古文明霸王傳





此次遊戲中最大特色之一是選擇東方線的驃進行遊戲時，可以看到古色古香的東方風味的建築和場景，還有連音樂也會隨著轉變為充滿東方風格的音樂，甚至連職業的轉職路線、造型、招式...都會有所不同。

產品編號:GCD004光碟版

配備要求:

1.CPU:pentium-75以上

2.RAM:16MB以上(Windows95)
32MB以上(DOS)

3.操作:滑鼠/鍵盤

4.作業系統:WINDOWS95/DOS

定價:780元



大富翁世界之旅



產品編號:GCD005光碟版
硬體需求:
1.CPU:pentium-75以上
2.RAM:16M RAM或以上
3.操作:滑鼠
4.作業系統:WINDOWS95/98 Direct6.0或以上
定價:299元

特點1 小遊戲 一套大富翁世界之旅,還包含6種小遊戲!



小蜜蜂(射擊) 配卡片(記憶) 挖金礦(動作)
挑禮物(反應力) 賭骰子(運氣) 大戰略(戰略)

特點2 地圖 每張地圖風格皆不同,帶您暢遊當地旅遊全世界。



特點3 職業 十二種不同職業,角色不同、策略不同。



千金小姐 女強人 玉女歌手 小帥哥 直銷商 女妖



政客 龍寶貝 小女孩 工程師 電子雞 女學生

超時空英雄傳說紀念經典合輯

超時空英雄傳說(原價640元)+
超時空英雄傳說2-復仇魔神(原價740元)+
超時空英雄傳說2-北方密使(原價780元)

總價2160元,

現在推出超值劃撥紀念價只要980元

內附超時空英雄傳說合輯精裝說明書,
再送你精美紀念鑰匙圈、
刑天造型徽章、
芙蓉小娃娃手機吊帶、海報......等多項贈品。



超時空英雄傳說3- 狂神降世
完全攻略本

宇峻科技全彩完全攻略系列010

發　　行

發行人	施文進
發行公司	宇峻科技股份有限公司
地　　址	台北縣中和市建八路2號17樓之8　郵遞區號235-62
電　　話	(02)8226-9989
傳　　真	(02)8226-9918
劃撥帳號	18779330
劃撥帳戶	宇峻科技股份有限公司
網　　址	www.uj.com.tw
電子郵件	service@uj.com.tw

製　　作

執行編輯	謝政宏.
美術編輯	謝政宏.
文案編輯	易泰慶、謝政宏
文案撰寫	陳聖元、易泰慶、林祈成、江和哲、吳智偉、謝政宏
製作協力	陳聖元、易泰慶

法律顧問

法律顧問	劉陽明律師
地　　址	台北市忠孝西路一段39號10樓(華僑產物保險大樓)
電　　話	(02)2311-2066

2001年11月初版發行

著作權法保護之刊物，圖文未經本公司許可不得轉載或翻印

版權所有，翻印必究！



4 718856 000261

建議售價250元

宇峻科技股份有限公司

USER JOY TECHNOLOGY CO., LTD.

USERJOY

電話:(02)82269989 轉 103~105

網址 http://www.uj.com.tw

E-Mail:service@uj.com.tw

軟體世界

智冠科技股份有限公司

台灣地區總經銷